



Linux Mint  
Ze svobody vzešla elegance

ČLÁNKY PUBLIKOVANÉ Z  
Linux-Mint-Czech.cz



Prosinec 2012 - Březen 2013

*Společenstvo autorů*

Linux  Mint  
Ze svobody vzešla elegance

# Ovládejte svůj fotoaparát vzdáleně z LinuxMintu přes USB

29. Prosinec, 2012 autor sluplik

Pomocí jednoduchého uživatelského rozhraní, lze vzdáleně ovládat DSLR fotoaparát, známé též jako "Tethered Shooting".



## Ukázka Entangle aplikace:



## Pro instalaci otevřeme terminál (Ctrl+Alt+T) a napíšeme:

```
sudo add-apt-repository ppa:dhor/myway  
sudo apt-get update  
sudo apt-get install entangle
```

## Pro odinstalaci otevřeme terminál (Ctrl+Alt+T) a napíšeme:

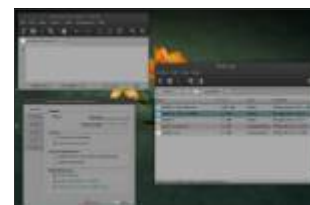
```
sudo apt-get remove entangle  
sudo add-apt-repository --remove ppa:dhor/myway  
sudo apt-get update
```



# Tři nové motivy GTK+

30. Prosinec, 2012 autor Satapouch

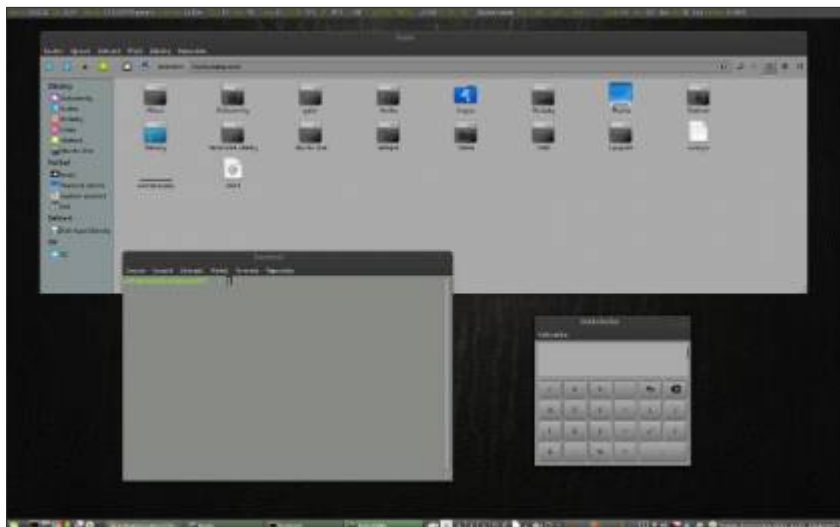
Včera jsme si popsali dva motivy Cinnamonu a v dnešním článku na toto navážeme popisem tří nedávno zveřejněných motivů GTK+ tak, aby novoroční proměna vašeho desktopu byla úplná.



## První motiv: Wow 2

Jako první si představíme podle mě to nejpodivnější téma s názvem Wow 2. Název je asi zvolen záměrně, neboť po jeho instalaci a nastavení jsem skutečně vyvalil oči a šeptnul wow. Téma Wow 2 je opravdu hodně povedené a na desktopu vypadá fantasticky.

Motiv Gtk3 je vylepšenou verzí motivu GTK2. Záměrem autora bylo vytvořit takové téma, které by každému "padlo do oka", aby nebylo příliš odlehčené, aby nebylo moc tmavé, mělo malý kontrast a zároveň aby bylo použitelné, přívětivé a graficky vyvážené. Toto vše se autorovi beze zbytku povedlo do motivu Wow 2 zakomponovat a směle si troufám tvrdit, že je to zatím nejlepší motiv jaký jsem měl možnost vidět a asi si na mém desktopu nějakou dobu pobude.



Balíček obsahuje následující témata :

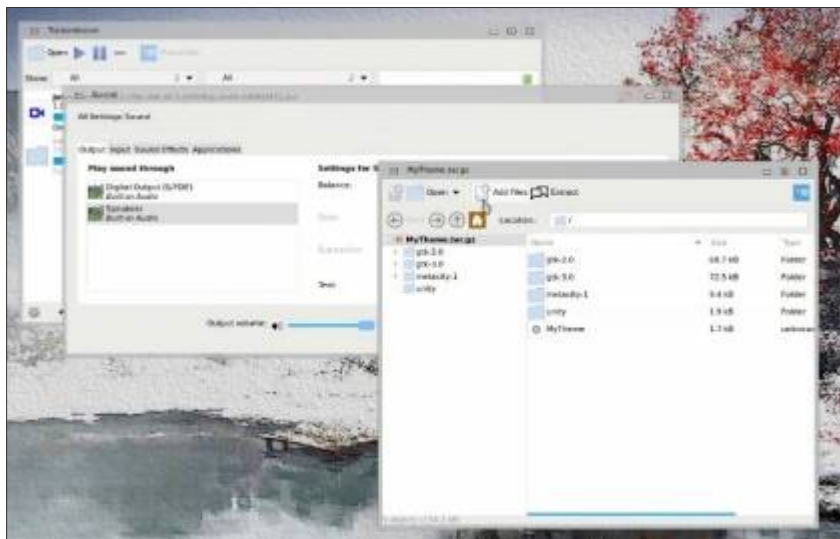
- GTK3 (dvě verze - světlý a tmavý panel nástrojů)
- GTK2 (dvě verze - světlý a tmavý panel nástrojů)
- Metacity (dvě verze - pravá a levá boční tlačítka)
- Unity, Xfwm4, Openbox
- Emerald
- Chrome-Chromium



Chcete-li si tento motiv GTK+ nainstalovat, stáhněte vše potřebné z [tohoto odkazu](#). Poté stažený archiv rozbalte pod rootem do `/usr/share/themes` nebo do skryté složky `~/.themes`. Nyní si již zvolte dané téma v nastavení pracovního prostředí nebo použijte Ubuntu Tweak. Můžete si též nastavit Wow 2 s levými tlačítky jako motiv okna.

## Druhý motiv: Trevilla theme

Dalším motivem je Trevilla theme. Je v základu inspirován motivem Clearlooks-Phenix. Jedná se o klasické světlé, lehké téma, určené právě pro vyznavače těchto odlehčených stylů.



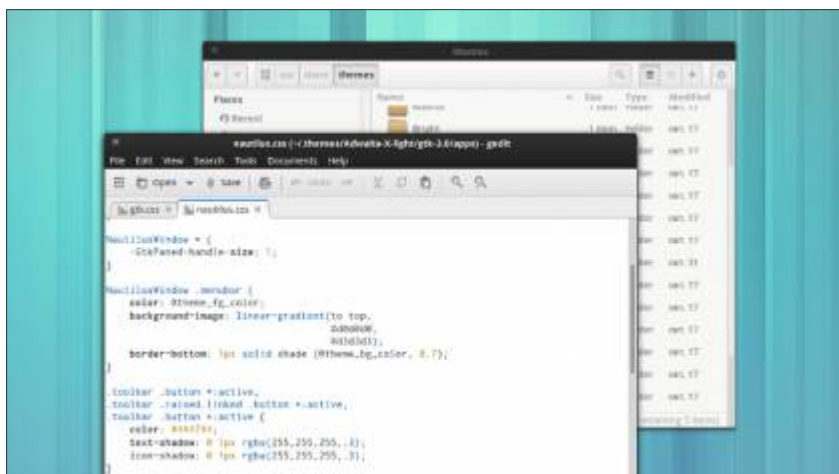
Chcete-li si motiv GTK+ Trevilla theme nainstalovat, stáhněte vše potřebné [odtud](#). Poté stažený archiv rozbalte pod rootem do `/usr/share/themes` nebo do skryté složky `~/.themes`. Nyní si již zvolte dané téma v nastavení pracovního prostředí nebo použijte Ubuntu Tweak.

## Třetí motiv: Adwaita-X dark/light 1.2.1

Posledním dnešním tématem je motiv s názvem Adwaita-X dark/light 1.2.1. Vychází, jak již název napovídá, z tématu Adwaita. Jsou to dvě varianty – světlá a tmavá. Je to celkem povedený motiv s jednoduchými tlačítky pro práci s okny.

Balíček s motivem obsahuje:

- GTK3
- GTK2
- Mutter (okenní manažer)
- Metacity
- Xfwm4



Chcete-li si motiv GTK+ Adwaita-X dark/light 1.2.1 nainstalovat, stáhněte vše potřebné [odtud](#). Poté stažený archiv rozbalte pod rootem do `/usr/share/themes` nebo do skryté složky `~/.themes`. Nyní si již zvolte dané téma v nastavení pracovního prostředí nebo použijte Ubuntu Tweak.

# Jednoduchá aktualizace Linux Mint 13 (Maya) na Linux Mint 14 (Nadia)

31. Prosinec, 2012 autor Satapouch

Na závěr tohoto roku vám předkládáme malý návod, jehož pomocí si několika jednoduchými kroky můžete aktualizovat Linux Mint 13 *Maya* na Linux Mint 14 *Nadia*. Vše se uskuteční pomocí metody apt-get a s vlastními balíčky v repozitáři. Vezměte však na vědomí, než vůbec zahájíte proces upgrade, že tento způsob není doporučen, protože systém může přestat fungovat. Linux Mint Team doporučuje aktualizovat pomocí Live-CD nebo provést čistou instalaci. Důrazně doporučujeme provést zálohu všech důležitých dat před provedením níže uvedených kroků. Faktem však je, že nám se tímto způsobem úspěšně podařilo provést upgrade z Linux Mint 13 na 14 a vše pracuje bez sebemenších problémů.



Ti z vás, kteří chtějí raději provést čistou Linux Mint 14 (Nadia) pomocí Live CD/DVD, tak navštívte:

## 1. Linux Mint 14 (Nadia) - Instalační příručka

**Upozornění: Před následujícími kroky proveďte zálohu vašich dat!**

### Aktualizace Linux Mint 13 na Linux Mint 14

1. Otevřete si terminál (Ctrl+Alt+t) nebo jej otevřete prostřednictvím menu >> Aplikace >> Příslušenství >> Terminál.

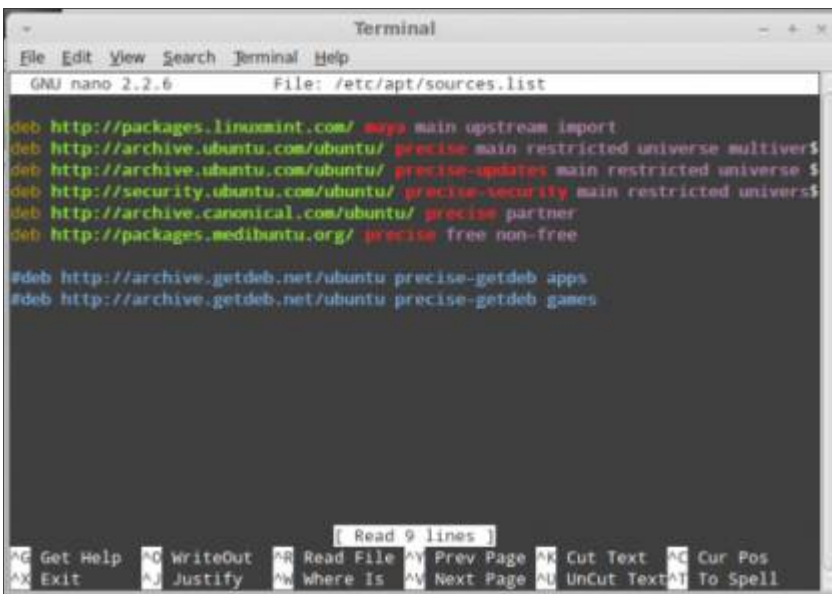


2. Pomocí příkazu v terminálu "**sudo nano /etc/apt/sources.list**" otevřete nano editor. Nejprve udělejte zálohu souboru před provedením jakékoliv změny v tom souboru. Poté nahraďte slova "Maya" za "Nadia" a "precise" za "quantal". Ve spodní části terminálu se vám zobrazují změny



před a po každé operaci.

Snímek před provedením změn v souboru:



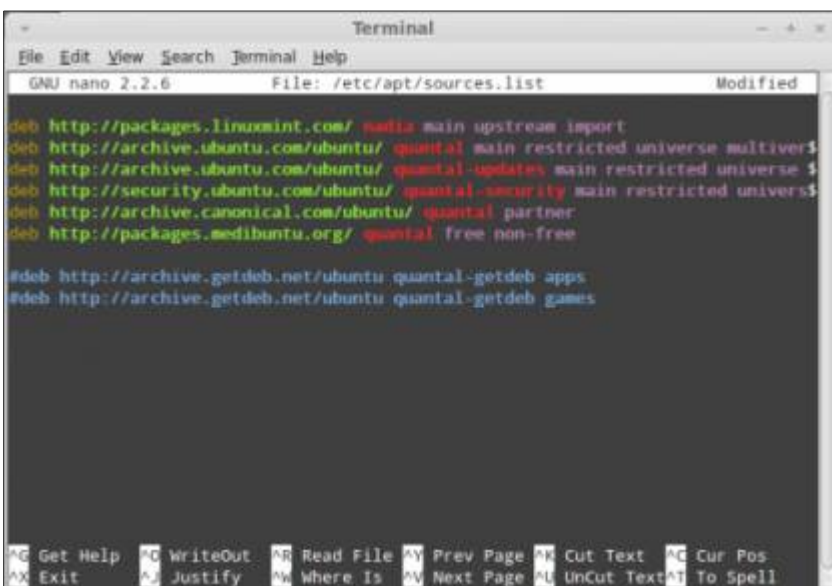
```
Terminal
File Edit View Search Terminal Help
GNU nano 2.2.6 File: /etc/apt/sources.list

deb http://packages.linuxmint.com/ mint main upstream import
deb http://archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise main restricted universe multivers$
deb http://archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise-updates main restricted universe $
deb http://security.ubuntu.com/ubuntu/ precise-security main restricted univers$
deb http://archive.canonical.com/ubuntu/ precise partner
deb http://packages.medibuntu.org/ precise free non-free

#deb http://archive.getdeb.net/ubuntu precise-getdeb apps
#deb http://archive.getdeb.net/ubuntu precise-getdeb games

[ Read 9 lines ]
^G Get Help ^O WriteOut ^R Read File ^Y Prev Page ^K Cut Text ^C Cur Pos
^X Exit ^J Justify ^W Where Is ^N Next Page ^U UnCut Text ^T To Spell
```

Snímek po provedení změn v souboru:



```
Terminal
File Edit View Search Terminal Help
GNU nano 2.2.6 File: /etc/apt/sources.list Modified

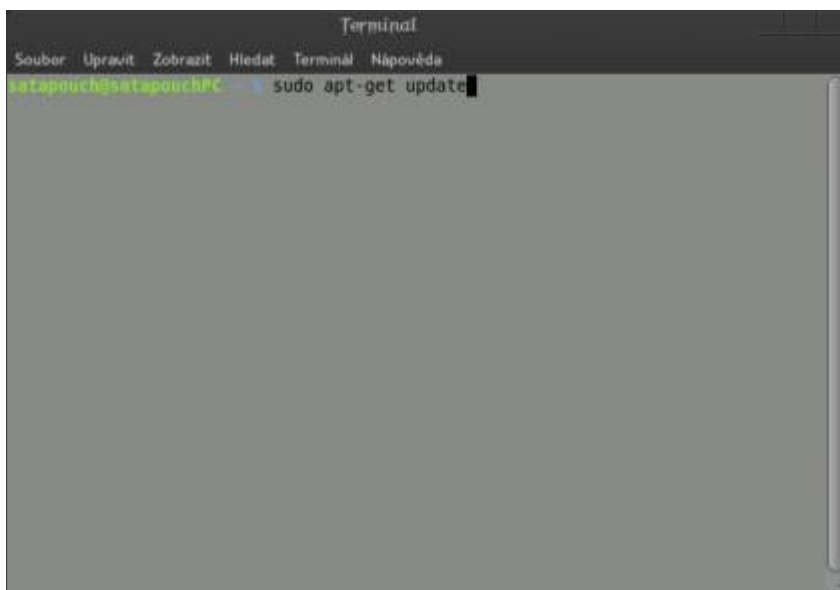
deb http://packages.linuxmint.com/ mint main upstream import
deb http://archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise quantal main restricted universe multivers$
deb http://archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise-updates main restricted universe $
deb http://security.ubuntu.com/ubuntu/ precise-security main restricted univers$
deb http://archive.canonical.com/ubuntu/ precise partner
deb http://packages.medibuntu.org/ precise free non-free

#deb http://archive.getdeb.net/ubuntu precise-getdeb apps
#deb http://archive.getdeb.net/ubuntu precise-getdeb games

^G Get Help ^O WriteOut ^R Read File ^Y Prev Page ^K Cut Text ^C Cur Pos
^X Exit ^J Justify ^W Where Is ^N Next Page ^U UnCut Text ^T To Spell
```

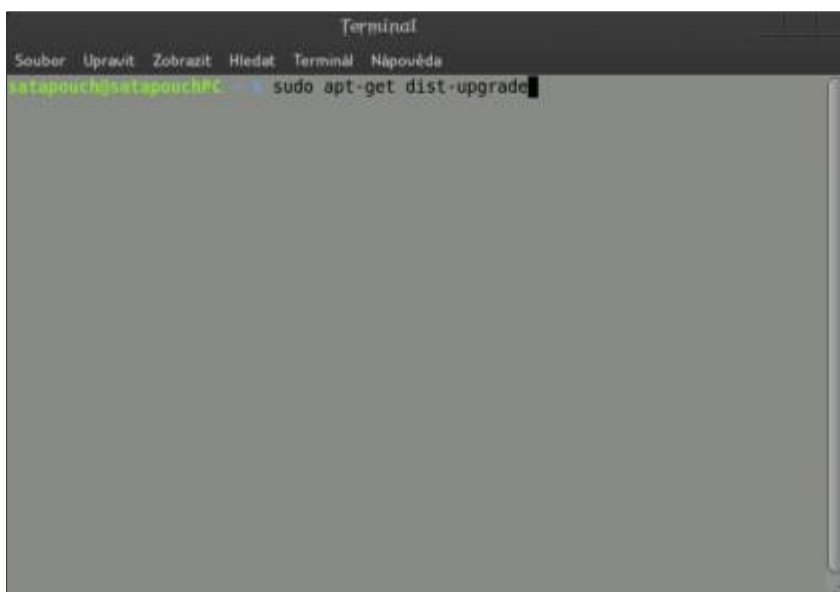


3. Po provedení změn v souboru, zadejte v terminálu příkaz "***sudo apt-get update***", který aktualizuje systémovou databázi balíčků.



```
Terminal
Soubor Upravit Zobrazit Hledat Terminál Nápověda
satapouch@satapouchPC ~$ sudo apt-get update
```

4. Dále zaktualizujte distribuční balík pomocí příkazu "***sudo apt-get dist-upgrade***" a poté zadejte příkaz "***sudo apt-get upgrade***" k ověření, zda jsou všechny balíky aktuální.

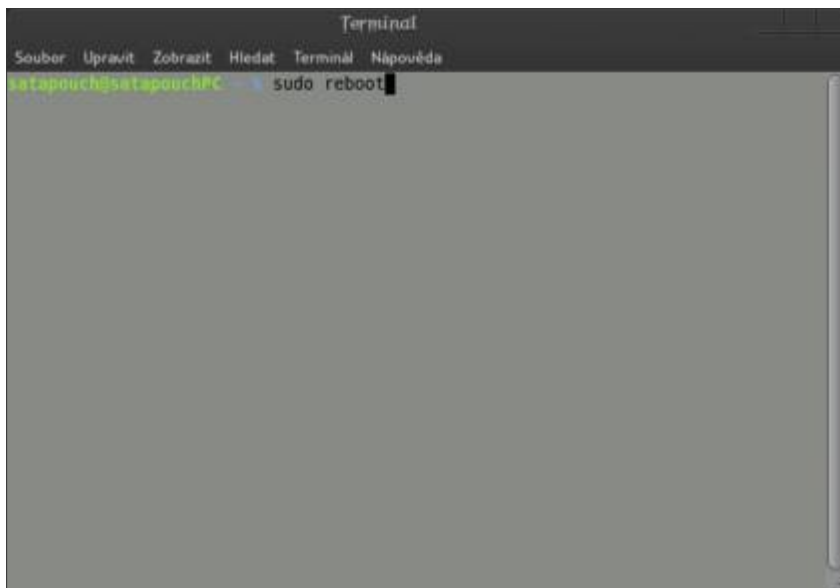


```
Terminal
Soubor Upravit Zobrazit Hledat Terminál Nápověda
satapouch@satapouchPC ~$ sudo apt-get dist-upgrade
```



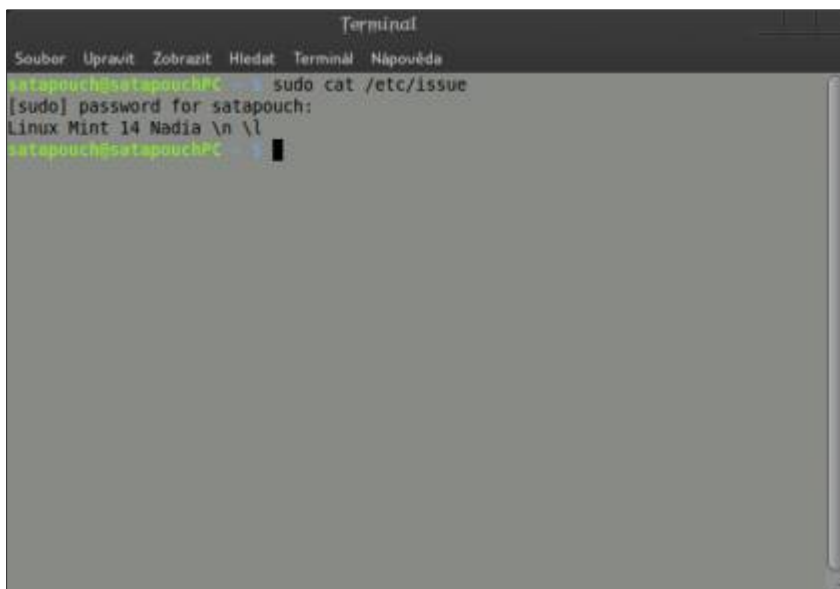


5. Zadejte příkaz "**sudo reboot**", kterým provedete restart počítače pro dokončení upgrade. Následně byste měli vidět uvítací obrazovku Linux Mint 14. V daném výběru poté vyberte svůj desktop. Nevybírejte skript "Spustit Xclient", ten by vám po přihlášení zobrazil prázdnou obrazovku.



```
Terminal
Souber Upravit Zobrazit Hledat Terminál Nápověda
satapouch@satapouchPC ~$ sudo reboot
```

6. Můžete si ověřit verzi Linux Mint zadáním příkazu v terminálu "**sudo cat /etc/issue**".



```
Terminal
Souber Upravit Zobrazit Hledat Terminál Nápověda
satapouch@satapouchPC ~$ sudo cat /etc/issue
[sudo] password for satapouch:
Linux Mint 14 Nadia \n \l
satapouch@satapouchPC ~$
```



## 7. Uvítací obrazovka Linux Mint 14 Nadia.



Toto je náš malý silvestrovský dárek pro ty z vás, kteří se rozhodli přejít na nejnovější verzi Linux Mintu nejméně bolestivou cestou. Zároveň přejeme všem mintákům i všem linuxákům a příznivcům našich stránek mnoho štěstí, zdraví a úspěchů v Novém roce 2013.



# Cinnamon - kompletní recenze

31. Prosinec, 2012 autor labeent

## Úvodem

Ještě než se společně pustíme do naší recenze Cinnamону (česky Skořice) je zapotřebí si vysvětlit několik základních pojmů.



## Linux

Linux je původně označení pro jádro Unixového operačního systému. V současnosti je Linux označení pro operační systém se zmíněným jádrem a softwarovou výbavou.

## Linuxové distribuce

Linux distribuujeme v podobě linuxových distribucí, které obsahují jak zmíněné jádro, tak zmíněný doplňující software v takové formě, která usnadňuje jeho instalaci a používání. Systém je ale možno spustit i bez instalace z tzv. Live media (cd, dvd, usb). K tomu máme samozřejmě na výběr také 32-bit. nebo 64-bitové provedení. Mezi nejznámější patří Linux Mint, Ubuntu, Debian, Fedora, Suse Linux, Red Hat, Mandriva (Mandrake) a spousta dalších.

To je jeden ze základních rozdílů mezi systémy Windows a Linux. Systém Windows má samozřejmě také jádro a softwarové vybavení. Ale protože je systém vlastněn, vyvíjen a distribuován pouze společností Microsoft, tím veškerá podobnost končí. Existuje tedy pouze jediná distribuce v různých provedeních (32-bit, 64-bit). K tomu si samozřejmě můžete zvolit provedení (Home, Profi, Ultimate apod.). A tím také Vaše možnosti volby končí. Vše ostatní je Vám nadiktováno majitelem licence (Microsoft). Existují pouze malé možnosti přizpůsobení, které často končí pádem systému (vzhled Win7 ve WinXP apod.). Dnes je krásným příkladem takového diktátu vzhled Win8, který je spoustou lidí odmítán, ale prostě mají smůlu. Samozřejmě můžete použít v systému programy jiných výrobců.

## Desktopové prostředí

Oproti tomu Linuxové distribuce Vám nabízí ještě několik dalších možností. První z nich je volba tzv. Desktopového prostředí. Mezi nejznámější a nejrozšířenější patří Gnome, Kde, XFCE, LXDE. Existuje jich ale samozřejmě mnohem více. To jsou prostředí, která se liší jak pojetím, tak i vlastním provedením, programy, náročností na hardware apod.

## Pracovní prostředí

Mimo to ale ještě můžeme k desktopovému prostředí zvolit jeho pracovní prostředí. Mezi nejznámější z prostředí Gnome dnes patří Gnome 3 (Gnome shell), Cinnamon, Gnome 2 (Gnome panel), MATE a UNITY.

To je výběr, o kterém se uživatel Windows ani nezdá. Na jednu stranu je to skvělé, že je možností tolik, na druhou stranu to může uživatele Windows přecházejícího k Linuxu pořádně zmást. On na to totiž není zvyklý. Abychom mu usnadnili jeho výběr, představíme Vám v následujících řádkách prostředí Cinnamon.

## Cinnamon

### Popis a historie

Cinnamon je název moderního pracovní prostředí, který uslyšíte čím dál tím více. Proč? Je to proto, že Cinnamon je výchozí pracovní prostředí v nejoblíbenější distribuci dneška Linuxu Mint. Druhým hlavním prostředím, které je vyvíjeno pro Linux Mint je prostředí MATE. MATE je prostředím vycházejícím z lety ověřeného prostředí Gnome 2, které je tak vývojáři LM udržováno stále při životě. Naproti tomu Cinnamon je



nově vzniklé prostředí, které si vytyčilo za úkol odstranit nedokonalosti nového prostředí Gnome 3. A to se mu rozhodně podařilo. Je to dáno i tím, že za tzv. "Forkem Gnome 3" stojí samotný hlavní vývojář Linuxu Mint [Clement Lefebvre](#).

A proč se Clem do tak složitého úkolu vůbec pustil? Je to prosté. Nejvíce používané prostředí Gnome 2 odsoudili jeho vývojáři k zániku po zveřejnění svého nového projektu Gnome3. Bohužel to však udělali dosti předčasně, kdy ještě Gnome3 nebylo plně připraveno oblíbené Gnome2 nahradit. Mnohé linuxové distribuce tedy stály před problémem „Co dál?“ Největší odpor zazněl ze stáje Canonical stojící za oblíbenou distribucí UBUNTU. Když si prozkoumali nově vznikající prostředí, rozhodli se, že touto cestou nepůjdou a začali vytvářet prostředí nové. Jejich prostředí, nazývané Unity, bylo vypuštěno ještě v nestabilní verzi, která nebyla ničím, co mělo být zveřejněno tak brzy. Naprosto jiné chování prostředí, ovládání systému a nestabilita způsobila, že mnoho uživatelů se vrátilo rychle zpět ke Gnome 2. Bohužel následovalo několik dalších „nešetrných“ kroků. Nejprve to bylo přesunutí ovládacích prvků oken vlevo a poté oznámení, že od vydání 11.10 již bude Ubuntu obsahovat a podporovat pouze Unity. To způsobilo poměrně velkou ztrátu přívrženců, kteří se začali hromadně porozhlížet po jiných možnostech. Tedy něco, co je uživatelům Windows naprosto odepřeno. A tento přesun zájmu nakonec udělal z Linuxu Mint nejrozšířenější linuxovou distribucí světa a Ubuntu kleslo jeden čas až na 4. místo. A to právě zavázalo vývojáře Linuxu Mint k tomu, aby začali řešit problém s ukončením podpory prostředí Gnome2 po svém. Řešili to několika směry, z nichž se nakonec rozhodli pro Mate a Cinnamon. Unity bylo jednoznačně odmítnuto. Protože ale Cinnamon nechtěl pokračovat v chybách Unity, prošel kromě intenzivního vývoje také připomínkami uživatelů a je také dostupný i pro jiné distribuce. Výsledkem je systém, který spojuje jednoduchost původního Gnome2 a modernost a možnosti nového Gnome3. Přitom se ale Cinnamon každou svojí novou verzí ještě zlepšuje a dnes lze bez nadsázky říci, že Cinnamon není jen nadstavba Gnome3, ale v podstatě nové prostředí z Gnome3 vycházející.



## Instalace

Cinnamon je dostupný pro širokou linuxovou komunitu:

### Linux Mint

Cinnamon je dostupný v repositářích Linuxu Mintu. Jednoduše nainstalujte balíček "cinnamon".

### Fedora

Cinnamon je dostupný v repositářích Fedory. Jednoduše nainstalujte balíček "cinnamon".



### Ubuntu

Použijte následující PPA: <https://launchpad.net/~gwendal-lebihan-dev/+archive/cinnamon-stable>



### OpenSUSE

Vyhledejte a nainstalujte kliknutím [http://en.opensuse.org/openSUSE:GNOME\\_Cinnamon](http://en.opensuse.org/openSUSE:GNOME_Cinnamon)



### Arch Linux

- Poslední Git verze Cinnamonu: <https://aur.archlinux.org/packages.php?ID=55163>
- Poslední vydání Cinnamonu: <https://aur.archlinux.org/packages.php?ID=55330>



### Gentoo

Cinnamon je dostupný v hlavním stromu

distribuce: <http://packages.gentoo.org/package/gnome-extra/cinnamon>



### Frugalware

Cinnamon pro Frugalware najdete zde: <http://frugalware.org/packages/137162>



### Zdrojový kód

Zdrojový kód v .zip archívu je dostupný zde: <https://github.com/linuxmint/Cinnamon/tags>



### Git repositáře

Navštivte: <https://github.com/linuxmint/Cinnamon>



## Nastavení Cinnamonu

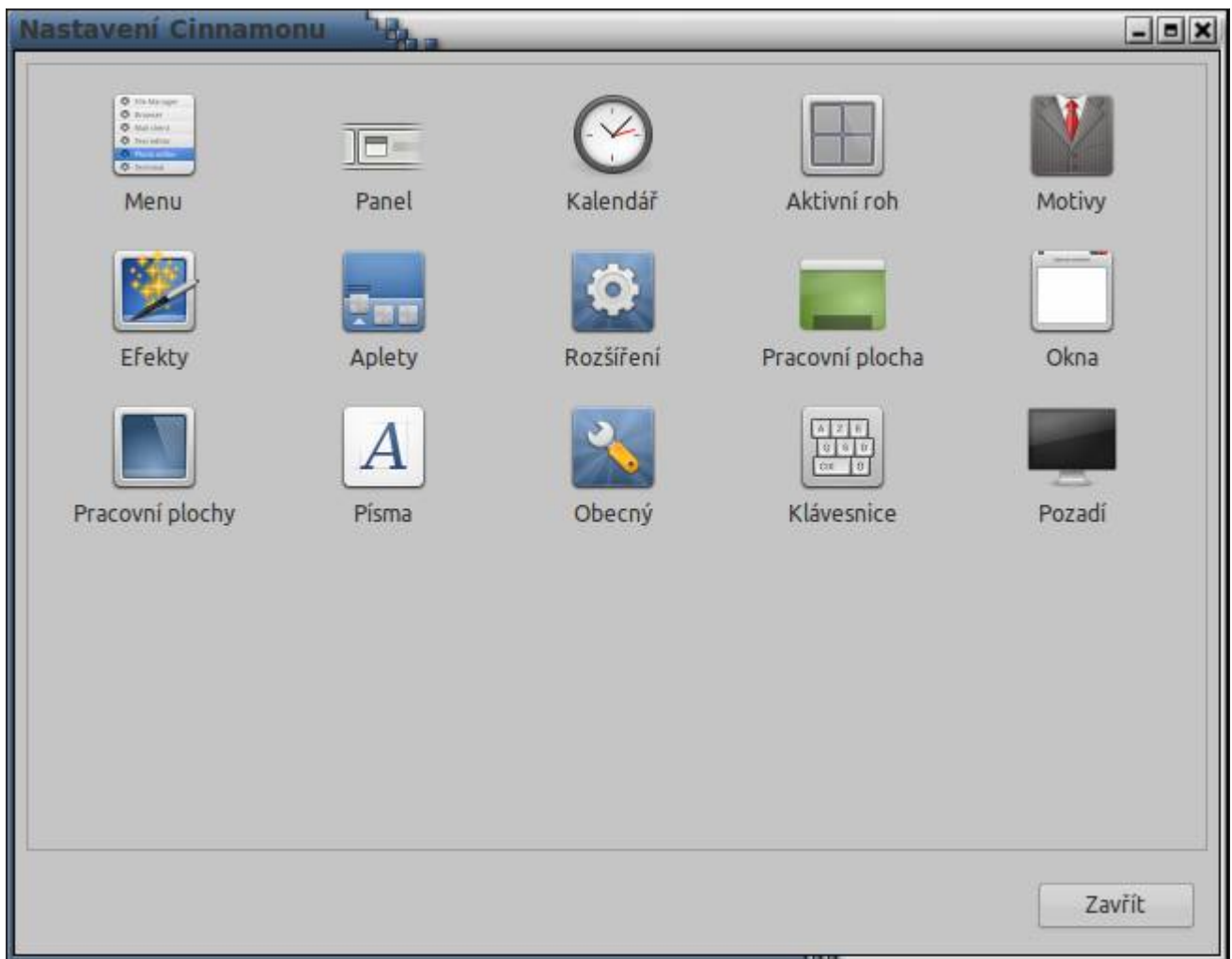
Cinnamon lze nastavit několika způsoby.

Můžete v menu LM napsat cinn a zvolit nabídku „Nastavení Cinnamonu“. Nebo můžete klepnout na šipku v panelu a vybrat požadovanou akci. V tomto menu také můžeme zvolit tzv. „Editační mód“, který nám umožňuje rozmístit si prvky tak, jak potřebujeme.

V menu „Nastavení Cinnamonu“ je základní rozdělení, kde si po klepnutí na příslušnou ikonu můžete vše nastavit. A toto nastavení si my teď popíšeme.

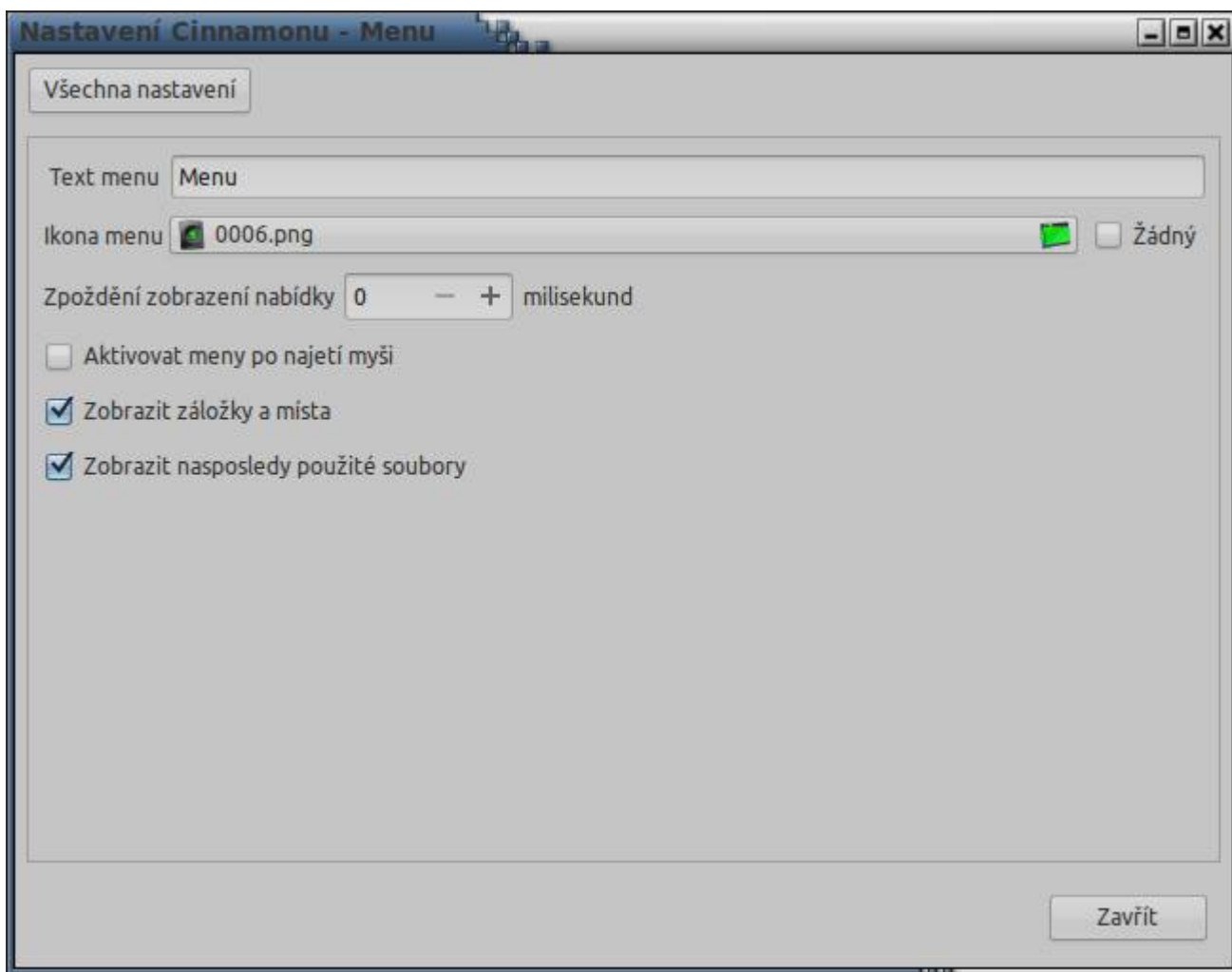
Po jakékoliv úpravě je dobré Cinnamon restartovat. To se dělá pomocí zadání „ALT“ + „F2“ a napsáním „r“ a stisknutím „Enter“.





## Menu

Zde si můžeme nastavit ikonu menu, záložky v menu apod.

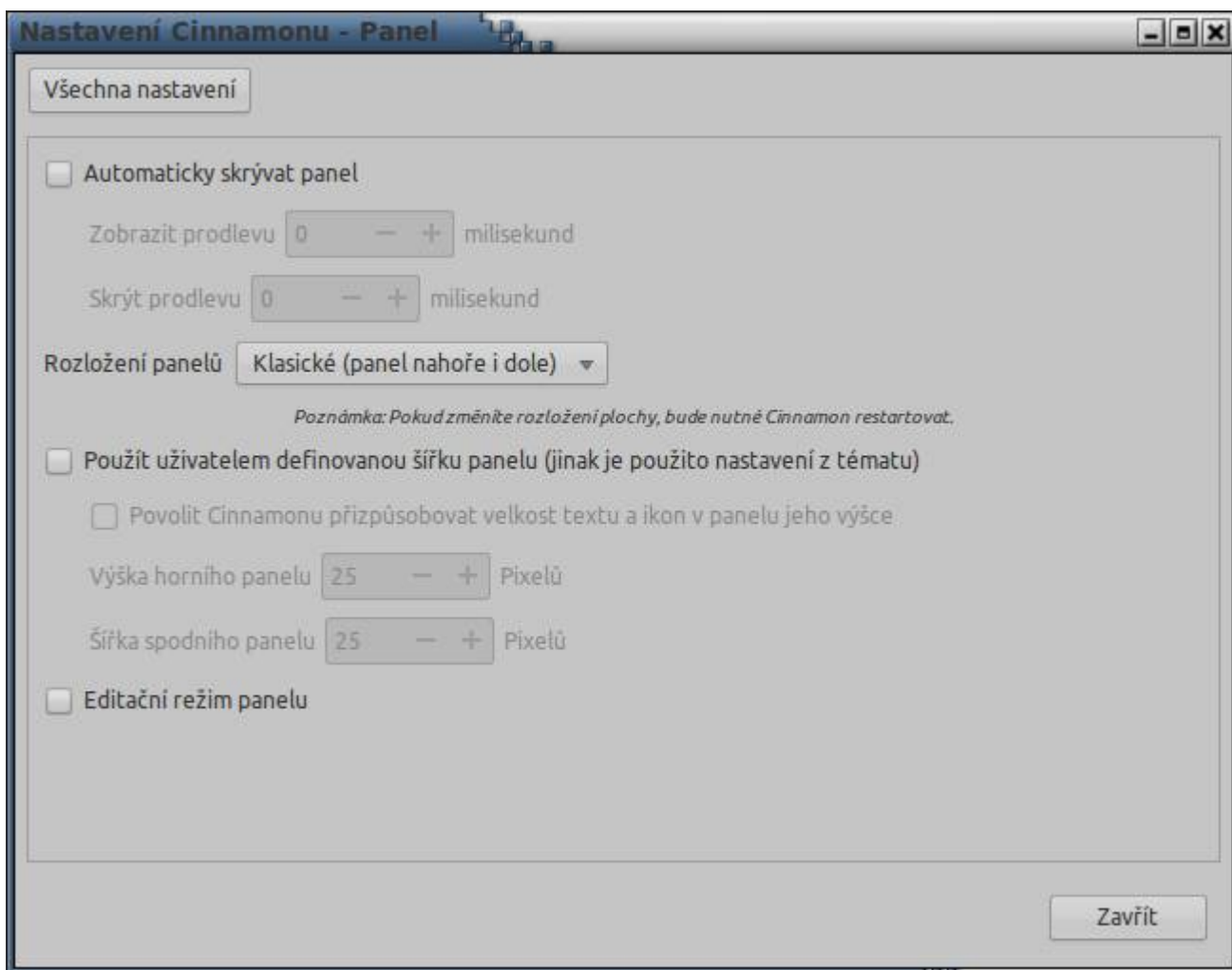


## Panel

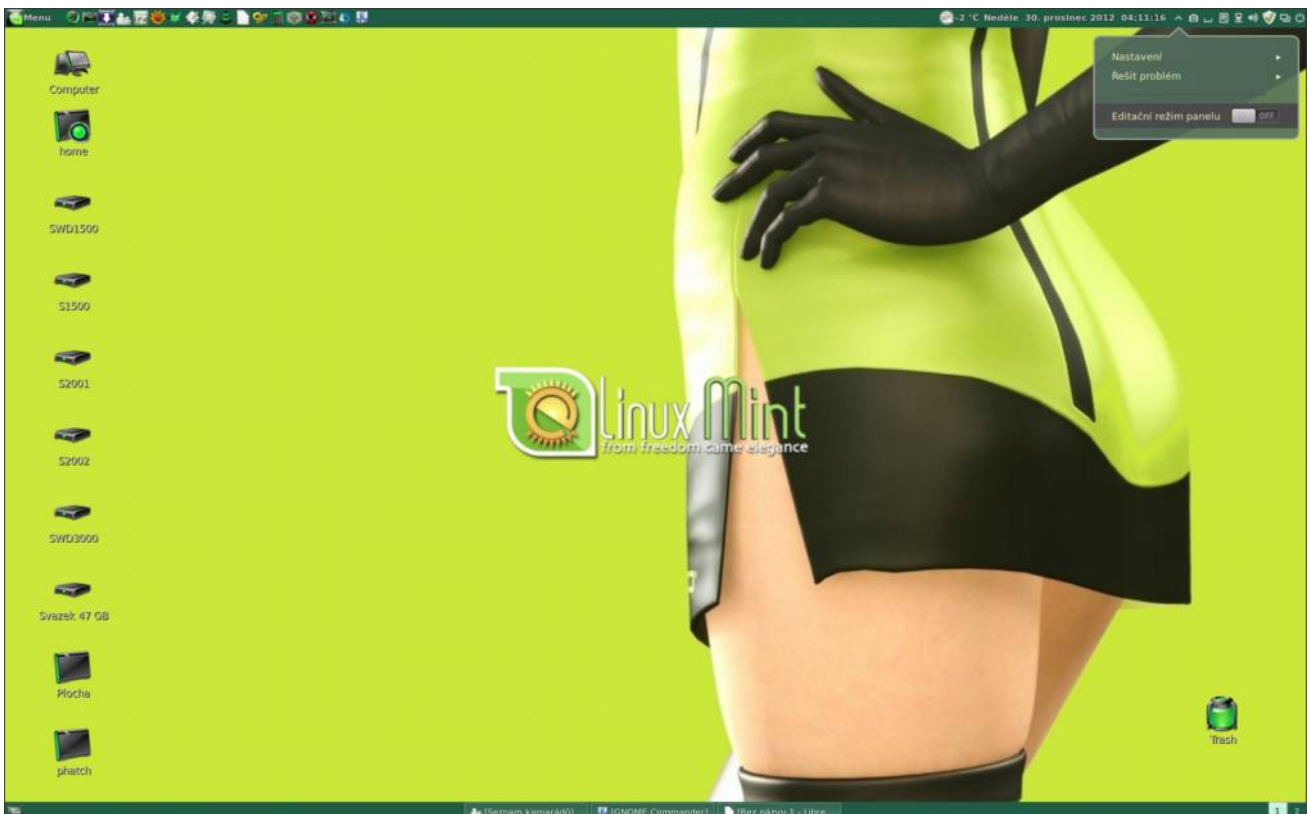
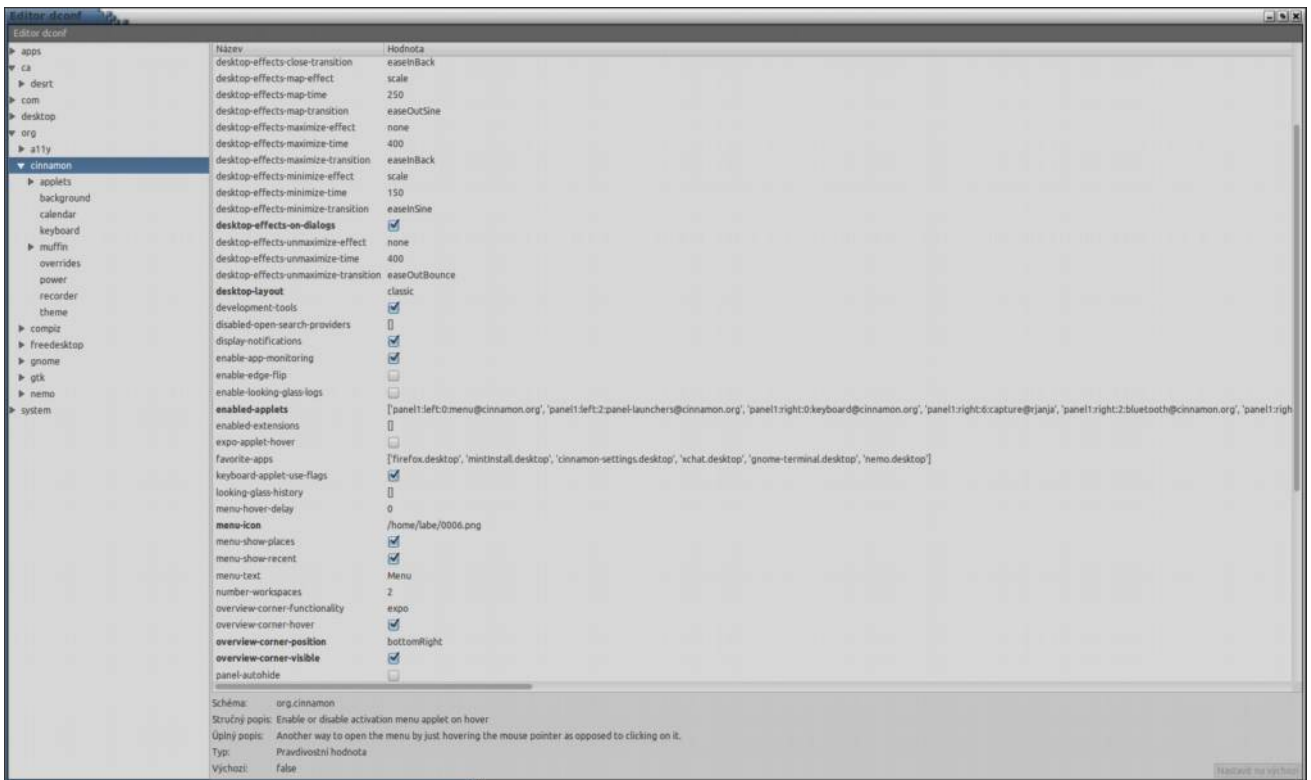
Zde se nastavuje jedna z nejvíce viditelných položek Cinnamonu – panel. Standardně je nastaven pouze spodní panel, příznivci Ubuntu si jistě ihned aktivují i horní panel (některé starší motivy dva panely neumožňují). Můžete nastavit automatické skrývání panelu nebo i povolit editační mód panelu. Po jakékoliv změně nastavení se Cinnamon resetuje pomocí zadání „ALT“ + „F2“ a napsáním „r“ a stisknutím „Enter“.. Po zprovoznění horního panelu je nutno po restartu zvolit editační mód a v něm si přetahat applety myši tak, jak je chceme mít umístěné. Poté editační mód ukončíme.



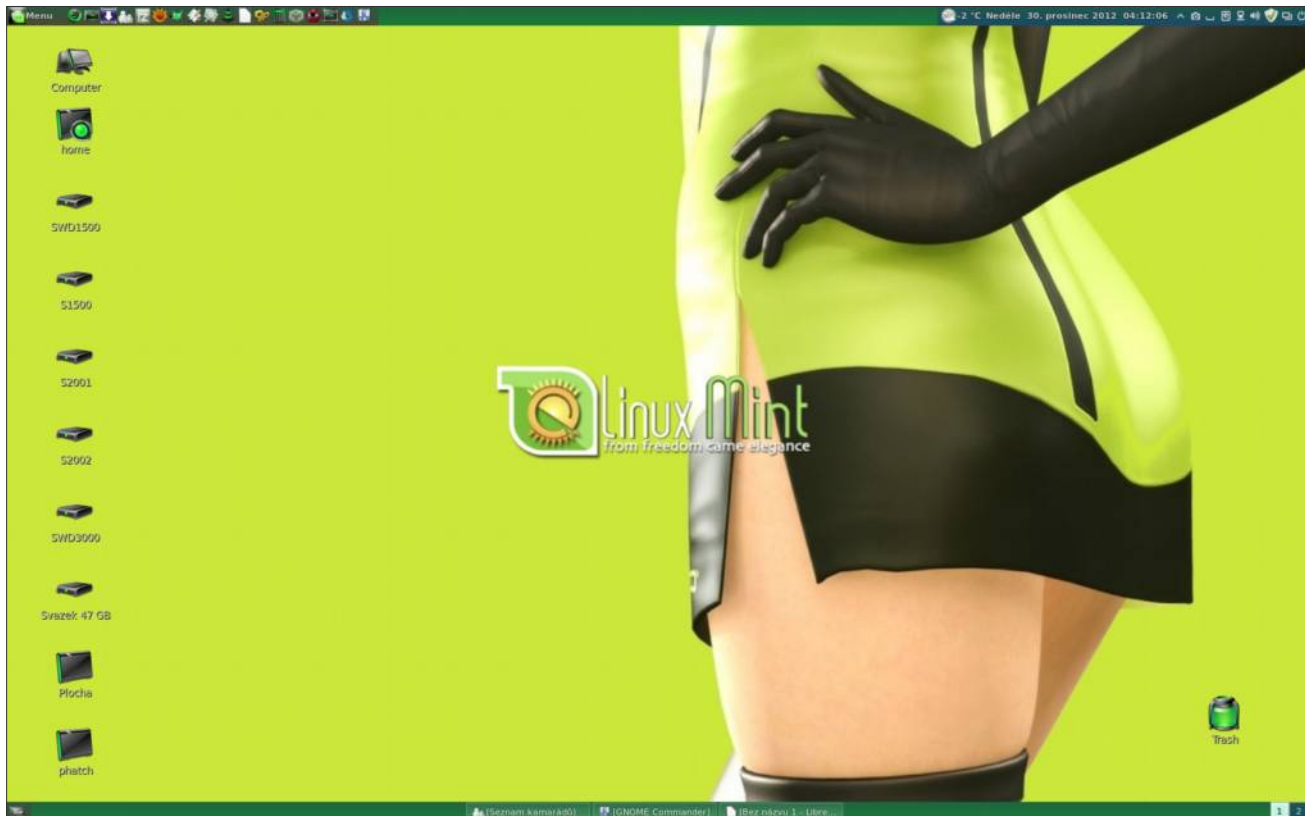




Pokud by Vám to z nějakého důvodu nefungovalo, dá se vše upravit pomocí d-conf editoru. Tam zvolíte Cinnamon – Enabled applets – a zde si rozmístíte vše tak, jak si přejete. Panel1 je horní a Panel0 je spodní panel.



Linux  Mint  
 Ze svobody vzestla elegance



Linux  Mint  
*Ze svobody vzesta elegance*

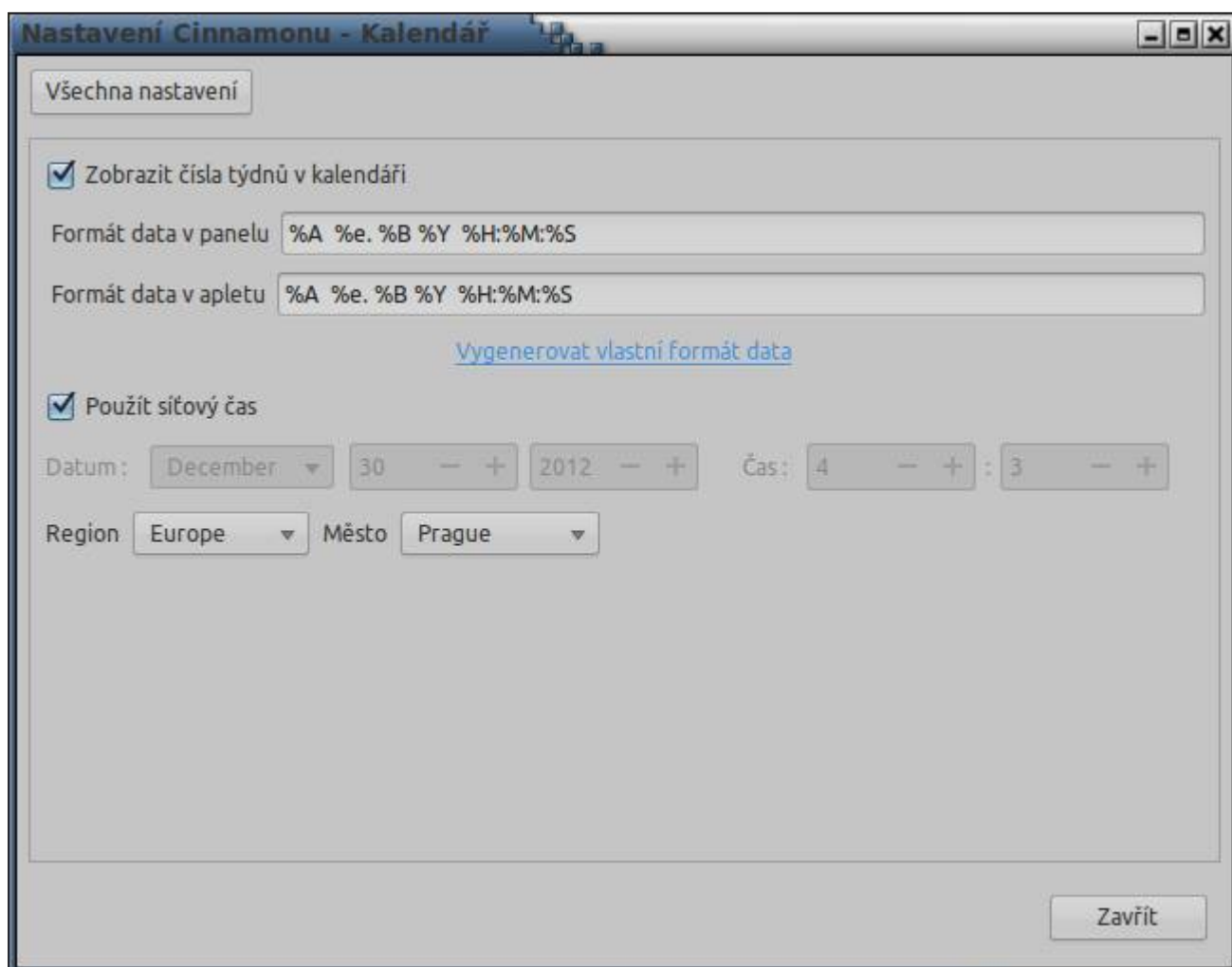


Linux  Mint  
Ze svobody vzesta elegance

## Kalendář

V této sekci se nastavuje zobrazení kalendáře.

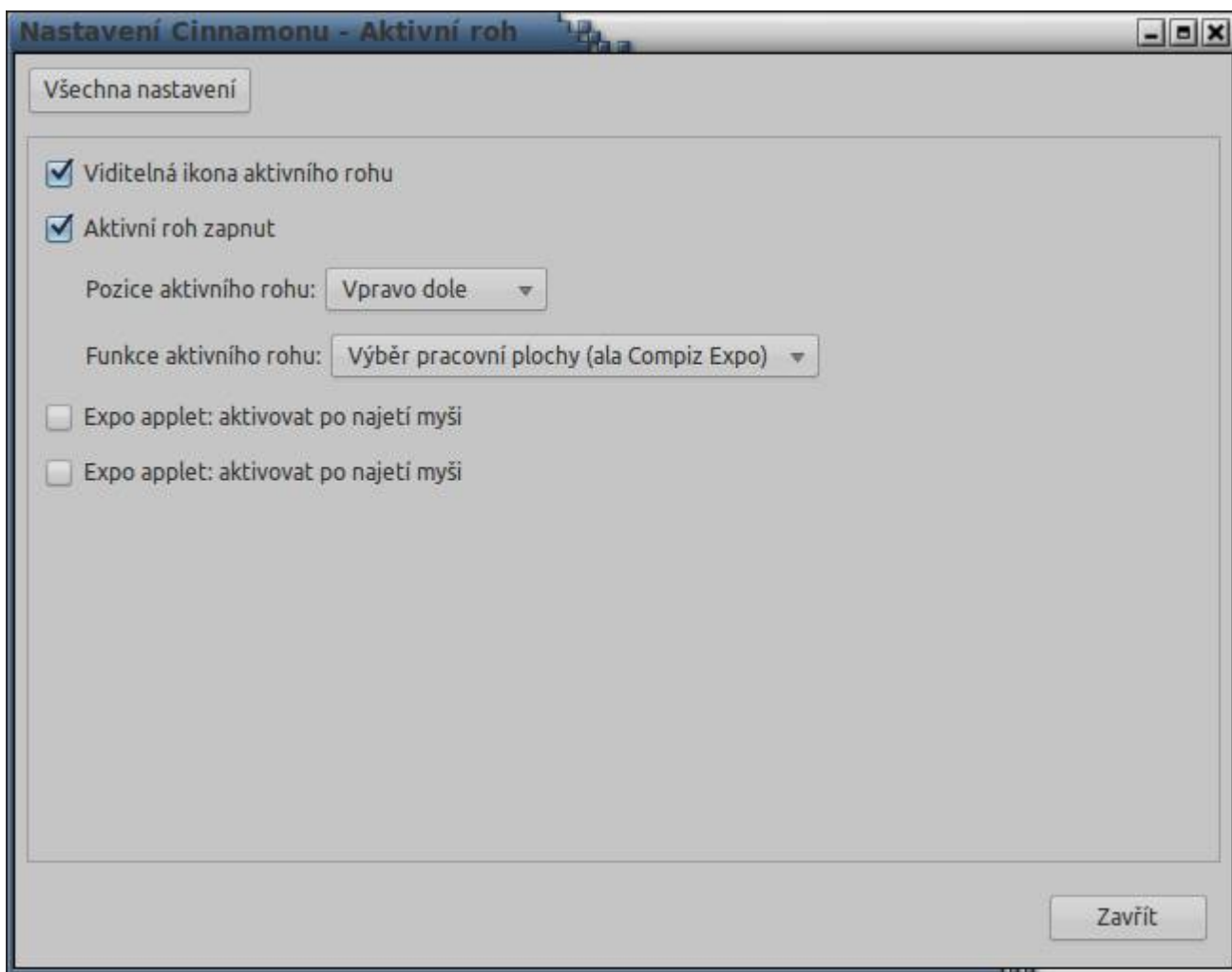
Podle toho, jaký zvolíte mód, se Vám zobrazí i datum a čas v panelu. Pokud chcete mít podrobné zobrazení, zadejte **%A %e. %B %Y %H:%M:%S**



## Aktivní roh

Aktivní roh je speciální ikona, která umožňuje zobrazit minimalizované pracovní plochy a vybrat si z otevřených oken to, které chceme zobrazit. Můžete si zvolit, zda má být ikonka viditelná a kde se má zobrazit.





## Motivy

Jedna z velmi důležitých možností nastavení vzhledu. Pověšněte si, že toto nastavení má dvě záložky.

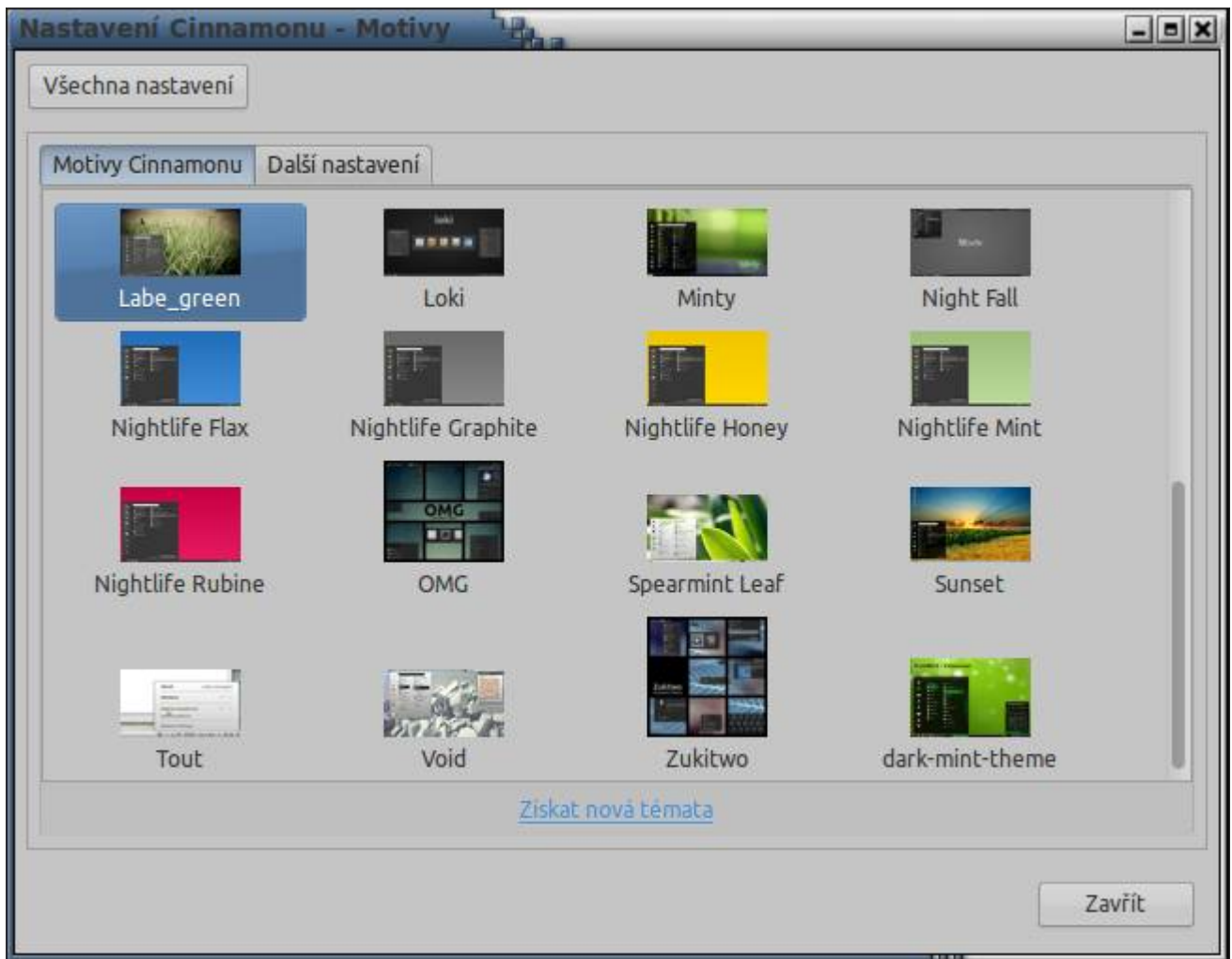
V první záložce zvolíme nastavení vzhledu Cinnamону. Nedejte se, prosím, vylekat, okna systému se pravděpodobně nezbarví tak, jak jste si představovali. Je to dáno tím, že vzhled Cinnamону je vzhledem panelů, jeho appletů a menu.

Abyste upravili i vzhled oken, je nutné se přepnout do druhé záložky a tam si vybrat možnost „Motiv GTK+“. Pokud máte v tomto seznamu stejné téma, jaké jste zvolili z témat Cinnamону, pak budete mít okna stejná jako menu a panely. Pokud takové téma v GTK+ není, musíte si zvolit jiné. Příkladem motivu, který je jak pro Cinnamon, tak i pro GTK+ je „Chocolate“. V tomto menu také nastavíte motiv oken, ikon a kurzoru.

Motivy pro Cinnamon si můžete stáhnout zde: <http://cinnamon-spices.linuxmint.com/themes>

Motivy pro Cinnamon a GTK+ si můžete stáhnout zde: <http://gnome-look.org/?xsection=home> a zde: <http://www.deviantart.com/>



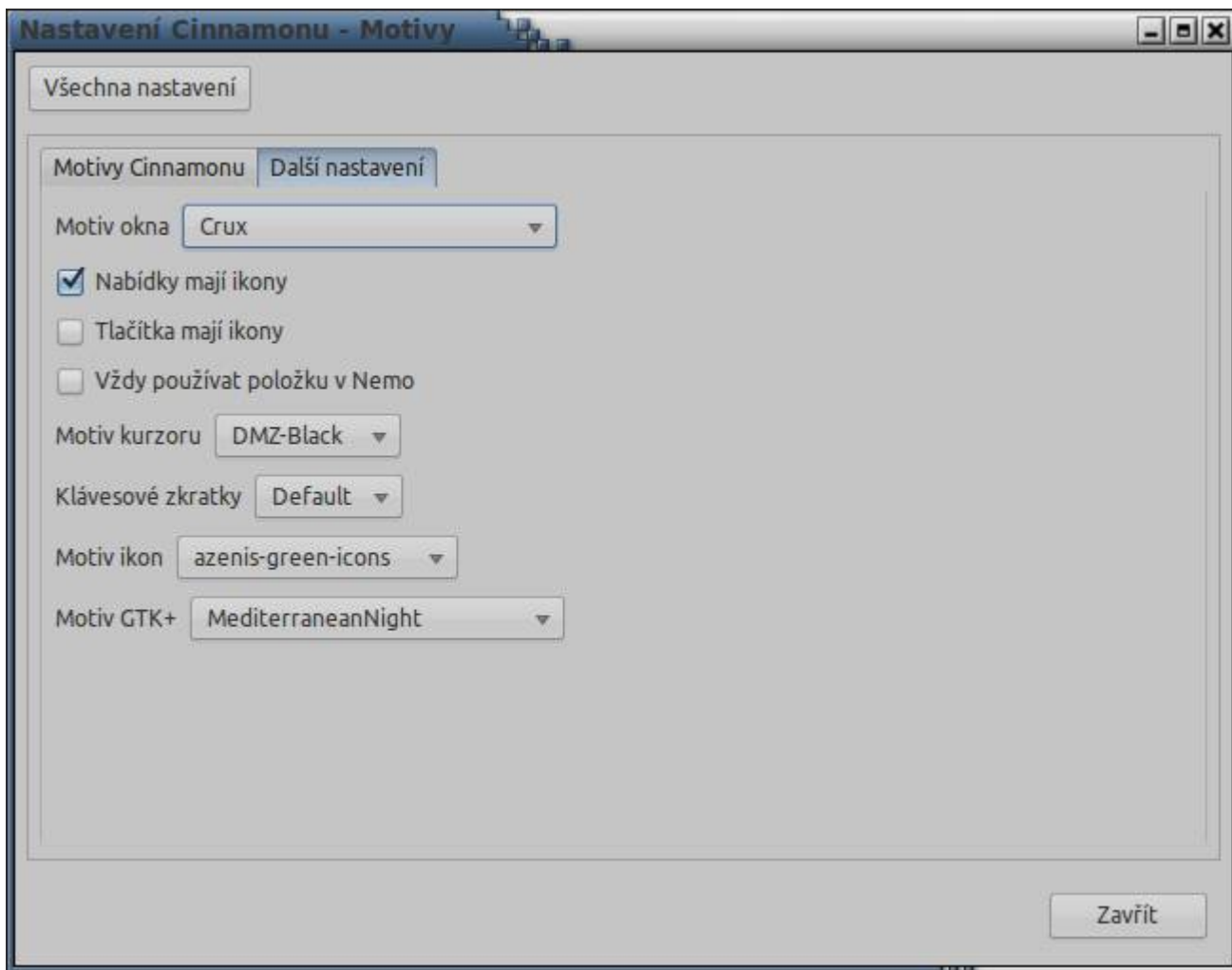


A jak takový motiv nainstalujete?

- 1) Stáhnete si vybraný motiv
- 2) Spustíte „Gnome commander“ pod správcem Root (více v naší recenzi o GC) – <http://www.linux-mint-czech.cz/gnome-commander/>
- 3) Do levého panelu GC nalistujete cestu : /usr/share/themes
- 4) Do pravého panelu GC nalistujete cestu, kam jste stáhli motiv ( nejčastěji /home/uživatel/Stažené) a označíme jej
- 5) Zkopírujeme označené téma do levého panelu pomocí „F5“
- 6) Rozbalíme téma pomocí „Správce archivů“
- 7) Zkontrolujeme práva na rozbaleném archivu (většinou jsou ok)
- 8) Vymažeme původní archiv s tématem pomocí „Delete“
- 9) Restartujeme Cinnamon pomocí „ALT“ + „F2“ , „r“ a „Enter“

10) V nastavení Cinnamonu zvolíme nové téma.

Stejně můžeme nainstalovat i motiv GTK+.



A pokud je Vám i tohle málo a nevybrali jste si ten svůj, pak si můžete podle následujícího návodu udělat vlastní vzhled Cinnamonu. Ten má vše důležité napsané v css a proto jej můžete vyrobit pomocí „Geditu“.

- 1) Spustíte „Gnome commander“ pod správcem Root (více v naší recenzi o GC)
- 2) Pomocí GC nalistujete svoji domovskou složku do pravého panelu a vytvoříte tam složku *“cinnamonthemes“* a v ní podsložku *“firsttheme“*
- 3) Do levého panelu GC nalistujete cestu :  */usr/share/cinnamon/theme*
- 4) Zkopírujete obsah levého panelu do pravého (firsttheme) pomocí „F5“
- 5) Začněte upravovat cinnamon.css v pravém panelu
- 6) Příklad :





```
Najděte #panel {  
color: #ffffff;  
background-color: #555555;  
font-size: 8.5pt;  
font-weight: normal;  
height: 25px;  
}
```

a zkuste změnit #555555; na jinou hodnotu barvy např.: #000000;

7) Uložte změnu

8) Zkopírujte složku `firsttheme` do `/usr/share/themes`

9) Restartujeme Cinnamon pomocí „ALT“ + „F2“ , „r“ a „Enter“

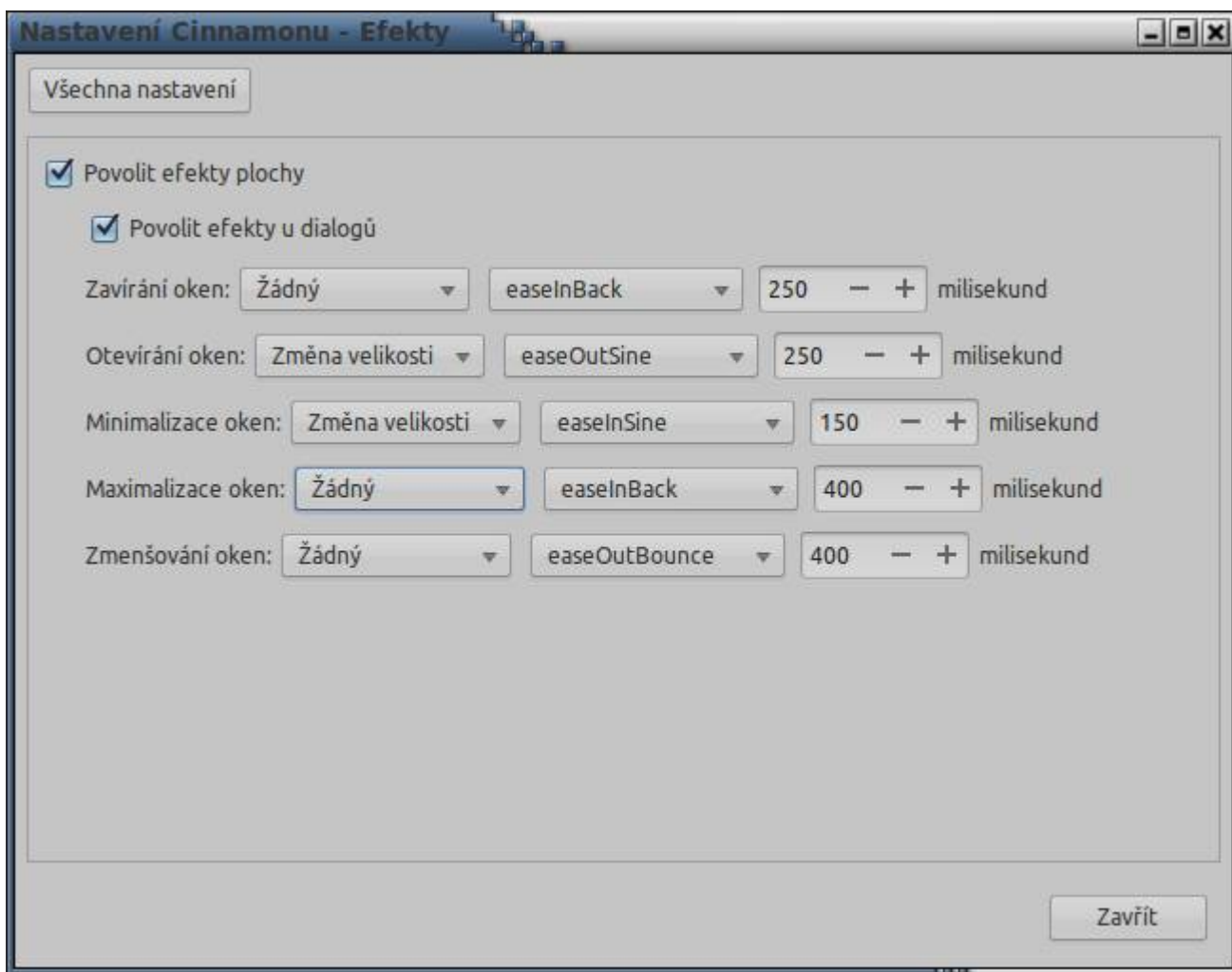
10) V nastavení Cinnamonu zvolíme nové téma a poté můžeme pokračovat v úpravách. Nezapomeňte po změnách provést restart Cinnamonu

Tak a máte hotové své první téma Cinnamonu.

### **Efekty**

Záložka Efekty slouží k nastavení různých efektů





## Aplety

Třetí z velmi důležitých záložek, jejichž nastavení je viditelné na první pohled a určuje práci s prostředím, je záložka Aplety. Aplet je vlastně takové rozšíření, které se zobrazuje na panelu, a které se týká různých funkcí operačního systému. Od kalendáře, přes seznam hdd, aplet zachycení (foto nebo video), počasí, zapnutí Caps/Num lock apod.

Aplety můžete stáhnout zde: <http://cinnamon-spices.linuxmint.com/applets>

Instalace apletu probíhá velmi podobně jako tématu:

- 1) Stáhnete si vybraný aplet
- 2) Spustíte „Gnome commander“ pod správcem Root (více v naší recenzi o GC)
- 3) Do levého panelu GC nalistujete cestu : /usr/share/cinnamon/applets.
- 4) Do pravého panelu GC nalistujete cestu, kam jste stáhli aplet ( nejčastěji /home/uživatel/Stažené) a označíme jej
- 5) Zkopírujeme označený aplet do levého panelu pomocí „F5“



- 6) Rozbalíme aplet pomocí „Správce archivů“
- 7) Zkontrolujeme práva na rozbaleném archivu (většinou jsou ok)
- 8) Vymažeme původní archiv s apletem pomocí „Delete“
- 9) Restartujeme Cinnamon pomocí „ALT“ + „F2“ , „r“ a „Enter“
- 10) V nastavení Cinnamonu zvolíme nový aplet.



Všechna nastavení

-  **Expo Applet**  
expo@cinnamon.org  
*Click or hover to activate Expo view*
-  **Keyboard**  
keyboard@cinnamon.org  
*Keyboard layout*
-  **Network Manager**  
network@cinnamon.org  
*Network manager applet*
-  **Notifications Applet**  
notifications@cinnamon.org  
*Click to display and manage system notifications*
-  **Panel launchers**  
panel-launchers@cinnamon.org  
*Launch applications from the panel*
-  **Power Manager**  
power@cinnamon.org  
*Cinnamon power management applet*
-  **Quit Applet**  
QuitApplet@bownz  
*An applet to help you quit your current session*
-  **Recent documents**  
recent@cinnamon.org  
*Access the documents you recently opened*
-  **Removable drives**  
removable-drives@cinnamon.org  
*Access removable drives*
-  **Scale Applet**  
scale@cinnamon.org  
*Click or hover to activate Scale view*
-  **Show desktop**  
show-desktop@cinnamon.org  
*Minimize all windows*
-  **Shutdown timer**  
shutdown-timer@webum.by  
*An applet to help you shutdown, restart and suspend your system with timer*
-  **Sound**  
sound@cinnamon.org  
*Cinnamon sound applet*
-  **System Tray**  
systay@cinnamon.org  
*An applet which hosts all the system tray icons*
-  **Trash**  
trash@cinnamon.org  
*Control the trash from the panel*
-  **Weather**  
weather@mockurtl  
*View your local weather forecast*
-  **Weather**  
weather@mockurtl  
*View your local weather forecast*
-  **Windows Quick List**  
windows-quick-list@cinnamon.org  
*Quickly access windows from all workspaces*
-  **Workspace switcher**  
workspace-switcher@cinnamon.org  
*Select the workspace from the panel*

Některé aplety mohou vyžadovat instalaci do jiných složek, nebo v sobě dokonce obsahují i instalační skript. Vždy se pokuste najít popis od autora apletu. Příkladem tohoto jinak instalovaného apletu může být aplet Weather a my si nyní ukážeme postup, jak si jej zprovoznit:

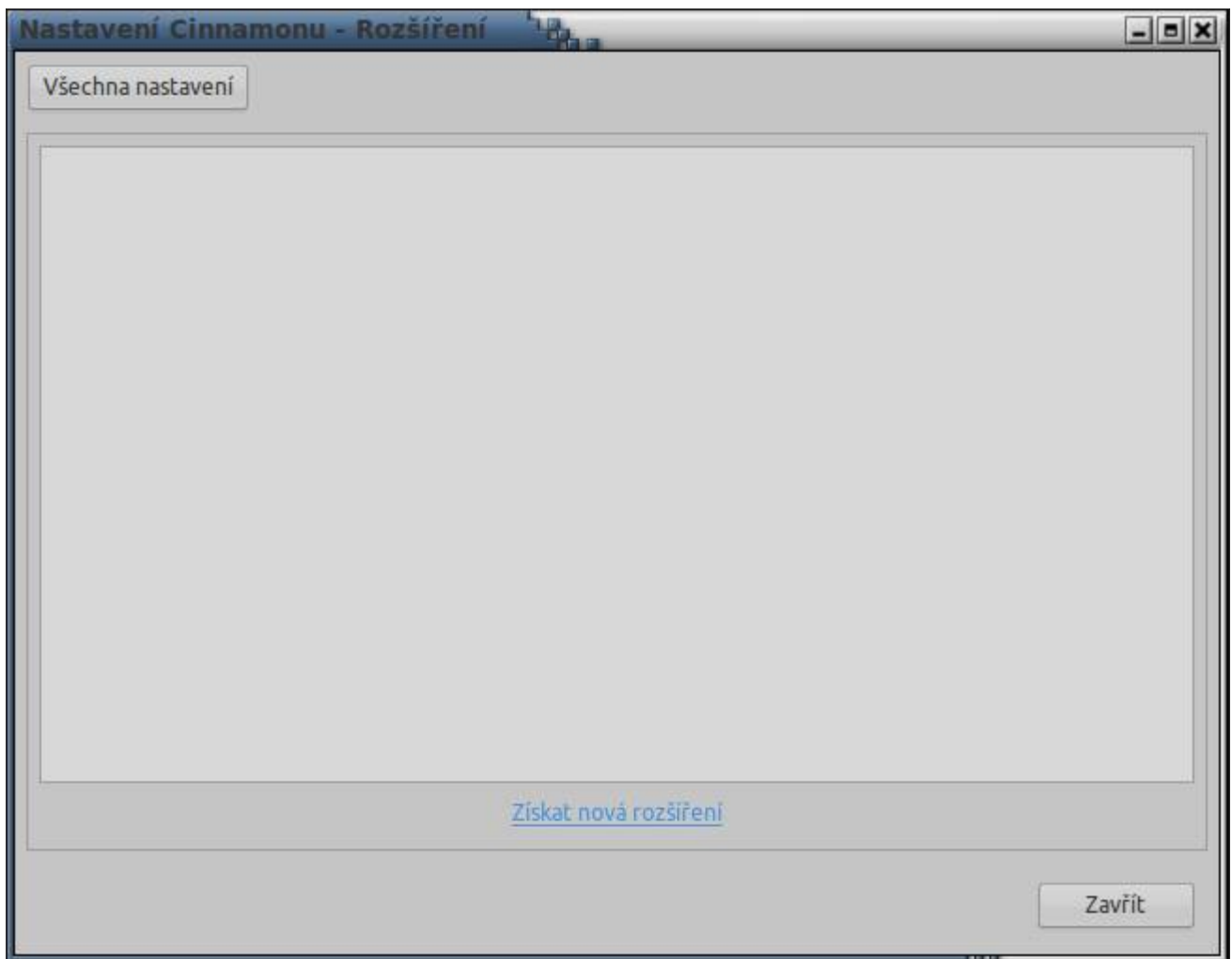
- 1) Zadat v terminálu: `sudo apt-get install gettext libglib2.0-bin`
- 2) stažení apletu
- 3) v Synapticu vyhledáno msgfmt + instalace
- 4) rozbalení staženého apletu do `.local/share/cinnamon/applets`
- 5) spustit `/install.sh` a restartujte Cinnamon „ALT“ + „F2“ , „r“ a „Enter“
- 6) nakopírovat pod rootem `“org.cinnamon.applets.weather@mockturtl.gschema.xml”` ze stažené složky do `“/usr/share/glib-2.0/schemas/”` – předtím v něm přepsat zadanou výchozí lokaci na vlastní lokaci Woeid (přednastaven Insbruck)
- 7) v terminálu zadat `sudo glib-compile-schemas /usr/share/glib-2.0/schemas/`
- 8) restartujte Cinnamon „ALT“ + „F2“ , „r“ a „Enter“ a vyberte v nastavení aplet počasí
- 9) restartujte Cinnamon „ALT“ + „F2“ , „r“ a „Enter“

### **Rozšíření**

Zde můžete povolit různá rozšíření Cinnamonu. Instalace rozšíření je stejná jako instalace apletů.

Rozšíření můžete stáhnout zde: <http://cinnamon-spices.linuxmint.com/extensions>

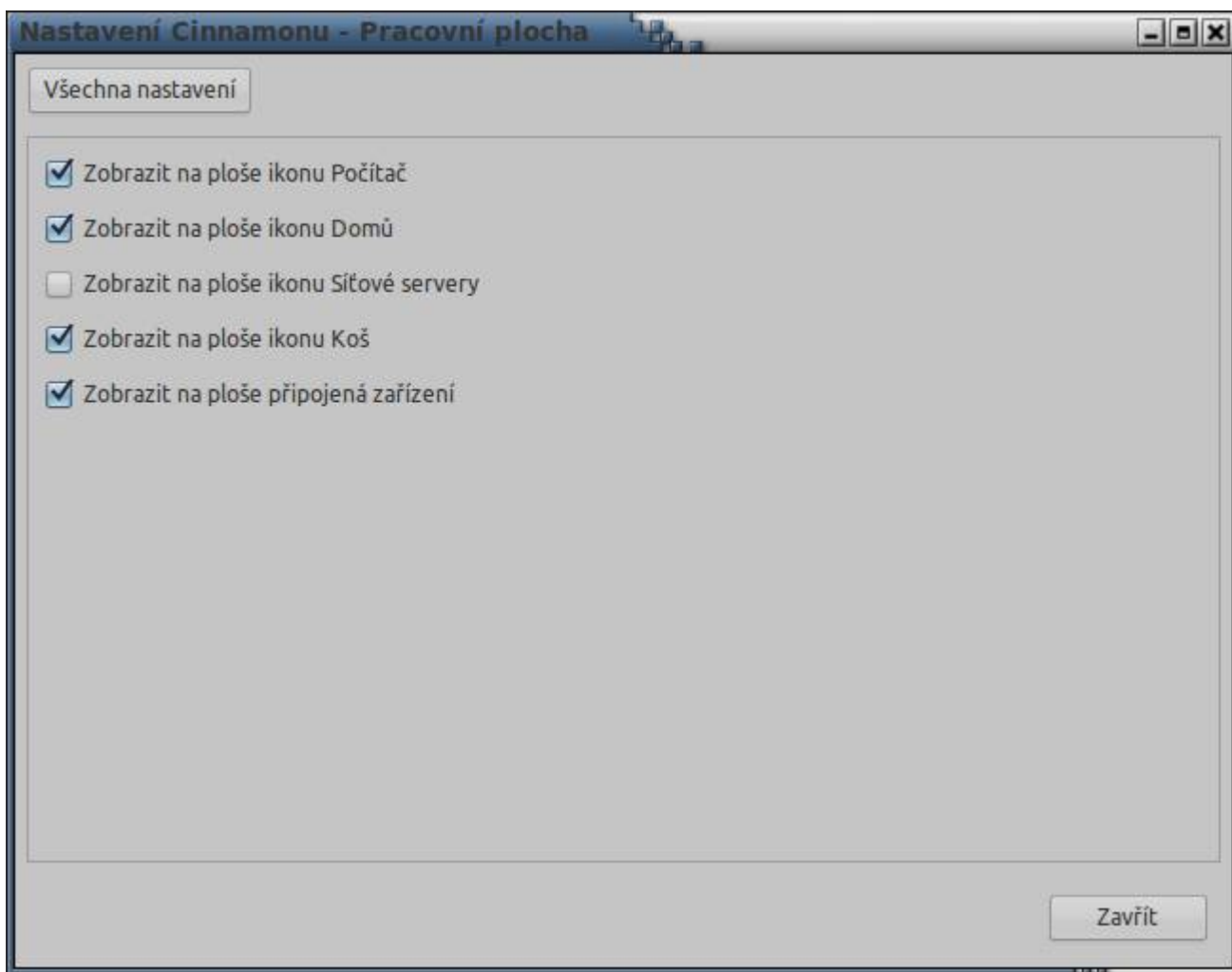




### Pracovní plocha

V této části se nastavuje pracovní plocha. Tedy spíše to, co se má na ploše zobrazit za ikony.

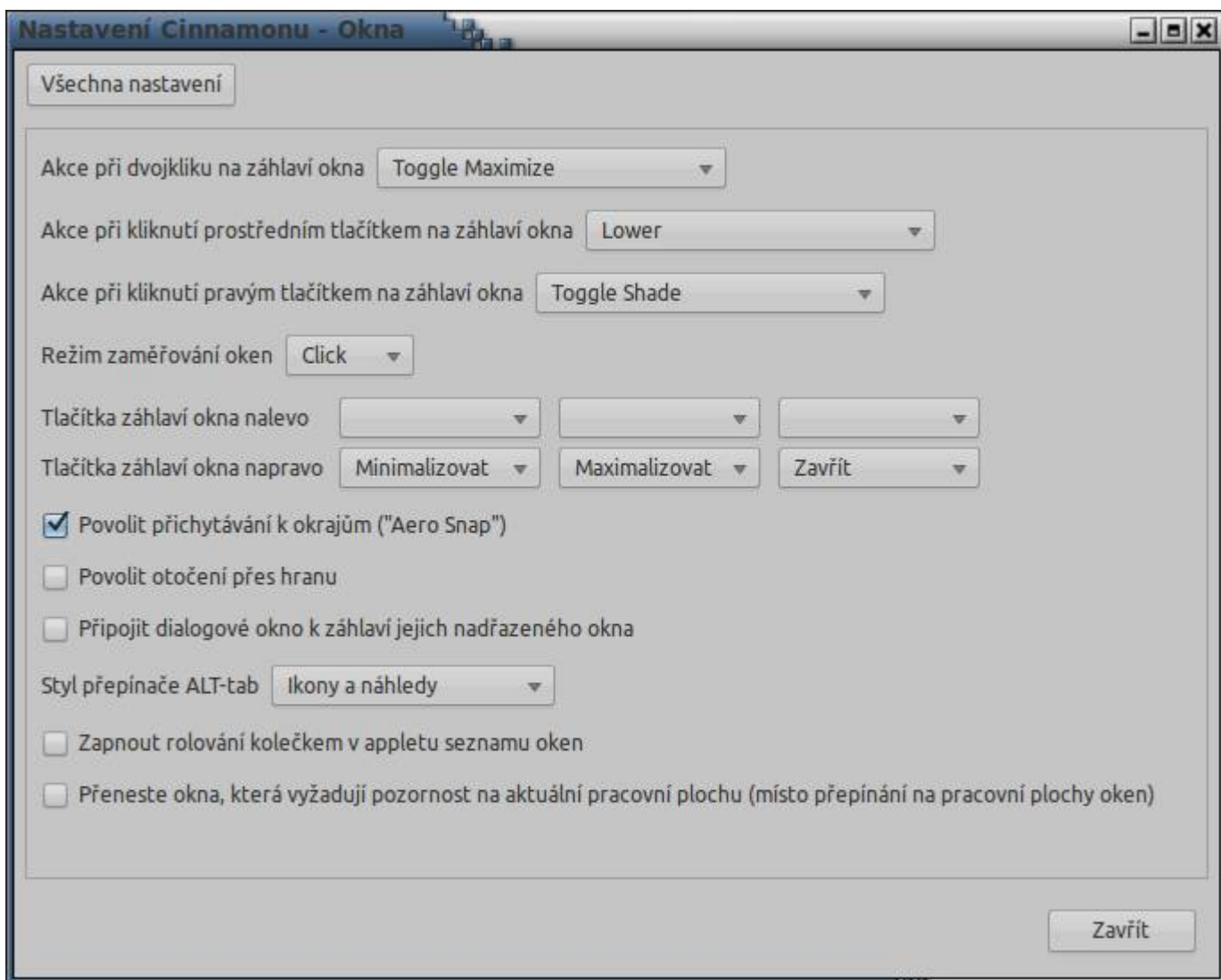




## Okna

Zde se nastavuje chování oken, můžete si nastavit i ovládací prvky oken vlevo nebo vpravo a další.



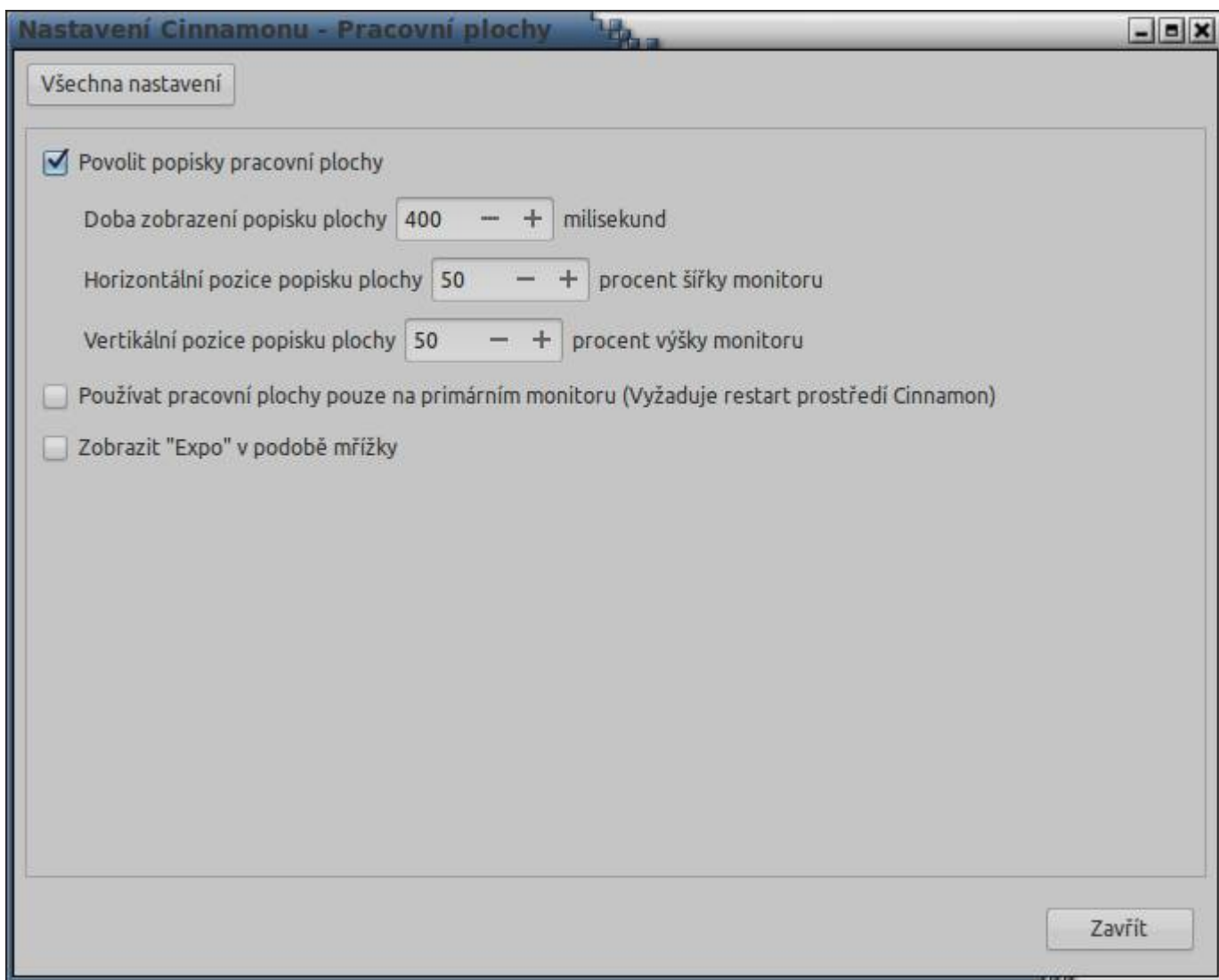


## Pracovní plochy

Tady se nastavuje chování Cinnamону při použití více ploch.



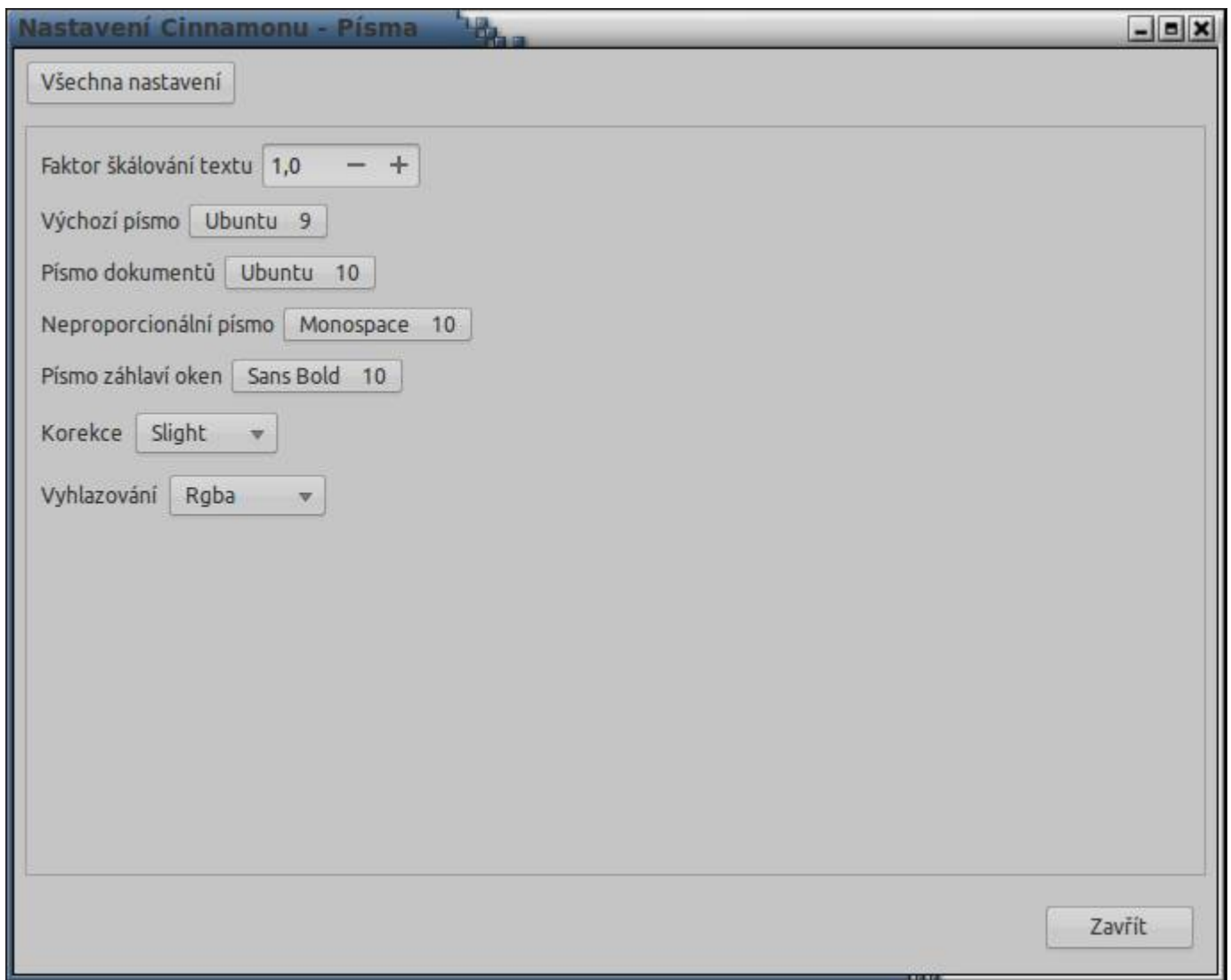




## Písma

V tomto menu nastavujete, jaká písma se mají v systému používat. Doporučuji přenastavit na výborný font písma Ubuntu.

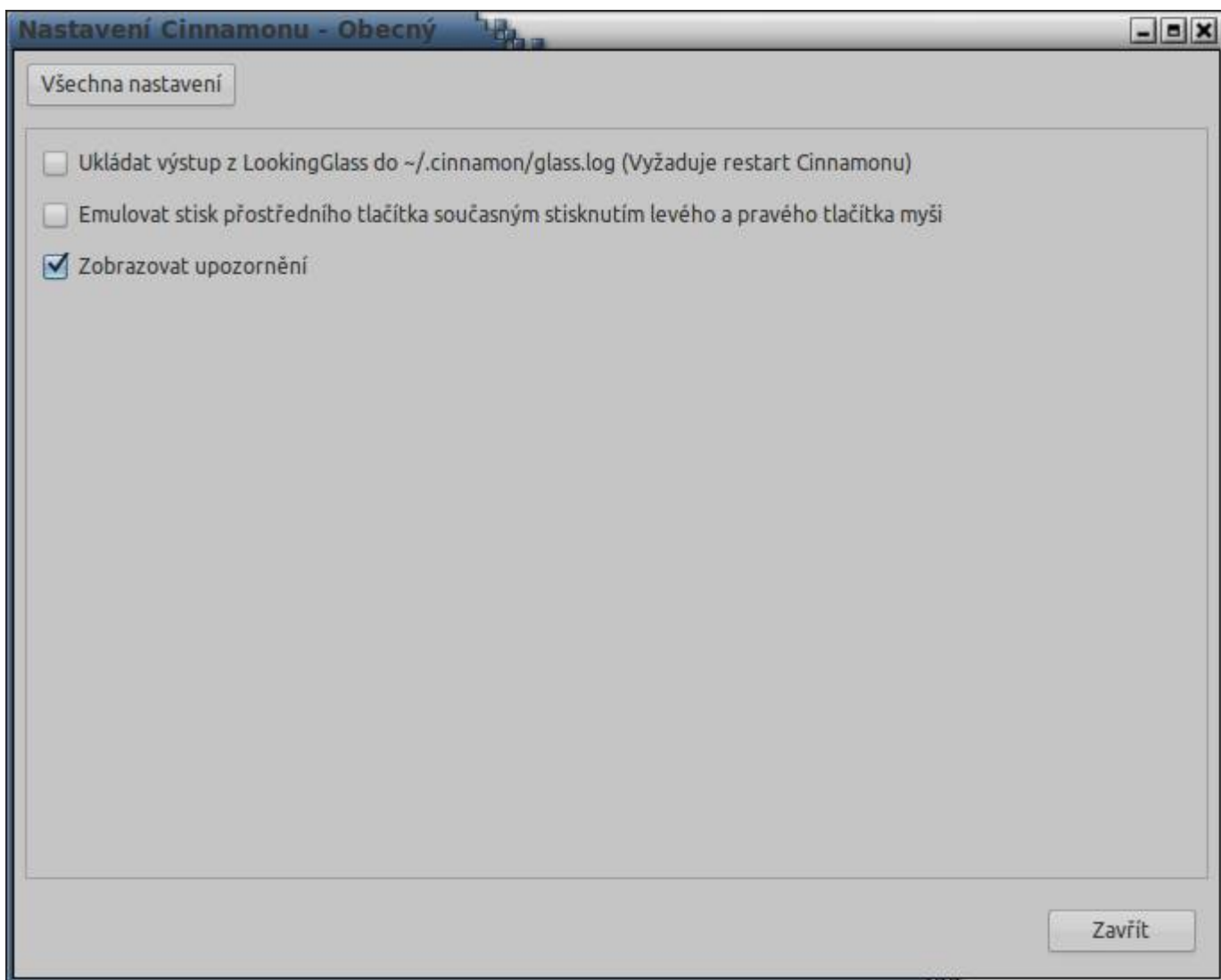




## Obecný

Nejdůležitější nastavení na této kartě je to, zda chcete používat upozornění, nebo ne.

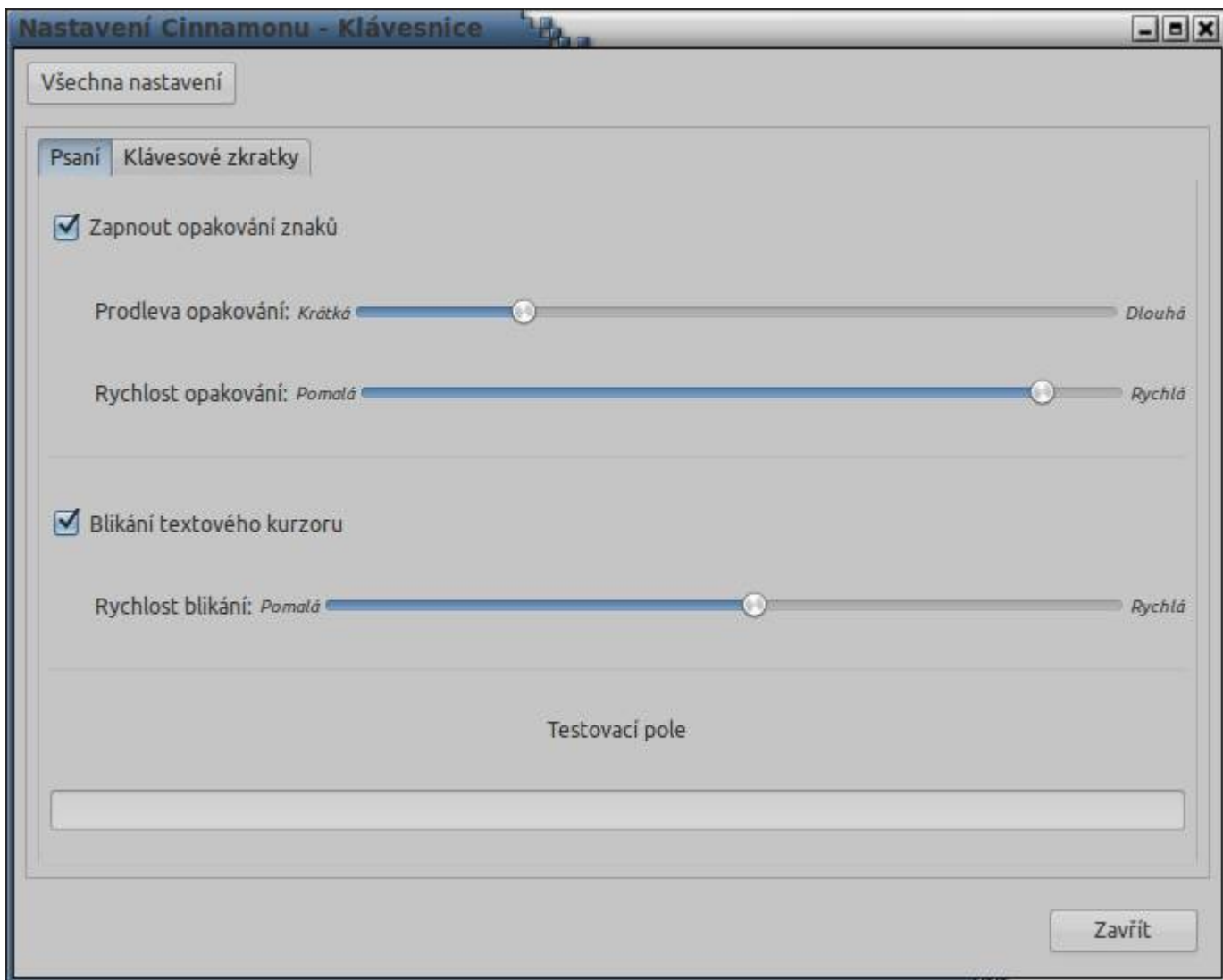


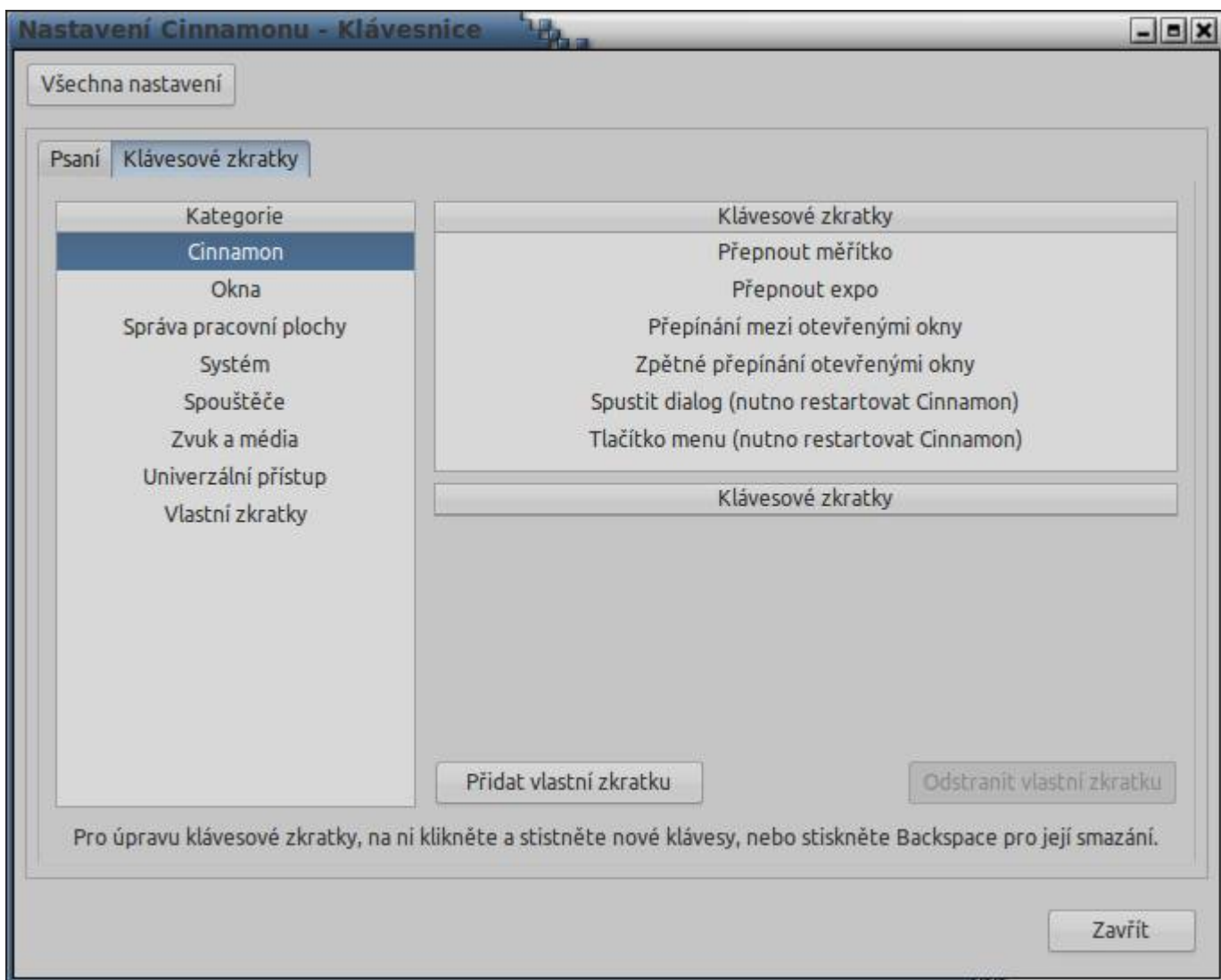


## Klávesnice

Toto okno má rovněž dvě záložky. V první záložce se nastavuje chování klávesnice, ve druhé klávesové zkratky.





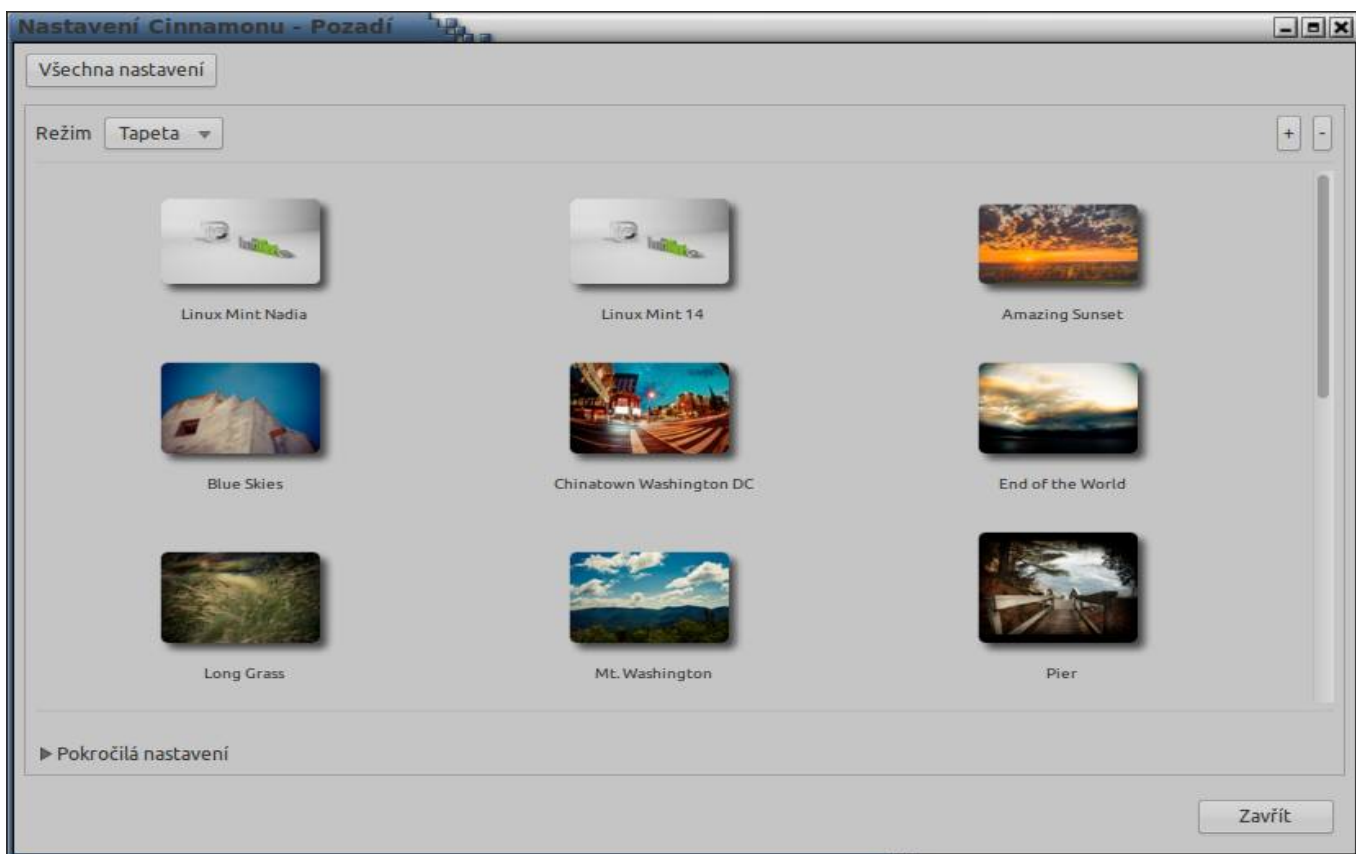


## Pozadí

Toto je poslední ikona na nastavení Cinnamону a také poslední nastavení, které je na první pohled viditelné. Jedná se o nastavení pozadí plochy.

Můžete si vybrat z předvolených, nebo si pomocí tlačítka “+” nalistovat své další motivy plochy.





A to je kompletní recenze Cinnamону. Vidíte sami, že se nejedná o pouhé „grafické udělátko“, ale o mocný nástroj, který je s každou novou verzí vybaven i novými vlastnostmi. Proto na něj přecházejí postupně i uživatelé jiných distribucí.

Tato recenze byla napsána exkluzivně pro stránky <http://www.mint.petatricatnici.eu> a <http://www.linux-mint-czech.cz>.

*Linux*  *Mint*  
Ze svobody vzesta elegance

# Gnome commander

31. Prosinec, 2012 autor labeent

Pokud jste pokročilý uživatel operačních systémů, jistě znáte dvoupanelové správce souborů. Ve Windows je nejznámější Total commander, v Mintu máme Gnome commander. Ten je kouzelný v tom, že i začátečníkům umožní lehce pracovat v administrátorském módu. Tak si jej nainstalujeme:



## 1) Spustíme Synaptic

To uděláte tak, že v menu Mintu napíšete **Syn** a Synaptic se Vám již nabídne (postupů je víc, já uvádím ten klikací).

## 2) Zadáme heslo administrátora

## 3) Klepneme na tlačítko "Hledat"

## 4) Napíšeme "commander" a dáme hledat (bez uvozovek)

## 5) Z nalezených výsledků vybereme "gnome commander" a označíme jej pro instalaci (k tomu se sami nabídnou potřebné další soubory)

## 6) Spustíme instalaci, balík se sám stáhne a nainstaluje

Najdeme ho poté v Menu - Příslušenství

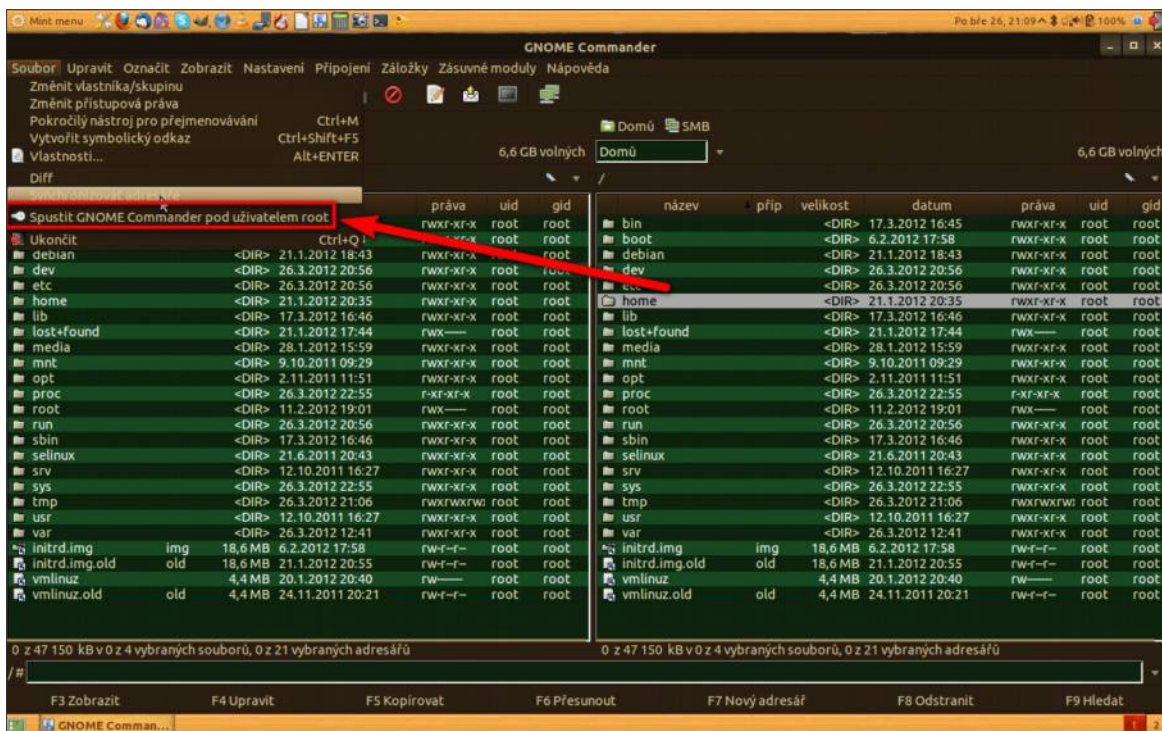


Ještě jej ale musíme správně nastavit. A to uděláme tak, že po spuštění programu klepneme na Nastavení a zde si můžeme upravit nastavení barev, programů apod. Zvláště záložka Programy je super - můžete si vybrat programy, které se budou

používat v menu programu.

To ale není to hlavní nastavení. To musíme udělat v menu Zobrazit a tam zaškrtnout Zobrazovat skryté soubory.

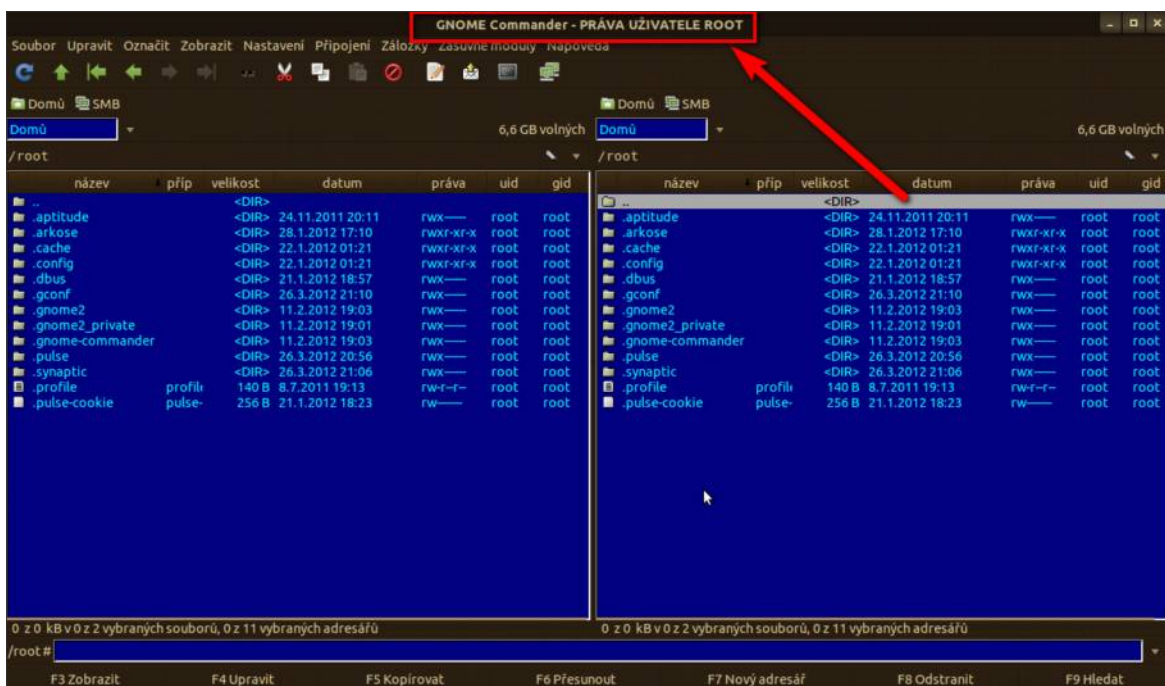
Tím máme program pro práci nastaven.



Program má ještě jednu důležitou, v úvodu článku vzpomenutou možnost : lehce pracovat v administrátorském módu.

To uděláme velmi jednoduše: V menu Soubor dáme "Spustit GC pod uživatelem Root". Poté potvrdíme volbu zadáním administrátorského hesla. Při prvním spuštění v tomto módu musíme program nastavit. A to hlavně v menu Zobrazit a tam zaškrtnout Zobrazovat skryté soubory. Toto nastavení se totiž provádí samostatně pro administrátora a samostatně pro ostatní uživatele.





## Nástroj pro konverzi souborů Curlew

1. Leden, 2013 autor Satapouch

Jako první si v Novém roce 2013 popíšeme šikovný nástroj pro konverzi multimediálních souborů s názvem Curlew, který byl nedávno aktualizován na verzi 0.1.12. Tato povedená aplikace je založena na ffmpeg. Curlew je snadno ovladatelný, open-source multimediální “převodník” pro Linux. Program Curlew je schopen převést 117 různých formátů souborů.



### Novinky v této verzi:

- Přidán nástroj informace o souboru, pokud najedete kurzorem myši na daný soubor.
- Přidáno v možnostech zpoždění titulků zadání záporné hodnoty.
- Přidán formát Matroska (mkv kontejner s libvorbis a libvpx).
- Přidáno při dvojkliku ve stromovém zobrazení (je-li prázdné) přidání nového souboru (i více).
- Uloženo naposledy použité písmo.

- Odstraněno číslo verze ze záhlaví.
- Odstraněny duplikované formáty (vcd, dvd, svcd)





Pro instalaci aplikace Curlew v Linux Mintu otevřete terminál (např. **Ctrl+Alt+T**) a zadejte následující příkazy:

- `sudo apt-get install python python-gobject gir1.2-gtk-3.0 ffmpeg mencoder libavcodec-extra-53 xdg-utils`
- `wget -O curlew.tar.gz http://goo.gl/WLIXM`
- `sudo tar xzvf curlew.tar.gz -C /usr/bin/`
- `cd /usr/bin/curlew/`
- `sudo ./install`

Pokud se vám ikona Curlew nezobrazí v menu, tak zadejte tyto příkazy:

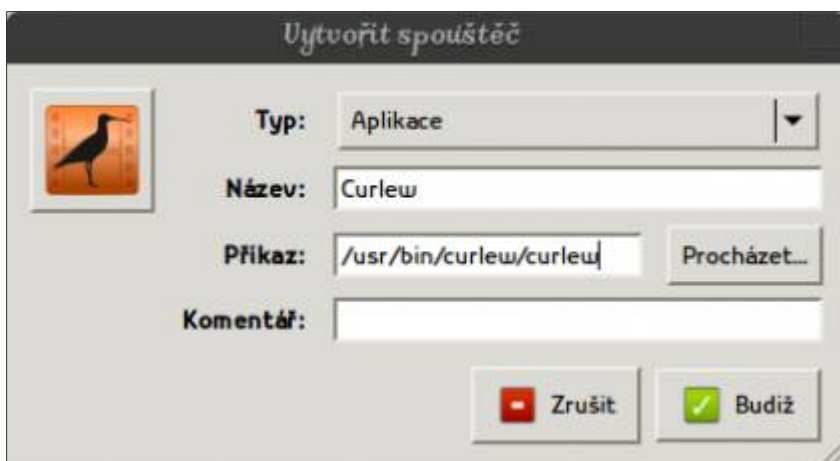
- `sudo apt-get install gnome-panel`
- `sudo gnome-desktop-item-edit /usr/share/applications/ -create-new`

Otevře se vám dialogové okno, kam zadejte následující údaje:

**Název** : **curlew**

**Příkaz** : **/usr/bin/curlew/curlew**





Nelíbí-li se vám aplikace Curlew a chcete jí odinstalovat, tak potom zadejte tyto příkazy:

- `cd /usr/bin/curlew/ && sudo ./uninstall`
- `sudo rm -rf /usr/bin/curlew/`

To je vše a můžete začít s převody svých multimediálních souborů na rozličné formáty pomocí této rychlé a jednoduché aplikace. Podrobnosti najdete též na [GitHub](#).

## Vyzkoušejte E17 v Linux Mintu

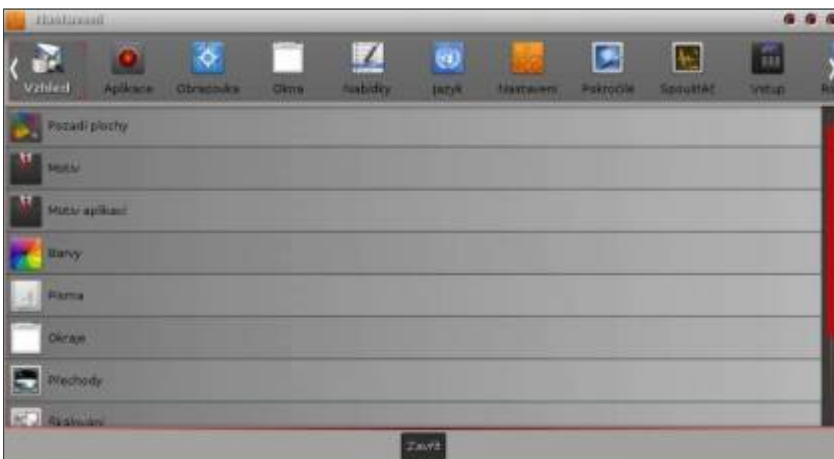
2. Leden, 2013 autor Satapouch

Nedávno byla vydána nová verze desktopového prostředí Enlightenment 0.17 (E17) a tak je tu možnost si jej vyzkoušet i na našem distru Linux Mint. E17 není jen správce oken pro Linux/X11, ale obsahuje také celou sadu knihoven, které vám pomohou vytvořit krásné uživatelské prostředí s vynaložením mnohem menšího úsilí, než dříve, kdy jste se museli prát s tradičními sadami nástrojů, nemluvě o tradičních správcích oken. E17 lze použít na malých mobilních zařízeních jako jsou mobilní telefony, ale i na silných vícejádrových počítačích, pro které jsou hlavním vývojovým prostředím.





E17 poskytuje jak tradiční sadu nástrojů používanou v Elementary, tak i objektové plátno (Evy) s rychlou manipulací s objekty (Edje). Vše můžete různě kombinovat, a to i vrstvit na sebe pomocí alfa kanálů a v-takt. Rovněž lze provádět 3D transformace pro všechny objekty. Možnosti nastavení v tomto pracovním prostředí jsou opravdu obrovské a notoričtí hráčkové si zde opravdu přijdou na své.



Chcete-li si nainstalovat pracovní prostředí E17 v Linux Mintu otevřete terminál (např. **Ctrl+Alt+T**) a zadejte následující příkazy:

- `sudo add-apt-repository ppa:hannes-janetzek/enlightenment-svn`
- `sudo apt-get update`
- `sudo apt-get install e17`

Nyní se odhlašte a při dalším přihlášení si zvolte sezení Enlightenment. Při prvním přihlášení vás systém provede krátkým nastavením E17, které si samozřejmě později můžete změnit. Defaultní motiv není žádná sláva, ale na webu <http://e17-stuff.org/> je jich celá řada a určitě si vyberete.





Pokud se vám pracovní prostředí E17 nezajídá, tak pro odinstalaci otevřete terminál (např. **Ctrl+Alt+T**) a zadejte následující příkazy:

- `sudo apt-get remove e17 e17-data libecore* libedbus1 libedje-bin libedje1 libeet1 libefreet1 libembryo1 libeina1 libevas* libembryo-bin`
- `sudo apt-get purge e17 e17-data libecore* libedbus1 libedje-bin libedje1 libeet1 libefreet1 libembryo1 libeina1 libevas* libembryo-bin`

Pro podrobnější popis a další informace navštivte [web projektu](#).

## Další tři nové applety pro Cinnamon

3. Leden, 2013 autor Satapouch

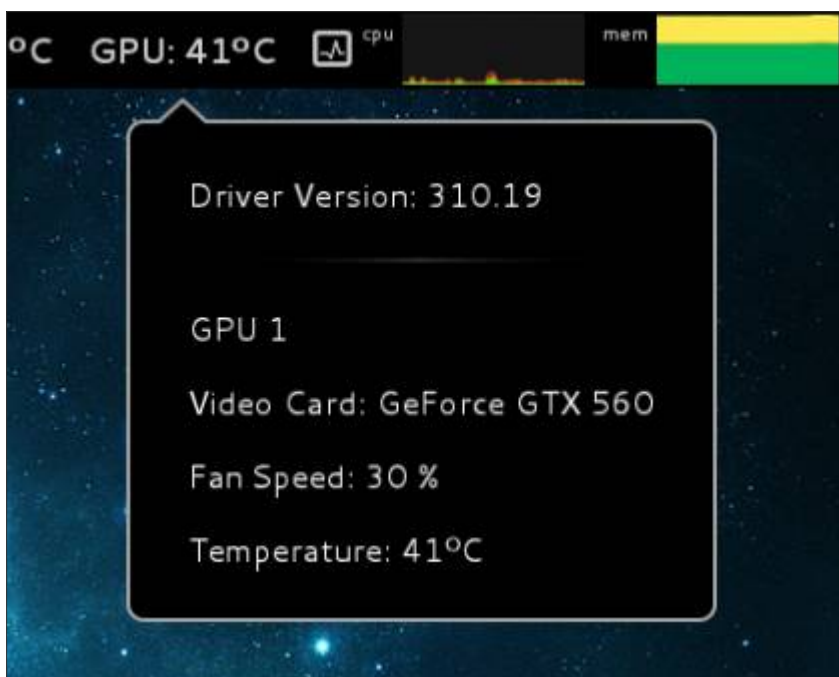
V uplynulých třech dnech byly vydány další tři nové applety pro pracovní prostředí Cinnamon, a tak je naší povinností naše čtenáře a uživatele s nimi seznámit. Jak je vidět, že poslední dobou se autoři appletů opravdu snaží a jejich množství se začíná přibližovat množství appletů pro Gnome Shell. Nyní si nové applety pro Cinnamon přiblížíme trochu více.



### První applet: GPU Temperature (ATI and NVIDIA) 1.1.0

Jak již sám název napovídá, tento applet monitoruje teplotu vašeho GPU, ať už na bázi ATI (jeden) nebo NVIDIA GPU (jeden nebo více). Pro NVIDIA GPU applet vyžaduje, aby příkaz nvidia-SMI byl instalován s binárním ovladačem NVIDIA. Pro ATI GPU vyžaduje applet opensource ATI ovladače a aplikaci lm-sensors, neboť v současné době funguje pouze pro link Radeon GPU.



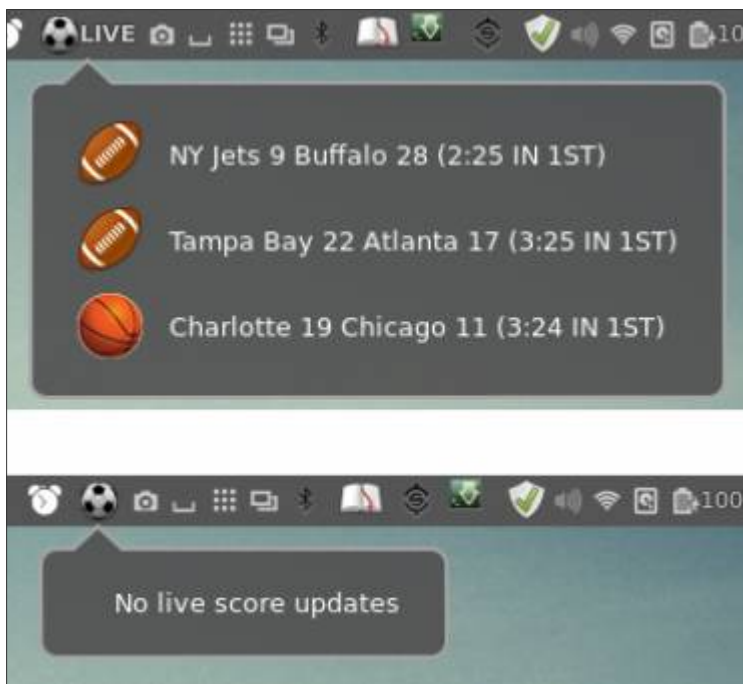


Pokud si tedy chcete applet GPU Temperature (ATI and NVIDIA) 1.1.0 nainstalovat stáhněte si potřebný archiv z [tohoto odkazu](#). Po stažení jej rozbalte v domovském adresáři do skryté složky `.local/share/cinnamon/applets`. Poté si daný applet zaškrtněte v poli pro přidání appletů v nastavení Cinnamonu. Možná bude v některých případech nutné Cinnamon restartovat, v mém případě to nutné nebylo.

### Druhý applet: Sports-udpate 1.0

Tento applet vám bude živě zobrazovat skóre aktuálních sportovních událostí. V současnosti tento applet bohužel poskytuje aktuální skóre pouze pro sporty v USA (a NHL, jak známo, neběží), ale v budoucnu autor přislíbil nastavení dalších možností. Takže nyní lze živě sledovat:

- \* Basketbal (NBA)
- \* Basketbal (WNBA)
- \* Basketbal (NCAA)
- \* Americký fotbal (NFL)
- \* Baseball (MLB)
- \* Lední hokej (NHL)



Instalace je obdobná jako v předešlém případě. [Po stažení](#) jej rozbalte v domovském adresáři do skryté složky `.local/share/cinnamon/applets`. Poté si daný applet zaškrtněte v poli pro přidání appletů v nastavení Cinnamonu.

Aktuální skóre pro jednotlivé sporty je zobrazeno po kliknutí na danou položku v appletu. Na stránku nastavení se dostanete kliknutím pravým tlačítkem myši na applet. Toto vám umožní vybrat sporty, pro které mají být výsledky zobrazovány a rovněž umožňuje uživateli zvolit si časový interval aktualizace. Ve výchozím nastavení applet zobrazuje aktuální skóre pro všechny výše uvedené druhy sportů a výchozí obnovovací interval je 60 sekund. Případné aktualizace a nové verze autor přislíbil uvádět v [mailing listu](#).

### **Třetí applet: Shutdown Menu With Icons 1.0.0**

Applet Shutdown Menu With Icons 1.0.0 vychází z z appletu System Shutdown and Restart Applet od autora Shelley. Zde byly změněn kód pro přidávání ikon.

POPIS

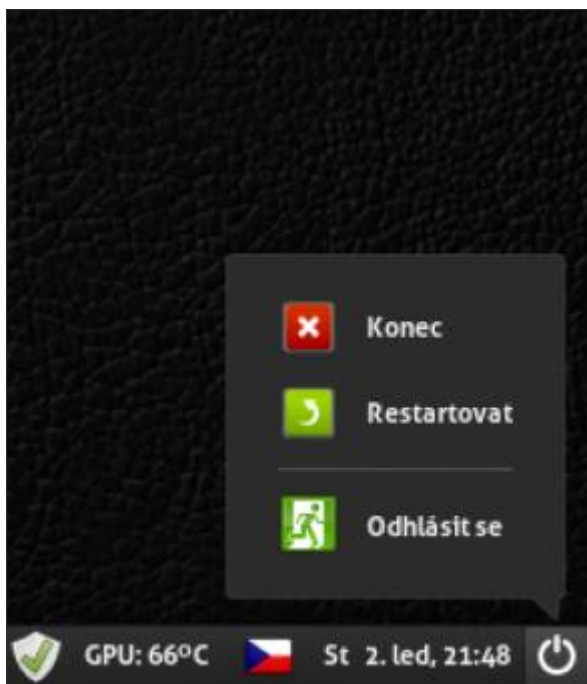
Tento applet vám přidá ikonu v panelu Cinnamonu, která bude obsahovat tyto možnosti:

- \* Vypnutí
- \* Restart
- \* Odhlášení
- \* Pozastavení
- \* Hibernace
- \* Uzamčení obrazovky

Po kliknutí už nejsou k dispozici žádné potvrzovací zprávy a zadaná činnost je okamžitě vykonána!







Instalace je obdobná jako v předešlých dvou případech. [Po stažení](#) jej rozbalte v domovském adresáři do skryté složky `.local/share/cinnamon/applets`. Poté si daný applet zaškrtněte v poli pro přidání appletů v nastavení Cinnamonu.

#### NASTAVENÍ

Chcete-li přidat, odebrat nebo změnit pořadí položek v menu, klepněte pravým tlačítkem myši na applet a zvolte "Upravit"

Tím se otevře rovnou zdrojový kód appletu. Kód v řádcích 70 až 85 jsou "ty pravé" řádky pro úpravu nabídky.

- \* Můžete zakomentovat tyto řádky, čímž se odstraní položka nabídky
- \* Můžete odkomentovat tyto řádky pro opětovnou aktivaci položky menu
- \* Můžete vyjmout a vložit řádek do jiného místa, a tak změnit pořadí položek v menu
- \* Můžete přidáním do "this.menu.addItem(new PopupMenu.PopupSeparatorMenuItem ());" a tak vytvořit i oddělovač

Poté musíte restartovat Cinnamon, aby se všechny změny projevily.

To je z dnešní dávky appletů vše a já nepochybuji, že se v brzké době objeví další, se kterými vás budeme moci na našich stránkách seznámit.



# Projekt XVoice: Ovládanie desktopových aplikácií v Linuxe pomocou hlasu

3. Leden, 2013 autor dodoedo

V súvislosti s informáciami o predpokladanom príchode Ubuntu phone OS na mobilné telefóny (pozri našu predchádzajúcu správu), chcem [dať do pozornosti aj open-source projekt XVoice](#). Ovládanie desktopových aplikácií v Linuxe pomocou hlasu má svoju tradíciu v prácach inžinierov z IBM, ktorí predstavili (beta) verziu riešenia [rozpoznávania hlasu "ViaVoice engine"](#). Linuxový open-source [projekt XVoice](#) použil v základe ViaVoice engine na prevod reči do textovej formy. A niektoré časti tohoto kódu môžu byť použité prípadne aj pre už spomínaný projekt Ubuntu phone OS.

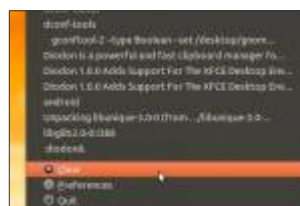
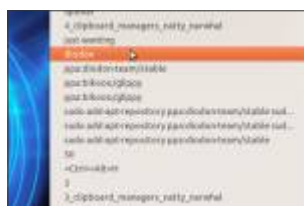
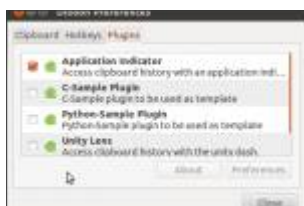
## Správce úložné schránky Diodon

3. Leden, 2013 autor sluplik

Diodon je správce uložených dat v schránke hlavňe pro pracovní prostředí Gnome , Unity a Xfce



ukážka Diodonu:



**Pro instalaci otevřeme Terminál ( Ctrl+Alt+T ) a vepíšeme tyto řádky:**

```
sudo add-apt-repository ppa:diodon-team/stable
sudo apt-get update
sudo apt-get install diodon
diodon&
```

**Pro odinstalaci otevřeme Terminál ( Ctrl+Alt+T ) a vepíšeme tyto řádky:**

```
sudo apt-get remove diodon
sudo add-apt-repository --remove ppa:diodon-team/stable
sudo apt-get update
```



# 20 užitečných nástrojů a příkazů v Terminálu

3. Leden, 2013 autor sluplik

Shromáždil jsem dle mého nejužitečnější příkazy a nástroje, které se hodí pro používání v LinuxMintu



## Příkaz pro vytvoření ISO obrazu ze složky a jeho podadresářů

```
mkisofs-o image.iso -R / cesta / k / adresáři /
```

Pro zazálohování domovského adresáře a vytvoření z něj ISO obrazu

```
mkisofs -o image.iso -R $HOME
```

## Pro odebrání adresáře a vše co tato složka obsahuje

```
rm-rf / cesta / k / adresáři /
```

## Chcete-li zjistit architekturu svého CPU

```
uname -m nebo arch
```

## Vygenerování náhodného hesla

```
makepasswd
```

Pokud jej nemáte nainstalovaný vepište tento příkaz

```
sudo apt-get install makepasswd
```

Chcete-li vygenerovat heslo s 20 znaků pak opište příkaz takto

```
makepasswd -chars=20
```

*Pro generování můžete také použít OpenSSL ( s 20 znaků )*

```
openssl rand -base64 20
```

## Chcete-li sledovat dobu provozuschopnosti systému v reálném čase, použijte tento příkaz:

```
watch -n 1 uptime
```

## Chcete-li zobrazit informace o Vaší grafické kartě (Nvidia, AMD, Intel, atd.), zadejte tento příkaz:

```
lspci -v -s `lspci | awk '/VGA/{print $1}`
```



**Chcete-li extrahovat soubor archivu poté, co byl stažen do jednoho příkazu, můžete použít následující příkaz**

```
wget URL-z-TAR-souboru -O - | tar xzf -
```

zde je příklad

```
wget http://www.kernel.org/pub/linux/kernel/v3.0/linux-3.7.1.tar.bz2-O - | tar XZF -
```

### **Blokování/odblokování WiFi a Bluetooth**

Pro deaktivaci Bluetooth

```
rfkill block bluetooth
```

Pro deaktivaci WiFi

```
rfkill block wlan
```

Pro aktivaci Bluetooth

```
rfkill unblock bluetooth
```

Pro aktivaci WiFi

```
rfkill unblock wlan
```

### **Pro zjištění teploty procesoru**

```
watch -n 1 acpi -t
```

### **Změna rychlosti čtení CD / DVD**

získejte maximální rychlost čtení z optické mechaniky s tímto příkazem:

```
eject -X
```

Přesně pro zvýšení, či snížení rychlosti čtení zadejte za příkazem číslo požadované rychlosti, například

```
eject -X 4
```

Pokud jste vlastníkem více než 1 mechaniky pak musíte vypsát cestu k mechanice u jaké chcete změnit rychlost

```
eject /dev/cdrom -x 4
```

**Chcete-li zkontrolovat rychlost paměti z příkazového řádku, spusťte tento příkaz:**

```
sudo dmidecode -t 17 | awk -F": " '/Speed/ { print $2 }'
```



**Chcete-li zkontrolovat čtení / zápis rychlosti pevného disku na terminálu, použijte tento příkaz:**

```
sudo hdparm-Tt / dev / sda
```

**sledujte síťovou aktivitu v reálném čase**

```
sudo apt-get install iptraf  
sudo iptraf
```

**Pokud si chcete stáhnout celý web přes terminál, zadejte tento příkaz:**

```
wget -recursive -page-requisites -convert-links www.linux-mint-czech.cz
```

**Zkontrolujte si nepřečtené zprávy z Gmailu skrze Terminál**

```
curl -u GMAILUSER -silent "https://mail.google.com/mail/feed/atom" | perl -ne 'print  
"\t" if //; print "$2\n" if /<(title|name)>(.*?)<\1>/'
```

**Zjistěte teplotu svého HDD**

```
sudo apt-get install hddtemp  
sudo hddtemp /dev/sda
```

**Pokud chcete vynutit ukončení běžící aplikace, pak opište příkaz a následně klikněte na aplikaci, kterou chcete uzavřít**

```
xkill
```

**Pakliže chcete zaznamenat vaši práci na obrazovce a následně ji uložit do videa pak se vám bude hodit tento příkaz**

```
sudo apt-get install ffmpeg  
ffmpeg -f x11grab -s wxga -r 25 -i :0.0 -sameq output.mpg
```

**Pro zjištění aktuální verze vašeho jádra ( kernelu )**

```
uname -r
```

**Rychlé a jednoduché extrahoání**

```
sudo apt-get install dtrx
```

A takto jej můžete použít ( ve třech příkladech )

```
dtrx file.zip
```

```
dtrx file.tar.gz
```

```
dtrx file.7z
```



# MyPaint 1.1.0

4. Leden, 2013 autor Satapouch

MyPaint, open source aplikace pro "digitální malíře", byla vydána v nové verzi 1.1.0, která přináší nové možnosti prolínání modelů, nové nástroje pro geometrii, jako je např. nová sekvence řádků, zakřivených čar i elips, nové barevné dialogy a další zajímavé změny.



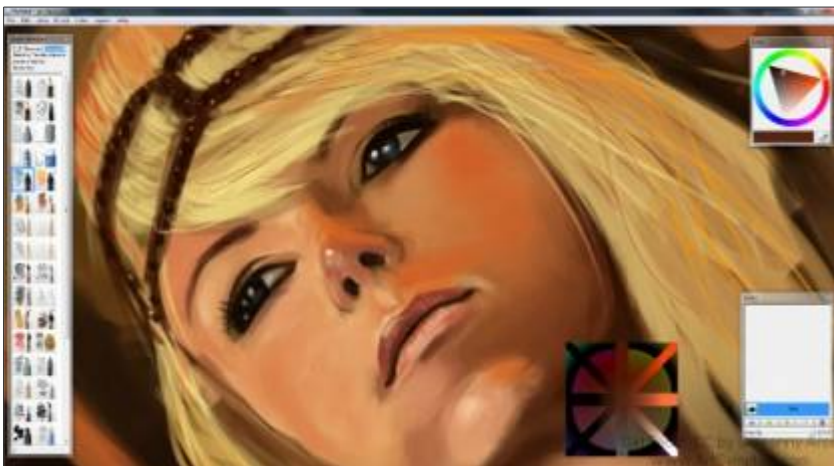
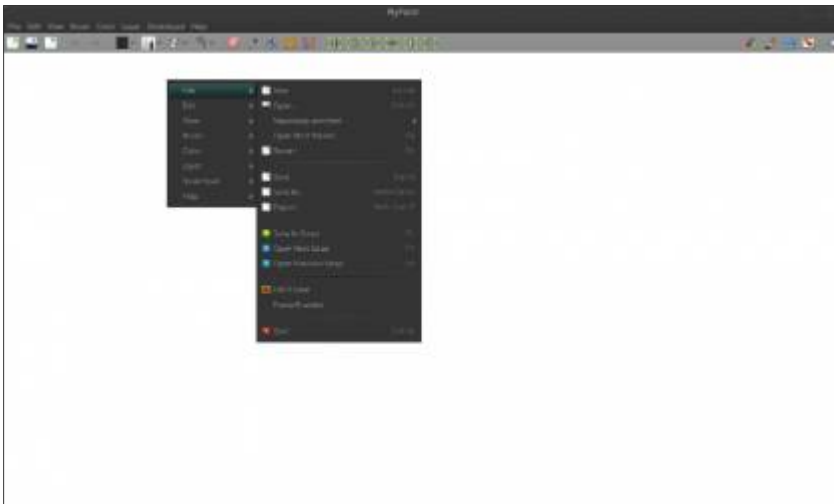
MyPaint je speciálně navržen tak, abyste mohli vytvářet obrázky.

Nemá to však být jen pouhá manipulace s obrázky (jako např. v GIMPu), ale můžete pro jejich tvorbu používat mnoho různých operací. Aplikace nabízí jednoduché rozhraní, neomezené plátno, rozsáhlou paletu štětců, podporu základní vrstvy a další. Program je k dispozici pro Linux, Windows i Mac OSX.

## Nové funkce / změny v MyPaint 1.1.0:

- nástroje geometrie: posloupnost řádků, zakřivené linie, elipsy;
- nové štětce, vrstva, režimy prolnutí a různé možnosti spojování vrstev;
- nový dialog barev: paleta a stupnice mapování;
- lepší orámování obrázku, může být zvětšen přímo na plátně;
- symetrický režim kreslení;
- starý "měnič" barev je opět k dispozici;
- vylepšen panel nástrojů, např. přesun vrstvy do režimu pan/zoom;
- revidován kurzor a výběr barvy plátna;
- lepší knihovny štětců, json formát souboru štětců;
- překlady, zlepšení výkonnosti, opravy chyb a další.





Nejnovější stabilní verze MyPaint 1.1.0 není k dispozici ve všech repozitářích, ale můžete použít MyPaint z testovacího repozitáře, které je poměrně stabilní a otestovaný.

**Chcete-li si nainstalovat aplikaci MyPaint v Linux Mintu přidejte repozitář a instalujte aplikaci otevřením terminálu (např. *Ctrl+Alt+T*) a zadáním následujících příkazů:**

- *sudo add-apt-repository ppa:achadwick/mypaint-testing*
- *sudo apt-get update*
- *sudo apt-get install mypaint mypaint-data-hires*

Nejsou k dispozici žádné binárky aplikace MyPaint 1.1.0 pro linuxové distribuce, ale můžete použít 1.1.0 zdroj nebo starší binární soubor z MyPaint [download stránky](#). Podrobnější informace najdete na stránkách projektu <http://mypaint.intilinux.com/>.

# Exaile: Elegantní hudební přehrávač pro Linux Mint

4. Leden, 2013 autor Satapouch

Exaile je opravdu elegantní hudební přehrávač pro Linux Mint napsaný v pythonu. Má čisté, estetické rozhraní, podporu pro internetová rádia, kartu seznamy skladeb, stahování alb a zobrazení textu při načítání. Zde je návod, jak si tento výborný hudební přehrávač nainstalovat v Linuxu Mintu:



1. Spusťte následující příkaz na terminálu:

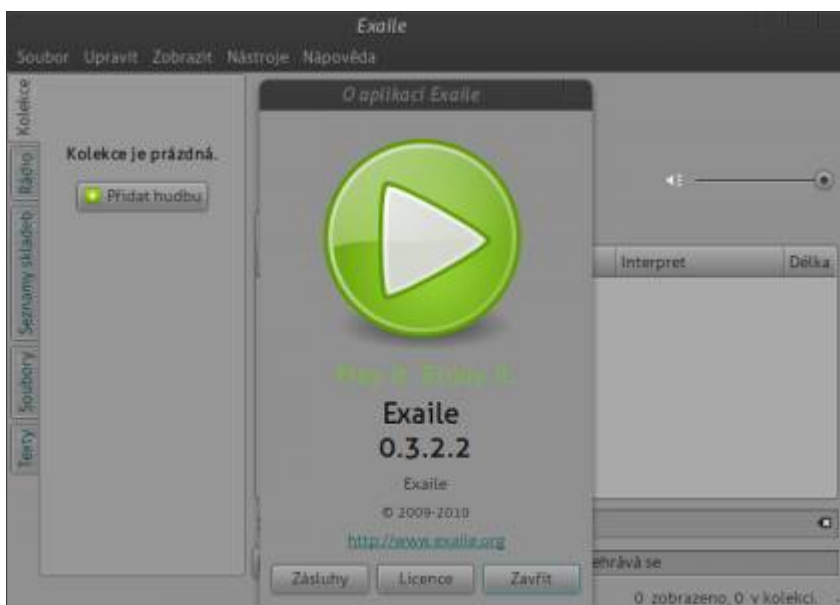
- `sudo apt-get install exaile`

Další možností je instalace např. pomocí Synapticu, kdy do vyhledávacího pole zadáte “Exaile” a pak jej již jenom označíte k instalaci a jednoduše nainstalujete.

2. Po ukončení instalace, klikněte na “Menu -> Zvuk a video -> Exaile” pro spuštění aplikace.





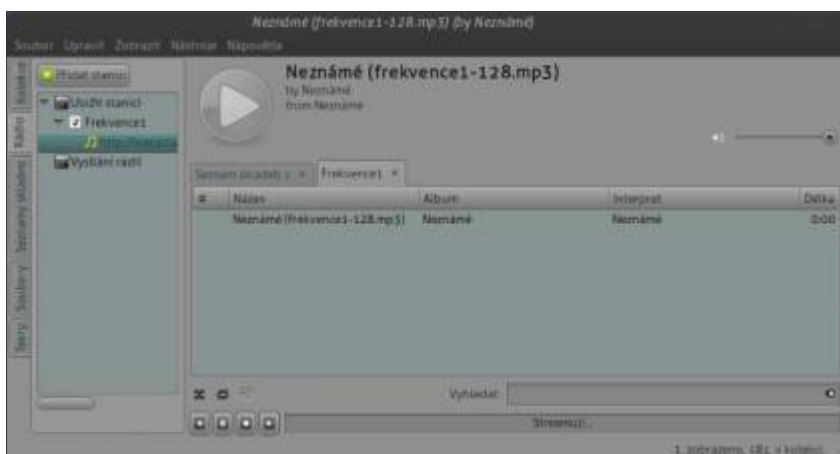


3. Užijte si poslech vaší hudební sbírky / internetového rádia



Můžete pohodlně přepínat mezi seznamy skladeb pomocí funkce "Tabulkové seznamy skladeb".





Podrobnější informace, screenshoty a další najdete na webu projektu <http://www.exaile.org/>.

## Conky Gold 0.1

5. Leden, 2013 autor Satapouch

V dnešním článku se po nějakém čase vrátíme k monitorovací aplikaci Conky. Již jsme o ní několikrát psali a jelikož jsem včera jeden zajímavý motiv této aplikace objevil, tak se s vámi o něj dnes podělím.



Jedná se o zajímavý motiv Conky, s názvem Conky Gold 0.1, kde základními barvami jsou červená a oranžová. V kombinaci s rings.Lua v podobných odstínech působí zajímavě, ale přiznám se, že na můj vkus je to příliš "řvavé". S tmavším tématem a pozadím tato barevná kombinace působí tak nějak podivně. Patrně by se hodilo spíše nějaké pestřejší téma světlejších odstínů a nějaký světlý, jednoduchý wallpaper.

Motiv Conky Gold 0.1 je vyzkoušen v desktopovém prostředí Cinnamon, dle autora funguje i v Gnome 3 a v Unity. Ostatní prostředí nejsou vyzkoušená, ale nevidím důvod, proč by i v nich nemohl tento motiv fungovat.

Autor motiv vytvořil pro rozlišení 1920×1080. Není však problém si editací souboru ".conkyrc" potřebné hodnoty přizpůsobit svému desktopu. Navíc jsou texty motivu ve španělštině, takže je potřeba si je přeložit do češtiny či slovenštiny. Já jsem si již texty do češtiny přeložil, pokud byste tedy měli zájem nebo si nevěděli rady je možné upravený soubor ".conkyrc" umístit na vhodné místo, abyste si ho mohli stáhnout. Pište tedy případně do komentářů.

Nyní se vrhneme na vlastní instalaci. Pokud ještě nemáte základní Conky nainstalováno, je třeba to napravit, např. zadáním těchto příkazů v terminálu:

- `sudo add-apt-repository ppa:vincent-c/conky`
- `sudo apt-get update`
- `sudo apt-get install conky-all`

Nyní k instalaci vlastního tématu Conky Gold 0.1. Stáhněte si potřebný archiv z [tohoto odkazu](#). Poté jej rozbalte a nakopírujte složku `".conky"` a soubor `".conkyrc"` (upozorňuji, že jsou skryté) do vašeho domovského adresáře. Dále je třeba nainstalovat font xirod. Ten je umístěn ve skryté složce `".fonts"` a stačí jen poklepat na soubor `"xirod.otf"`, čímž se vám otevře okno s náhledem písma. klikněte vpravo nahoře na `"Nainstalovat"`, a tím se vám font nainstaluje mezi systémová písma. Chcete-li spouštět motiv použitím skriptu `"start_conky.sh"`, budete muset provést změnu oprávnění - a to tímto příkazem v terminálu:

- `chmod +x start_conky.sh`

Chcete-li Conky Gold 0.1 otvírat ihned po spuštění, otevřete v menu `"Aplikace spouštěné po přihlášení"`, zvolte `"Přidat"` a do prázdných polí vepište:

- Název: Conky
- Příkaz: `conky-p 10`
- Komentář: (např.) viz `~/conkyrc`.

To je vše, po odhlášení a opětovném přihlášení se vám Conky automaticky po deseti vteřinách načte a podle vlastního vkusu můžete začít s případnými úpravami skrytého souboru `".conkyrc"`. Nezapomeňte si však před úpravou soubor zazálohovat.



# gPDFText: Rychlé extrahování textu a převod PDF souborů na text v Linux Mintu

6. Leden, 2013 autor Satapouch

Aplikace gPDFText je textový editor v GTK +, který otevírá PDF dokumenty, převádí textový obsah do prostého textu ASCII. Dále lze jeho pomocí obnovovat původní odstavce, odstranit nežádoucí řádky a umožnit snadnější náhledy pro čtenáře. Pro leckterý stažený PDF soubor elektronické knihy čtenáři používají i nadále formát A4 (i pro jiné písemnosti v podobné velikosti). Když se potom PDF zobrazí na čtečce, potřebná velikost textu je při použití zoomu pro zobrazení celé stránky příliš malá. Export PDF do textu způsobuje problémy se zalamováním řádků. Přidány bývají také nástroje, které v elektronických PDF knihách označují záhlaví a zápatí stránky pro ztížení jejich konverze. Program gPDFText načte PDF, extrahuje text, přeformátuje odstavce do delších útvary a výsledný text umístí do standardního GTK + editoru, jehož pomocí můžete provádět jeho další další úpravy.



Textový soubor na čtečce e-knih tak neobsahuje nežádoucí řádky a je možné jej přizpůsobit velikosti textu, jež vám vyhovuje. Každou možnost přeformátování lze také vypnout pomocí okna předvoleb v aplikaci gPDFText. Podpora kontroly pravopisu vám rovněž napomáhá k identifikaci oblastí, kde text ještě nebyl plně přeformátován.

## INSTALACE

Vlastní instalace není nijak složitá, neboť program je ve standardních repozitářích. Lze tedy instalovat zadáním tohoto příkazu v terminálu:

- `sudo apt-get install gpdftext`

Druhou možností je pak klasické použití správce software, nebo Synapticu.

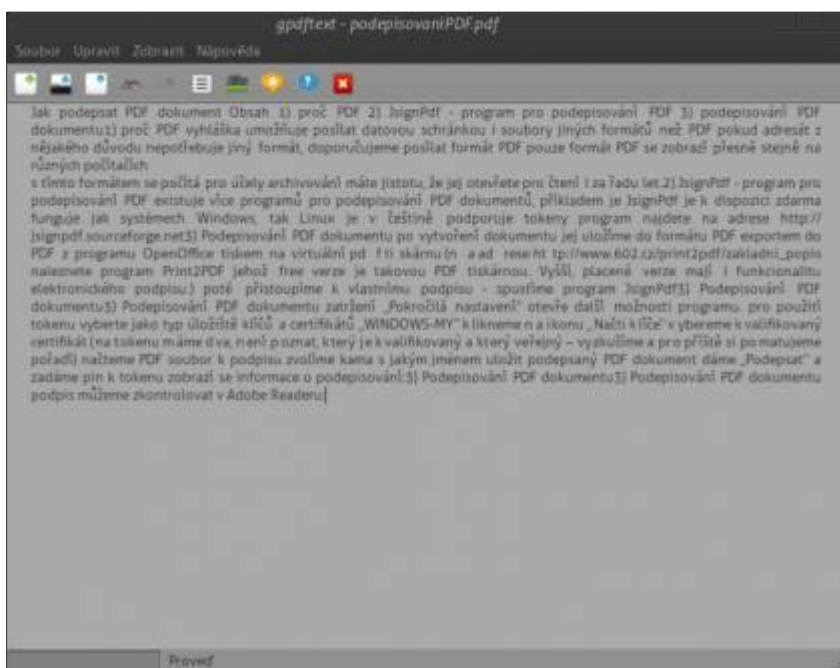
## POUŽITÍ

Po instalaci se aplikace objeví v menu v sekci *Příslušenství*.



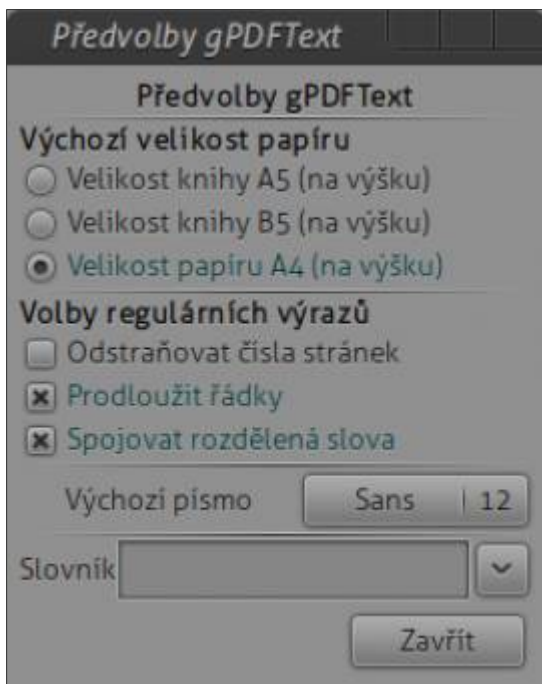


Chcete-li začít editovat, stačí otevřít PDF soubor v aplikaci gPDFText (*Soubor -> Otevřít*) a zobrazí se vám pouze text ze zdrojového souboru.



Poté klikněte na Soubor -> Uložit jako, čímž jej převedete do vámi vybraného textového souboru. Lze si také nastavit výchozí velikost formátu papíru, odstranit číslování stránek (ze zdroje PDF souboru), zda se má použít slovník a další. Všechny mohou být změněny ve volbě *Úpravy ->*.





Myslím, že se jedná o šikovného pomocníka v oblasti editace PDF souborů a rovněž je to odpověď na otázku z fóra, jakým způsobem lze v Linux Mintu editovat právě PDF soubory. Chcete-li navštívit domovskou stránku projektu, tak odkaz je zde: <http://gpdftext.sourceforge.net/>.

## Ikonky s kancelářskou tematikou

6. Leden, 2013 autor sluplik

nová verze kancelářských ikonek je tu

**ukázka ikonek**



**Pro instalaci otevřeme Terminál Ctrl+Alt+T a opíšeme příkaz**

```
sudo add-apt-repository ppa:upubuntu-com/icons2  
sudo apt-get update  
sudo apt-get install my-humanity-icons
```

a následně nainstalované ikonky nastavíme v Tweatu

**Pro odinstalaci otevřeme Terminál Ctrl+Alt+T a opíšeme příkaz**

```
sudo apt-get remove my-humanity-icons  
sudo add-apt-repository -remove ppa:upubuntu-com/icons2  
sudo apt-get update
```



# Jak si udržet přehled o využívání síťových dat v Linux Mintu

7. Leden, 2013 autor Satapouch

V dnešním článku si představíme dvě malé a šikovné aplikace pro sledování vaší sítě.

## DOWNLOAD MONITOR

První aplikací je Download monitor, což je jednoduchý prográmeček pro Linux Mint určený ke sledování objemu síťových dat stažených či odeslaných na základě stanovených limitů. Toto je výhodné zejména při použití omezeného internetového připojení. Aplikace také může tvořit základ pro různé statistiky (např. sběr dat o využívání připojení – buď hodinové, denní nebo měsíční).



**Chcete-li si tedy aplikaci Download monitor nainstalovat, otevřete terminál (např. Ctrl+Alt+T) a zadejte tyto příkazy:**

- `sudo add-apt-repository ppa:duncanjdavis/download-monitor-submit`
- `sudo apt-get update`
- `sudo apt-get install download-monitor`

Po instalaci se aplikace objeví v menu v nabídce "Příslušenství".

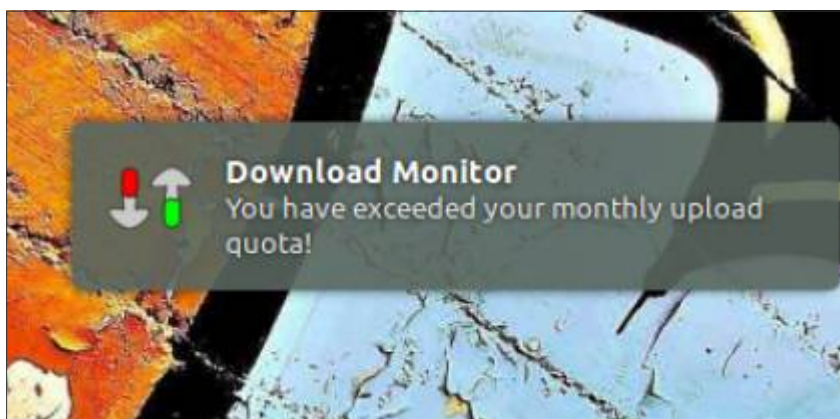


Ve výchozím nastavení není přiřazena žádná kvóta, ta se stanoví prostřednictvím nabídky *Edit* ->

Preferences.



Nastavte si limity objemů dat pro download a upload (v GB a MB) a nechte aplikaci běžet. Jakmile je nastavená kvóta u některé z položek překročena, začne blikat oznamovací ikona. Můžete si také celkové využití dat rychle zobrazit pomocí hlavního okna aplikace Download monitor.

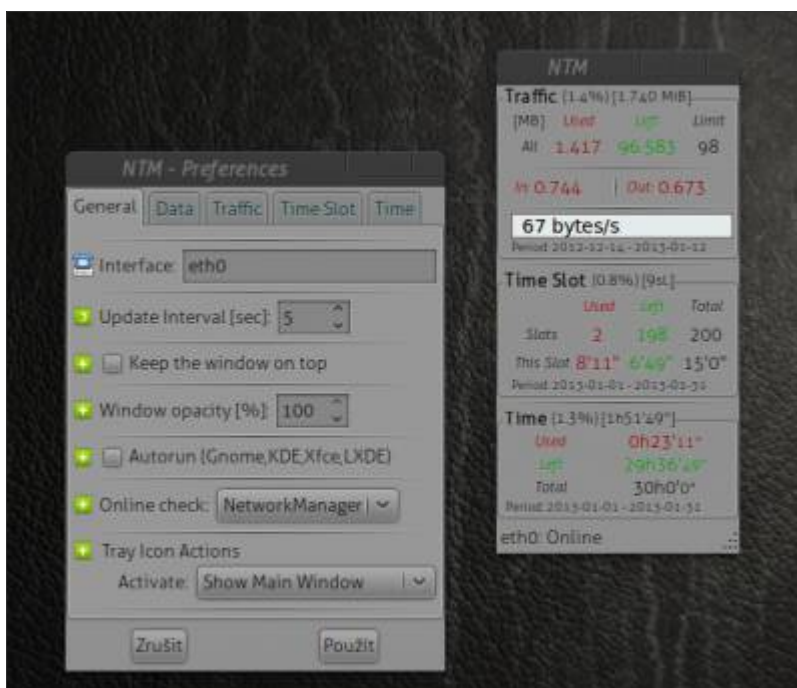


## NETWORK TRAFFIC MONITOR

Druhou síťovou aplikací je Network Traffic Monitor (NTM), vhodná pro použití na počítačích s omezeným internetovým připojením. Je možné zobrazit kompletní zprávu o obdržených a předaných datech v síťovém provozu a síť automaticky odpojit po určité době nebo překročení hodnoty množství dat, kterou jste si nastavili (MB).







Nejnovější Network Traffic Monitor (1.3.1) přichází s indikátorem, který funguje bez problémů v Cinnamonu, GNOME Shellu, XFCE. V KDE jsou údajně s aplikací nějaké problémy, ale osobně to nemohu potvrdit.

Instalace je jednoduchá, pomocí balíčku .deb. Ten si stáhněte [z tohoto odkazu](#) a pak nainstalujte pouhým poklepáním na stažený archiv .deb.

Ve výchozím nastavení, je v NTM použito síťové rozhraní "ppp0", určené pro modem. Pokud používáte drátové připojení, zadejte místo toho "eth0". Pokud budete chtít sledovat vaši bezdrátovou síť, zadejte "wlan0".

Aktuální informace o síťovém provozu se zobrazí v samostatném okně, nikoliv v indikátoru, což je malinko nepohodlné. Ještě malá poznámka: pokud přepnete z omezeného datového tarifu na neomezený, nezapomeňte v NTM vypnout a zakázat funkci automatického spuštění, jinak vám ukončí připojení k internetu, jakmile dosáhne množství dat prahové hodnoty, a to bez žádostí o potvrzení. Domovská stránka tohoto projektu je <http://netramon.sourceforge.net/eng/>, kde se dozvíte více.

Příjemné surfování!

# Použití Bumblebee s ovladačem nVidia 310

8. Leden, 2013 autor Satapouch

Vzhledem k již dlouho řešenému vláknku na našem fóru s touto tématikou jsem trochu pátral a podařilo se mi najít obstojný návod pro použití aplikace Bumblebee pro grafické karty nVidia, který funguje i na naší distribuci Linux Mint. Nvidia GeForce driver 310 má dle referencí dvojnásobný výkon a výrazně tak zvyšuje úroveň hraní her. V tomto článku najdete návod, jak nakonfigurovat Bumblebee, aby správně pracoval s experimentálním ovladačem nVidia 310.



Nvidia Optimus je technologie používaná pro zvýšení životnosti baterie tím, že přepíná mezi dvěma grafickými adaptéry (malý výkon integrovaného Intel grafického adaptéru a vysoký výkon grafiky nVidia) v rámci počítačového systému. Optimus GPU je oficiálně podporován pouze v systému Windows, ale neoficiálně lze toto uskutečnit i v Linuxu právě pomocí projektu Bumblebee.

## Konfigurace Bumblebee v experimentálním ovladači nVidia 310

1. Nainstalujte Bumblebee zadáním těchto příkazů v terminálu:

- `sudo add-apt-repository ppa:bumblebee/stable`
- `sudo apt-get update`
- `sudo apt-get install bumblebee bumblebee-nvidia linux-headers-generic`

Nyní restartujte nebo se odhlašte a opět přihlašte.

2. Instalace experimentálního ovladače nVidia 310 - v terminálu zadejte:

- `sudo apt-get install nvidia-experimental-310 nvidia-settings-experimental-310`

3. Konfigurace Bumblebee pro použití s experimentálním ovladačem nVidia 310. V terminálu zadejte pro editaci souboru např. v gedit (musí být instalován) tento příkaz:

- `gksu gedit /etc/bumblebee/bumblebee.conf`

V otevřeném textovém souboru změňte následující:

- na řádku 22 se ujistěte, že "`Driver=`" je nastaven na "`nvidia`", vypadat to musí takto: `Driver=nvidia`

- na řádku 47 změňte "`KernelDriver=`" na "`nvidia-experimental-310`", výsledek je tento: `KernelDriver=nvidia-experimental-310`

- na řádku 51 změňte "`LibraryPath=`" na "`/usr/lib/nvidia-experimental-310:/usr/lib32/nvidia-experimental-310`", takže výsledek



je: `LibraryPath=/usr/lib/nvidia-experimental-310:/usr/lib32/nvidia-experimental-310`

- na řádce 54 změňte "`XorgModulePath=`" na

`"XorgModulePath=/usr/lib/nvidia-experimental-310/xorg,/usr/lib/xorg/modules"`, takže opět výsledek vypadá: `XorgModulePath=/usr/lib/nvidia-experimental-310/xorg,/usr/lib/xorg/modules`

4. Restartujte Bumblebee odhlášením a přihlášením. Dále restartujte bumblebeed daemon pomocí následujícího příkazu:

- `sudo service bumblebeed restart`

Pak se odhlaste, znovu přihlašte a vyzkoušejte aplikaci příkazem:

- `optirun glxspheres`

Pokud Bumblebee nefunguje, zkuste restartovat váš systém.

Poznámka na závěr: pokud používáte Primus, musíte upravit `/usr/bin/primusrun` skript použitím "`nvidia-experimental-310`" místo "`nvidia-current`".

## Slow MP3

8. Leden, 2013 autor sluplik

Nástroj pro vytvoření vlastní hudby, samplů a nebo zpomalení zvuků

### ukázka Slow MP3



### Pro instalaci otevřeme Terminál **Ctrl+Alt+T** a opíšeme příkaz

```
sudo apt-get install OpenJDK-7-jdk
mkdir -p ~/Slow-MP3 && cd ~/Slow-MP3
wget -c http://goo.gl/tnrel-O SlowMP3.jar
```

### Nyní můžete spustit aplikací tímto příkazem:

```
java -jar ~/Slow-MP3/SlowMP3.jar
```



# Liferea 1.8.12( RSS čtečka )

8. Leden, 2013 autor sluplik

Liferea je populární čtečka pro Linux, která podporuje mnoho formátů jako je OPML, Atom, atd.



## ukázka Liferea



**Pro instalaci otevřeme Terminál ( Ctrl+Alt+T ) a opíšeme následující příkaz:**

```
sudo add-apt-repository ppa:liferea/ppa  
sudo apt-get update  
sudo apt-get install liferea
```

**Pro odinstalaci otevřeme Terminál ( Ctrl+Alt+T ) a opíšeme následující příkaz:**

```
sudo apt-get remove liferea  
sudo add-apt-repository --remove ppa:liferea/ppa  
sudo apt-get update
```

# stahovač Flareget

8. Leden, 2013 autor sluplik

Flareget vám umožní rychlejší stahování dat z Netu, je integrovatelný do prohlížečů a umožňuje například stažení videa z Youtube



## ukázka Flareget



### Pro instalaci otevřeme Terminál ( Ctrl+Alt+T ) a opíšeme příkaz:

Pro 32bit systém

```
sudo apt-get remove flareget  
sudo add-apt-repository ppa:upubuntu-com/flareget-i386  
sudo apt-get update  
sudo apt-get install flareget
```

Pro 64bit systém

```
sudo apt-get remove flareget  
sudo add-apt-repository ppa:upubuntu-com/flareget-amd64  
sudo apt-get update  
sudo apt-get install flareget
```

### Pro odinstalaci otevřeme Terminál ( Ctrl+Alt+T ) a opíšeme příkaz:

Pro 32bit systém

```
sudo add-apt-repository --remove ppa:upubuntu-com/flareget-i386  
sudo apt-get remove flareget  
sudo apt-get update
```

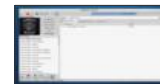
Pro 64bit systém

```
sudo add-apt-repository --remove ppa:upubuntu-com/flareget-amd64  
sudo apt-get remove flareget  
sudo apt-get update
```

# Foobnic Music Player v Linux Mintu

9. Leden, 2013 autor Satapouch

V dnešním článku si představíme další z celé plejády hudebních přehrávačů vhodných pro Linux Mint. Má název Foobnix Music Player a je to velmi zajímavý a šikovný hudební přehrávač pro Linux, Windows, Mac OSX a dokonce i pro Android. Přehrávač je vybaven pěkným, čistým designem. Může přehrávat formáty MP3, MP4, AAC, audio CD, WMA, WavPack (WV), Musepack, CUE a mnoho dalších (rovněž umí konvertovat tyto audio formáty).



Mezi jeho další vlastnosti patří:

- velký seznam vestavěných on-line rozhlasových stanic;
- last.fm scrobbling skladeb, včetně rádia;
- přizpůsobitelné globální klávesové zkratky;
- ekvalizér;
- zobrazení obalu alba a textu skladby;
- integrace last.fm, jež zobrazí vaše oblíbené skladby, nejlepší písně od interpreta a další;
- integrace s Vkontakte (VK), což je poněkud kontroverzní sociální síť, která mimo jiné, umožňuje uživatelům přehrávat (ale ne stahovat), vyhledávat a přenášet hudbu (něco jako Grooveshark);
- a další řadu vlastností;

Zde je několik dalších screenshotů přehrávače Foobnix:



**Pokud si tedy chcete přehrávač Foobnic nainstalovat, otevřete terminál (např. Ctrl+Alt+T) a zadejte následující příkazy:**

- `sudo add-apt-repository ppa:foobnix-team/foobnix-player`
- `sudo apt-get update`
- `sudo apt-get install foobnix`

Pokud se chcete dozvědět něco více o této aplikaci, navštivte domovskou stránku projektu <http://www.foobnix.com/welcome?lang=en>.

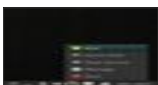
## Indikátor Remindor v Linux Mintu

*10. Leden, 2013 autor Satapouch*

Pokud potřebujete prográmeček pro plánování schůzek či událostí nebo pro různé připomínky pomocí alarmu je právě pro vás určena aplikace Indikátor Remindor. Jedná se o aplikaci, integrovanou do panelu jako applet, a tak vám neunikne žádná důležitá událost, schůzka nebo připomínka. Zkoušel jsem jí v pracovním prostředí Cinnamon, kde pracuje zcela bez problémů.



Indikátor Remindor má nový design pro některé součásti UI, jako je datum, čas. Nová je i možnost otevření vyskakovacího dialogového okna při aktuální připomínce, díky němuž vám již neunikne žádná důležitá událost. Indikátor Remindor tedy může upozorňovat na nastavenou událost vyskakovacím dialogovým oknem, změnou barvy ikony appindikátoru na panelu nebo přehráním zvuku. Další novinkou v nejnovější verzi je možnost změnit barvy ikony indikátoru, právě když běží oznámení.



### INSTALACE INDIKÁTORU REMINDER V LINUX MINTU



Chcete-li si připomínač Indikátor Remindor nainstalovat, otevřete terminál (např. **Ctrl+Alt+T**) a zadejte následující příkazy:

- `sudo add-apt-repository ppa:bhdouglass/indicator-remindor`
- `sudo apt-get update`
- `sudo apt-get install indicator-remindor`

Program se vám objeví v *Menu - Příslušenství - Indicator Remindor*. Je sice v angličtině, ale myslím, že to není na závadu. Domovská stránka projektu je <https://launchpad.net/indicator-remindor>.

## Instalace software na počítači bez připojení k internetu

*10. Leden, 2013 autor Lubor Petr*

V tomto tutoriálu si ukážeme, jak lze pod Mintem instalovat software pokud daný počítač nemá připojení do internetu.

Princip spočívá v tom, že se pomocí Synapticu vytvoří shellovský skript, který následně spustíme na počítači s konektivitou k internetu a stažené balíčky přeneseme (např. pomocí USB disku) na systém bez sítě.

## Prerekvizity

Musíte mít na svém systému nainstalovaný **Synaptic Package Manager** (u Mintu běžná předinstalovaná aplikace).

## Postup při instalaci

Předpokládejme, že do svého systému chceme nainstalovat programy **vim** a **Midnight Commander (mc)**.

1. Jako **root** otevřete **synaptic**
2. Vyhledejte potřebné balíčky, označte je k instalaci a potvrďte instalaci případných závislostí





3.V menu synapticu klikněte na položku “**File->Generate package download script**”

4.V nově otevřeném dialogu zadejte například jméno **download.sh**

Obsah souboru pro náš ukázkový případ:

```
[stextbox id="grey" mode="css" color="AAAAAA" bgcolor="000000"]
```

```
#!/bin/sh
```

```
wget -c http://debian.linuxmint.com/latest/pool/main/m/mc/mc-data_4.8.1-2_all.deb
```

```
wget -c http://debian.linuxmint.com/latest/pool/main/m/mc/mc_4.8.1-2_i386.deb
```

```
wget -c http://debian.linuxmint.com/latest/pool/main/v/vim/vim-runtime_7.3.429-2_all.deb
```

```
wget -c http://debian.linuxmint.com/latest/pool/main/v/vim/vim_7.3.429-2_i386.deb
```

```
[/stextbox]
```

5.Přeneste vygenerovaný skript **download.sh** na počítač s konektivitou do internetu

6.Otevřete terminál, pomocí **cd** se nastavte na místo, kde chcete uložit stahované balíčky a spusťte skript **download.sh**

7.Jakmile budou všechny balíčky staženy, zkopírujte je zpět na první počítač

8.V posledním kroku musíte nové balíky nainportovat do APT cache. To můžete provést dvěma způsoby:

- Manuálně pomocí Synapticu kliknutím na položku “**File->Add Downloaded Packages**”
- Zkopírováním balíčků přímo do APT cache v adresáři **/var/cache/apt/archives**

9.Nyní můžete nové balíky nainstalovat např. pomocí aptitude (aptitude install vim mc), nebo za použití Synapticu (vybráním potřebných balíčků a stisknutím tlačítka Apply).

## JDownloader v Linux Mintu

*11. Leden, 2013 autor Satapouch*

JDownloader je svobodná, open-source aplikace pro správu stahování různých dat, která jej tak činí snadné a rychlé, čímž šetří váš čas. Její pomocí můžete spustit, zastavit nebo pozastavit stahování, nastavit šířku pásma stahování, automaticky extrahovat archivy a mnoho dalšího. JDownloader si také poradí i celou řadou online úložišť a nabídne řadu detailních možností nastavení. Nejjednodušší použití JDownloaderu je stahování pomocí přímých odkazů. Frontu odkazů vytvoříte kliknutím na *Odkazy -> Přidat -> Přidat URL*. Do otevřeného dialogového okna poté zadejte adresu, odkazující na soubor určený ke stažení. Není ani nutná přímá cesta, aplikace si poradí také i s různými zapeklitými cestami a z nich si tu správnou vybere. Taktéž můžete stisknout tlačítko *Přidat URL* na kartě *Sběrač odkazů* pro zadání



nového odkazu.

## INSTALACE JDOWNLOADER

Instalace v Linux Mintu není nic složitého. Provedete jí stažením .deb balíčku z následujících odkazů:

- pro Linux Mint 14 - [tento odkaz](#)
- pro Linux Mint 13 - [tento odkaz](#)

Po stažení stačí jen poklepat na balíček .deb a ten se automaticky nainstaluje.

## NASTAVENÍ A SPRÁVA

Pro spuštění programu se vám po instalaci objeví ikona v *Menu -> Internet -> JDownloader*. Ihned po prvním spuštění máte na výběr jazykovou lokalizaci a nechybí ani čeština. Jako výchozí jazyk je implementována angličtina, ale vše lze později samozřejmě změnit v kartě *Nastavení*. Dále si zvolte *Adresář pro stahování* v *Obecném nastavení* nabídka *Připojení a stahování*. Tím si určíte umístění pro uložení stahovaných souborů. Standardně se jedná o složku *Stažené* ve vašem domovském adresáři. Změnu můžete kdykoliv provést kliknutím na tlačítko *Výběr*.



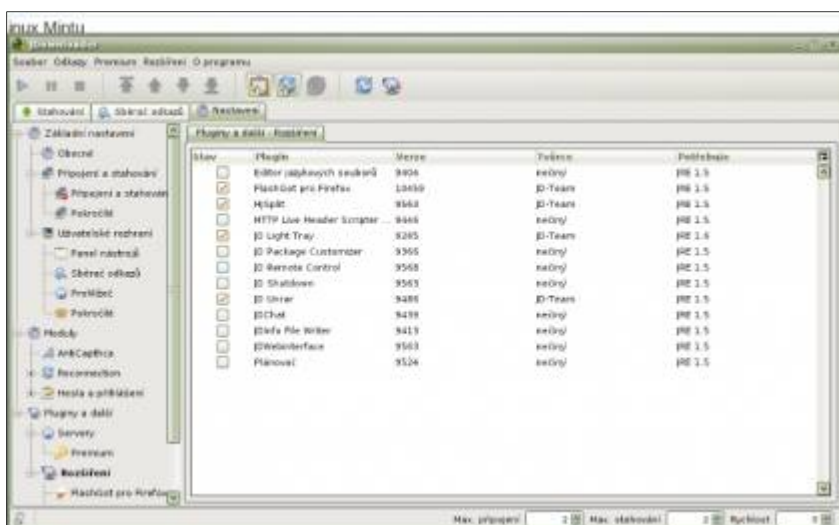
Během stahování dat můžete sledovat celý průběh procesu pomocí rozšiřujících polí, které která jsou zobrazena ve spodní části hlavního okna. Jsou to položky *Balíčky*, *Odkazy* a *Celková velikost*, doplněné o aktuální statistiky. Zde je uveden okamžitý datový tok (*Rychlost stahování*), odhad celkového času stahování (*Stahování skončí za*) a průběh v procentech (*Postup*). Stahování dat také nemusí být aktuální prioritou při vytížení internetového připojení, proto vám JDownloader nabízí také další možnosti. Pomocí položek *Max. připojení* omezíte počet aktuálních připojení při paralelním stahování z vybraného zdroje. Rovněž můžete limitovat nejvyšší povolený počet stahování pomocí pole *Max. stahování* a prostřednictvím nabídky *Rychlost* lze nastavit rychlost datového přenosu.

Klasické stahování z různých webů je asi nejčastěji využívanou funkcí této šikovné aplikace. Neméně důležitá je však také široká podpora rozličných online úložišť. Máte-li tedy vytvořený prémiový účet na některém z úložišť, můžete si vybrat daný účet, otevřít dialog s nastavením v nabídce *Premium* v hlavním okně. Poté stačí v samostatně otevřeném dialogu vložit vaše uživatelské jméno a heslo a JDownloader se o zpracování přihlašovacích informací postará sám. Využívání prémiových účtů lze také dočasně deaktivovat odškrtnutím nabídky *Premium* -> *Premium aktivováno*.



## ROZŠÍŘENÍ

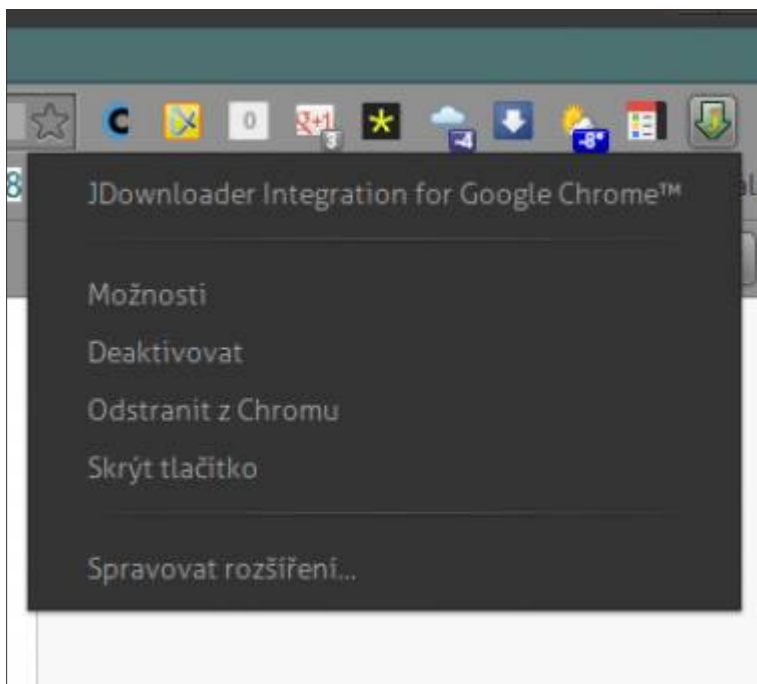
Další funkce JDownloaderu si můžete přidat pomocí specializovaných pluginů, které usnadňují jak stahování dat, tak jejich zpracování. Přehled instalovaných rozšíření si zobrazíte klepnutím na nabídku *Rozšíření* -> *Správce rozšíření*, kde si každý z nich můžete zapnout či vypnout a případně upravit i jednotlivá nastavení pluginů.



## INTEGRACE DO GOOGLE CHROME

Pokud používáte prohlížeč Google Chrome, můžete si pomocí následujících rozšíření integrovat JDownloader přímo do prohlížeče:

- JDownloader Chrome plugin – je asi nejlepší, protože ač nemá nejkrásnější logo, má řadu užitečných funkcí. Do Chrome si jej přidáte [zde](#).
- JDownloader Integration – přidá tlačítko do adresního řádku, nevýhodou je, že funguje pouze v nočním sestavení aplikace JDownloader. Přidat jej můžete [zde](#).
- JD Chrome – podobná funkčnost jako první rozšíření, záleží na vás, které vám více padne do oka. Přidejte si jej do Chrome [zde](#).



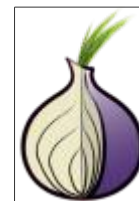
Oficiální webové stránky projektu jsou <http://jdownloader.org/>, kde najdete řadu dalších návodů na vylepšení této užitečné aplikace.



# nový Browser Bundle 2.3.25-2

11. Leden, 2013 autor sluplík

Tímto nástrojem můžete snadno skrýt svoji identitu při prohlížení či publikaci webových stránek, nebo používání kecálek na chatovacích serverech apod.



**ukázka Browser Bundle :**



**Tor obsahuje tyto nástroje:**

- **Vidalia** – grafické rozhraní pro nastavení, monitorování a kontrolu programu Tor
- **Tor** – nástroj pro anonymní surfování a publikaci webových stránek
- **Privoxy** – filtrovací web proxy pro ochranu soukromí (odstranění reklamy, pop-up apod.)
- **Torbutton** – plug-in pro Firefox pro snadné přepínání anonymity

**Pro instalaci otevřeme Terminál ( Ctrl+Alt+T ) a opišeme následující příkaz:**

Pro 32bit

```
sudo add-apt-repository ppa:upubuntu-com/tor
sudo apt-get update
sudo apt-get install tor-browser
sudo chown $USER -Rv ~/.tor-browser/
tor-browser
```

Pro 64bit

```
sudo add-apt-repository ppa:upubuntu-com/tor64
sudo apt-get update
sudo apt-get install tor-browser
sudo chown $USER -Rv ~/.tor-browser/
tor-browser
```

**Tip od uživatele [Elizee T.](#)**

Namísto instalace z \*buntu repozitáru, doporučuji pravidelně sledovat stránky [torproject.org](http://torproject.org)



a stahovat novou verzi.

Když si ji stáhnete, stáhnete si soubor ...\*.gz \*

Ten stažený soubor si přetáhněte stylem dragg & drop do terminálu ( Ctrl+ Alt+T ), čímž se vám v terminálu objeví cesta jeho umístění.

Pak projděte na začátek, kde pak napište:

```
tar -xvzf [mezera] a pak nasleduje cesta přetaženého souboru.
```

Tímhle jej vyjmete z archivu, extrahuje se většinou do vašeho

~/

Ten si přejmenujte třeba na -tor\_2.3.25.2\* aby se vám při nové aktualizaci, stažení, extrakci atd. nepřepsal.

Najedte do složky a spusťte start-tor-browser soubor.

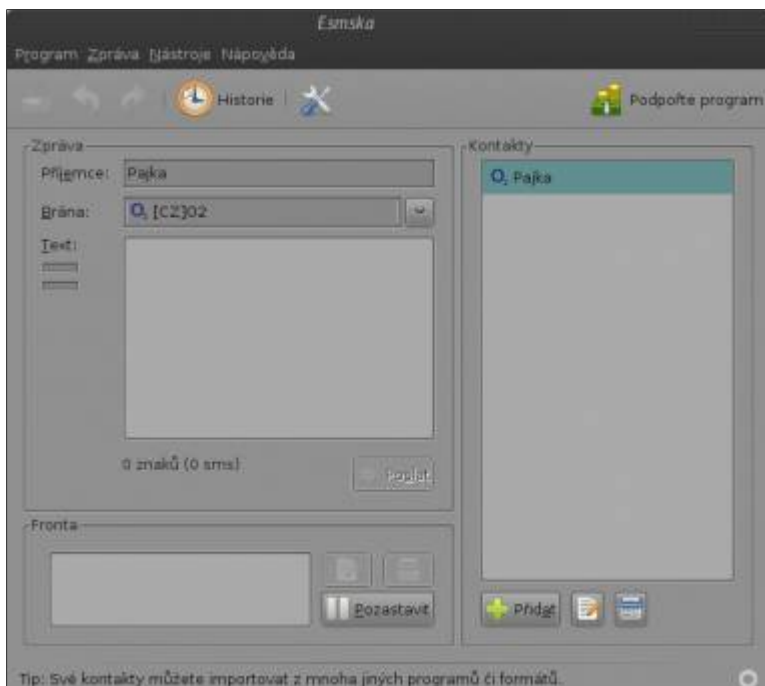
## Aplikace Emska v Linux Mintu

*12. Leden, 2013 autor Satapouch*

Pokračujeme v seriálu článků o programech, použitelných v Linux Mintu. Ten dnešní má název Emska a je určen pro posílání SMS zpráv přes Internet. V Linux Mintu pracuje bez problémů a navíc je to jeden z mála programů pro zasílání SMS v našich podmínkách, který nativně funguje v Linuxu. Program využívá veřejně dostupné brány a přes ně odesílá SMS zprávy. Tento způsob je také pohodlnější než odesílání z webového prohlížeče nebo z mobilního telefonu. Aplikace



je napsaná v Javě, v ČR umožňuje posílání SMS do sítí Vodafone, O2 a T-Mobile, na Slovensku pak do sítě Orange. Podpora jednotlivých operátorů je řešena pomocí vložených modulů. Emska také umožňuje import kontaktů z ostatních podobných programů, změnu vzhledu, kompresi obsahu zprávy, ukládání historie odeslaných zpráv a další.



## FUNKCE

- Posílání SMS přes různé brány (místní nebo zahraniční, zdarma nebo placené)
- Podporuje všechny běžné operační systémy (Linux, Windows, Mac OS, atd.)
- Je zdarma, v open-source licenci GNU AGPL3 +
- Import kontaktů z vCard souborů nebo z programů třetích stran (DreamCom)
- Posílání SMS více příjemcům najednou
- Historie odeslaných zpráv
- Rozšiřitelné brány – snadné umožnění podpory pro více bran přímo uživatelem
- Možnost změny vzhledu

## INSTALACE

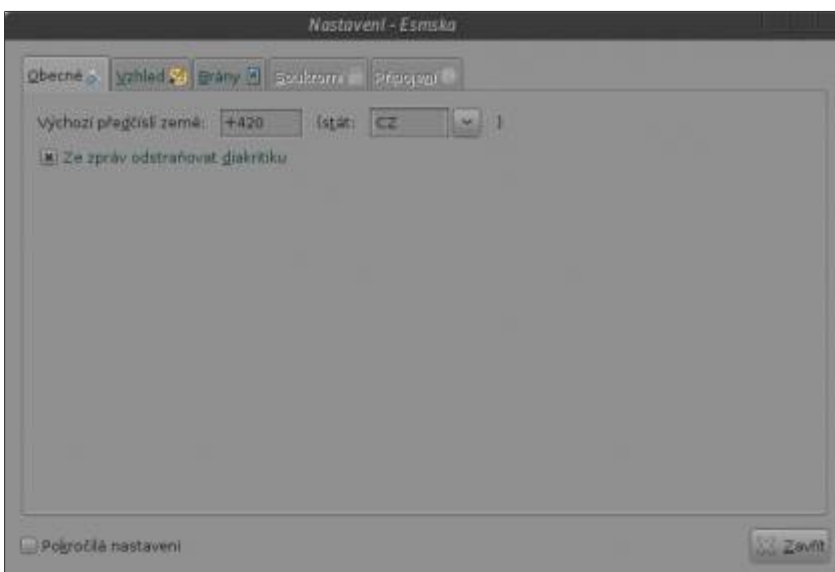
**Chcete-li si Aplikaci Emska nainstalovat, otevřete terminál (např. Ctrl+Alt+T) a zadejte následující příkazy:**

- `sudo -i`

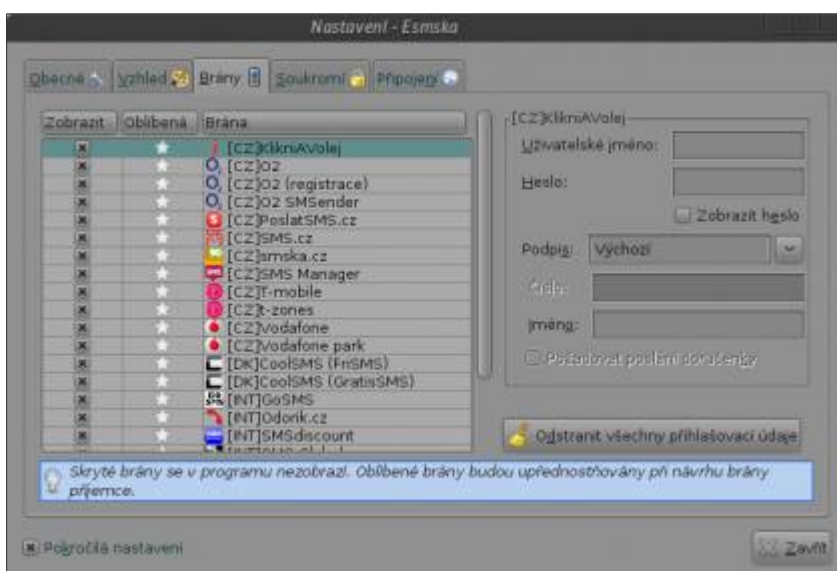
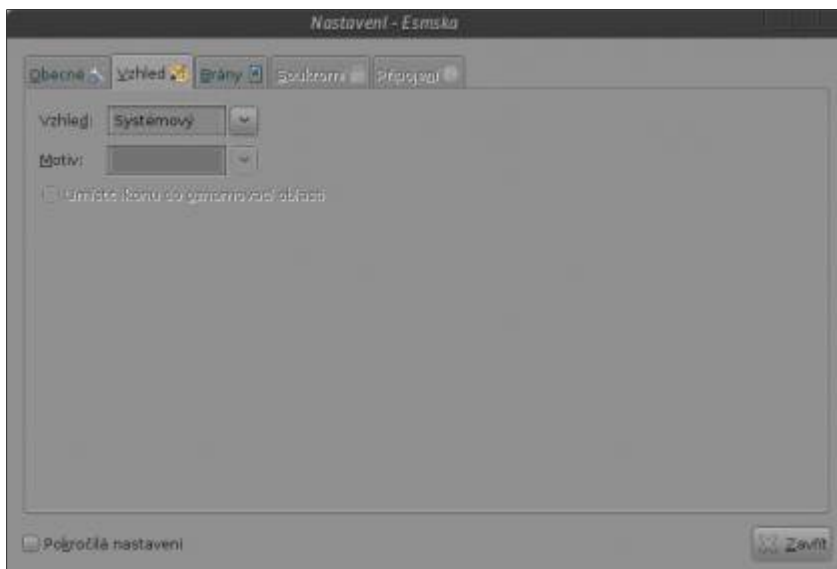


- `wget -q -O - http://download.opensuse.org/repositories/Java:/esmska/common-deb/Release.key | apt-key add -`  
`echo 'deb http://download.opensuse.org/repositories/Java:/esmska/common-deb/ ./ #Esmska' > /etc/apt/sources.list.d/esmska.list`
- `apt-get update`
- `apt-get install esmska`

Po instalaci se vám objeví ikona aplikace v *Menu -> Internet -> Esmska*. Ovládání je naprosto intuitivní a nemá tedy cenu se jím zde obšírně zaobírat. Ukážeme si jen několik screenshotů:







Domovskou stránku programu najdete na <http://code.google.com/p/esmska/>.



# Kernel 3.7.2

12. Leden, 2013 autor sluplik

Nové jádro, které přináší vylepšení hlavně pro **ALSA** zvuk a **NFS souborový systém**



**V prvé řadě musím upozornit, že zásahy do Jádra ( Kernel ) jsou vždy na vlastní nebezpečí!**

Podrobnější informace o změnách naleznete [tu](#)

Výtah změn v této verzi:

- **ARM: 7607/1: realview: fix private peripheral memory base for EB rev. B boards**
- **Revert "Bluetooth: Fix possible deadlock in SCO code"**
- **CRIS: fix I/O macros**
- **nfs: fix null checking in nfs\_get\_option\_str()**
- **NFS: Fix access to suid/sgid executables**
- **nfsd4: fix oops on unusual readlike compound**
- **nfsd: fix v4 reply caching**
- **usb: gadget: network: fix bind() error path**
- **USB: chipidea: fix use after free bug**
- **rtlwifi: fix incorrect use of usb\_alloc\_coherent with usb\_control\_msg**
- **ALSA: hda - Fix pin configuration of HP Pavilion dv7**
- **ALSA: hda - Fix the wrong pincaps set in ALC861VD dallas/hp fixup**
- **ALSA: hda - Add stereo-dmic fixup for Acer Aspire One 522**
- **ALSA: usb-audio: Fix missing autopm for MIDI input**
- **tmpfs mempolicy: fix /proc/mounts corrupting memory**
- **xfs: fix stray dquot unlock when reclaiming dquotes**
- **xfs: fix direct IO nested transaction deadlock.**
- **tcp: fix MSG\_SENDPAGE\_NOTLAST logic**

pro zjištění aktuálního Jádra spusťte terminál ( **Ctrl+Alt+T** ) a napište :  
uname-a

( pokud chcete mít své jádro zabezpečené a nechcete experimentovat s jádrem pak doporučuji si stáhnout **Ksplice**, které vám veškeré chybějící záplaty a zabezpečení automaticky stáhne a nainstaluje <http://www.ksplice.com/uptrack/download-ubuntu> . Pro LinuxMint 13 stahujte **Ksplice Uptrack for Ubuntu 12.04 Precise** a pro LinuxMint 14 stahujte **Ksplice Uptrack for Ubuntu 12.10 Quantal** )



# Linux Kernel 3.7.2 a jeho instalace

spusťte terminál ( **Ctrl+Alt+T** ) nakopírujte a nebo napište do **terminálu**:

```
cd /tmp
wget http://dl.dropbox.com/u/47950494/upubuntu.com/linux-kernel-3.7.2 -O
linux-kernel-3.7.2
chmod +x linux-kernel-3.7.2
sudo sh linux-kernel-3.7.2
sudo reboot
```

Pokud chcete nainstalovat deb soubory ručně, klepněte pro stažení [tu](#)

**Pro majitele grafické karty Nvidia**, jestli máte problémy po restartu (např. černá obrazovka), stiskněte kombinaci kláves CTRL + ALT + F2 (nebo přístup Recovery Mode v menu GRUBu boot) a zadejte tyto příkazy:

```
cd /usr/src/linux-headers-3.7-030702/arch/x86/include
sudo cp -v generated/asm/unistd* ./asm
```

## Linux Kernel 3.7.2 a jeho případná odinstalace

Pro odinstalaci, kterou jste si výše uvedeným postupem nainstalovali do terminálu napiště:

```
sudo apt-get purge linux-image-3.7.2*
```

Problém k verzi Kernelu od čtenářů:

mal som jeden čas nainštalovaný virtualbox  
po inštalácii novšieho kernelu prestal vb fungovať, nepamätám presne, akú hlášku vypisoval, riešil som to návratom k starému kernelu

Řešení problému:

to je jasné, pre každé jadro musíš mať príslušné virtualbox moduli, týmto to spustíš, aby sa spravili pre aktuálne jadro: /etc/init.d/vboxdrv setup  
, potom aj musí ten modul bežať, ak nebeží tak ho treba povoliť, modprobe vboxdrv , potom už by to malo ísť



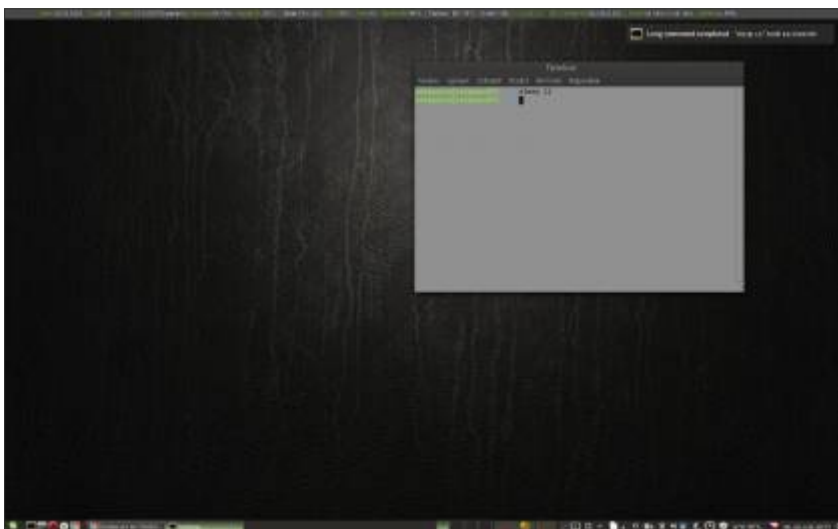
# Undistract-me - šikovný nástroj pro terminál

13. Leden, 2013 autor Satapouch

V dnešním článku si popíšeme malý a jednoduchý nástroj pro rozšíření možností terminálu s názvem Undistract-me. Jedná se o šikovnou utilitku, jejíž pomocí budete upozorněni na běžící příkaz v terminálu, jehož vykonávání trvá déle než deset sekund. Toto je užitečné v případě, když ve spuštěném terminálu zadáte nějaký příkaz, poté přejdete do jiného okna, čtete e-maily nebo děláte cokoli jiného co vás rozptýlí a vy zapomenete na původně spuštěný příkaz. Právě v tomto případě aplikace Undistract-me zobrazí upozornění, že příkaz v terminálu je ukončen a vy se tedy můžete vrátit zpět do terminálu zkontrolovat konečný výsledek.



Existuje však i jiný způsob, jak tuto situaci ošetřit, a to pomocí tzv. aliasu. Avšak, používáte-li alias, musíte na konci každého příkazu přidat "upozornění", kterým chcete být informováni o ukončené úloze, na což se dá snadno zapomenout. Při použití Undistract-me toto není nutné a po každém příkazu, který trvá déle než 10 sekund se automaticky po jeho dokončení spustí oznámení. Aplikace by se měla zobrazit upozornění ve všech používaných desktopových prostředích, zde je screenshot ze Cinnamonu:



Ve výchozím nastavení vás Undistract-me upozorní při provedení každý příkaz, jehož dokončení trvá déle než 10 sekund. Pokud si však chcete tento interval prodloužit či zkrátit, lze to uskutečnit editací textového souboru `/usr/share/undistract-me/long-running.bash`. Pod rootem změníte proměnnou "**LONG\_RUNNING\_COMMAND\_TIMEOUT** =" z 10 na jinou číslici, vyjadřující čas v sekundách. Soubor uložíte a tím je čas upozornění po provedení příkazu změněn.

```
longrunninghook (Please do not) [root@localhost ~]# cat
longrunninghook
# Copyright (c) 2008-2012 undistract-me developers. See LICENSE for details.
# Source this, and then run notify when long running commands finish install.
# Klicte na http://www.tutuhomatrix.com/users/g/jgm/precise_hook.txt
# Generate a notification for any command that takes longer than this amount
# of seconds to return to the shell. e.g. if LONG_RUNNING_COMMAND_TIMEOUT=10,
# then "sleep 11" will always generate a notification.
# Default timeout is 10 seconds.
LONG_RUNNING_TIMEOUT=10
# The pre-empt hook functionality is in a separate branch.
if [ -d "/usr/share/undistract-me/precise_hook" ]; then
    LONG_RUNNING_PREEMPT_LOCATION="/usr/share/undistract-me/precise_hook"
fi
if [ -d "/usr/share/undistract-me/precise_hook" ]; then
    LONG_RUNNING_PREEMPT_LOCATION="/usr/share/undistract-me/precise_hook"
else
    echo "Could not find precise_hook"
fi
function notify_when_long_running_commands_finish_install() {
    # TODO: Only notify if the shell doesn't have focus. One way to do this
    # is to contact Teinimator with an unique ID (stored in the environment)
    # as a timestamp, something or other() and ask if it is safe to notify. Another
    # way would be to use xprop to get the window ID and compare against
    # information in the pid & then process tree if necessary. That will
```

## INSTALACE UNDISTRACT-ME V LINUX MINTU

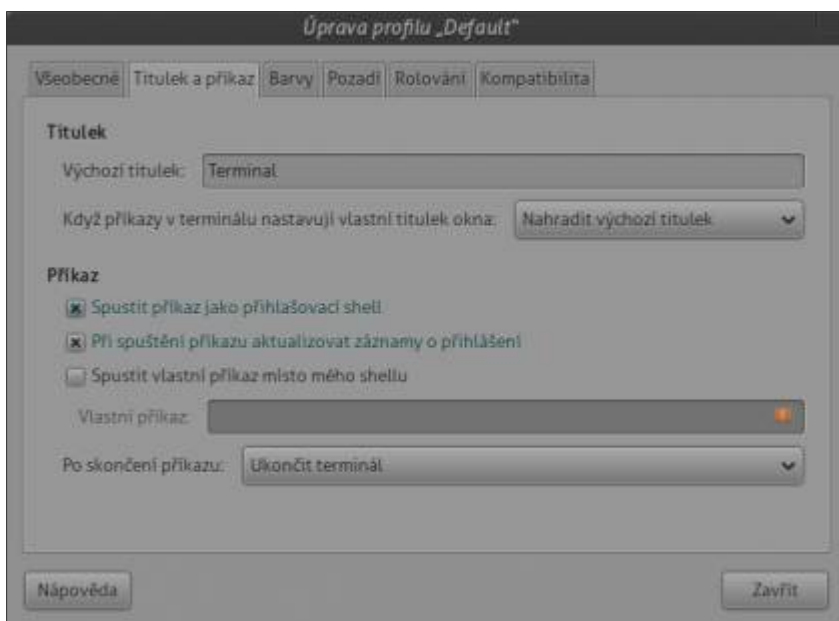
Chcete-li si Undistract-me nainstalovat, otevřete terminál (např. Ctrl+Alt+T) a zadejte následující příkazy:

- `sudo add-apt-repository ppa:undistract-me-packagers/daily`
- `sudo apt-get update`
- `sudo apt-get install undistract-me`

Aby vám Undistract-me řádně pracoval, musíte povolit spuštění příkazu jako přihlašovacího shellu. To uděláte tak, že si otevřete váš terminál a:

- pro GNOME terminál: zvolte "Úpravy > Předvolby profilu" a na kartě "Titulek a příkaz" zatrhněte "Spustit příkaz jako přihlašovací shell";
- pro terminál Guake, klepněte pravým tlačítkem myši na terminál, vyberte "Předvolby" a na kartě "Obecné" zaškrtněte "Spustit příkaz jako přihlašovací shell".
- Pokud používáte jiný terminál, podívejte se zda někde v nastavení je možnost "Spustit příkaz jako přihlašovací shell" a tu si zvolte.





Jakmile vše výše zmíněné uděláte, restartujte terminál (zavřením všech otevřených oken terminálu) a máte hotovo. Pokud si chcete vyzkoušet, zda Undistract-me pracuje, spusťte nějaký příkaz, který trvá déle než 10 sekund. Pro jednoduché otestování zadejte do terminálu `“sleep 11”` (terminál 11 sekund “spí”), tím se vám za 11 sekund zobrazí oznámení, že je daný příkaz vykonán.

## Kolumbus

*13. Leden, 2013 autor Old Bobby*

Nejedná se o legendárního mořeplavce, ale o *“objevení”* staronové pomůcky, která je alternativou k populární Conky. Už léta používám na svých Mintech **“gkrellm”**, který je rozměrově nenáročný, dá se ukotvit kamkoliv na plochu a poskytuje mi okamžité systémové informace. Je k dispozici v našem repozitáři i se spoustou pluginů, které rozšiřují jeho informační portfolio. Po stažení a nainstalování všech součástí jej nakonfiguruje i cvičená opice. Má elegantní vzhled a barevně ladí s Mintím pozadím. Podrobné informace jsou v repozitáři a domovské stránce. Stačí napsat do vyhledávacího okénka **gkrellm** a správce ho najde. Instalace se dělá jak vždy...

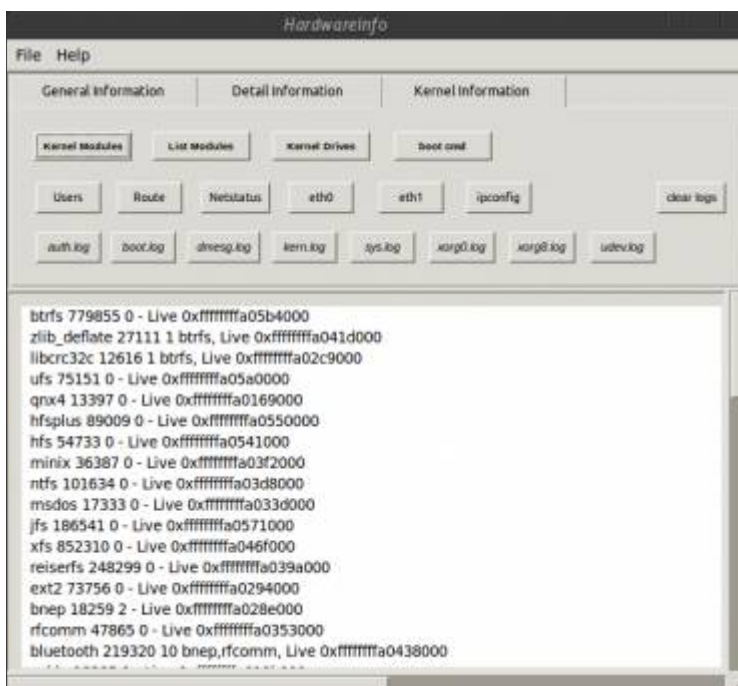
Pro zkušenější je tohle nošení dříví do lesa, ale opakování je matka – však víte čeho



# Nová utilita Hardwareinfo v Linux Mintu

14. Leden, 2013 autor Satapouch

Nedávno se objevila nová, šikovná utilita s názvem Hardwareinfo pro Linux Mint. Hardwareinfo je nový nástroj pro zobrazení detailních informací o hardwaru vašeho systému a rovněž i o instalovaném softwaru. Je kompatibilní pouze s Linuxem a je k dispozici v .deb naličce (Debian Package). Je možné zobrazit informace o hardwaru, jako je např.: RAM, CPU, grafická karta, HDD, CD/DVD, USB zařízeních, Ethernet/Wireless, základní deska a detaily o dalším hardware. Lze také zobrazovat informace o softwaru, jako např.: moduly a verze jádra, informace o uživateli, distribuce, BUS info, HDD, RAM a využití CPU, statistiky sítě, BIOS info, protokoly a mnoho dalších detailních informací.



**Chcete-li si Aplikaci Hardwareinfo nainstalovat, otevřete terminál (např. Ctrl+Alt+T) a zadejte následující příkazy:**

- `wget -O hardwareinfo.deb http://goo.gl/uJfL`
- `sudo dpkg -i hardwareinfo.deb`
- `sudo rm hardwareinfo.deb`

Ikona aplikace se vám poté objeví v *Menu -> Příslušenství -> Hardware info*. Pro její otevření je vyžadováno heslo superuživatele. Program vás opravdu detailně informuje o vašem hardware i software, což je výhodné zejména v okamžiku, když potřebujete rychle zjistit nějakou komponentu vašeho systému. Poté si již snadno naleznete její vlastnosti apod. pro její případnou výměnu. Domovská stránka projektu je <http://sourceforge.net/projects/hardinfo/>.

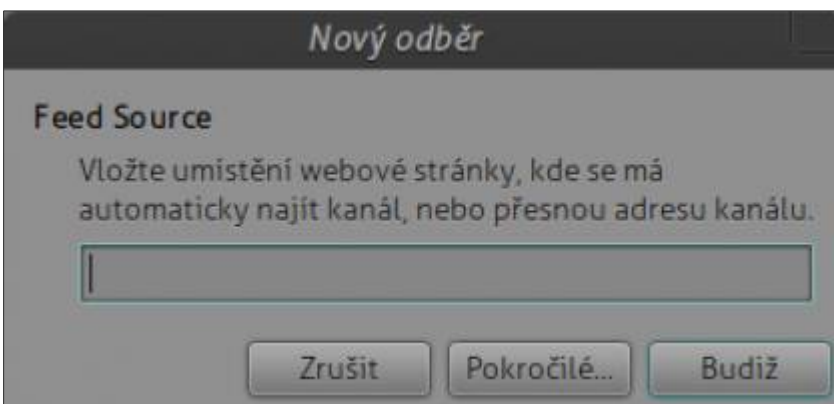
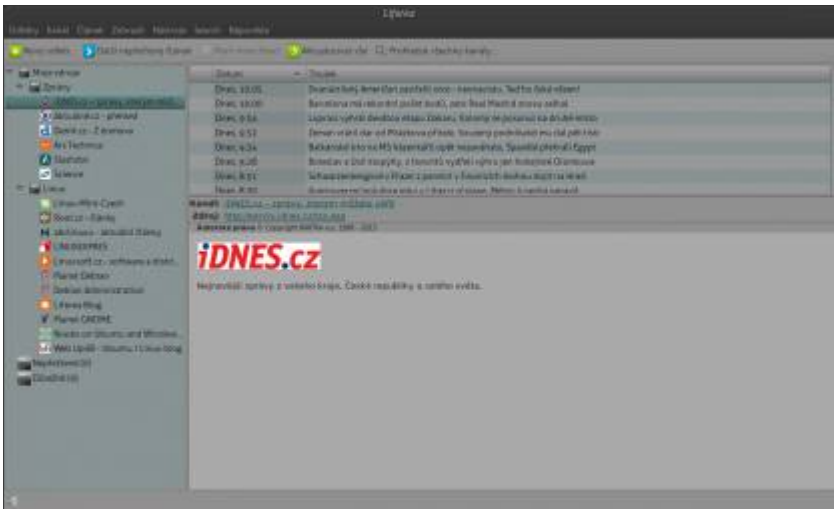
## Čtečka Liferea v Linux Mintu

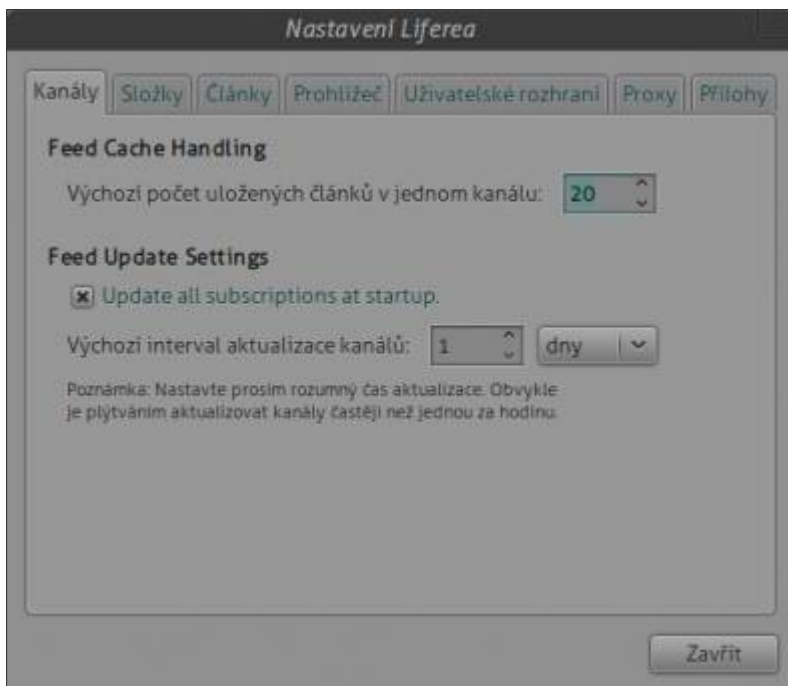
*15. Leden, 2013 autor Satapouch*

Protože mě zaujal článek kolegy sluplika [zde](#), rozhodl jsem se naše čtenáře seznámit s aplikací Liferea poněkud podrobněji, neboť si to zaslouží. Název Liferea je zkratka pro Linux Feed Reader a jedná se o agregátor nových zpráv z on-line zpravodajských zdrojů. Podporuje všechny hlavní feed formáty, včetně RSS, RDF, Atom. Rovněž umí importovat a exportovat seznamy zdrojů, uložené ve formátu OPML. Liferea je rychlý, snadno použitelný a uživatelsky přívětivý agregátor nových zpráv pro GTK +, který lze bez problémů použít i ve všech desktopových prostředích Linux Mintu. Osobně jej používám v Cinnamonu a dosud jsem nezaznamenal jediný problém. Má poměrně velké možnosti nastavení, mě zejména zaujalo snadné přidání nových zdrojů, kdy stačí zadat pouze webovou adresu v dialogovém okně a Liferea si sám najde potřebný zdroj, který umístí na vámi vybrané místo. Samozřejmostí je přetahování zdrojů metodou Drag&Drop a řada dalších vlastností a vychytávek. Malá výtka patří jen nedodělanému českému překladu, který je hotov tak z 80%. To ale není závada, která by bránila normálnímu používání, neb ovládání je opravdu intuitivní.









## Novinky ve verzi 1.8.12

- Opraven bug #1041: Některé GPLv2 licence hlaviček byly zastaralé
- Opraven bug #1044: změněn TT-RSS API (nyní podporuje pouze API 1.6)
- Opravy XHTML chyby, způsobené tagy navíc z TT-RSS
- Aktualizace německého překladu

## Charakteristické vlastnosti

- Čtení článků v režimu offline.
- Nedublují se tituly z více zdrojů!
- Plná podpora Google Reader a TinyTinyRSS sync!
- Podpora štítků Google Reader (složky)!
- Trvale uložené titulky ve zpravodajských kontejnerech.
- Použití záložek pro složky hledání.



## Instalace Liferea 1.8.12 v Linux Mint 14 Nadia

Pokud vás tato aplikace zaujala a chcete si jí nainstalovat, otevřete terminál a zadejte následující příkazy:

- `sudo add-apt-repository ppa:liferea/ppa`
- `sudo apt-get update`
- `sudo apt-get install liferea`

Po instalaci se vám objeví ikona aplikace Liferea v *Menu -> Internet -> Liferea*. Po otevření se vám načtou přednastavené kanály, které si samozřejmě můžete přizpůsobit k obrazu svému. V defaultním nastavení není žádný český ani slovenský zpravodajský kanál, ale to lze také velice snadno změnit.

Sám jsem donedávna tuto aplikaci neznal, ale po několikadenním používání jí mohu jen doporučit. Web tohoto projektu najdete na <http://lzone.de/liferea/>.

## Filelight - detailní zobrazení využití disku

15. Leden, 2013 autor Satapouch

Dnes si představíme opět jednu malou a šikovnou aplikaci, o které řada uživatelů ani neví, že existuje. Jmenuje se Filelight a jedná se o monitorovací aplikaci, která vám umožňuje v Linux Mintu snadno pomocí koláčového grafu zobrazit, jak je momentálně využíván váš HDD. Je primárně určená pro pracovní prostředí KDE, ale bez problémů funguje i v ostatních desktopových prostředích, v mém případě v Cinnamonu. Šířená je pod svobodnou licencí [GNU GPL, verze 2](#).



Chcete-li se tedy dozvědět, jak je využíván prostor vašeho disku, stačí do adresního pole zadat některý z adresářů. Například zadáním znaku "/" se vám zobrazí obsazení celého HDD. Filelight v tomto případě bude skenovat kompletní adresářovou strukturu vašeho disku, a tak to může nějakou dobu trvat (v závislosti na velikosti obsazeného místa).



Další výbornou vlastností aplikace Filelight je, že pokud jednoduše zadáte v adresním poli cestu k adresáři, pro který chcete vidět jeho velikost na disku (v tomto případě domovského adresáře), získáte okamžitý přehled o jeho struktuře v koláčovém grafu.



Instalace je velmi jednoduchá, neboť program Filelight je ve standardních repozitářích pro Linux Mint. Takže jej instalujete např. pomocí Synapticu, a to zadáním názvu aplikace do vyhledávacího pole a její následnou "klikací" instalací. Druhou možností je instalace zadáním příkazu v terminálu:

- `sudo apt-get install filelight`

Filelight je docela šikovná, elegantní, nenáročná aplikace a její koláčové grafy jsou na pohled mnohem přívětivější, než nějaká syrová čísla. Webová stránka utility je <http://utils.kde.org/projects/filelight/>.



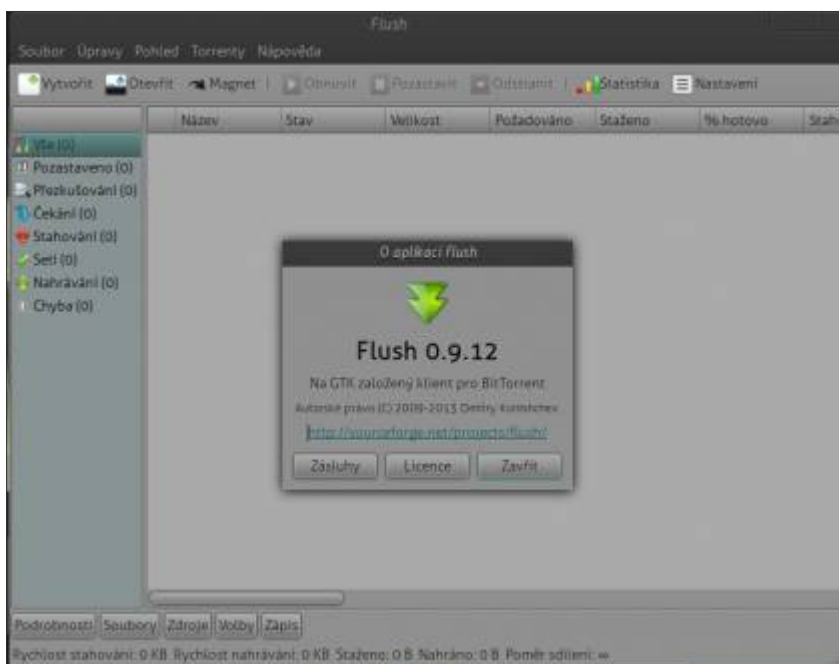
# Torrentový klient Flush v Linux Mintu

16. Leden, 2013 autor Satapouch

Dnes pokračujeme v našem seriálu o programech, které lze snadno používat v Linux Mintu. Patří mezi ně i Flush, což je jednoduchý, snadno použitelný a uživatelsky přívětivý Bittorrentový klient, podobný aplikacím Deluge nebo QBittorrent, jen mi připadá lehčí a jednodušší.



Flush pro svůj běh nepotřebuje žádné grafické knihovny třetích stran, má skvělé funkce pro internacionalizaci (UTF-8 a alternativy), podporuje DHT, LSD, výměnu zdrojů, UPnP, NAT-PMP a tzv. chytrý zákaz. Autorem aplikace je Dmitry Konishchev.



## Některé vlastnosti aplikace Flush

- Možnost řízení běžící relace přes rozhraní příkazového řádku.
- Možnost současného běhu více relací s různou konfigurací u stejného uživatele.
- Možnost automatického kopírování do zadaného adresáře po jeho stažení.
- Nastavení vlastní cesty pro stahování každého souboru z torrentu.
- Automatické odstraňování starých torrentů.
- Celkové i aktuální statistiky relací.



- Vytváření vlastních torrentů.

## Instalace a používání

1. Instalace je opět velice jednoduchá, můžete jí provést např. pomocí Synapticu pouhým zadáním názvu Flush ve vyhledávacím poli a následnou "klikací" instalací. Podobně tak můžete učinit i pomocí Správce softwaru. Elegantnější možností je pak instalace zadáním tohoto příkazu v terminálu:

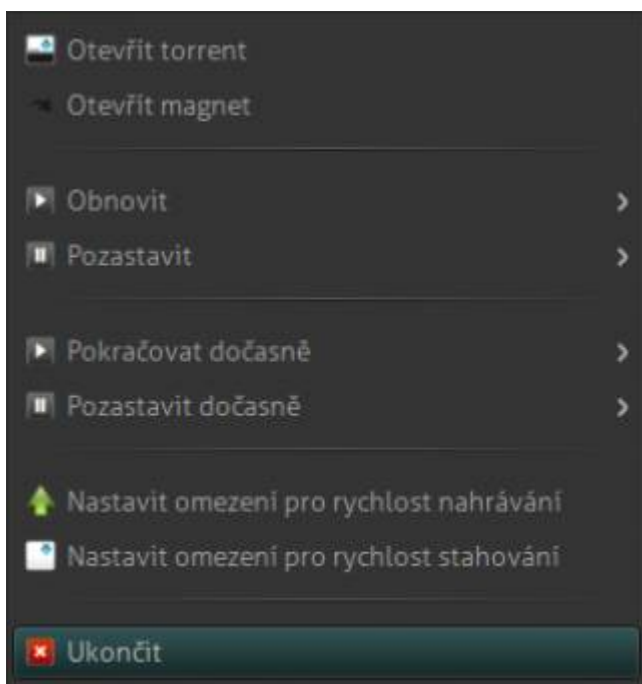
- `sudo apt-get install flush`

2. Po ukončení instalace najdete aplikaci v "Menu -> Internet -> Flush".

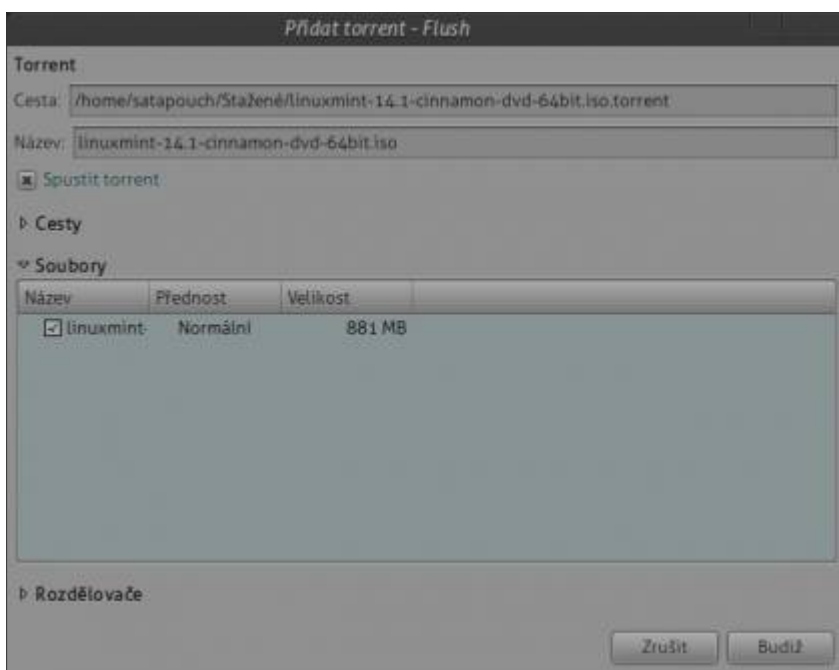


3. Klikněte na ikonu pro otevření hlavního okna. Uzavřením hlavního okna dojde k minimalizaci aplikace Flush do systémové části panelu. Pokud jí chcete zcela zavřít, klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu v systray a vyberte "Ukončit" v dané nabídce.





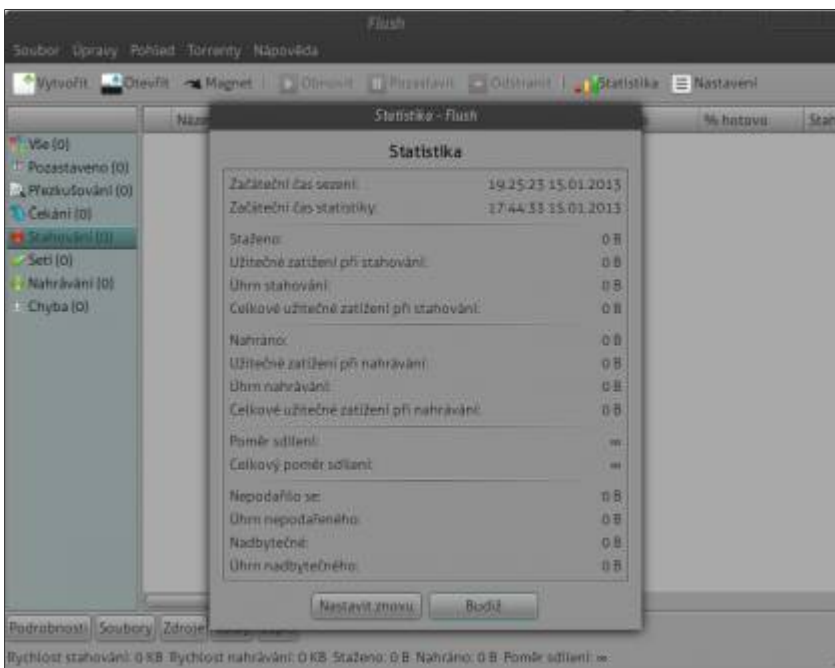
4. Pro samotné stahování klikněte pravým tlačítkem myši na torrent, který chcete stáhnout a poté na tlačítko "OK", čímž přidáte soubor do fronty pro stahování.



5. Nyní již stahujte Bittorrenty pomocí programu Flush. Aplikace také podporuje magnety odkazů i nastavení limitů pro download/upload. Web projektu najdete



na <http://sourceforge.net/projects/flush/>.



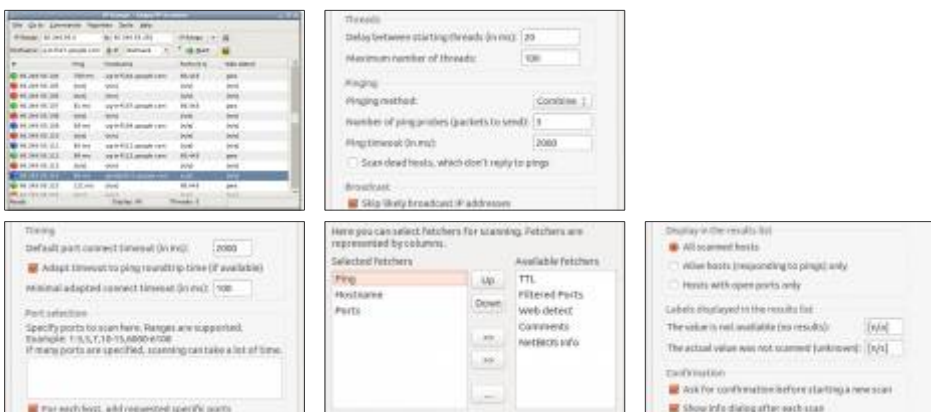
## Angry IP Scanner

16. Leden, 2013 autor sluplik

Nástroj pro TCP / IP síťové skenování, jenž umožňuje uživatelům snadno skenovat IP adresy v jakémkoliv rozsahu dle vašeho výběru prostřednictvím uživatelsky přívětivého rozhraní.



### Ukázka Angry IP scanneru



Pro instalaci





**spustíme Terminál ( Ctrl+Alt+T ) a opíšeme následující příkaz:**

```
sudo add-apt-repository ppa:upubuntu-com/network
sudo apt-get update
sudo apt-get install ipscan
ipscan
```

**Pro odinstalaci spustíme Terminál ( Ctrl+Alt+T ) a opíšeme následující příkaz:**

```
sudo apt-get remove ipscan
sudo add-apt-repository -remove ppa:upubuntu-com/network
sudo apt-get update
```

## Zviditelnění funkce hibernace v menu

*16. Leden, 2013 autor ulo*

Tento malý tutoriálek vám pomůže dostat do nabídky vypnutí/odhlášení nebo do hlavního menu možnost Hibernace.



Nejprve si ve stručnosti povíme, co to ta hibernace vlastně je a k čemu je dobrá. Hibernace je stav, kdy se vše v operační paměti (RAM) uloží na disk a počítač se zcela vypne. Tento stav je dobrý k tomu, že po opětovném zapnutí počítače či notebooku, nám systém naběhne přesně do stavu, ve kterém jsme ho vypnuli nebo-li hibernovali. Takže si můžete rozdělanou práci klidně dodělat jindy a nemusíte znovu vše otvírat jako tomu je po standardním vypnutí a zapnutí systému. Nehledě na to, že "procitnutí" počítače po hibernaci, je velmi rychlé.

Pokud tedy od instalace nemáte v nabídce možnost Hibernace (zřejmě se bude týkat Linux Mintu 13 a starší) a rádi byste tuto funkci používali, tak zkuste udělat pár kroků níže uvedených. Nejprve je nutné vytvořit soubor ve složce `/etc/polkit-1/localauthority/50-local.d/` pojmenovaný třeba `mint.enable-hibernate.pkla` (v názvu je důležité nechat to `.enable-hibernate.pkla`).

Na tvorbu souboru můžete použít jakýkoliv textový editor, v našem případě použiju editor **nano**, protože je součástí LM již po instalaci.

Takže po otevření terminálu (Ctrl+Alt+T) nebo konzole zadáme:

```
sudo nano
/etc/polkit-1/localauthority/50-local.d/mint.enable-hibernate.pkla
```

Do otevřeného souboru vložíme těchto pár řádků a soubor uložíme:

```
[Enable hibernation]
Identity=unix-user:*
Action=org.freedesktop.upower.hibernate
ResultActive=yes
```

Po uložení restartujeme systém a nová možnost Hibernace by se měla objevit v nabídce.

Pro ty, kteří chtějí spouštět hibernaci z terminálu, slouží příkaz:

```
sudo pm-hibernate
```

# Zoncolor, motivy GTK+ i téma ikon pro Linux Mint

17. Leden, 2013 autor Satapouch

Zoncolor Themes Pack je kompletní sada jednoduchých, krásných a elegantních motivů pro Linux Mint a další linuxové desktopy na bázi GTK+. Cílem je přinést variabilitu v přizpůsobení tématu, zejména pak barevnou úpravu tak, aby uživatelé mohli snadno používat své vlastní barevné kombinace a barevná schémata motivů.

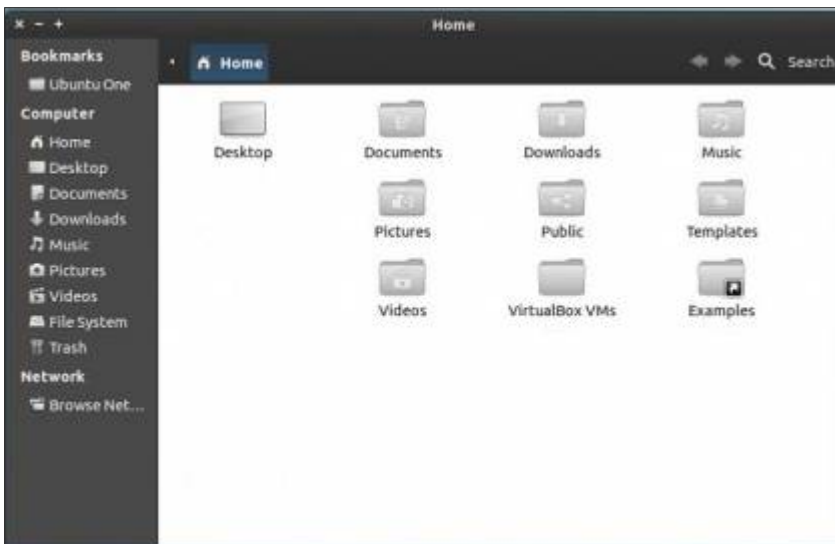


Zoncolor je více než jen téma kolekce, jednotlivé motivy jsou spíše šablony. Byly navrženy s ohledem na možnost barevného přizpůsobení motivu uživatelem. Zoncolor témata jsou sestavena pomocí pružných barevných definic, které lze snadno měnit, aniž byste museli měnit přímo kód motivu.

Zoncolor motivy jsou k dispozici pro následující prostředí: Cinnamon, MATE, Gnome Shell, Gnome Classic, Unity, Openbox, xfwm4 (Ne všechny motivy jsou k dispozici pro každé prostředí).

## NĚKOLIK UKÁZEK MOTIVU





Linux  Mint  
*Ze svobody vzesta elegance*



## INSTALACE

Pokud máte zájem si stáhnout i Zoncolor tapety, tak můžete [odtud](#).

Chcete-li nainstalovat Zoncolor motivy do vašeho Linux Mintu, otevřete si terminál (např. pomocí Ctrl + Alt + T ) a zadejte následující příkazy:

- `sudo add-apt-repository ppa:noobslab/themes`

A jelikož nám bylo vyčteno, že nutíme případné čtenáře jen k metodě Copy/Paste, byť jsem už v několika předešlých článcích i popisoval co jednotlivé příkazy znamenají, raději si jejich význam ještě připomeneme. Právě výše uvedeným příkazem si přidáte do své databáze repozitářů (zdrojů softwaru) zdroj s názvem "noobslab/themes". Pokud tedy již máte tento repozitář přidán z některého z předešlých článků, tento příkaz již není třeba zadávat. Jelikož přidávat zdroje lze jen s právy superuživitele, tak se před vlastní příkaz zadává "sudo", načež jste požádáni o heslo roota.

Další příkaz je:

- `sudo apt-get update`

Tímto příkazem provedete aktualizaci vaší databáze zdrojů softwaru, aby bylo možné nainstalovat novou aplikaci, motiv atd., která se nachází ve výše přidaném repozitáři. Opět se provádí s právy superuživitele. I zde platí, máte-li zdroj přidán z minula, není příkaz třeba zadávat

A konečně další příkaz:

- `sudo apt-get install zoncolor-themes`

Ten slouží už k vlastní instalaci, v tomto případě motivu GTK+ Zoncolor. Ten je nutný pro jakoukoliv instalaci a opět se provádí s právy roota. Pokud hned na začátku zadáte příkaz "su", přihlásíte se rovnou jako root a pak už není třeba zadávat ono "sudo" před každým příkazem. Z hlediska možnosti nějakého pozdějšího omylu to ale nedoporučuji.



Pokud máte zájem i o instalaci barevných ikon, opět otevřete terminál a zadejte postupně tyto příkazy:

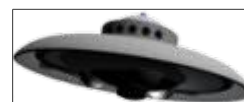
- `sudo add-apt-repository ppa:noobslab/icons`
- `sudo apt-get update`
- `sudo apt-get install zoncolor-icons`

Po provedení těchto příkazů by se vám měl jak motiv, tak ikony automaticky nastavit. Jestliže tomu tak není, tak proveďte nastavení ručně v nastavení pracovního prostředí nebo pomocí nástroje Ubuntu Tweak. Přejeme příjemné barevné zážitky s vašimi novými motivy.

## Ufraw - něco pro fotografy v Linux Mintu

18. Leden, 2013 autor Satapouch

V dnešním článku se zaměříme na příznivce digitální fotografie mezi námi a zejména pak na možnosti zpracování surového formátu raw v Linux Mintu. Jak je známo, je úprava obrázků v surovém formátu raw docela solidní oříšek. I v Linuxu však existuje několik aplikací, které umí tento formát obstojně zpracovat. Mezi ty, které jsou snadno dostupné i pro náš Linux Mint patří aplikace UFRaw. Jedná se o poměrně jednoduchý program, vhodný i pro začátečníky. UFRaw je rychlý, má implementovány nejdůležitější nástroje a má i českou lokalizaci. Lze jej také použít jako plugin grafického editoru Gimp.



Nástroj UFRaw podporuje postup při správě barev, založený na malém CMS, které umožňuje uživateli použít barevné profily ICC. Pro uživatele aparátů Nikon má UFRaw tu výhodu, že umí číst z fotoaparátu křivky histogramu. Dokonce i když nemáte aparát Nikon, můžete použít histogram pro Nikon dle vlastních představ a požadavků. Mezi další výhody patří rozsáhlá podpora fotoaparátů, o které se jedná přesně, se dočtete [zde](#).

### INSTALACE

Instalace této aplikace je velice jednoduchá, neboť je obsažena ve standardních repozitářích. Takže jí instalujete buď pomocí Synapticu nebo pomocí správce softwaru. Další možností je zadat do terminálu následující příkaz:

- `sudo install ufraw`

### POUŽITÍ

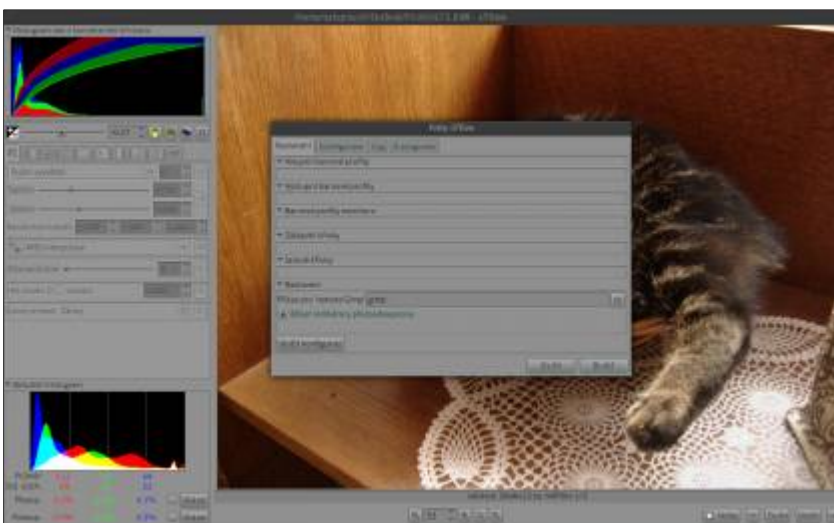
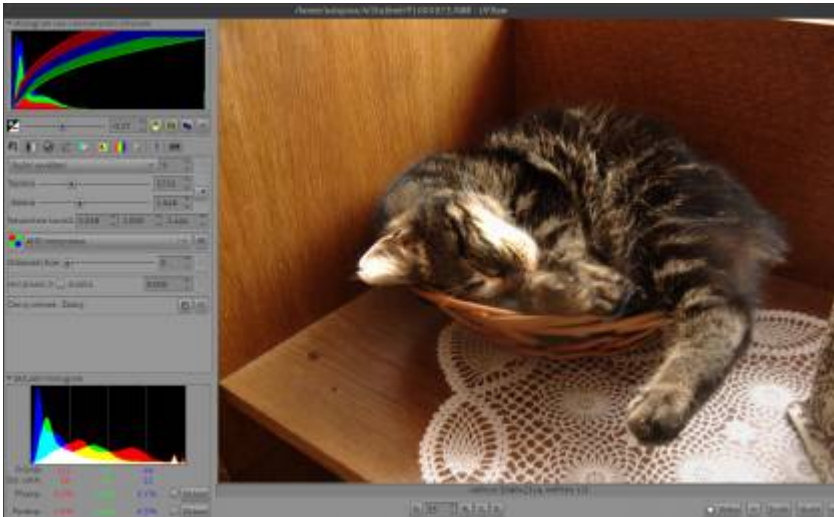
Nástroj UFRaw má tři provozní režimy. Jednak jako plugin Gimpu, kde můžete jednoduše otevřít raw v Gimpu a objeví se okénko s náhledem nástroje UFRaw. Dále jej můžete také použít jako samostatný nástroj, kdy UFRaw převádí snímky interaktivně. Poslední je dávkové zpracování

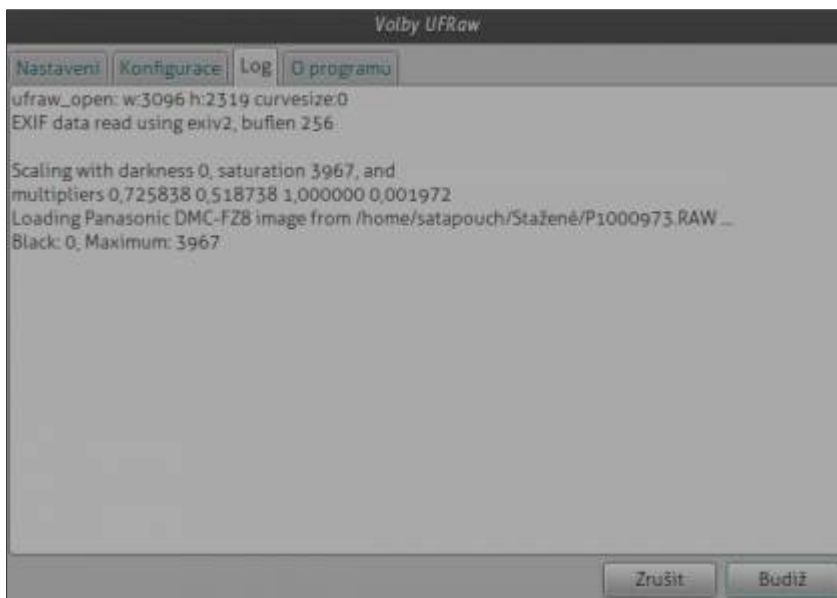
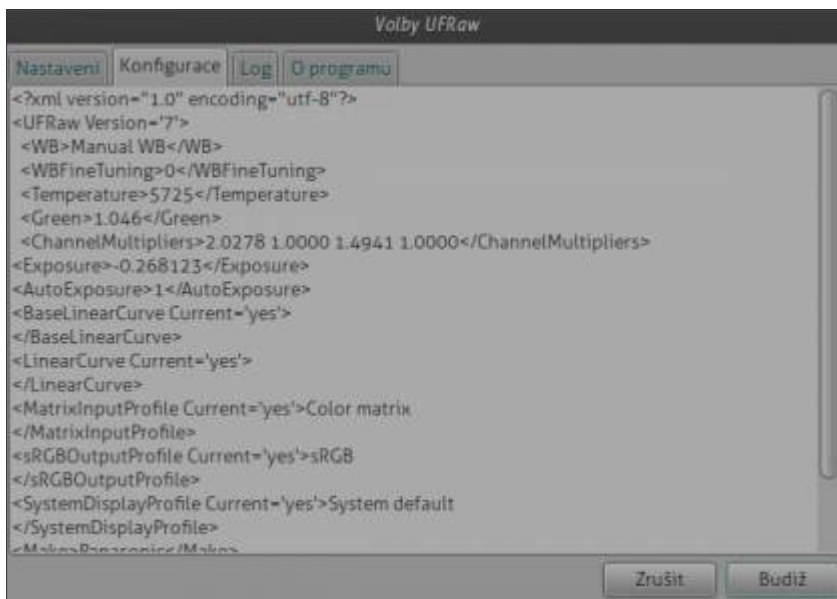


obrázků pomocí nástroj UFRaw dávky.

UFRaw má grafické uživatelské rozhraní, takže můžete jednoduše otevřít formát raw a experimentovat s jednotlivými ovládacími prvky. Nejlépe tak poznáte, jak se každá změna projeví na konkrétním obrázku. Správa barev je trochu složitější a je vysvětlena [zde](#).

### Screenshoty nástroje UFRaw







Jak vidíte na obrázcích v UFRaw máte tak možnost měnit vyvážení bílé, stupně šedi, základní křivky, správu barev, jas a sytost, rotaci, uložení a nastavení EXIF.

### Raw histogram

Vlevo vidíte histogram raw snímku. Je velmi poučný, protože ukazuje, zda a jak dobře je snímek exponován a zda není většina pixelů vykreslena s malou světlostí. Na tomto histogramu můžete vidět červené, zelené a modré křivky, které ukazují, jak budou nezpracovaná data převedena na výsledném obrázku. Tyto křivky mohou být i široké, protože jedna surová hodnota může být převedena na několik hodnot, a to v závislosti na hodnotě ostatních RGB kanálů v jednom pixelu. Pravým kliknutím na surový histogram vyskočí menu, které vám umožní kontrolu nad škálováním a velikostí histogramu.

### Momentální hodnoty

Pokud vyberete oblast v náhledu snímku (lze jen tehdy, jste-li na stránce vyvážení bílé), jsou jeho průměrné RGB hodnoty uvedené v zobrazení barev. Další hodnota je světelnost – Y lineárního prostoru XYZ (mezi 0 a 1). Poslední číslo je tzv. Adamsova zóna, což je log světelnosti (základ je 2) normalizovaný tak, aby byla ve středu šedá (18% šedá) a je mapována na 5 zón.

### Expozice

Můžete digitálně změnit původní expozici snímku. Zvýšení expozice je velmi jednoduché. Nevýhodou je, že se tím také zvyšuje šum obrazu. Snížení expozice je složitější, protože není možné obnovit stíny. Při nastavování expozice můžete řídit několika způsoby při zpracování snímku:

- Obnovením zvýraznění v prostoru LCH. To znamená, že jas je obnoven, zatímco chromatičnost i odstín jsou zachovány. To má význam u měkkých přírodních zvýraznění detailů (symbolizované přímým žárovkovým osvětlením objektu).
- Obnovením zvýraznění v prostoru HSV. V tomto případě je hodnota světelnosti brána jako





průměr krajních hodnot, což v ostrých detailech (symbolizovaný žárovkovým osvětlením objektu z boku).

- Zdůrazněním všech hodnot, což zaručuje, že nedojde k zvýraznění žádných změn při úpravě snímku.
- Možností použití u negativní EV.
- Možností aplikování pozitivní korekce expozice.
- Emulováním lineární odezvy digitálního senzoru. To je matematicky správné, ale může mít za následek "tvrdost" snímku.
- Přidáním "ramene" do křivky závislosti na odezvě, napodobující měkké chování ve filmu.

Automatická expozice se vypočítává podle vyvážení bílé a nastavení správy barev. Proto pokaždé, když změníte jedno z těchto nastavení bude automatická expozice přepočítána.

Zbytek nastavení konverze snímku je rozdělen do několika skupin. Nastavení vyvážení bílé v UFRaw probíhá během konverze raw snímku. Nástroj UFRaw používá, pokud to jde, vyvážení bílé fotoaparátu. Všechna nastavení lze resetovat, čímž dosáhnete výchozích hodnot.

### **Vyvážení bílé**

Toto nastavení řídí poměr mezi třemi barevnými kanály. Zde si můžete nastavit teplotu barev, aby vaše snímky byly teplejší nebo chladnější. Nastavení poměru mezi třemi barevnými kanály vyžaduje dvě úpravy. Vzhledem k tomu, že úprava teploty se většinou řídí poměrem mezi červeným a modrým kanálem, je přirozené, že druhá úprava bude řízena intenzitou kanálu zeleného. Pokud máte neutrální šedou barvu snímku, tak namísto výše uvedeného způsobu můžete jednoduše použít bodové vyvážení bílé barvy.

Tlačítko reset vyvážení bílé se chová trochu odlišně od všech ostatních resetovacích tlačítek. Obnoví totiž vyvážení bílé na výchozí hodnotu, s níž byl snímek načten. Ostatní resetovací tlačítka obnoví jen výchozí hodnoty nástroje UFRaw.

### **Stupně šedi**

Na výstupu stupňů šedi je zapsán jen jeden kanál pro každý pixel do výstupního souboru, namísto tří. Proto by výstupní soubor měl být mnohem menší. Existují tyto režimy pro generování stupňů šedi snímku:

- Průměr maximální a minimální hodnoty kanálu.
- Nastavení sytosti každého pixelu na 0, při současném zachování jasu.
- Hodnota používá kanál s maximální hodnotou.
- Mísení kanálu podle uživatelského výběru.

### **Základní křivka**

Základní křivka kopíruje funkčnost křivek tónů Nikon. Pro Nikon formát NEF můžete vybrat vlastní



křivku, pokud je vložena do syrového souboru. Základní křivka je aplikována přímo na každý barevný kanál. Nanáší se po expozici a vyvážení bílé se nastaví tak, že budou v každém kanálu stejné. Používá se před gamma korekcí, což znamená, že se nanáší na lineární data. Můžete také vytvořit vlastní křivku pomocí editoru křivek. Ten lze plně ovládat pomocí myši a klávesnicí. Při používání klávesnice jsou příslušná tlačítka **INSERT, DELETE, HOME, END, PAGE-UP, PAGE DOWN** a klávesy se šipkami.

### **Správa barev**

Barevné profily a správa barev jsou vysvětleny [zde](#).

### **Úpravy**

Saturace změní nastavení sytosti v LCH prostoru, přičemž odstín a jas jsou zachovány. Použitím hodnoty větší než 1 zvýšíte sytost a hodnotou menší než 1 snížíte barevnost snímku. Hodnota 0 nastaví černobílý snímek.

### **Oříznutí a otočení**

V této nabídce si můžete oříznout obrázek a otočit ho. Všimněte si, že můžete změnit oblast oříznutí kliknutím na okraje oblasti oříznutí. Poměr stran můžete vybrat buď některý z přednastavených nebo zadejte vlastní hodnotu v desítkové soustavě (1.273), popř. jako poměr dvou čísel (14:11). Uzamčení poměru stran umožňuje změnit oříznutí obrázku beze změny poměru stran.

### **Uložení**

Název výstupního snímku je rozdělen na cestu a název souboru. Výchozím výstupní cesta je stejná jako vstupní cesta. Pokud chcete uložit dávkově jinou cestu, použijte možnost "*Zapamatovat výstupní cestu*". Úroveň nastavení komprese JPEG ovládá faktor vzorkování. Pro úroveň 90 nebo méně, je používáno vzorkování 2×2. Pro úroveň komprese 91, je použito vzorkování 2×1. Pro úroveň komprese 92 a vyšší, je použito vzorkování 1×1. EXIF data mohou být zapsána do formátů JPEG nebo PNG. Mohou být také zapsány do souboru TIFF při použití Exiv2-0.18 nebo novější.

### **EXIF**

Zde nemůžete provádět žádné nastavení, můžete zobrazit pouze některé velmi základní EXIF informace. Nástroj UFRaw může uložit EXIF data s výstupem JPEG pro několik podporovaných formátů. Mezi ně patří Canon (CRW, CR2), Nikon (NEF), Pentax (PEF), Samsung (PEF), Sony (SR2, ARW), Minolta (MRW), Fuji (RAF) a Adobe DNG. Nástroj UFRaw má podporu Exiv2, proto pokud chcete přidat podporu pro váš konkrétní fotoaparát, měli byste upozornit vývojáře Exiv2.

### **Histogram**

Histogram v náhledu je aktualizován při změně nastavení. Všimněte si, že histogram pro extrémní hodnoty (0 a 255) může být oříznut a tato skutečnost se neobjeví v něm, ale pouze ve statistikách pod ním. Pravým kliknutím na surový histogram vyskočí menu, které vám umožní kontrolu nad typem, měřítkem a velikostí histogramu. Jsou dva režimy – přeexponováno a podexponováno. Pixely s alespoň jedním přeexponovaným kanálem budou mít barvu černou, zatímco pixely s alespoň jedním podexponovaným kanálem budou bílé. Stiskněte příslušné tlačítko, abyste viděli, který kanál je nad nebo podexponován a abyste mohli provést příslušnou korekci.

### **Zoom**

Tato volba je zřejmá. Zoomování je omezeno na 50%.



## Možnosti

Všechna nastavení, která nejsou přímo spojená s editací snímku jsou uvedena v dialogu "Možnosti".

## Konfigurace

V dialogu "Možnosti" můžete vidět i konfigurační data, která budou zapsána do ID souborů. Nástroj UFRaw tyto ukládá do `.ufrawrc`, který je vytvořen ve vašem domovském adresáři. Zde také můžete uložit aktuální konfiguraci. V opačném případě, jsou data uložena pouze po převodu snímku. Všimněte si, že pokud stisknete Storno, tak konfigurační data nejsou uložena.

## Vymazat

Stisknutím klávesy DELETE bude vyskakovací okno s rawem a všechny ostatní soubory se stejným názvem vymazány. Můžete se také rozhodnout, které již existující soubory odstraníte.

## Uložení obrázku

V plugin verzi stačí stisknout OK pro odeslání snímku do Gimpu. V normální verzi můžete snímek uložit nebo jej poslat do Gimpu. Najetím kurzoru nad tlačítko "Uložit", vyskočí nástrojový tip s přehledem o tom, kde a jak může být snímek uložen.

## Konfigurace UFRaw

Domnívám se, že obecně používání UFRaw je poměrně jednoduché a předvídatelné. Přesto, pokud pro převod více obrázků chcete minimalizovat počet klávesových zkratk nebo pokud používáte dávkový režim, tak zde můžete najít několik užitečných tipů. Možnosti konfigurace nástroje UFRaw lze rozdělit do tří skupin:

- Možnosti manipulace se snímky, které řídí způsob převodu raw formátu. Jedná se o možnosti, které jsou řízeny z okna náhledu.
- Uložení voleb pro způsob převodu raw formátu. Jedná se o možnosti, které jsou řízeny z nabídky "Uložit".
- Nastavení GUI, kterým se ovládá vzhled náhledu okna.

Ve výchozím nastavení nástroj UFRaw uloží všechna nastavení do souboru vlastností. To je vhodné zejména pro nové uživatele. Pokud začnete UFRaw používat pravidelně, budete pravděpodobně raději používat vámi preferované nastavení. Nemusíte také nastavovat žádnou výchozí hodnotu pro uložení obrázku. Tímto způsobem upravíte své výchozí nastavení tak, že vyžaduje-li určitý snímek speciální nastavení, tak na případné další snímky nebude mít nastavení výchozích hodnot žádný vliv.

V dávkovém režimu jsou ignorovány možnosti uložení ze souboru vlastností. To proto, aby se zabránilo situaci, kdy např. při převodu většího počtu snímků najednou zjistíte, že komprese JPEG byla nastavena na 20.

Nástroj UFRaw má tři tlačítka pro automatické nastavení. Pokud jsou stisknuta můžete na ně kliknout pro jejich uvolnění. Tato skutečnost nemá žádný vliv na snímek, který převádíte. Informace o tom, zda jsou zapnuta nebo vypnuta není zapsána do konfiguračního souboru. Proto, pokud je například stisknuto tlačítko automatické expozice, projeví se to automaticky na dalším snímku také. Jinak řečeno, další snímek použije stejnou expozici jako ten aktuální. Jsou některé



drobné rozdíly mezi chováním těchto tří tlačítek automatického nastavení. Automatická expozice a automatická černá jsou aktivní tak dlouho, dokud je stisknuté tlačítko. To znamená, že změna vyvážení bílé by mohla zároveň změnit expozici i černý bod. Automatická křivka je ale stále zapnuta. Důvodem je, že chování automatické křivky je nepředvídatelné a může vést k velmi podivným výstupům.

### **Dávkové zpracování workflow**

Existují dva důvody, proč používat dávkové zpracování. Jeden z důvodů je, že znáte přesně parametry, které chcete použít pro všechny snímky. Dalším důvodem je, že nemáte čas a trpělivost provádět nastavení UFRaw pro jeden každý snímek.

U první možnosti musíte připravit ID soubor se všemi nastaveními. Poté můžete převést obrázky pomocí nástroje UFRaw dávky.

Pro druhou možnost, použijte UFRaw jako interaktivní rozhraní a v nabídce "Uložit" nastavte možnost "Vytvořit jen ID souboru". S tímto nastavením UFRaw dokončí ukládání okamžitě, protože nepřevádí celý raw soubor.

### **Změna motivu**

Nástroj UFRaw je GTK aplikace a tudíž lze změnit jeho vzhled změnou GTK+ motivu. Přesto, možná budete chtít použít konkrétní téma vzhledu pro UFRaw. To můžete provést tak, že změníte téma v souboru v domovském adresáři s názvem `.ufraw-gtkrc`. Dobrou výchozí volbou je téma Dark.

Domovská stránka projektu je <http://ufraw.sourceforge.net/Guide.html>, kde se dočtete další informace o tomto zajímavém programu. –

## **Nové prostředí Consort**

*18. Leden, 2013 autor Satapouch*

Bylo vydáno nové desktopové prostředí s názvem [Consort Desktop Environment](#), které vytvořili vývojáři distribuce SolusOS Linux. Jedná se o fork Gnome Classic. Vývojáři přidali do klasického desktopu totiž množství uživatelsky významných změn, které však nevyžadují hardwarovou akceleraci. Nezasahují ani do knihoven, takže prostředí je kompatibilní s ostatními distry, a tak jej mohou také používat.



# Instalace emulátoru PS2 v Linux Mintu

19. Leden, 2013 autor Satapouch

Dnes si rozšíříme možnosti hraní her v Linux Mintu, a sice pomocí emulace herní konzole PS2. Program, umožňující hraní her z PS2 na PC, má název PCSX2. Jedná se o emulátor PlayStation 2 pro Linux i Windows. Jeho vývoj byl odstartován týmem PCSX (emulátor pro původní Playstation) v roce 2002 a je stále aktivní. Emulátor dosáhl hratelné rychlosti v polovině roku 2007 a v následné verzi se pak zlepšila rychlost i kompatibilita, čehož je dosaženo dokonalým řešením emulace PS2 při zachování všech významných vlastností PS2. Ačkoli aplikace není ještě dokonalá, lze její pomocí poměrně úspěšně provozovat většinu komerčních PS2 her v hratelné rychlosti i v dobré obrazové kvalitě (někdy i lepší než původní PS2).



## Několik zajímavostí programu PCSX2

- Překompilování Emotion Engine (EE), Vector Unit 0 (VU0) a Vector Unit 1 (VU1). Jejich pomocí jsou překládány některé části původního kódu pro PS2 do strojového kódu x86 pro urychlení emulace. Vzhledem k tomu, že strojový kód PS2 je psán naprosto odlišným jazykem než strojové kódy x86, jsou tyto recompilerů pravděpodobně nejsložitější součástí PCSX2.
- Podpora Dual core umožňuje PCSX2 využívat obou jader CPU pro výrazné urychlení emulace.
- Správná emulace SPU2 pomáhá reprodukovat zvuk z PS2, který je někdy dokonce lepší na PC, pro nějž to není až tak triviální úkol, vzhledem ke skutečnosti, že jej musí synchronizovat s mnoha dalšími emulovanými procesy.
- Podpora Full game-pad umožňuje emulovat 2 funkce u každého Dual Shocku.
- Snadné vytvoření patchů pomocí cheatů. Toto lze také použít pro přeskočení místa, ve kterém se emulace stále zasekává a které nakonec může vést k ukončení hry. Tato funkce je velmi uživatelsky příjemná a snadno se používá.
- Další optimalizace "hacků" pro urychlení emulace. Díky této funkci budete moci hrát některé hry na méně výkonných strojích.
- Plně funkční podpora paměťových karet.
- Plně funkční podpora IPU, odpovědného za FMV – vyjmutí úvodních video scén pro lepší spuštění.



Pokud vám nějaká hra funguje velmi pomalu, jděte na *Config -> Emulation -> Preset* a posuňte předvolbu pro nejvíce vpravo (viz obrázek).



Video plugin nemusí u některých grafik ve výchozím nastavení fungovat správně, mohou se objevit závady, proto byste měli raději použít ZZ Ogl PG CG 0.3.0 (libzzogl-cg-0.3.0), namísto OnePAD 1.1.0 pro game-pad.



## INSTALACE

Pro instalaci je třeba nejprve stáhnout a nainstalovat BIOS pro PCSX2. To provedete zadáním následujících příkazů v terminálu:

- `sudo apt-get install p7zip p7zip-full`
- `wget -O bios.7z http://goo.gl/ZcLjd`
- `mkdir ~ /.config/pcsx2`
- `7z x bios.7z -o.config/pcsx2/bios && rm bios.7z`

Stačí použít výchozí umístění pro soubory systému BIOS.

Chcete-li nainstalovat PCSX2 v Linux Mint 14, otevřete terminál (např. *Ctrl+Alt+T*) a zadejte následující příkazy:

- `sudo add-apt-repository ppa:noobslab/pcsx2`
- `sudo apt-get update`
- `sudo apt-get install PCSX2`



Chcete-li nainstalovat PCSX2 v Linux Mint 13, otevřete terminál (např. *Ctrl+Alt+T*) a zadejte následující příkazy:

- *sudo add-apt-repository ppa:micove/console*
- *sudo apt-get update*
- *sudo apt-get install PCSX2*

Další zajímavosti o tomto emulačním nástroji se dočtete na stránkách projektu <http://pcsx2.net/>.

## Jak na Automatické vypnutí Terminálu...

20. Leden, 2013 autor sluplik

V tomto návodu se dozvíte jak donutit Terminál po době nečinnosti se sám uzavřít

Otevřete terminál pro editování / **etc** / **profile** tímto příkazem v Terminálu (**Ctrl+Alt+T**):

```
sudo gedit /etc/profile
```

a do něj vložíme tento text:

```
# Exit Terminal
```

```
TMOUT=900
```

```
export TMOUT
```



TMOUT neboli čas ukončení při nečinnosti jsem nastavil na **900s** což je **15min** , tento čas si nastavte podle sebe.

Následně uložte změny a pro dokončení v terminálu napište ještě tento příkaz:

```
source /etc/profile
```

poznámka od čtenáře:

pokud chceme nastavit tyto parametry pouze pro jednoho uživatele. Edituje se soubor ~/.profile -nevyžaduje práva uživatele root



# Sweet Home 3D - naplánujte si bydlení v Linux Mintu - 1. část

20. Leden, 2013 autor Satapouch

Nedávno mi byl dodán námět od našeho věrného člena s nickem kamowski na článek o aplikaci Sweet Home 3D. Jelikož jsme tu pro vás, tak jsem malinko zapátral a rád se s vámi o své poznatky o tomto programu podělím.



Sweet Home 3D je svobodná aplikace pro úpravu designu interiéru vašeho obydlí. Pomůže vám umístit váš nábytek na 2D plán domu s 3D náhledem. Program je zaměřen především na uživatele, kteří si chtějí rychle navrhnout svůj interiéru, ať už úplně nový, nebo si jen chtějí provést redesign svého stávajícího bydlení. Četná vizuální vodítka vám pomohou nakreslit plánek vašeho domova a rozvržení nábytku v něm. Můžete kreslit stěny vašich pokojů přímo do obrázku stávajícího plánu a pak jen přetáhnete nábytek do plánu z katalogu, organizovaného podle jednotlivých kategorií. Každá změna v 2D plánu se současně projeví ve 3D náhledu, a tak vám ukáže realisticky ztvárněné rozvržení. Sweet Home 3D je vytvořen i pro Linux a tedy funguje i v našem distru Linux Mint. Program je přeložen do 22 různých jazyků, mezi nimi i do češtiny. Slovenština však bohužel chybí.



## INSTALACE

Instalace je velice jednoduchá, stačí si jej nainstalovat ze standardních repozitářů pomocí Synapticu nebo Správce softwaru. Pokud ovšem chcete nejnovější verzi, stáhněte si zabalovaný archiv [odtud](#). Poté si jej rozbalte na libovolné místo ve svém domovském adresáři a pro spuštění aplikace klikněte v rozbalené složce na soubor SweetHome3D. Do menu si jej pak přidáte ručně pomocí editace menu, zadáním cesty ke spouštěcímu souboru.

Rovněž můžete upravovat vzhled svých domovů pomocí Sweet Home 3D Online. Funkce online

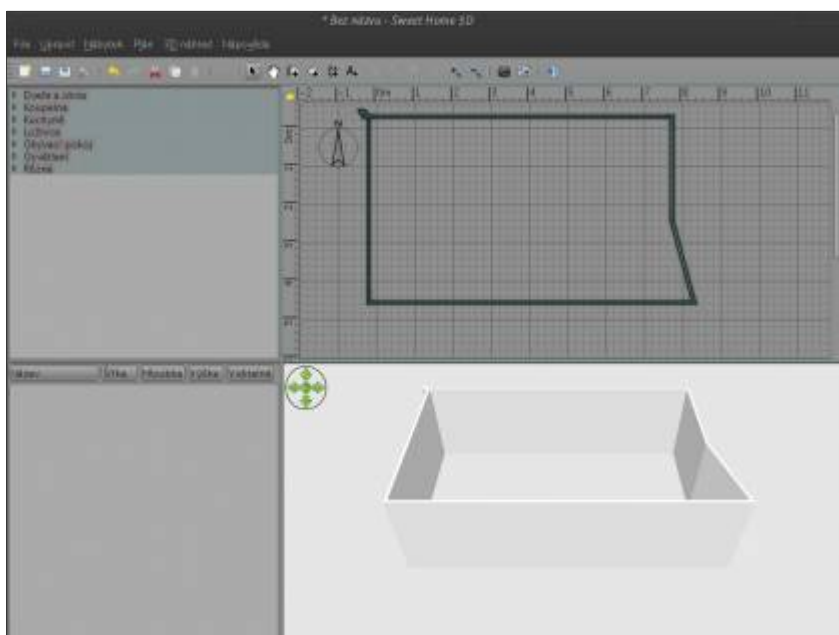




verze jsou stejné jako ve verzi ke stažení kromě toho, že vaše plány pak budou uloženy na serveru po vaší registraci. On-line verze nemá žádnou lištu menu, ale všechny položky menu u verze ke stažení jsou dostupné z kontextového menu nebo z nástrojové lišty.

## UŽIVATELSKÉ ROZHŘANÍ

Každé editační okno aplikace Sweet Home 3D je rozděleno do čtyř menších oken s nástrojovou lištou nahoře, jak je vidět na obrázku níže.



**1. Katalog nábytku.** Tento katalog je umístěn vlevo nahoře a je uspořádán do různých kategorií (kuchyně, koupelna apod.). Kategorie obsahují veškerý nábytek a objekty, které lze přidat do vašeho návrhu. Můžete zobrazit nábytek v kategorii kliknutím na trojúhelníček vedle jejího názvu.

**2. Seznam domácího nábytku.** Tento seznam obsahuje váš domácí nábytek. Může zde být jeho název, velikost a další charakteristiky pro jeho zobrazení. Může být seřazen pomocí kliknutí na název sloupce. Umístěn je vlevo dole.

**3. Plánek domova.** Je největší, v hlavním okně se nachází vpravo nahoře. Zobrazuje plánec vašeho domova, rozdělený do mřížky a na okrajích je umístěno měřítko. Můžete nakreslit umístění zdí vašeho domova pomocí myši a uspořádat si poté i váš nábytek.

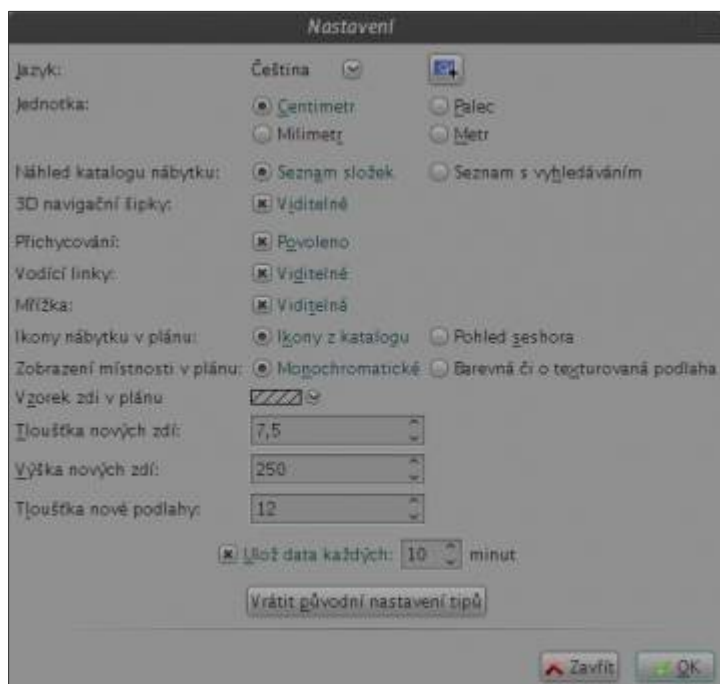
**4. 3D zobrazení domova.** Tento panel zobrazuje náhled na váš domov v 3D. V tomto podokně si můžete prohlédnout svůj domov buď shora nebo z pohledu virtuálního návštěvníka.

Každý panel může mít vlastní zaměření (tj. přijímat vstup z klávesnice). Provádění operací v

daném podokně je závislé právě na jeho zaměření, což lze rozeznat podle barevného obdélníku, který podokno ohraničuje. Chcete-li přenést fokus na jiné podokno, použijte buď na klávesnici "Shift + Tab" nebo klepněte kurzorem myši na dané podokno, čímž získáte jeho zaměření.

## VYTVORENÍ NOVÉHO PROJETKU

Před dalším postupem, zobrazíte dialogové okno "Nastavení", jak je znázorněno na obrázku níže, Umístěno je v nabídce "Soubor -> Nastavení". Zde si nastavíte výchozí hodnoty používané v programu, např. výchozí tloušťka a výška stěn a další předvolby.



Chcete-li si vytvořit nový projekt vašeho domova stačí použít výchozí projekt, vytvořený při prvním spuštění nebo klikněte na tlačítko "Vytvořit nový projekt" v nástrojové liště. Navrhované kroky při návrhu designu nového projektu v aplikaci Sweet Home 3D jsou:

- 1.Import naskenovaného plánu vašeho domova jako obrázek na pozadí pro nový projekt.
- 2.Nakreslit zdi podle obrázku na pozadí.
- 3.Upravit tloušťky stěn, barvy a textury.
- 4.Přidat dveře a okna do projektu a upravit jejich velikost, čímž získáte realistický pohled na prázdný dům.
- 5.Přidat nábytek do vašeho projektu, upravit jejich velikost a umístění, případně i s použitím importovaných 3D modelů.

6.Vymalovat pokoje, změnit barvy a textury podlah a stropů.

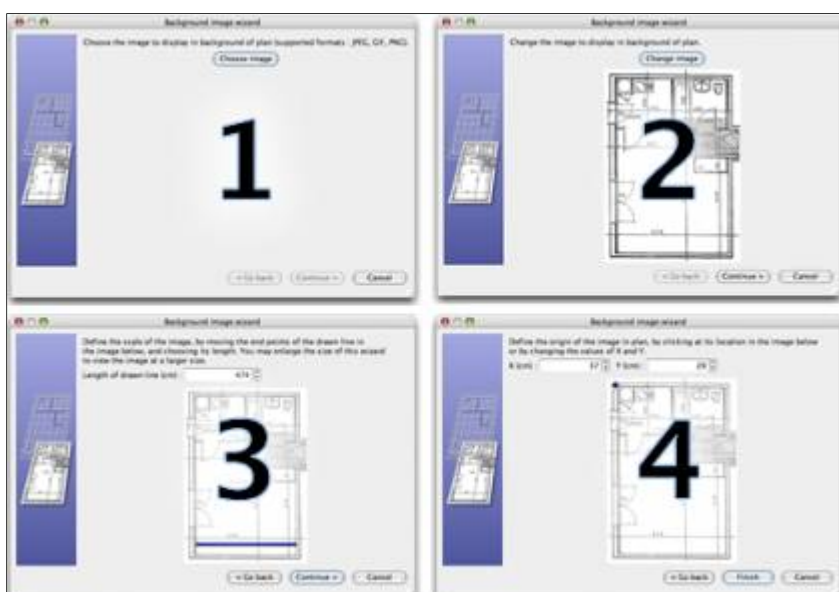
7.Pokud má váš projekt více než jedno patro, přidejte jejich úrovně a připojte i schodiště mezi nimi a proveďte prvních šest kroků pro každé patro

8.Přidat rozměry a texty v projektu a zdokumentovat jej před tiskem.

Během těchto kroků se pravděpodobně budete často pohybovat i v 3D náhledu a měnit i úhel pohledu na rozvržení místností. Nezapomínejte také na pravidelné ukládání projektu kliknutím na tlačítko "*Uložit projekt*" v nástrojové liště. Uložený soubor Sweet Home 3D může být editován i jinými uživateli a mohou být přidány další 3D modely objektů a nábytku, které nejsou obsaženy ve výchozím katalogu. Rovněž si můžete vytvářet snímky v 3D zobrazení ve formátu PNG, vytvořit 3D video z virtuální cesty po vaší domácnosti a export 3D náhled svého projektu do formátů OBJ + MTL.

### IMPORT PLÁNKU DOMÁCNOSTI

Tento první krok není samozřejmě povinný, ale urychluje nakreslení zdí stávajícího domova. Proto zkuste najít a naskenovat plánek vašeho domu či bytu, Poté ještě zajistěte jeho správné otočení. Neimportujte příliš velký soubor do Sweet Home 3D, obrázek má být pomocníkem, nikoliv uměleckým dílem. Pro vlastní import klikněte v nabídce na "*Plán -> Importovat obrázek na pozadí*", Zobrazí se průvodce, který vám pomůže vybrat si i měřítko souboru plánu, jak je znázorněno na obrázku.



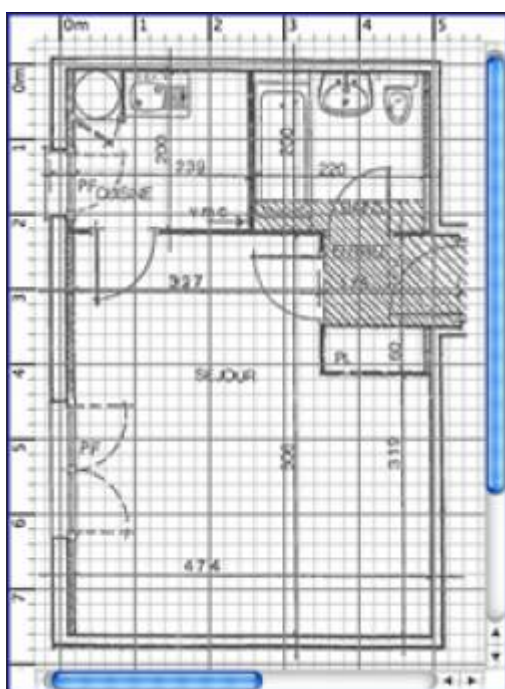
1.Klikněte na tlačítko "*Vybrat*" a vyberte si obrázek z dialogu. Sweet Home 3D podporuje formáty BMP, JPEG, GIF nebo PNG. Zde je použit naskenovaný plánek, který je k dispozici na [této](#) adrese.

2. Po načtení obrázku, klikněte na "Pokračovat".

3. Definujte měřítko obrázku posunem koncových bodů na barevné čáře v obrázku tak, aby měřítko odpovídalo skutečným rozměrům. Potom zadejte tento skutečný rozměr u nakreslené čáry a klikněte na tlačítko "Pokračovat".

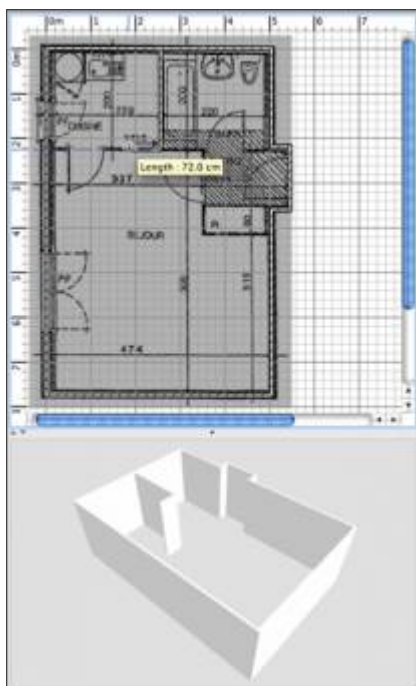
4. Definujte výchozí bod v plánku, tj. bod na obrázku odpovídající hodnotám (0, 0) v projektu. Poté klikněte na tlačítko "Dokončit".

Jakmile je průvodce ukončen, objeví v mřížce plánek místnosti ve zvoleném měřítku, jak je znázorněno na dalším obrázku. Pokud jste zvolili špatné měřítko nebo umístění, upravte jej v nabídce "Plán -> Upravit obrázek na pozadí".



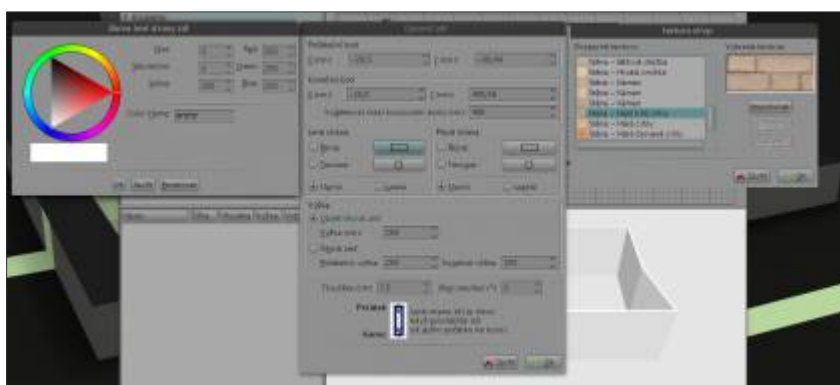
## KRESLENÍ ZDÍ

Chcete-li kreslit zdi, klikněte nejdříve na tlačítko "Vytvořit zdi" v nástrojové liště. Pak klepněte v projektu na počáteční bod nové zdi a dvakrát klikněte ve svém plánu na koncový bod. Každý další klik pak označuje konec současné zdi a počáteční bod zdi další. Neberte zatím v úvahu dveře a okna při kreslení zdí, protože Sweet Home 3D automaticky počítá s umístěním otvorů ve zdi. Jak je vidět na obrázku níže, jsou stěny současně zobrazovány v plánu a v 3D zobrazení a vy si můžete kdykoliv nastavit úhel náhledu ve 3D zobrazení, a to pohybem myši se stisknutým levým tlačítkem.



## EDITACE ZDI

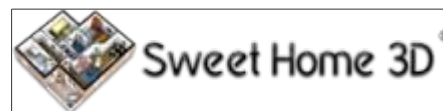
Klikněte na tlačítko "Vybrat", čímž ukončíte kreslení zdi. Poté vyberte jeden objekt ve vašem plánu a klikněte na něj. Můžete vybrat jeden nebo více objektů obdélníkem výběru nebo kliknutím na každý z nich se současně stisknutou klávesou "Shift". Chcete-li přesunout vybrané zdi (i jiné objekty) ve svém plánu, jednoduše je přetáhněte myší nebo posuňte pomocí šipky na klávesnici. Když už je zeď v plánu vybrána, můžete také přesunout její počáteční a koncový bod pomocí myši nebo jí rozdělit na dvě zdi v nabídce "Plán -> Rozdělit zeď". Poklepejte na zeď nebo zvolte "Plán -> Upravit zdi..." v menu a upravte stávající zdi pomocí zobrazeného dialogu. Jak je vidět na obrázku 7, toto dialogové okno vám pomůže upravit barvy a textury z levé i z pravé strany vybrané zdi, jejich tloušťku a výšku. Pokud chcete použít svou vlastní texturu, klikněte na tlačítko "Importovat", čímž spustíte průvodce pro import obrázků.



# Sweet Home 3D - naplánujte si bydlení v Linux Mintu - 2. část

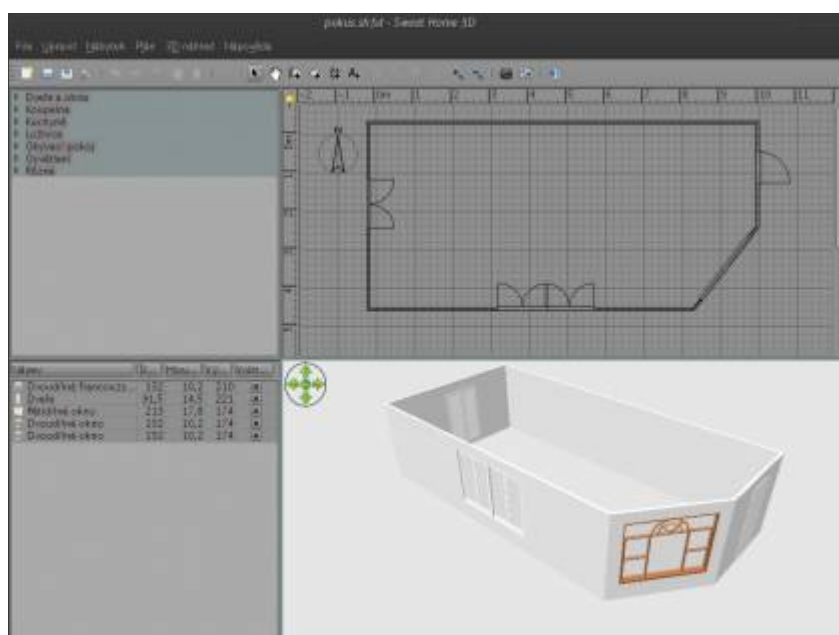
22. Leden, 2013 autor Satapouch

Sweet Home 3D je šikovná aplikace pro naplánování interiéru vašeho domova. Dnes budeme pokračovat v tutoriálu pro používání tohoto šikovného programu. V [předchozím díle](#) jsme si jej popsali a naučili jsme se nakreslit základní plánek, kreslit a texturovat zdi. Následně si popíšeme další možnosti ovládání programu tak, abyste byli schopní si sami vytvořit kompletní plánec interiéru vašeho bydlení.



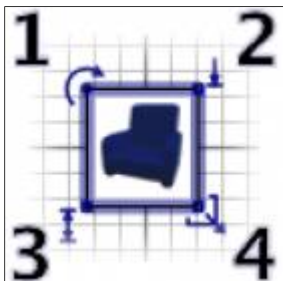
## PŘIDÁNÍ NÁBYTKU, DVEŘÍ A OKEN

Chcete-li si přidat nábytek do příslušné místnosti, přetáhněte jej z katalogu do projektu nebo do seznamu nábytku, jak je opět vidět na obrázku níže. Taktéž si můžete vybrat položku v katalogu a kliknout poté na tlačítko "Přidat nábytek" na nástrojové liště. Vybraný nábytek je současně zapracován do seznamu nábytku, do projektu i do 3D náhledu.



Nejprve přidejte dveře a okna do vašeho projektu, abyste získali realistický pohled na prázdný dům, byt či místnost. Pokud je aktivní magnetismus, dveře i okna se na zdi automaticky umísťují a upravují v závislosti na orientaci a tloušťce dané zdi. Poté přidávejte jednotlivý nábytek a upravte si jeho umístění, natočení a velikost. Pokud je opět magnetismus aktivní, pak se nábytek

automaticky otočí tak, že jeho zadní část je umístěna podél zdi, na kterou najedete kurzorem myši a pokud má být postaven na jiný kus, tak se automaticky na něj postaví (zobrazí se v horní části prvního kusu, pokud je jeho výchozí výška na úrovni podlahy). Pokud je již nějaký kus nábytku umístěn v projektu, tak můžete změnit jeho velikost, výškové zarovnání nebo úhel usazení pomocí jednoho ze čtyř ukazatelů, který se objeví na každém rohu vybraného kusu nábytku, jak názorně vidíte na následujícím obrázku.



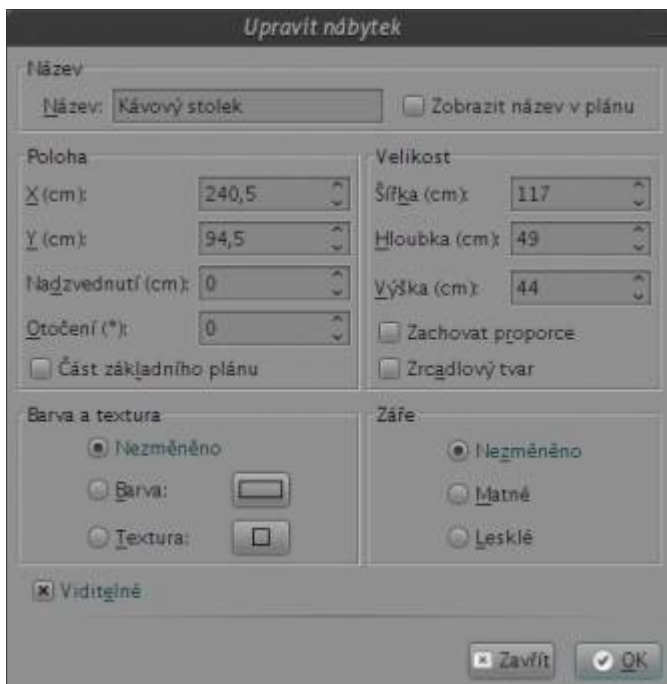
**1.Indikace otočení** - ukazuje roh můžete tažením otočit vybraný kus. Podržením klávesy *Shift* zapnete magnetismus, který otočí vybraný kus nábytku o 15°.

**2.Výška od podlahy** - pomocí tohoto ukazatele můžete přetažením změnit vzdálenost vybraného kusu nábytku od podlahy.

**3.Indikace výšky** - přetažením tohoto rohu můžete měnit výšku vybraného kusu nábytku.

**4.Indikace velikosti** - přetažením můžete změnit šířku či hloubku vybraného kusu nábytku.

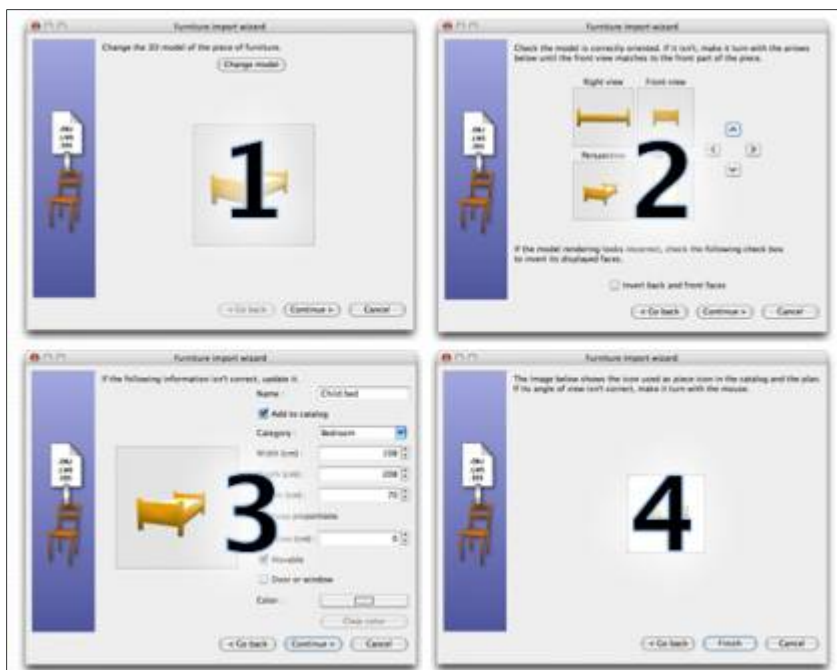
Poklepáním na daný kus nábytku nebo volbou z menu "*Nábytek - > Upravit ...*" změníte aktuální sadu vybraných kusů i kusy v nábytkovém podokně. Jak je vidět na dalším obrázku, v tomto dialogovém okně můžete upravit název vybraného nábytku, jeho úhel natočení, jeho umístění, výšku od podlahy, jeho velikost, barvu a strukturu, jeho viditelnost a i zda se má 3D model zrcadlit.



## IMPORT 3D MODELŮ

Pokud nějaký kus nábytku nebo objektu chybí v katalogu Sweet Home 3D, můžete si nainportovat jeho 3D model a tento soubor pak použít i ve svém projektu. Více než 500 modelů od různých přispěvatelů lze stáhnout na <http://www.sweethome3d.com/importModels.jsp>. Máte však také možnost vytvořit si své vlastní modely pomocí softwaru jako je např. Blender nebo Art of Illusion. Sweet Home 3D podporuje soubory 3D modelů, jako jsou např. formáty OBJ, DAE, 3DS, LWS nebo i ZIP archiv, který obsahuje soubor uvedených formátů. Pro vlastní import klikněte v menu na "Nábytek -> Import nábytku ...", čímž se spustí průvodce, který vám pomůže zvolit typ, velikost souboru modelu 3D, jak vidíte na dalším obrázku.





1. Klikněte na *“Vybrat model”* a vyberte soubor 3D modelu ze souborového dialogu. Pokud přetáhnete soubor 3D modelu, který chcete importovat, do příslušného okna, je pak tímto automaticky vybrán. Jakmile je model načten, klepněte na *“Pokračovat”*.

2. Orientaci modelu změňte pomocí tlačítek se šipkami tak, aby čelní pohled zobrazoval přední plochu 3D modelu. Dále klikněte na tlačítko *“Pokračovat”*.

3. V případě potřeby, změňte název, velikost, výšku, barvu importovaného modelu a určete, zda je daný model otevírací, tj. dveře, okna apod.. Poté opět klikněte na tlačítko *“Pokračovat”*.

4. Najedte na 3D model kurzorem myši tak, abyste získali co nejlepší úhel pohledu pro získání ikony modelu, zobrazené v katalogu katalogu, v seznamu nábytku a v celém projektu. Poté klikněte na tlačítko *“Dokončit”*.

Jakmile je průvodce importem nábytku ukončen, importovaný model se zobrazí v katalogu nábytku, v projektu i v seznamu nábytku, a to v závislosti na vlastnostech, které jste zadali. Pak je možné jej používat jako jakýkoliv jiný 3D model z výchozího katalogu. Mezi 3D modely můžete také nainportovat sadu modelů uložených ve formátu SH3F, které jsou k dispozici ke stažení na <http://downloads.sourceforge.net/sweethome3d/>. Chcete-li nainstalovat soubor ve formátu SH3F, jednoduše na něj poklepejte nebo jej vyberte v nabídce *“Nábytek -> Import nábytku”* v knihovně jako položku nabídky.

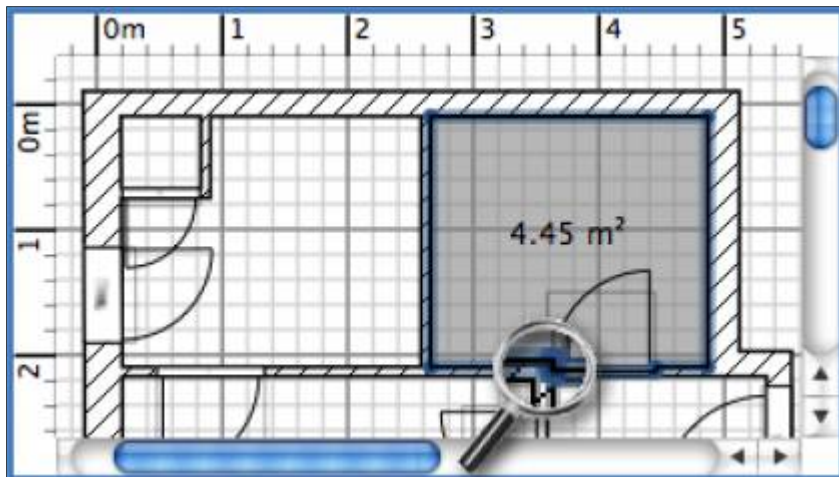
## KRESLENÍ MÍSTNOSTI

Chcete-li si vytvořit místnost, tak nejprve klikněte tlačítko *“Vytvořit místnost”* v menu. Poté můžete vytvořit novou místnost v projektu např. takto:

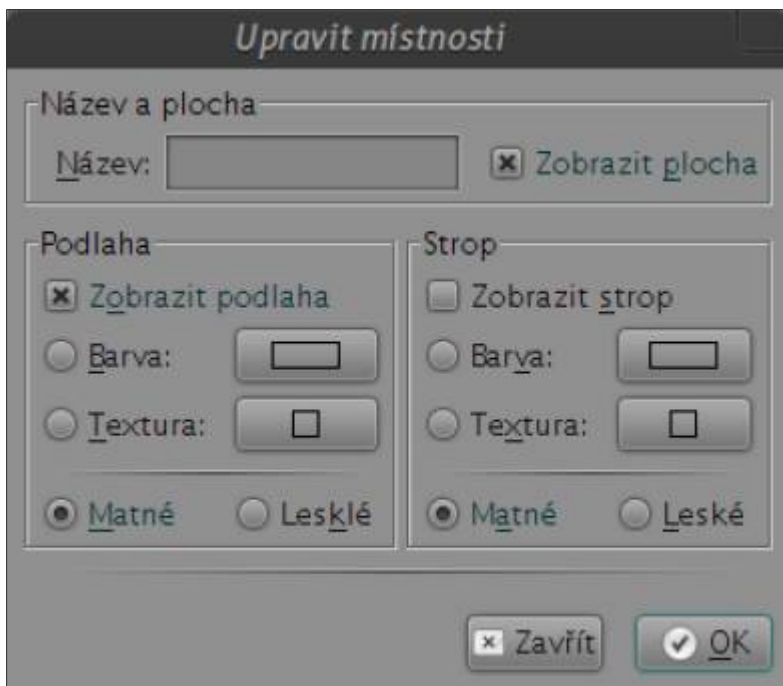


- klikněte na každý roh místnosti, pak poklepejte na poslední bod nebo stiskněte klávesu *Esc* po přidání posledního bodu.

- dvakrát klepněte kdekoliv uvnitř stávajícího uzavřeného prostoru, jak je znázorněno na obrázku níže.



První nakreslete zdi a přidejte dveře, před samotným vytvářením místnosti. Pomocí této metody budete moci vytvořit jednotlivé místnosti mnohem rychleji dvojklikem na každou plochu, na které chcete mít nějakou místnost ve vašem projektu. Všimněte si také, že místnost vytvořená dvojitým kliknutím už zahrnuje polovinu prahu u každých dveří umístěných ve zdech. Tato funkce zajišťuje, že jednotlivé místnosti jsou správně navzájem spojené ve 3D náhledu, když jsou otevřeny dveře mezi místnostmi. Jakmile je místnost vytvořena, můžete změnit její název, barvu i texturu podlahy a stropu, a to výběrem z menu "*Plán -> Upravit místnosti ...*", jak vidíte na dalším obrázku.



Když je místnost vytvořena, můžete přesunout každý z jejích bodů pomocí myši v režimu "Výběr", a tak změnit její umístění v projektu a aby její název byl indikován v rámci textu.

## PŘIDÁNÍ PATRA

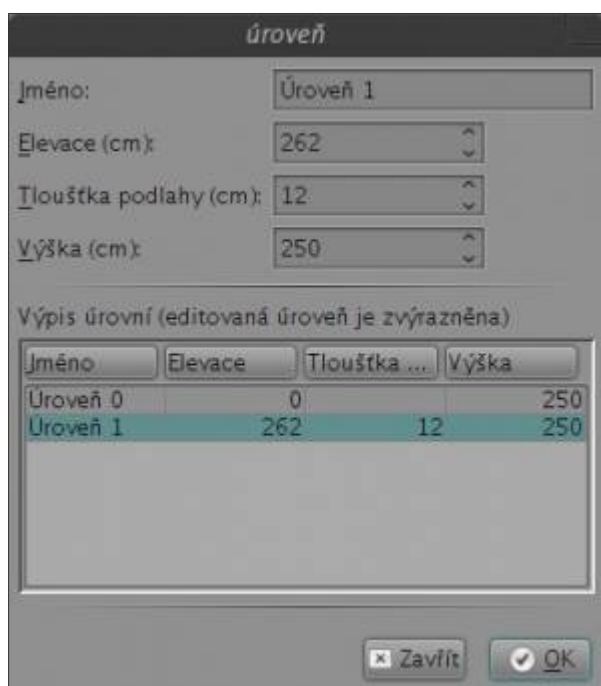
Pokud má mít váš projekt více než jedno patro, můžete jej vytvořit přidáním dalšího, kliknutím v menu na "Plán -> Přidat úroveň" nebo kliknutím na kartu +, která se objeví, když má projekt více než jedno patro. Každé patro je prezentováno na kartě, zobrazené v horní části půdorysu a slouží pro volbu patra, do které budete přidávat nové zdi, nábytek či jiné objekty.



Jak je vidět na předchozím obrázku, stěny a stropy v nižším patře se zobrazí světlou barvou v půdorysném pohledu, a tak vám umožní snadnější kreslení zdí nebo používání kreslicích nástrojů pro tvorbu místností. V případě potřeby můžete také kopírovat/vložit objekty z jiného patra do vámi zvoleného patra.

Výchozí převýšení, výška a tloušťka podlahy na každém patře může být upravena dvojitým

kliknutím na záložku nebo kliknutím v menu "Plán -> Upravit úroveň ...".



Jak je vidět na předchozím obrázku, modifikační panel patra zobrazuje také tabulku, ve které jsou uvedena všechna patra projektu, a které vám pomůže vybrat správné hodnoty pro srovnání s jinými patry. Chcete-li pak vytvořit podzemní patra (sklepy), zadejte zápornou hodnotu výšky. Hodnota úrovně hladiny je pak použita pro výpočet výšky stropu upravovaného patra.

V [příštím, už posledním dílu](#) si popíšeme úpravy ve 3D náhledu a některé další funkce a možnosti aplikace Sweet Home 3D.

# AMD Catalyst grafický ovladač 13.1

20. Leden, 2013 autor sluplik

Pro Linuxové systémy byl nedávno vydán nový grafický ovladač , který sebou přináší různé opravy chyb a vylepšení. Poznámky k nové verzi naleznete [tu](#)



## Automatická instalace ( Doporučuji )

Pro instalaci spustíme nejprve Terminál ( Ctrl+Alt+T ) a opíšeme následující příkaz:

```
sudo add-apt-repository ppa:xorg-edgers/ppa
```

```
sudo apt-get update
```

```
sudo apt-get install fglrx-installer
```

Pro dokončení je nutné odebrat **xorg-edgers** tímto příkazem:

```
sudo add-apt-repository --remove ppa:xorg-edgers/ppa
```

```
sudo apt-get update
```

```
sudo reboot
```

## Manuální instalace grafického ovladače ( nemusí fungovat u všech PC )

Nejprve musíte odebrat současný grafický ovladač tímto příkazem:

```
sudo sh /usr/share/ati/fglrx-uninstall.sh
```

```
sudo apt-get remove --purge fglrx fglrx_* fglrx-amdccc* fglrx-dev* xorg-driver-fglrx
```

nebo tímto příkazem

```
cd /usr/share/ati
```

```
sudo sh ./fglrx-uninstall.sh
```

Dále musíte nainstalovat některé závislosti před instalací ovladače a to takto :

```
sudo apt-get install cdbf fakeroot build-essential dh-make debconf execstack  
dh-modaliases
```

```
sudo apt-get install debhelper dkms libqtgui4 libstdc++6 libelfg0 unzip
```

Pro 64bit ještě musíte doinstalovat tuto závislost:

```
sudo apt-get install ia32-libs-multiarch i386 lib32gcc1 ia32-libs libc6-i386 ia32-libs
```

A teď si nainstalujeme samotný ovladač:

```
mkdir -p ~/amd-driver && cd amd-driver
```

```
wget -c http://goo.gl/gKM8v -O amd-catalyst-13.1-linux-x86_64.zip
```



```
unzip -oq amd-catalyst-13.1-linux-x86_64.zip
```

```
sudo sh amd-driver-inst*.run -buildpkg `lsb_release -is`/`lsb_release -cs`
```

```
sudo dpkg -i *.deb  
sudo aticonfig -initial  
sudo reboot
```

## Tři motivy vzhledu pro Cinnamon

*21. Leden, 2013 autor Satapouch*

V nedávné době se opět objevilo několik nových či aktualizovaných motivů vzhledu pro pracovní prostředí Cinnamon. Proto by bylo vhodné s nimi seznámit i naše čtenáře tak, aby si je mohli, pokud se jim zalíbí, sami nainstalovat a nastavit. Vybral jsem pro vás tři nejnovější motivy vzhledu a ty si nyní popíšeme.

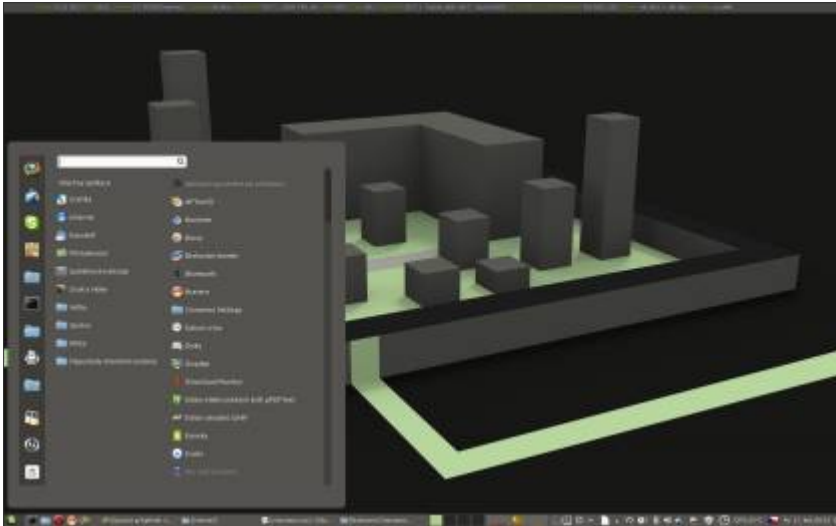


### **PRVNÍ MOTIV: FLATTY 1.1**

Jako první si představíme motiv vzhledu s názvem Flatty 1.1. Jedná se o tmavší téma, které působí čistě a jednoduše. Je navrženo tak, aby bylo v souladu s výchozím nastavením vzhledu v Linux Mintu. Je kompatibilní jak se Cinnamonem 1.4, tak i s verzí 1.6. Stáhnout archiv s motivem si můžete z tohoto [odkazu](#). Po jeho stažení a rozbalení získáte tři podobné motivy:

- Flatty flat – varianta se “plochými” barvami
- Flatty flekes – varianta s jemným stínovým efektem
- Flatty titleless – varianta pouze s ikonami, bez titulků





Třetí varianta je vhodnější pro použití s většími ikonami na hlavním panelu, právě, aby lépe vynikly. Výtka, jako již tradičně, směřuje k použitému písmu. Autor použil fonty ubuntu a sans, což opět nepůsobí příznivě a celkově povedenému tématu ubírá body. Našinci tak nezbyvá, než si písmo v motivu vzhledu opět změnit již zde několikrát popsáním způsobem. Jedná se o jednoduchou úpravu souboru cinnamon.css ve složce tématu, kde hned na začátku kódu najdete tento řádek:

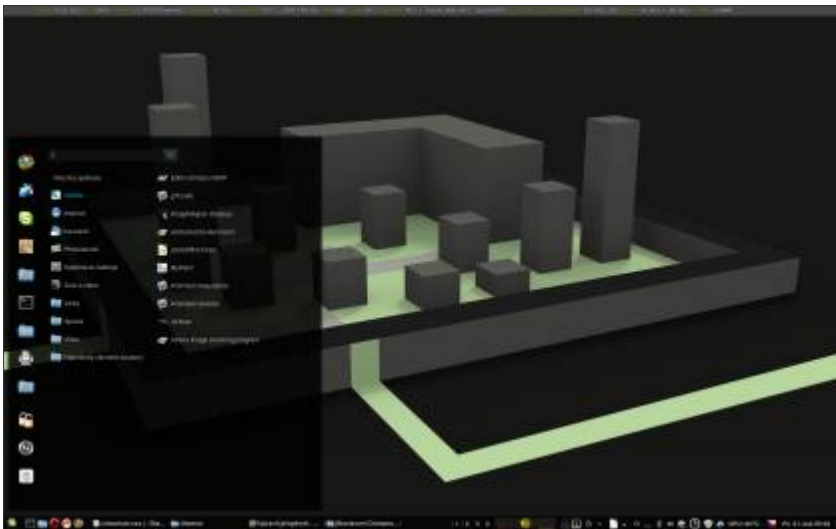
*font-family: ubuntu, sans;*

Vy si v něm místo fontů ubuntu a sans zadejte názvy fontů, které se vám líbí. Jen podotýkám, že použité fonty musí být v systému nainstalovány, jinak se vám samozřejmě nemohou zobrazit.

## **DRUHÝ MOTIV: DARK-NINJA 1.0**

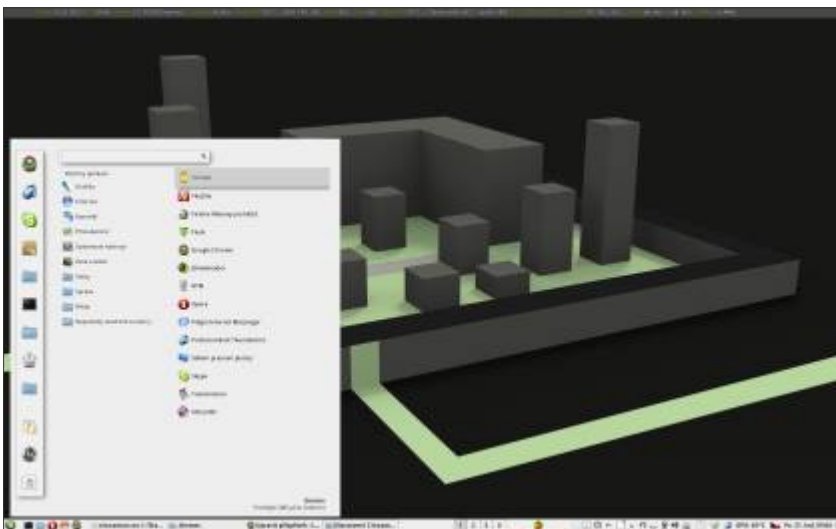
Motiv vzhledu Dark-Ninja 1.0 je hodně tmavý, vhodný pro použití s tapetou laděnou do modrých odstínů a se šedým tématem GTK+. Tak vynikne nejlépe. Jako písmo autor použil Nimbus Sans L, což je obstojná volba a dle mého názoru jej není třeba měnit. Každý má však jiný vkus, a tak je možné si opět písmo změnit podle sebe. Potřebný archiv si stáhněte [odtud](#).





### TŘETÍ MOTIV: FLATSTUDIO LIGHT 0.4

V tomto případě se jedná o světle šedý motiv, který je velmi solidní, minimalistický, vytvořený tak, aby ladil spolu s používanými aplikacemi, pro vaše minimální rozptylování a maximální soustředění. Je vhodné jej použít ve spojení s motivem GTK+ “[FlatStudio Light](#)” a s motivem ikon “[Clarity](#)”. Potřebný archiv si stáhněte z tohoto [odkazu](#). Použitá písma motivu jsou v tomto případě droidsans a sans-serif, což se mi také příliš nelíbí, takže opět navrhuji změnu fontu na něco přijatelnějšího.



Instalace všech tří motivů je naprosto shodná. Stažený archiv rozbalte a nakopírujte do skryté složky `.themes` v domovském adresáři. Pokud jí tam nemáte, tak si jí vytvořte. V Nemu je to kliknutím pravou myší v okně a z nabídky pak vyberete “Vytvořit novou složku”. Poté již jen zvolíte požadované téma v nastavení Cinnamону nebo pomocí nástroje Ubuntu Tweak.



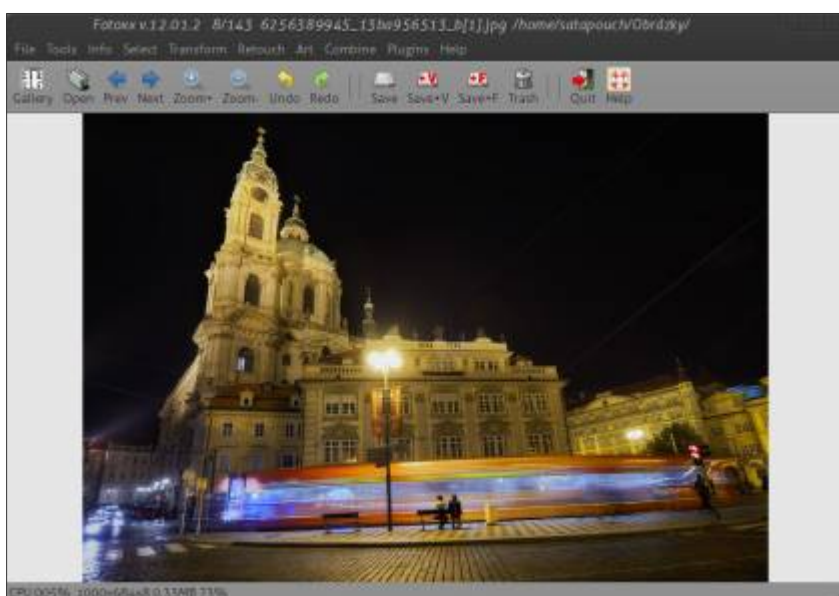
# Fotoxx v Linux Mintu

23. Leden, 2013 autor Satapouch

Aplikace Fotoxx není příliš známá, ale to jí rozhodně neubírá na kvalitě. Je to velmi dobrá aplikace pro editaci a správu vaší sbírky fotografií. Co by mohlo být problémem, je její budoucí vývoj. Nyní to vypadá, že jí hlavní vývojář opustil kvůli frustraci nad obtížností vytváření balíčků pro různé formáty jednotlivých distribucí Linuxu.



Fotoxx je méně známá aplikace pro úpravu fotografií, která se leckdy neprávem stává terčem posměchu, a to i přesto, že se jedná o velmi schopný nástroj pro úpravu obrázků, mající potenciál, stát se plnohodnotnou alternativou ke standardním linuxovým aplikacím pro úpravu a prohlížení obrázků.



Název Fotoxx zní spíš jako lékařská diagnóza pro vylepšení pacientova fyzického vzhledu. Skutečně ale platí, že se jedná o jakousi injekci pro vylepšení vzhledu vašich fotografií. Výsledky jsou opravdu působivé. Upravená fotografie má vzhled kitu, který jí odlišuje od očekávaných výstupů například z Gimpu či z aplikace Krita. Program Fotoxx je primárně zaměřen na vylepšování fotografií, ale není problém editovat i jiné typy grafických souborů. Pokud většina z toho, nač používáte obrázkový editor, je vylepšování fotek, rozhodně stojí za to Fotoxx alespoň vyzkoušet. Rychlé srovnání s vaším aktuálním fotoeditorem vás může mile překvapit.

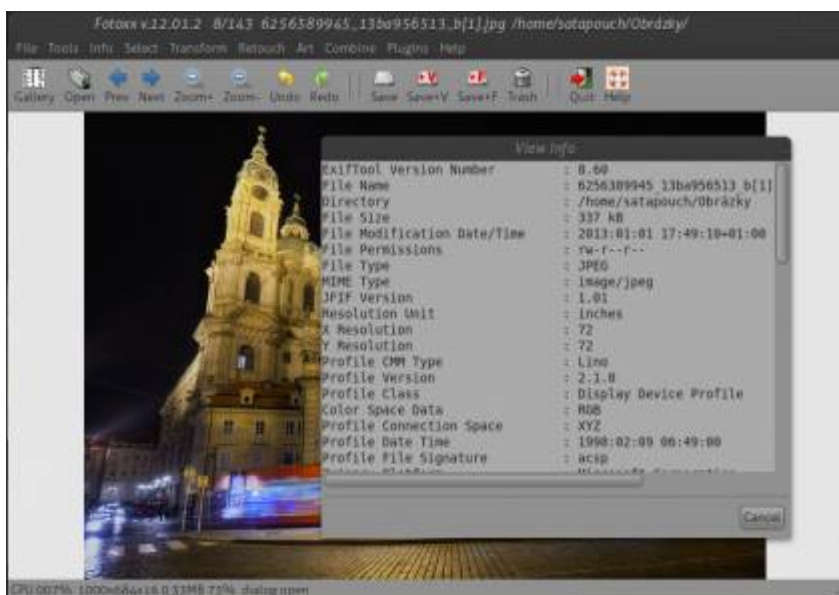
## Co to umí

Vedle svého specifického přístupu k editaci, je Fotoxx i docela šikovný prohlížeč fotografií, který vám umožní uspořádat vaši sbírku fotografií do jednotlivých galerií. Očekávané funkce pak zvládá s lehkostí. Patří mezi ně zaostření a rozmazání snímků, odstranění efektu červených očí, oříznutí, otočení a převrácení orientace snímku. A se stejnou lehkostí opravuje i barvy na snímku. Pokud nastavíte výchozí složku pro ukládání fotek, Fotoxx automaticky katalogizuje indexy pro nové



snímky. Fotoxx je tedy také plně funkční fotopořadač. Pokud potřebujete nástroj k provádění dávkových operací, jako je přejmenování a označování snímků, je pro vás Fotoxx jako dělaný. Další z nepřehlédnutelných vlastností Fotoxxu jsou tyto:

- Funkce HDR (vysoký dynamický rozsah) je na velmi solidní úrovni.
- Lze vytvářet velmi sofistikované sekvenční scény pro panoramatický výhled, a to jak horizontální, tak i vertikální. Tento proces je poněkud nepřirozený a mnohem méně automatizovaný, než některé další funkce aplikace, ale je to celkem příjemná práce při spojování několika scén do jednoho snímku.



## Instalace

Je velmi jednoduchá. V Linux Mintu je balíček Fotoxx součástí standardního repozitáře, a tak jej lze snadno nainstalovat pomocí Synapticu, nebo Správce software. Fotoxx potřebuje knihovnu libimage-exiftool-perl pro správný běh několika svých editačních funkcí, ale ta se nainstaluje jako automatická závislost spolu se základním balíčkem. V Linux Mintu jsem nezaznamenal žádný problém při instalaci aplikace Fotoxx.

## Použití

Při prvním spuštění, budete v dialogovém okně požádání o nastavení výchozího umístění vašich fotografií. Potom začne proces synchronizace. Můžete sice obejít tyto funkce, ale potom, při každém dalším spuštění Fotoxxu, se bude stejný proces opakovat. V Linux Mintu trvalo Fotoxxu vytvoření dlouhého seznamu miniatur pro více než 6000 fotografií asi 15 minut. Při přidání několika dalších snímků do stejného adresáře, po obnovení Fotoxxu, synchronizace miniatur proběhla automaticky a trvala jen pár sekund.

## Mladé GUI

Grafické uživatelské rozhraní aplikace Fotoxx ještě vykazuje známky nezralosti. Například, téměř

pro každou funkci z menu potřebujete pro reakci dialogové okno. To je velmi nepříjemné, stále klikat a přetahovat okno z náhledu. Dalším nedostatkem jsou chybějící posuvníky. To je velká nepříjemnost, zejména pokud se obrázky nevejdou do zorného pole. Takže pak jediný způsob, jak situaci řešit, je rolováním kolečkem myši přibližovat či oddalovat náhled. Po kliknutí na položku v menu "*Image Gallery*" (normálně byste očekávali přetažení souborů drop-down), se otevře další full-size okno, zobrazující všechny náhledy ze synchronizované kolekce. Fotoxx také neumožňuje zobrazit miniatury všech snímků při procházení seznamu fotografií, takže si při otevírání a zavírání snímků řádně zaklikáte.

## Použití nástrojů

Většina nástrojů pro úpravu obrázků je ve Fotoxxu poměrně intuitivních. Někdy se jedná jen o podivné názvy v menu. Například, jsou v menu "*Retouch*" "*Combine*" "*Art*" a "*Transform*".



## Transformace Anew

Funkce oříznutí je v menu "*Transform*" uvedena jako "*Trim Image*" a "*Auto-trim Image*". Pak vám asi bude chvíli trvat, než přijdete na to, kde najít nástroj pro výběr oříznutí a jak poté použít dialogové okno se zvláštním nastavením pro orámování a oříznutí dané oblasti. Ořez má totiž o několik dalších kroků více, než je obvyklé v jiných aplikacích pro úpravu fotografií. Můžete použít nástroj pro výběr ohraničení výřezu ručně. Můžete si také vybrat předvolenou trimovací velikost, aby Fotoxx provedl oříznutí za vás. Rovněž změna velikosti snímku ve Fotoxxu je mnohem více zmatečná, než by bylo vhodné. Já dávám přednost metodě "sáhnout a změnit", ale nemohl jsem najít žádný způsob, jak jí ve Fotoxxu použít. Místo toho, se v menu "*Resize Image*" otevře dialogové okno s přednastavenými tlačítky pro změnu velikosti (ve zlomcích) nebo si můžete upravit výšku a šířku snímku nastavením číselných hodnot (v pixelech nebo procentech). Pokud máte nastaveno, konečnou velikost upravíte stiskem tlačítka "*Done*".

## Sečteno a podtrženo

Fotoxx může být dobrou volbou pro úpravu vašich digitálních fotografií. Také dělá dobrou práci



jako manažer kolekcí vašich fotografií. Nabídka jeho retušovacích nástrojů je rozsáhlá a poměrně intuitivní. Jeho ovládání je totiž jiné a je hodně o zvyku. Ovšem, pokud se najde vývojář a Fotoxx “vymazlí”, stane se z něj velmi silný hráč na poli úpravy digitální fotografie. Další jeho nevýhodou pro nás je, že chybí česká či slovenská lokalizace, což ovšem je pro moderní uživatele možná i naopak výhoda. Webové stránky projektu jsou bohužel “mrtvé”, proto je zde ani neuvádím.

## MyNotex - poznámky v Linux Mintu

24. Leden, 2013 autor Satapouch

V mnoha ohledech má aplikace MyNotex vzhled a budí dojem, že se jedná o textový procesor s vestavěným stromovým indexováním. Není však nic těžkého naučit se v něm formátovat text a vkládat grafické prvky, se kterými pak můžete na stránce manipulovat při zpracovávání textu. Jeho schopnost zvládnout číslování a automatické odsazování odstavců, umožňuje použít MyNotex jako základní nástroj pro zpracování textu. Stále však chybí některé funkce z původně navržené aplikace.



MyNotex je šikovná aplikace pro psaní poznámek, která vám pomůže uspořádat všechny vaše texty, informace a obrázky do vlastní databáze, kde je budete mít kdykoliv k dispozici. Má velice snadné ovládání a nedá moc námahy se s ní naučit pracovat. MyNotex má trochu odlišný způsob tradiční stromové struktury od ostatních aplikací pro psaní poznámek. Zabývá se více než jen zápisy prostého textu, což je technologie ze staré školy, která je již nahrazena mobilními aplikacemi, využívajícími v základu cloudová úložiště. Způsob, jakým uživatelé katalogu načítají poznámky s informacemi, se mění. MyNotex se vyrovná a někdy i převyšuje funkčnost tradičních linuxových aplikací pro zapisování poznámek. Tato aplikace svými možnostmi převyšuje i programy, jako jsou např. Tomboy, Xournal, NoteCase Pro a Treeline.



## Instalace

Instalace MyNotex opět není nijak složitá. Ačkoliv se nenachází v běžných repozitářích, instalaci provedete stažením a poklepáním na .deb balíček, který si stáhněte z těchto odkazů:

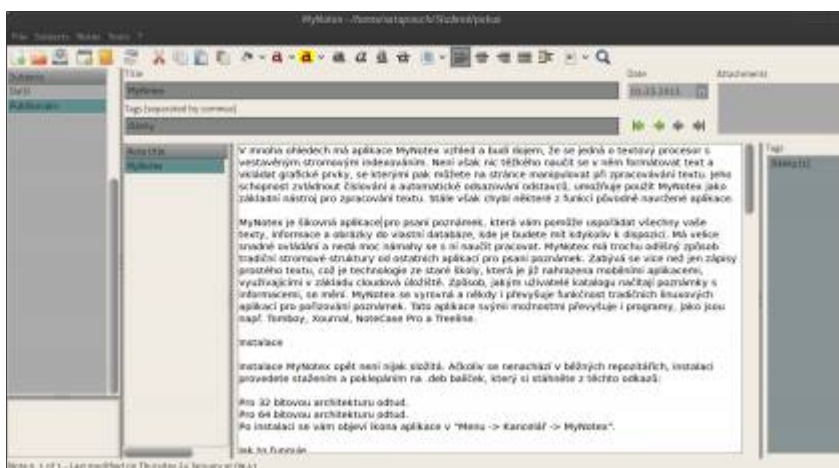
- Pro 32 bitovou architekturu [odtud](#).
- Pro 64 bitovou architekturu [odtud](#).

Po instalaci se vám objeví ikona aplikace v "Menu -> Kancelář -> MyNotex".

## Jak to funguje

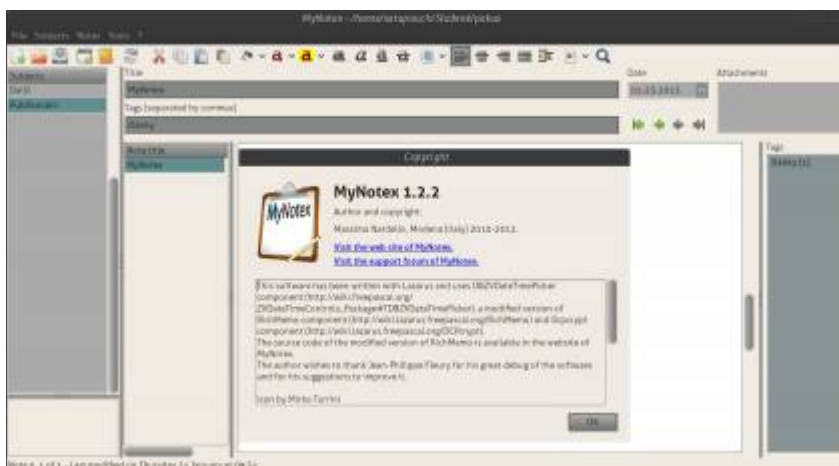
MyNotex má rychlé a jednoduché použití. Můžete si vytvořit více poznámkových bloků, přičemž každý bude i nadále oddělený od ostatních. Všechny však zůstanou viditelné v levém sloupci okna aplikace. Tento index je označen "Subjects". Podobně si můžete vytvořit tolik podřízených poznámek v každém poznámkovém bloku, kolik potřebujete. Tyto různá podtémata jsou pojmenována a uložena s jinými indexy ve sloupci "Attachments" vpravo nahoře. V rámci každého poznámkového bloku můžete přidat mnoho poznámek a vytvořit si tak systém, který vám nejlépe vyhovuje z hlediska názvů poznámkových bloků. Otevření souboru s poznámkami je velmi snadné, kliknutím na název v indexu.

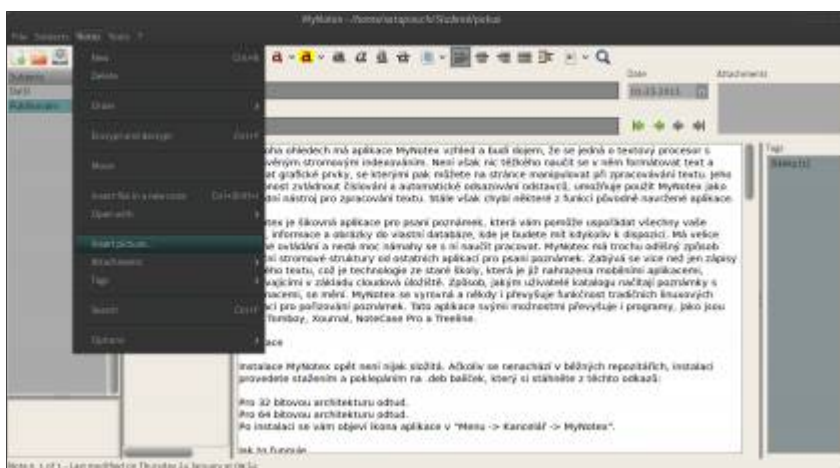




## Další vlastnosti

MyNotex nemá téměř žádná omezení pro své použití. Stačí rozšířit definici toho, co vlastně představují poznámky. Například ho lze použít jako šikovný nástroj pro plánování schůzek, lekcí, momentálních nápadů, různých agend a projektů. Také můžete šifrovat své citlivé informace. Je též dobrým prostředkem pro sdílení poznámek u projektu s vašimi spolupracovníky. Můžete jej také použít jako deník pro svou osobní či pracovní činnost. MyNotex je vhodný i k výběru jednoduchých dokumentů a obrázků. Můžete jej použít i pro správu úkolů nebo jako seznam úkolů.





## Habaděj tagů

Při uložení vytvořené poznámky k ní můžete přidat libovolný počet tagů, pro její pozdější snadné vyhledání. Archivační systém je dynamický, takže můžete přeskočit tagovací proces a později tagy znovu přidávat. Můžete také kdykoliv editovat jednotlivé poznámky. Každá poznámka může mít více tagů. To zvyšuje vyhledatelnost pomocí vestavěné vyhledávací funkce. Seznam přidělených tagů tvoří další indexovací sloupec vpravo dole v okně aplikace. Můžete také přidat přílohu k poznámce. Kliknutím na tag nebo vyhledávání s tagem jako klíčovým slovem umožňuje rychleji získat poznámky, které mají stejné tagy.

## Bez aktivního cloudu

MyNotex pracuje podobně jako nyní módní nabídky cloudových služeb. Zejména vytvoření více poznámkových bloků s možností vkládání nebo úpravy jejich obsahu, změny písma a barev a vkládání obrázků je hodně podobné aplikacím, jako jsou např. Evernote a Springpad, které toto nabízí uživatelům v cloudu. Jednotlivé obrázky mohou být kdykoliv vkládány do poznámek.

Asi jste zvyklí na cloudové služby jako na způsob, jak mít okamžitý přístup k datům pro všechna svá zařízení, a tak mít svá data automaticky synchronizovaná. MyNotex nemá žádnou z těchto synchronizačních funkcí. Ale pokud jste ochotni snášet malé nepohodlí, můžete importovat/exportovat uložené poznámky a takto mít k dispozici své informace ve více počítačích.

## Možnosti propojení

Můžete si uložit databázi MyNotex v cloudu jako řešení nedostatku skutečné synchronizační funkce. Použijte službu jako třeba Google Drive nebo Dropbox, čímž získáte většinu stejných funkcí na tak dlouho, jak dlouho budete ochotni stahovat a nahrávat příslušnou databázi. Instalace MyNotex přitom zůstává na jednom nebo i více linuxových počítačích. Můžete si sami uložit databázi poznámek v cloudu a přistupovat k ní z více počítačů nebo jí sdílet se svými spolupracovníky. MyNotex ukládá všechny poznámkové bloky do jedné databáze SQLite. Můžete uložit databázi i jako HTML soubor a nahrát/stáhnout jí do a z cloudového úložiště. V opačném případě MyNotex ukládá svá data v souborech s příponou *.mnt*.

## Efektivní alternativa

Myšlenka ukládání bloků poznámek do vyhrazené databáze není přijatelnou volbou pro každého nebo pro každou situaci. Řada uživatelů dává přednost použití textového procesoru. Použil jsem



oba typy softwaru pro ukládání a načítání poznámek a dospěl jsem k závěru, že MyNotex je lepší řešení. Nutí vás totiž k oddělování dokumentů. Nicméně, zadávání poznámek a informací do souvislého souboru v textovém editoru se může jevit jako jednodušší varianta, než je vytváření vědomě oddělených položek v aplikaci určené pro psaní poznámek.

### **Pohled do nitra**

Aplikace MyNotex je nabalena na Lazarus s engine IDE a TDBZVDateTimePicker. Původně byla vyvinuta pro Ubuntu 12.04 a prostředí Gnome. Bez problémů však funguje i v Linux Mintu a v prostředí Cinnamon, kde jsem celou dobu testoval. Pro uživatele je uvolněna pod licencí GPL, verze 3.

Předměty poznámek mají pole pro zadání názvu, data vytvoření/modifikace, libovolný počet tagů a neomezenou velikost textu. Můžete si zašifrovat jednotlivé poznámky do souboru poznámkového bloku. Líbí se mi tato speciální schopnost uzamčení citlivých informací a jiných poznámek v databázi. Šifrované poznámky jsou pak v poznámkovém bloku zobrazeny červeně. Šifrovaná data lze snadno převést na normální poznámky, kliknutím na ně a zadáním patřičného klíče.

### **Závěrem**

MyNotex je velmi dobrá alternativa k tradičním aplikacím pro psaní poznámek. Metoda Copy/Paste dovoluje přenést existující informace z jiných souborů a umístit je do databáze této aplikace. Funkce vkládání obrázků umožňuje vkládání grafiky do poznámek. Ale, nefunguje například obtékání textu kolem obrázku v poznámce. Další nevýhodou pro naše končiny je, že chybí česká i slovenská lokalizace.

Pro psaní poznámek a další základní funkce je však MyNotex velmi efektivní řešení, kdy je máte neustále takřka na dosah ruky. Jeho bohaté možnosti formátování textu tak zlepšují prohlížení obsahu vloženého např. z webových stránek či z dalších dokumentů. Další informace o tomto projektu najdete na webu <https://sites.google.com/site/mynotex/home>.

## **Nainstalujte si Ubuntu Phone Clock 0.5 v Linux Mintu**

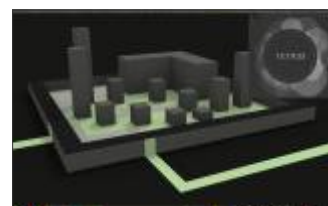
*24. Leden, 2013 autor Satapouch*

Hledáte-li nějaké hodiny pro váš desktop, pak tu pro vás máme řešení.

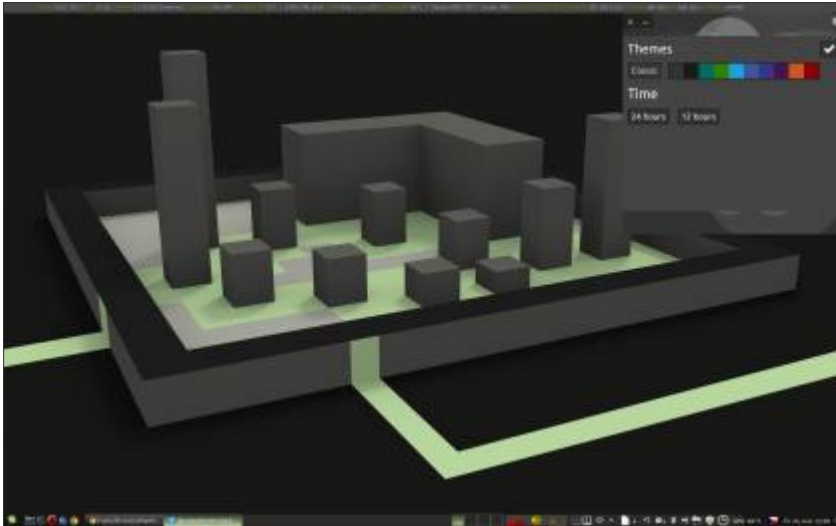
Nedávno byl vydán operační systém pro mobily Ubuntu Phone OS, ve kterém jsou opravdu pěkné desktopové hodiny. Ty dokáží mimo jiné i měnit barvu a animace. Proto vytvořil vývojář Gabriel Barbosa

Nascimento tyto hodiny s názvem Ubuntu Phone Clock 0.5 i pro desktopové OS. Vypadají opravdu velmi povedeně, mají klasické funkce

animovaných hodin a navíc dokáží v určitých intervalech automaticky měnit barvy a tvary. Máte také možnost vybrat barvu hodin, která je relevantní k vaší tapetě či tématu. Můžete je umístit kdekoliv na vaší ploše. Aplikaci jsem testoval v Linux Mintu v prostředí Cinnamon a běží naprosto bez problémů.







Chcete-li si tedy tyto hodiny instalovat v Linux Mintu 14, otevřete terminál (např. *Ctrl+Alt+T*) a zadejte následující příkazy:

- `sudo add-apt-repository ppa:barbosanascimento/ubuntu-phone-clock`
- `sudo apt-get update`
- `sudo apt-get install ubuntu-phone-clock`

Chcete-li je instalovat v Linux Mintu 13 a starším, otevřete terminál (např. *Ctrl+Alt+T*) a zadejte následující příkazy:

- `wget -O ubuntu-phone-clock.deb http://goo.gl/6b5Cs`
- `sudo dpkg -i ubuntu-phone-clock.deb && rm ubuntu-phone-clock.deb`

Po instalaci se vám objeví ikona v "Menu - Příslušenství - Ubuntu Phone Clock".

## Práce v terminálu, kapitola I.

25. Leden, 2013 autor Ondřej Kolín

Terminál v Linuxu - Článek 1.

Proč bych měl nutit se pamatovat si příkazy a neobratně používat klávesnici k



ovládání počítače, vrátím se přece o spoustu let dozadu ve vývoji? Proti této otázce uvedu asi dva argumenty, které mě okamžitě napadají.

### 1. Rychlost

Mám složky, která se jmenuje Obrázky a v ní spoustu fotek, které jsem vyfotil na dovolené. Dejme tomu, že foťák fotí určitou kvalitou a tak mi „lezou fotky“ o velikosti 1,5 MB. To není moc, ale při tom, když moje dovolená trvala 3 týdny a každý den jsem vyfotil 10 fotek se po vyčíslení rovnice  $3*7*10*1,5$  (fotky jsou samozřejmě přebrané), tak se dostáváme na úctyhodných 315 MB, což není tak málo.

Rád bych tyto fotografie poslal kolegovi z práce, aby viděl jak dobře se máme, jenže ouha, rád chci VŠECHNY fotografie zmenšit (pro vytvoření obrázku o kráse naší dovolené není třeba FullHD). Takže komprimovat, třeba pomocí GIMPu, v něm to vyjde asi na 8 klepnutí včetně přejmenování, tj.  $3*7*10*8$  úkonů, což je 1680 klepnutí. Teď přichází terminál na scénu Úprava jedné fotografie jediným textem a to `convert -resize 300 profile.jpg profile_small.jpg`. Tento skript se dá upravit aby „opravil“ všechny fotografie.

#### 1. Stabilita desktopových prostředí

Pokud vám selže desktopové prostředí v jednom nejmenovaném OS, tak celý OS padne a vy dostane BSoD (blue screen of death). V Linuxu nikoliv, sice přijdete o možnost používat grafické rozhraní, tak konzole je připravena vždy sloužit a mnohdy oživit celý počítač, takže platí zlaté pravidlo, že terminál a s ním i naděje umírají poslední.

2. Napadají mě další důvody, jako pohodlné vzdálené ovládání, tvorba vlastních skriptů a podobně..

## Začínáme!

V Linux Mintu máme terminál, takže jdeme do menu a terminál spustíme. Obejví se jednoduché okno s textem, který vypadá nějak takhle:

```
user@computer:~$
```

první je jméno aktuálně přihlášeného uživatele, za ním značka @ (at) česky přeloženo jako „na“, dále pak název počítače, u mě vychází po instalaci, pak ~ jako značení pro aktuální složku, a pak znak dolaru \$ oznamující, že je připraven přijímat rozkazy. Takže nám počítač vlastně říká: „ondrej na počítači ondrej-Lenovo-IdeaPad-Y570 ve své domovské složce je připraven zadávat příkazy.

V tomto *snad* seriálu budu psát pouze příkazy a odpovědi bez této „hlavičky“, pouze s \$, abych odlišil příkazy a odpovědi.

Počítači zadáváme příkazy a on se jim snaží rozumět, takže po zadání date nám odpoví:

```
user@computer:~$ date
Pá led 25 14:01:47 CET 2013
```

Zajímavá informace člověku ne zcela na první pohled srozumitelná, ale my si později prozradíme jak to polidštit.

## Struktura příkazu

Uvedme si příklad:

```
user@computer:~$ echo Ahoj
```



```
Ahoj
```

```
echo Ahoj Světe  
Ahoj Světe
```

```
echo Ahoj Světe  
Ahoj Světe
```

```
echo "Ahoj Světe"  
Ahoj Světe
```

Echo je základní příkaz a Ahoj je jeho argument, čili předávaná informace, kterou chceme zpracovat, někdy může být argumentů neomezeně a nezáleží na tom kolik je tam mezer, ovšem když dáme do uvozovek dva argumenty, tak jsou chápány jako jeden řetězec a je tak s nimi zacházeno, jsou přebráni „jak běží“.

## Přepínače příkazů

Příkazy mohou být také ovlivněny jinak než argumenty, jedná o takzvané přepínače, zde si dovoluji jen překladatelskou zmínku, moc se mi ten překlad nelíbí, ale v terminálu to tak je.

Příklad:

```
user@computer:~$  
date --utc  
Pá led 25 13:08:32 UTC 2013
```

```
date -u  
Pá led 25 13:08:59 UTC 2013
```

Pomlčka značí přepínač jednopísmenný, pokud jsou dvě následuje delší přepínač, ne vždy se dají zaměňovat tak pěkně jako v tomto příkladu. Dohromady s argumenty to může vypadat takhle:

```
user@computer:~$ date --date yesterday -u  
Čt led 24 13:12:09 UTC 2013
```

## Oprava a opakování příkazů

Příkazy se dá listovat za použití šipek, takže šipka vás posune na předchozí příklad, znovu šipka nahoru ještě zpět a podobně se šipkou dolů. Šipky doleva či doprava vám zase dovolí vrátit se a upravit již napsaný text. Mazání probíhá klasicky klávesou Backspace (vtipný název že? Zpětná mezera), nebo pomocí Delete.

## Co bude příště?

Vysvětlíme si jak zhruba vypadá adresářová struktura v Linuxu, jak se pohybovat v terminálu a prostě si přiblížíme problematiku adresářů. No a k práci přidáme základní příkazy k zjištění stavu souborů, jako výpis souborů a podobně.

Poznámky k článku mi piště pod text, či na fórum do příslušné kolonky, rád poradím, i když se za odborníka nepovažuji...



# Nová verze uGet download manageru

26. Leden, 2013 autor Satapouch

Nedávno byla vydána nová verze uGet download manageru s označením 1.10.3. UGet je GTK3 download manažer, který může při použití pluginu aria2 (příkazový řádek download akcelerátoru, používající rychlé apt) výrazně urychlit stahování a je vhodný i pro použití v Linux Mintu.



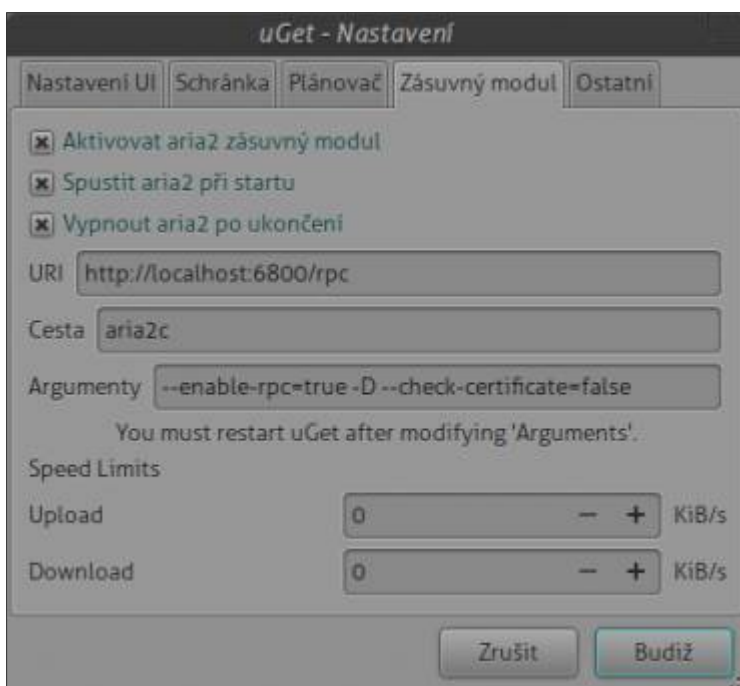
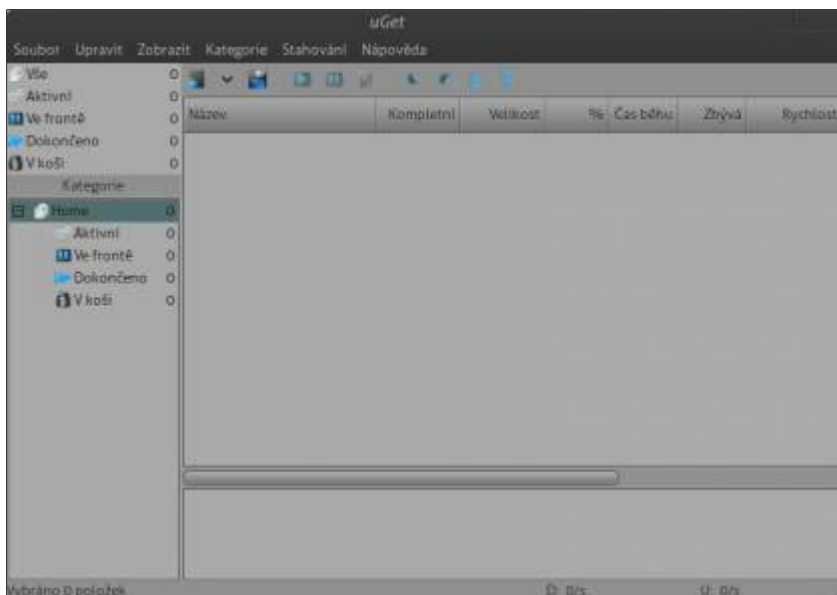
Přichází například s těmito funkcemi: sledování schránky, plánovač, historie stahování, dávkové stahování, podpora více protokolů (HTTP, HTTPS, FTP, BitTorrent nebo Metalink – poslední 2 vyžadují plugin aria2), import souborů HTML a TXT, podpora proxy, kontrola cookie, uživatelský agent a řada dalších.

Úplný seznam funkcí naleznete na tomto [odkazu](#).

Změny v poslední verzi uGet 1.10.3:

- přidány nové možnosti stahování – “Mirrory”;
- změněny klávesové zkratky, Shift + Delete odstraní data, Ctrl + Delete smaže soubor s daty;
- změněno logo a ikona;
- přeskupeny položky;
- přidány & aktualizovány překlady.







## Instalace uGet download manageru v Linux Mintu

Starší verze uGet download manageru je k dispozici ve standardních repozitářích (1.8.x), tato nová verze má však přidáno řadu dalších funkcí a byly i opraveny chyby. Navíc má i podporu GTK3 a appindicator, takže vřele doporučuji používat oficiální stabilní uGet PPA.

Chcete-li si tedy přidat uGet stabilní PVS a instalovat uGet a aria2 v Linux Mintu 14 a 13, zadejte v terminálu následující příkazy:

```
user@computer:~$ sudo add-apt-repository ppa:plushuang-tw/uget-stable
```

```
user@computer:~$ sudo apt-get update
```

```
user@computer:~$ sudo apt-get install uget aria2
```

Chcete-li poté povolit plugin aria2, jděte v menu uGet do "Upravit -> Nastavení" a na kartě "Zásuvný modul", zaškrtněte políčko "Aktivovat aria2 zásuvný modul". Potom při přidání nového stahování, si budete moci nastavit v uGet použití více připojení pro stahování v dialogovém okně "Nové stahování".

**Tip:** Nainstalujete-li uGet z jeho oficiálního repozitáře, tak zjistíte, že používá ve výchozím nastavení Ubuntu AppIndicator. Pokud používáte např. GNOME Shell a nechcete, aby se indikátor používal a zobrazoval, zakažte jej pomocí následujícího příkazu v terminálu:

```
user@computer:~$ sed -i "s/AppIndicator value='1'/AppIndicator value='0'/g" ~/.config/uGet/Setting.xml
```



Po instalaci se vám zobrazí ikona aplikace uGet v "Menu -> Internet -> uGet". Práce s programem je poměrně intuitivní, a tak jí zde není třeba příliš rozvádět, navíc je aplikace obstojně přeložena do češtiny. UGet jsem testoval na LM14 v pracovním prostředí Cinnamon, bez sebemenších problémů. Domovská stránka projektu je <http://uget.visuex.com/>, kde najdete další informace. Přeji příjemné stahování s tímto šikovným programem.

## Práce v terminálu, kapitola II

27. Leden, 2013 autor Ondřej Kolín

Terminál - Článek 2.

Minule jsme se bavili o motivaci k použití terminálu, jeho výhody nad grafickým prostředím, popsali jsme si strukturu příkazu, přepínače a argumenty. Teď se chci věnovat pohybu v Linuxovém souborovém systému. Zde si dovolím Vás odkázat na [článek na webu](#), který zde vznikl a popisuje strukturu souborů, já to ještě shrnu pro vás čtenáře, zde krátce a vytáhnu co je pro nás důležité.



### Shrnutí vědomostí z souborového systému v Linuxu

Hlavní adresář značený „/“ se jmenuje kořenový adresář z angličtiny root (kořen), odtud také pramení název pro superuživatele, již zmíněný root. Z ní stromovitě vychází struktura adresářů, viz odkaz. Jedním z těchto adresářů je složka s názvem home (domov), značená jako jedná se o složku, která „obsahuje všechny uživatele“. Takže v této složce naleznete složky se jmény uživatel. V nich je pak už přímo několik adresářů, se kterými běžně pracujete, jako Stažené, Obrázky, Video a Plocha...

### Tak jak budeme cestovat?

#### Relativní adresování

K pohybu se používá příkaz `cd`  
Při zapnutí terminálu vidíte něco jako já

```
user@computer:~$
```

Jak již bylo řečeno minule, tak vlnovka označuje můj domovský adresář, jeho cestu si zjistíme pomocí dalšího příkazu, `pwd`, který zobrazuje úplnou cestu do aktuálního adresáře...

```
user@computer:~$ pwd
/home/username
```

Dejme tomu, že chceme se podívat „domů“ k uživateli, který je ještě na tomto počítači, proto potřebujeme přejít o adresář níže (blíže ke kořenu). Pro označení nadřazeného adresáře se používají dvě tečky (..) takže po zadání `cd ..` se dostaneme do adresáře /home. No ještě jedno kompletně...

```
user@computer:~$ cd ..
```



```
pwd  
/home
```

Tak jsme tam, ale nemohu si vzpomenout na jméno toho uživatele, ale díky informaci, že tu má složku použiji příkaz pro zobrazení seznamu všeho co je v adresáři ls (to se u vás bude lišit, ale chci jen předvést funkčnost)

```
user@computer:$ pwd  
/home  
ls  
ondrej tester
```

Takže víme, že ten druhý uživatel je tester a pokud se chci z nějakého důvodu dostat k němu domů, pak použiji cd jméno, kde jméno je název cílového adresáře, takže zde cd tester (to blbé jméno vzniklo pro testovacího uživatele na články, když jsem psal o MATE).

```
user@computer:$ cd tester  
pwd  
/home/tester
```

Tak jak rychle zpátky? Využijeme toho, že každý uživatel, když napíše cd ~ se dostane do své výchozí složky.

```
user@computer:$ cd ~  
pwd  
/home/ondrej
```

Tomuto způsobu pohybu v adresářích říkáme relativní, protože vychází vždy z jiného adresáře...

## Absolutní adresování

Pokud jste četli předchozí část, máte vyhráno jedná se o všechny "odpovědi" na pwd.

```
user@computer:$ cd /home/ondrej/Plocha  
pwd  
/home/ondrej/Plocha
```

To bych skoro řekl, že k absolutnímu adresování stačí, pokud to není jasné, tak piště do komentářů...

## Příkaz ls a detaily k němu

Příkaz ls jsme použili v příkladech výše, ale tento příkaz má mnoho co nabídnout ve spojitosti s regulárními výrazy, vysvětlím hned, nejprve se představíme adresář a jeho obsah. Pojmenoval jsem ji texty a obsahuje několik poznámek, nejprve příkaz ls.

Použití ls k vyhledávání souborů v adresáři. Konkrétní použití? Třeba, když stahujeme vše do jedné složky tak dlouho, že ztrácíme přehled, co tam máme, a najednou si vzpomenu, že tam mám pdfko od šéfa...

```
user@computer:$ cd Stažené  
ls *.pdf  
bph07739.pdf  
command-line.pdf
```





```
kopacek -_mat._analyza_nejen_pro_fyziky_1.pdf
prednaska_MAI_2012.pdf
Progr-5.pdf
rur.pdf
Sitě 12Z - Forst.pdf
soubor.pdf
Urbancova_Informacni_system_pro_evidenci_hranicnich_znaku_DP.pdf
```

Tak a teď najdu to vyžadované pdfko normálně v systému a otevřu ho (popř. také mohu přes terminál, na Mintu je nainstalován atril, který čte soubory, takže atril soubor.pdf)

### Další použitelné přepínače pro ls

O přepínačích jsem mluvil minule...

**-a** vypíše i soubory skryté (s tečkou na začátku).

**-h** vypisuje tak, aby byl výsledek vhodný pro lidské oči (například velikosti souborů).

**-R** vypíše podadresáře rekurzivně, takže takto odhalíte celý systém souborů a jste schopni ho celý prohledat...

Příště začneme se soubory pracovat, vypisovat, tvořit, zapisovat atd...

## Jak nainstalovat Archey a Screenfetch v Linux Mintu

*28. Leden, 2013 autor Satapouch*

Archey je skript, který zobrazuje systémové informace v terminálu spolu s logem vaší linuxové distribuce pomocí ASCII artu. Archey je opravdu pěkný, lehký a pohodový nástroj pro zobrazení systémových informací v terminálu. Archey byl původně napsán pro Arch Linux, ale jeho aktuální verze podporuje mnoho dalších populárních linuxových distribucích včetně našeho Linux Mintu.

Nástroj Archey není v oficiálním repozitáři pro Linux Mint, takže není mezi uživateli Linux Mintu příliš známý. A to je právě parketa pro nás, abychom vám tyto méně známé programy představovali.

Pokud tedy chcete nástroj Archey používat, stačí spustit následující příkazy pro jeho instalaci v Linux Mintu:

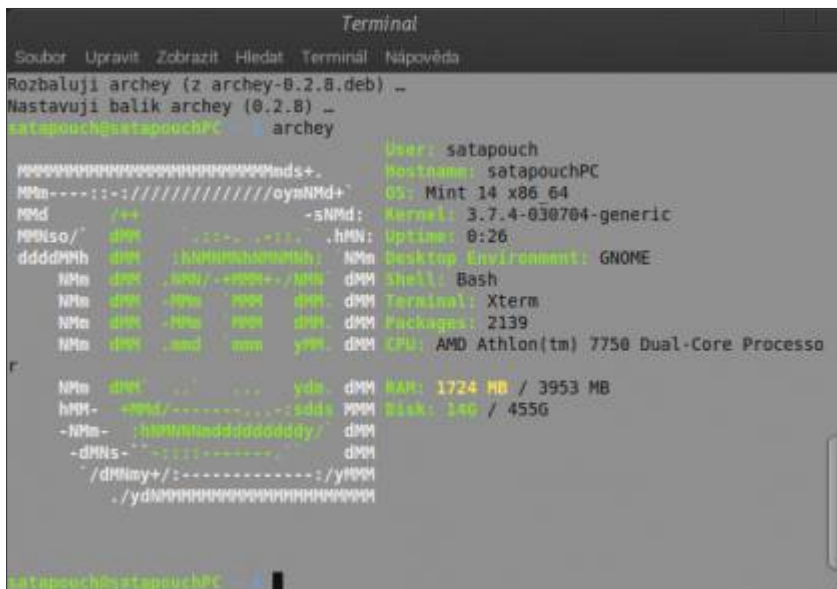
```
user@computer:~$ sudo apt-get install lsb-release scrot
```

```
user@computer:~$ wget http://github.com/downloads/djmelik/archey/archey-0.2.8.deb
```

```
user@computer:~$ sudo dpkg -i archey-0.2.8.deb
```

Poté už stačí jen zadat v terminálu příkaz "*archey*" a objeví se vám systémové informace včetně loga distribuce v otevřeném terminálu. Na obrázku vidíte, jak Archey vypadá v mém Linux Mintu:





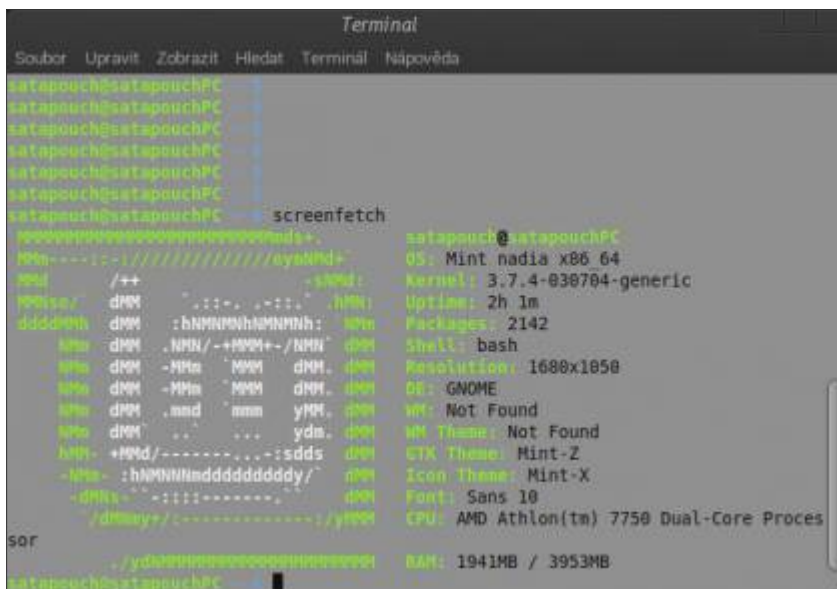
Dalším nástroj podobným Archey je Screenfetch. Hlavní rozdíl mezi Screenfetch a Archey je, že Screenfetch je v Bashi namísto Perlu nebo Pythonu. Stejně jako Archey, Screenfetch také není v oficiálním repozitáři Linux Mintu, takže pokud si jej chcete nainstalovat, zadejte následující příkazy v terminálu:

```
user@computer:~$ wget http://served.kittycatt.us/projects/screenfetch/screenfetch-2.4.0.deb
```

```
user@computer:~$ sudo dpkg-i screenfetch-2.4.0.deb
```

Na dalším obrázku vidíte, jak nástroj Screenfetch vypadá v mém Linux Mintu:





Chcete-li, aby se vám nástroje Archey nebo Screenfetch automaticky spouštěly při každém startu terminálu, stačí vytvořit v domovském adresáři skrytý textový soubor `.bashrc` (`/home/username/.bashrc`). Do něj pak vepište buď text `"archey"` nebo `"screenfetch"`, podle toho, pro který nástroj jste se rozhodli. Poté se vám již při každém novém otevření terminálu daný nástroj spustí automaticky. Přeji příjemnou práci s vaším vylepšeným terminálem.

## Jak otevřít terminál dané velikosti a polohy na obrazovce v Linux Mintu

29. Leden, 2013 autor Satapouch

V Linux Mintu, ale i v mnoha jiných distribucích, se při otevření terminálu jeho okno zobrazí v levém horním rohu obrazovky, což nemusí každému vyhovovat, a tak jste nuceni jej poté různě přetahovat po pracovní ploše. Pokud se vám nelíbí počáteční výchozí pozice a velikost okna, můžete si to snadno upravit. Ve skutečnosti existuje více metod, jak upravit startup pozici terminálu, ale v tomto článku vám ukážu velmi jednoduchý způsob, jak tohoto úkolu zhostit bez žádné další instalace. V Linux Mintu s prostředím Cinnamon, stačí otevřít terminál a zadat následující příkaz:



```
user@computer:~$ sudo gnome-desktop-item-edit
/usr/share/applications/gnome-terminal.desktop
```

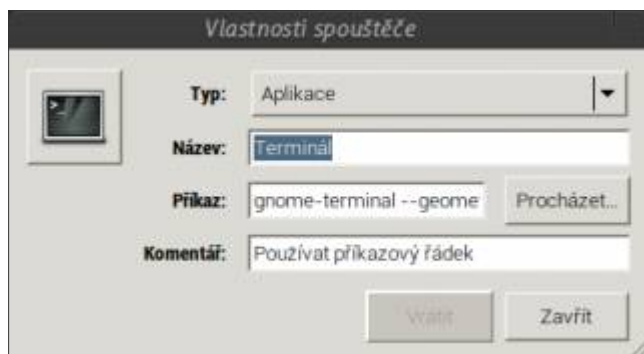
Pokud používáte prostředí MATE, bude příkaz vypadat takto:

```
user@computer:~$ sudo mate-desktop-item-edit
```



`/usr/share/applications/mate-terminal.desktop`

Poté, co stisknete ENTER, zobrazí se okno vlastností spouštěče pro terminál:



V příkazovém poli pak stačí přidat tuto možnost za “gnome-terminal” (nebo “mate-terminal”):

```
--geometry=100x50+800+300
```

Jednotlivá čísla znamenají:

- 100: šířka terminálu (ve znacích)
- 50: výška (v řádcích)
- 800: x-ová pozice okna terminálu
- 300: y-ová pozice okna terminálu

Pro změnu polohy na obrazovce stačí upravit čísla u jakékoliv hodnoty, tak aby vyhovovala vašim požadavkům, potom klepněte na tlačítko “Zavřít” a je hotovo. Při příštím otevření terminálu se jeho okno zobrazí v nové pozici namísto levého horního rohu pracovní plochy.



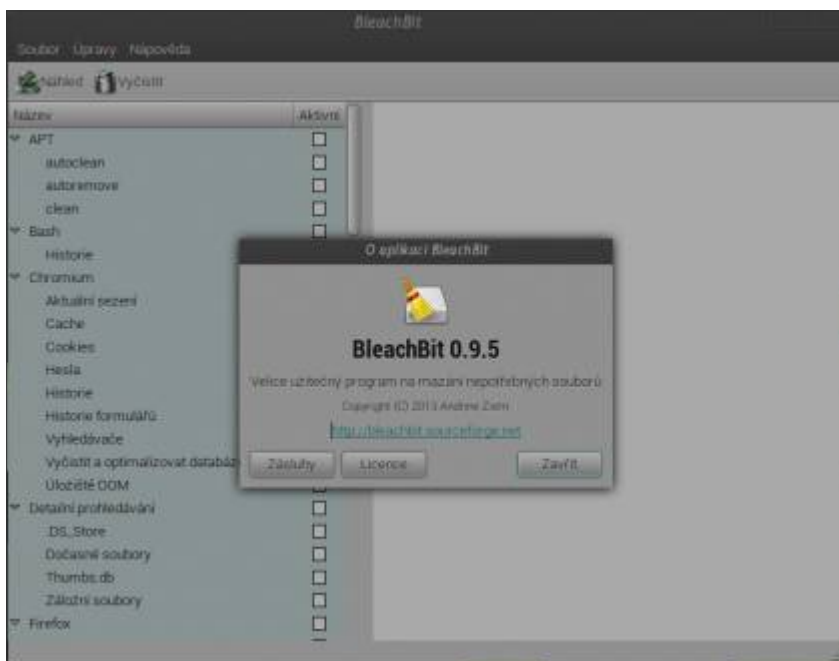
# Nainstalujte si BleachBit 0.9.5 v Linux Mintu

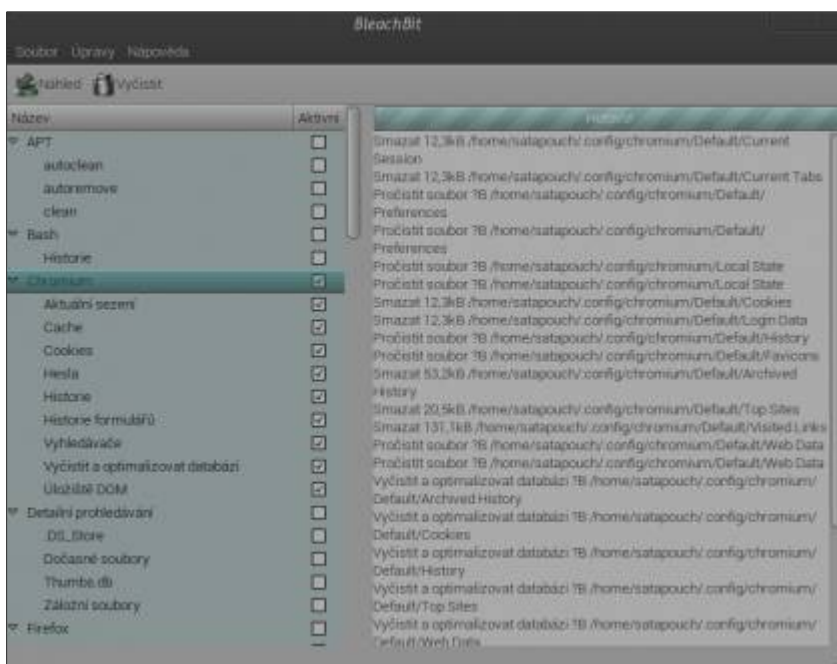
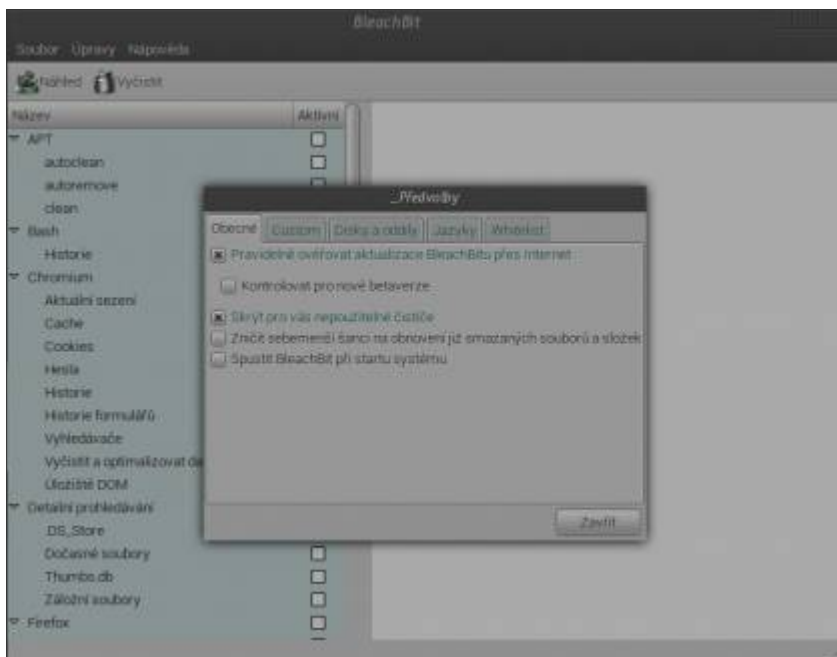
29. Leden, 2013 autor Satapouch

BleachBit je open source nástroj, který vám pomůže zbavit se těch souborů, které zaneřádily váš pevný disk a ohrožují vaše soukromí. Obsahuje také pokročilé funkce pro skartování souborů a k uvolnění místa na disku tak, aby se zabránilo opětovnému obnovení souborů.



BleachBit, open source systémový čistič, byl aktualizován na verzi 0.9.5, která obsahuje řadu vylepšení, opravy chyb, aktualizace překladů.





Změny jsou tyto:

- Google Chrome, Chromium: samostatné mazání hesel z historie dle vlastního uvážení
- Google Chrome: odstranění Flash cookies v Pepper Flash



- Google Chrome: odstranění celé historie
- Thunderbird: mazání indexovaných souborů a složek (.MSF) pomocí BlackDex
- Vyčištění zastaralých údajů (hashpath) v bleachbit.ini pro zmenšení souboru a vylepšení soukromí
- Je specifický pro Linux
- Zlepšení kompatibility paměti se 64-bitovými operačními systémy
- Zlepšen běh na pozadí

Aplikace BleachBit má velmi jednoduchou obsluhu: přečtete si popis, zaškrtnete políčko, klepněte na tlačítko náhled a nakonec na tlačítko "Vyčistit".

- Multiplatformní: pro Linux i Windows
- Zdarma
- Zdarma ke sdílení, zkoumání a modifikaci (open source)
- Žádný adware, spyware, malware ani prohlížeč
- Přeložen do 60 jazyků
- Skartováním souborů se skryje jejich obsah a zabrání se obnovení dat
- Rozdělení na libovolný soubor (například na tabulku na ploše)
- Přepis volného místa na disku překrytím dříve smazaných souborůPortable aplikace pro Windows: spuštění bez nutnosti instalace
- Rozhraní příkazového řádku pro skriptování a automatizaci
- CleanerML umožňuje komukoliv napsat novou položku pro čištění pomocí XML
- Časté aktualizace softwaru s novými funkcemi

## Použití

BleachBit lze použít pro:

- Uvolnění místa na disku



- Zmenšení velikosti zálohy a tím ušetření času k jejímu vytvoření odstraněním nepotřebných souborů
- Zachování soukromí
- Zlepšení výkonu systému (např. vyčištěním databáze Firefox)
- Příprava celých obrazů disků pro kompresi (společné pro i zálohování virtuálních strojů) využitím volného místa na disku
- Čištění

BleachBit zahrnuje obsáhlý seznam čističů. Každý čistič typicky představuje samostatnou aplikaci, například pro Firefox nebo Chrome. V rámci každého čističe pak BleachBit umožňuje nastavení dalších položek, které se mají vyčistit, jako jsou např. cache, cookies, soubory a protokoly souborů. U každé volby je popis, který vám jí pomůže správně nastavit.

Níže je uveden seznam čističů, dostupných v BleachBit. V aplikaci by se vám měl ukázat seznam možností najetím kurzoru myši na název čističe.

- |                    |             |                        |
|--------------------|-------------|------------------------|
| • Adanax           | • emesene   | • Google Chrome        |
| • Adobe Reader     | • Epiphany  | • Google Earth         |
| • aMSN             | • Evolution | • Google Toolbar       |
| • aMule            | • Exaile    | • gPodder              |
| • APT              | • Filezilla | • Gwenview             |
| • Audacious        | • Firefox   | • Hippo OpenSim Viewer |
| • Bash             | • Flash     | • Internet Explorer    |
| • Beagle           | • gedit     | • Java                 |
| • Chromium         | • gFTP      | • KDE                  |
| • Downloader for X | • GIMP      | • Konqueror            |
| • Deep scan        | • GL-117    | • LibreOffice          |
| • Easytag          | • GNOME     | • Liferea              |
| • ELinks           | • GNOME Art | • Links 2              |





- LIVES
- Metacity
- Microsoft Office
- Midnight Commander
- Miro
- MySQL
- Nautilus
- Nexuiz
- Notify OSD
- OpenOffice.org
- Opera
- Paint
- PDFedit
- Phatch
- Pidgin
- PlayOnLinux
- RealPlayer
- Recoll
- Rhythmbox
- Safari
- Screenlets
- SeaMonkey
- Second Life Viewer
- Silverlight
- Skype
- sqlite3
- System logs
- System
- TeamViewer
- Thumbnails
- Thunderbird
- TortoiseSVN
- Transmission
- Tremulous
- VIM
- Virt-Manager
- VLC media player
- Vuze / Azureus
- The Battle for Wesnoth
- Winamp
- Windows Defender
- Windows Explorer
- Windows Media Player
- WINE
- winetricks
- WinRAR
- WinZip
- WordPad
- X11
- XBMC Media Center
- XChat
- Xfce
- Xine
- X-Moto
- Yahoo! Messenger
- yum
- Zsh

### **Pokročilé funkce**

Nad rámec standardního mazání souborů, má BleachBit i několik pokročilých nástrojů:

- Vymazání paměti a swapu v Linuxu
- Odstranění nefunkčních zkratk v Linuxu



- Odstranění URL Firefox historie, aniž byste museli odstraňovat celý soubor – s volitelnými možnostmi
- Odstranění jazykové lokalizace v Linuxu: můžete odstranit jazyky, které nepoužíváte
- Vyčištění APT pro Linux Mint, Debian, Ubuntu, Kubuntu a Xubuntu
- Najde široce rozptýlené a nevyžádané soubory, jako např. .Thumbs.db a .DS\_Store
- Odstranění seznamu Poslední dokumenty v OpenOffice, aniž byste museli odstranit celý soubor Common.xcu
- Přepis volného místa na disku překrytím starších souborů
- Vyčištění Firefoxu, Google Chrome, Liferea, Thunderbird i databáze Yum: zmenší soubory bez odstranění dat pro úsporu místa a zvýšení rychlosti
- Přesné odstranění osobních informací z .Ini a JSON konfiguračních souborů, aniž byste je odstranili celé

## Instalace

Instalace nástroje BleachBit je velmi snadná. Je totiž obsažen ve standardním repozitáři pro Linux Mint, takže stačí jen zadat jeho název ve vyhledávacím poli Synapticu nebo ve Správci softwaru a jedním klikem nainstalovat. Vzhledem k tomu, že ne každý má v repozitáři nejnovější verzi, přidávám odkazy pro stažení .deb balíčků s nejnovější verzí BleachBit 0.9.5.

- Pro Linux Mint 14 Nadia [odtud](#)
- Pro Linux Mint 13 Maya [odtud](#)

Další podrobnosti si můžete přečíst na Webu tohoto projektu <http://bleachbit.sourceforge.net/>.

## Problém čtenáře:

v repozitáři je verze 0.9.3 Pokud si stáhnu ze stránky projektu 0.9.5 pro Quantala tak tuto verzi v menu nenajdu. Neexistuje 0.9.5 přímo pro Mint?

## Řešení problému čtenáře:

A, Tak po čisté instalaci bez jakýchkoli přidávaných zdrojů je k dispozici pouze plně funkční 0.9.3 verze! Po stažení balíčku z výše uvedeného odkazu instalace proběhne bezchybně, ale z menu zmizí spouštěče a verze 0.9.5 nejde spustit ani z terminálu. Je chyba v balíčku, nebo je třeba doinstalovat nějaké gui.

B, A odinstaloval si nejdřív tu verzi 0.9.3? Mně se to nainstalovalo bez problémů. Není potřeba nic doinstalovávat. Doporučuji vše odinstalovat, vyčistit např. Janitorem a znovu instalovat .deb balíček.



# Oficiální blog Linux Mint - Leden 2013

30. Leden, 2013 autor Ondřej Kolín

Jako obvykle, přinášíme měsíční statistiky a shrnutí za prosinec 2012.

## Hodnocení:

- Distrowatch (hodnocení popularity): 3575 (1.)
- Alexa (hodnocení návštěvnosti): 6,202

## Události:

- [Linux Mint 14 "Nadia" KDE](#) vypuštěn
- [Linux Mint 14 "Nadia" Xfce](#) vypuštěn
- [LMDE Update Pack 6](#) také vypuštěn
- [The Linux Mint 14 OEM instalační disky](#) byly vypuštěny
- [Linux Mint 14 "Nadia" Xfce RC](#) byly vypuštěny
  
- [Linux Mint 14 "Nadia" KDE RC](#) byly vypuštěny

## Poslední novinky ve vývoji:

Vývoj je zábavný a dá se velmi snadno začít. Pokud se chcete připojit k vývojářskému týmu, nestyďte se a sledujte nás na <https://github.com/linuxmint> či si s vývojáři popovídat na #linuxmint-dev (irc.spotschat.org).

Tento měsíc vám dáváme nahlédnout na změny, které jsme udělali v instaleru LMDE.





Instalator byl vylepšen také vývojáři Schoelje a Bluematt:

- Uživatelské prostředí bylo upraveno
- Prezentace
- Podpora pro manuální dělení disku a práci s více disky

Podpora webkamer, počítání šířky a délky a projekce mapy, renderování komplexní grafiky byly kompletně změněny. Inspiraci jsme našli v instalátorech jako Ubiquity nebo na stránkách jako StackOverflow. Vývoj těchto novinek byl velice vzrušující.



Kromě instaleru, má LMDE také nový DDM (napsal ho Schoelje) a úvodní obrazovku Plymouth.

### **Novinky a shrnutí:**

- Mnoho díky patří našim sponzorům, partnerům a donátorům. Jako vždy jsme od vás získali fantastickou podporu! Dary jsou vždy tradičně vysoké, zejména po vydání hlavní edice a Linux Mint 14, která je velmi populární. Tento měsíc byly dary nejvyšší za celou historii. Nikdy jste nás tolik nepodpořili a tak vám za to posíláme mnoho díky!
- Nové LMDE ISO jsou skoro hotová a do QA vstoupí někdy tento týden. Jak již bylo řečeno, přijdou ve dvou oddělených vydáních pro MATE a Cinnamon
- Skoro celý tým je už zaměřený na práci kolem Linux Mint 15. Stanovené cíle jsou velmi ambiciózní, ale se vším jsme velmi pokročili a jde to dobře. Máme mnoho vylepšení, které můžeme ukázat a nemůžeme se dočkat, až se s vámi budeme moci o ně podělit. Některé si můžete prohlédnout na Github nebo stále čtete „Měsíční statistiky“, kde vás o nich budeme průběžně informovat.
- Ačkoli tento článek vyšel pozdě tak vám přejeme Šťastný a veselý nový rok 2013. Spoustu nádherného času jsme strávili na této distribuci a interakci s komunitou od roku 2006. Samozřejmě jsme všichni věděli, že se Mayové mylili (nebo snad ne?), takže je tu další rok, plný zábavy a vzrušení, takže přejeme vše nejlepší a díky, že jste s námi u Linux Mintu. Šťastný a veselý všem!

Přeložil Ondřej Kolín z <http://blog.linuxmint.com/?p=2275>

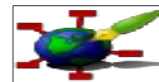
*Komunita se k přání úspěšného roku přidává, jedná se o první rok, do kterého vstupujeme jako komunita. Takže je spousta práce za námi, to přece sami vidíme, ale tolik práce před námi, že na její konec ani vidět nemůžeme!*



# Zim - další diář pro Linux Mint

30. Leden, 2013 autor Satapouch

Aplikace Zim vám umožní přenesení principu editace wiki na váš desktop při psaní poznámek, deníku, záznamů nápadů a podobně. Každá stránka je v něm ukládána jako textový soubor podle stejného vzoru jako u wiki. Vytvořená stránka tak obsahuje odkaz na jinou stránku, která je pak automaticky uložena. Vytvoření nové stránky je velmi snadné a jedná se o propojení na neexistující stránku, jako na wiki. Aplikace Zim je také určena k vytváření seznamů stránek nebo může sloužit jako osobní diář. V neposlední řadě jí lze použít i pro psaní delších a složitějších dokumentů.



“Desktopová wiki” znamená, že Zim je založen na modelu wiki, kdy jednotlivá “stránka” není webovou stránkou, ale sadou souborů ve vašem lokálním souborovém systému, který můžete upravovat pomocí GUI rozhraní. Jedná se tak o jakousi osobní wiki, sloužící pro záznam všech druhů poznámek: seznamy úkolů, adresy, záznamy nápadů apod.

Zim jde však ještě dál a vy svou “wiki” můžete “krmit” i náhodným obsahem. Ten lze poté použít jako základ pro další strukturování dat: články, prezentace atd. Samotná aplikace Zim neobsahuje nástroj pro tvorbu prezentací, můžete na ní však použít program z kancelářského balíku. Po vytvoření dané prezentace, tuto můžete vložit do své wiki, a tak obohatit vytvářený projekt.

## Instalace

Instalace je opět velice jednoduchá, neboť Zim je ve standardních repozitářích Linux Mintu. Stačí tedy zadat jeho název ve vyhledávacím poli Synapticu nebo Správce softwaru a pak jedním kliknutím nainstalovat. Pokud chcete mít nejnovější verzi, tak si potřebný .deb balíček stáhněte z tohoto [odkazu](#).



## Funkce

Obsah je uložen “transparentně”. Všechny stránky, které vytvoříte v Zimu jsou uloženy jako textové soubory s wiki formátováním. To znamená, že můžete přistupovat k jejich obsahu v libovolném jiném editoru nebo správci souborů, aniž by byl závislý na Zimu. Můžete dokonce mít své stránky v režimu tzv. revizní kontroly, jako je CVS nebo použijte Makefile pro kompilování svých poznámek do podoby webové stránky.

Všechny vámi přidávané obrázky jsou obrazové soubory, spojené do souborů textových. To znamená, že Zim si je může volat standardními programy pro jejich editaci. Když vložíte obrázek do stránky, otevře se vám kontextové menu pro daný snímek s nabídkou manipulačních programů, které máte nainstalované. Po jeho úpravě stačí znovu načíst stránku, abyste viděli výsledek.





## Editor je “neviditelný”

Editor se snaží, aby vás co nejméně obtěžoval a neodváděl vaši pozornost od obsahu. To znamená, že soubory jsou automaticky ukládány, ale také, že jsou soubory i adresáře vytvářeny a mazány stejným způsobem, jako je přidáván nebo odebírán obsah na wiki stránkách. Proto není třeba se při práci na obsahu zabývat takovými věcmi, jako je např. adresářová struktura.

Mezi funkce patří:

- Možnost použití wiki syntaxe při formátování
- Po restartování se ZIM otvírá na stejném místě, kde byl uzavřen
- Navigovat lze zcela pomocí klávesových zkratk
- Editor umožňuje uspořádání vašich poznámek

Model hypertextových stránek je účinný způsob, jak si lze organizovat obsah poznámek. U Zimu to však jde ještě dále, než jsou jen hypertextové odkazy na běžných webových stránkách. Jedním z příkladů je to, že Zim hlídá všechny odkazy a v každém článku zmiňuje, které stránky na něj odkazují. Můžete také propojit webové stránky nebo externí soubory, po kliknutí je pak Zim otevře pomocí příslušné aplikace.

Vzhledem k tomu, že Zim má GUI vzhled, připomínající aplikaci pro zaznamenávání poznámek, můžete organizovat vaše stránky hierarchicky, například řadit stránky do skupin podle témat. Ale protože máte navíc i wiki styl pro zpětné sledování odkazů, které mohou mít také kategorie se zpětnými odkazy, může tak jedna stránka odkazovat na více kategorií.



## Další funkce

Zim má také různé pluginy, například:

- Kontrola pravopisu
- Editor rovnic
- Kalendář
- Dialog pro úkoly
- Ikony
- Export poznámek do HTML, pokud je chcete publikovat

## Používání

Zim může být používán mnoha různými způsoby. V této sekci bych chtěli uvést několik příkladů, jak lze tuto aplikaci použít. Není to však v žádném případě seznam úplný. Všechny tyto způsoby mohou být kombinovány v jediném poznámkovém bloku, např. v něm můžete mít konkrétní projekt, ale také organizér a používat jej pak ve stylu časopisu. Nicméně, je lepší mít několik specializovaných poznámkových bloků, než jen jeden, obsahující množství neuspořádaného materiálu.



## Příklady použití:

### Tématicky založený poznámkový blok

Toto je nejjednodušší příklad použití, kdy poznámkový blok obsahuje sbírku poznámek k různým tématům. Každé téma může mít svou vlastní stránku nebo může být rozloženo do několika dílčích stránek, které se pak dělí do různých sekcí. Tímto způsobem si například mohou studenti zaznamenávat poznámky ve škole.

Témata mohou být také organizována tzv. "po ruce", podobně jako v předchozím případě, přičemž poznámky se třídí chronologicky. Jako příklad druhého způsobu je poznámkový blok používaný k zapisování okamžitých nápadů, které jsou nejprve neorganizované a zapsané na jedné velké stránce, načež jsou rozděleny do různých stránek a kategorií.

### Organizátor

Pokud je poznámkový blok v Zimu používán jako pořadač, obvykle bude obsahovat kolekci poznámek o různých probíhajících projektech, seznamy úkolů atd. K tomuto účelu se používá plugin "*Seznam úkolů*", nastavený pro zobrazení všech otevřených políček v celém poznámkovém





bloku. Pak si můžete na každé stránce definovat úkoly a akční položky. Seznam úkolů vám pak poskytne přehled o všech otevřených položkách.

Plugin Journal může být také použit jako pořadač. Avšak opravdu není určen jako plánovač, může však být velmi užitečný pro seřazení poznámek podle data. V kombinaci s pluginem "*Seznam úkolů*" si můžete během jednání zapisovat akční položky jako checkboxy a mít je tak zobrazeny v seznamu úkolů.

### **Editor dokumentů**

Poznámkové bloky mohou být použity také k úpravě dokumentů. Lze tedy publikovat buď přímo ze Zimu, např. jako HTML nebo jej použít pro vypracování dokumentu a pak v textovém editoru dokončit jeho formátování atd. Výhodou použití ZIMu je, že můžete rozštěpit dokument na malé kousky a editovat každý z nich na samostatné straně. Toto je vhodné např. při přesouvání a organizování obsahu.

Při použití pluginu "*Seznam úkolů*", lze editor použít jako štítky pro místa v dokumentu, která nejsou dosud dokončena nebo potřebují vaší pozornost. Typicky si můžete nakonfigurovat použití štítků v seznam úkolů tak, že je možné mít inline komentáře v dokumentu zadané pomocí tagů "TODO" a "FIXME". V seznam úkolů tak budete mít označena místa, na která se potřebujete později vrátit.

### **Časopis**

Ve stylu časopis v poznámkovém bloku zapisujete své poznámky pomocí pluginu "*Journal*" chronologicky. Tento styl může být použit např. pro deník nebo jako časopis, dokumentující denní činnost. Tento styl může být použit společně s tématy poznámek a za pomoci kalendáře jako určitý druh schránky pro udržování přehledu o tom, co se stalo. Pomocí tématických stránek lze poté poznámky organizovat, vyvozovat závěry nebo zapisovat postupy atd.

### **Manažer kolekcí**

V tomto stylu je poznámkový blok používán jako databáze například knih, filmů, hudby atd. Každé položce z kolekce je věnována jedna stránka a v ní jsou uloženy veškeré informace. V tomto stylu poznámkového bloku se pluginy "*Seznam úloh*" a "*Kalendář*" pravděpodobně nepoužívají.

### **Závěr**

Na závěr musím konstatovat, že tento je program je zatím to nejlepší, s čím jsem se mezi programy pro poznámky setkal. Princip desktopové wiki je pro elektronický diář jako stvořený a po krátkém pronikání do tajů ZIMu na něj nedáte dopustit. Domovská stránka projektu je <http://zim-wiki.org/index.html>. Výborně je ZIM rozebrán v češtině na stránkách <http://www.e-ott.info/2011/03/17/zim-jako-nastroj-pro-vasi-osobni-agendu-kalendar-ukoly>.



# Nainstalujte si Kernel 3.7.5

30. Leden, 2013 autor sluplik

Tato aktualizace přináší opravy chyb a vylepšení, podrobný návod jak vaše jádro povýšit na nejnovější verzi se dozvíte uvnitř článku .



**V prvé řadě musím upozornit, že zásahy do Jádra ( Kernel ) jsou vždy na vlastní nebezpečí!**

Podrobnější informace o změnách naleznete [tu](#)

Výtah změn v této verzi:

- **ACPI: Add fixups for AMD P-state figures**
- **ACPI / processor: Get power info before updating the C-states**
- **ALSA: hda - Fix mute led for another HP machine**
- **ACPI / cpuidle: Fix NULL pointer issues when cpuidle is disabled**
- **module: fix missing module\_mutex unlock**
- **usb: gadget: FunctionFS: Fix missing braces in parse\_opts**
- **usb: dwc3: gadget: fix ep->maxburst for ep0**
- **USB: UHCI: fix IRQ race during initialization**
- **arm64: elf: fix core dumping to match what glibc expects**
- **arm64: makefile: fix uname munging when setting ARCH on native machine**
- **vfi-pci: Fix buffer overflow**
- **ioat: Fix DMA memory sync direction correct flag**

pro zjištění aktuálního Jádra spusťte terminál ( **Ctrl+Alt+T** ) a napište :

```
user@computer:~$ uname -a
```

( pokud chcete mít své jádro zabezpečené a nechcete experimentovat s jádrem pak doporučuji si stáhnout **Ksplice**, které vám veškeré chybějící záplaty a zabezpečení automaticky stáhne a nainstaluje <http://www.ksplice.com/uptrack/download-ubuntu> . Pro LinuxMint 13 stahujte **Ksplice Uptrack for Ubuntu 12.04 Precise** a pro LinuxMint 14 stahujte **Ksplice Uptrack for Ubuntu 12.10 Quantal** )

## Linux Kernel 3.7.5 a jeho instalace

spusťte terminál ( **Ctrl+Alt+T** ) nakopírujte a nebo napište do **terminálu**:

```
user@computer:~$ cd /tmp
```

```
user@computer:~$ wget http://dl.dropbox.com/u/47950494/upubuntu.com/kernel-3.7.5 -O kernel-3.7.5
```

```
user@computer:~$ chmod +x kernel-3.7.5
```

```
user@computer:~$ sudo sh kernel-3.7.5
```



```
user@computer:~$ sudo reboot
```

## Pro majitele grafické karty Nvidia,

jestli máte problémy po restartu (např. černá obrazovka), stiskněte kombinaci kláves **CTRL + ALT + F2** (nebo přístup Recovery Mode v menu GRUBu boot) a zadejte tyto příkazy:

```
user@computer:~$ cd /usr/src/linux-headers-3.7.5-030705/arch/
```

```
user@computer:~$ sudo cp -v generated/asm/unistd* ./asm
```

a poté znovu nainstalujte ovladač grafické karty NVIDIA tímto příkazem:

```
user@computer:~$ sudo apt-get install -reinstall nvidia-current
```

## Linux Kernel 3.7.5 a jeho případná odinstalace

Pro odinstalaci, kterou jste si výše uvedeným postupem nainstalovali do terminálu napište:

```
user@computer:~$ sudo apt-get purge linux-image-3.7.5*
```

Otázka a problém čtenáře:

v repo mi stále figuruje, že mám nainštalovanú aj ver. 3.5.0-17  
môžem to smelo odinštalovať?

Ide o to, že keď dám v termináli príkaz upgrade, rieši to práve túto staršiu verziu

Řešení problému čtenáře:

Jestli máš nainstalované Ubuntu Tweak, tak v něm je obsažen nástroj Janitor a ten umí bezproblémově odstranit starší jádra, já to s ním jednou za čas takto čistím.



# Super Boot Manager

30. Leden, 2013 autor sluplik

Změňte si snadno grafické animace při načítání systému, nebo třeba si změňte podobu GRUB, BURG a to vše aplikací zvanou Super-Boot-Manager



## Ukázka Super-boot-Manageru:



## Návod jak na to:

Otevřete **Super boot manager**

Poté zadejte heslo (stejně jako root ).

Pokud si chcete třeba změnit animaci při načítání LinuxMintu ( bootovací obrazovka), můžete pokračovat klepnutím na **plymouth-Manager**.

Následně se otevře okno, klikněte na záložku **themes** a zobrazí se vám nabídka motivů, pokud se chcete podívat jak se vámi vybraný motiv pěkně hýbe ještě před aplikováním, pak po 2x kliku ( se motiv stáhne ) a stiskněte **preview** , která v náhledu spustí animaci. Já osobně miluji motiv Solar, ale pokud dáváte přednost motivům s logem LinuxMint je tu pár možností.

Můžete samozřejmě nahrát vlastní stažený motiv třeba z <http://gnome-look.org/>

## Instalace Super-Boot-Manageru

```
user@computer:~$ sudo add-apt-repository ppa:ingalex/super-boot-manager
```

```
user@computer:~$ sudo apt-get update
```

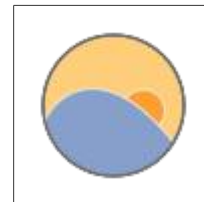
```
user@computer:~$ sudo apt-get install buc super-boot-manager
```



# F.lux - potěšení pro vaše oči

31. Leden, 2013 autor Satapouch

Pokud máte v poslední době unavené oči při používání počítače, měli byste zvážit instalaci a používání aplikace f.lux. F.lux je program, který mění teplotu barev na vašem monitoru na základě změn světelných podmínek během dne. Teplota barev monitoru se automaticky mění po celou dobu vaší práce na počítači. Když se začne stmívat, přizpůsobí se barvy monitoru vnitřnímu osvětlení. V dopoledních hodinách se teplota barev monitoru přizpůsobí slunečnímu svitu. V noci pak budou barvy monitoru více oranžové, teplejší.



Chcete-li nainstalovat F.lux v Linux Mintu, otevřete si terminál a zadejte následující příkazy:

```
user@computer:~$ sudo add-apt-repository ppa:kilian/f.lux
```

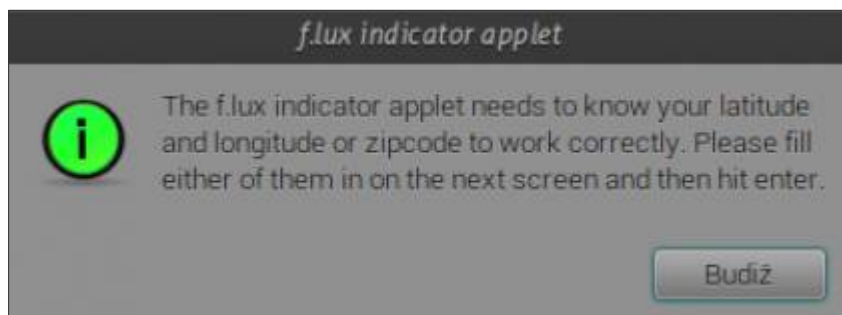
```
user@computer:~$ sudo apt-get update
```

```
user@computer:~$ sudo apt-get install fluxgui
```

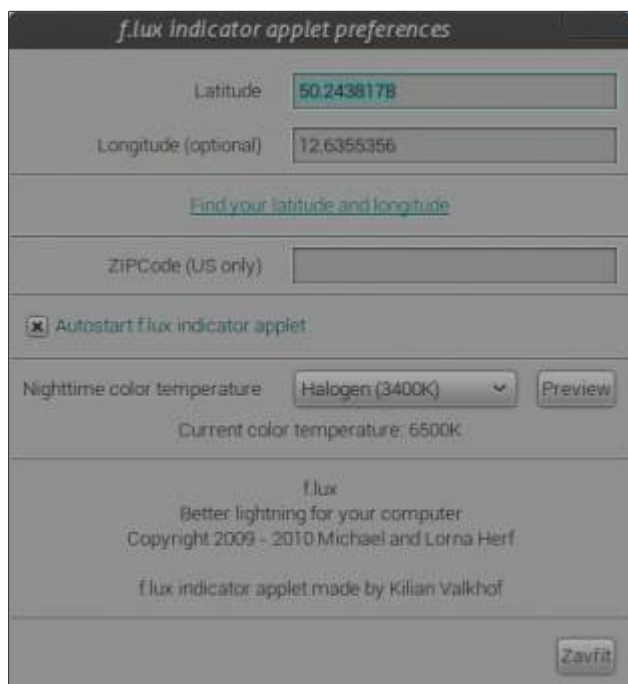
Po instalaci f.lux se vám objeví ikona aplikace v *Menu* -> *Příslušenství* -> *f.lux indicator applet*.



Při prvním spuštění f.lux se vám zobrazí toto dialogové okno:



Odklikněte "Budíř" a zobrazí se okno nastavení f.lux. Pokud neznáte vaši aktuální zeměpisnou polohu, můžete si jí najít např. na Google nebo stačí kliknout na tlačítko "Find your latitude and longitude":

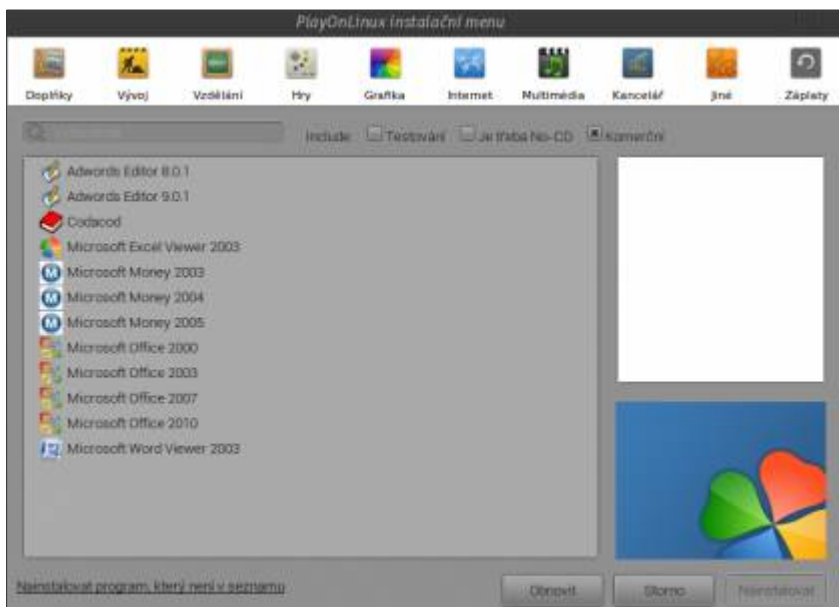


Ještě zaškrtněte možnost automatické spuštění po startu a poté už bude f.lux nastavovat teplotu barev monitoru automaticky podle denní doby

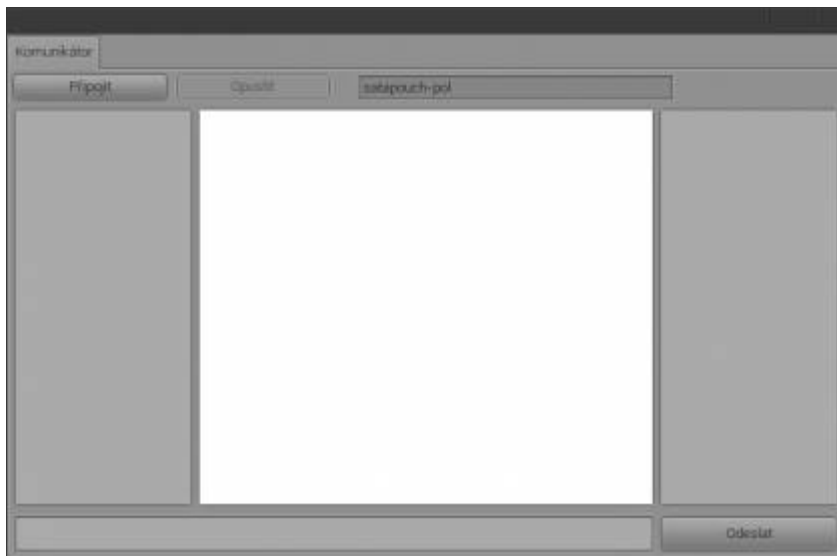
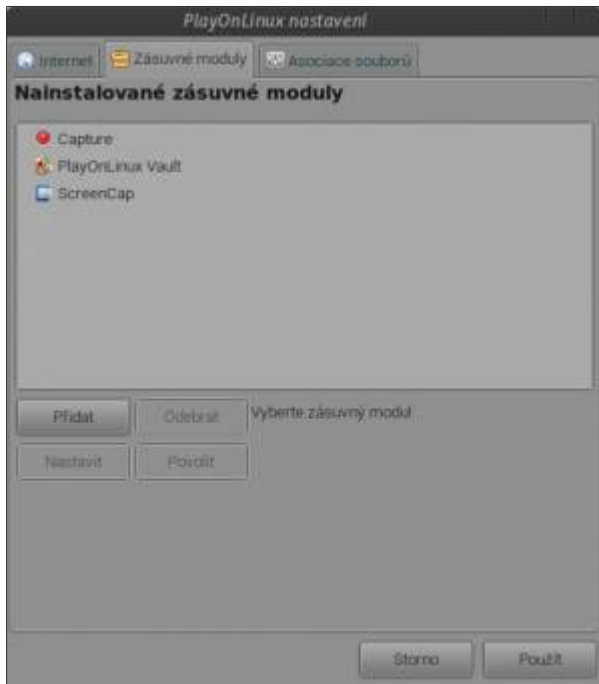
# Instalace nejnovějšího PlayOnLinux v Linux Mintu

1. Únor, 2013 autor Satapouch

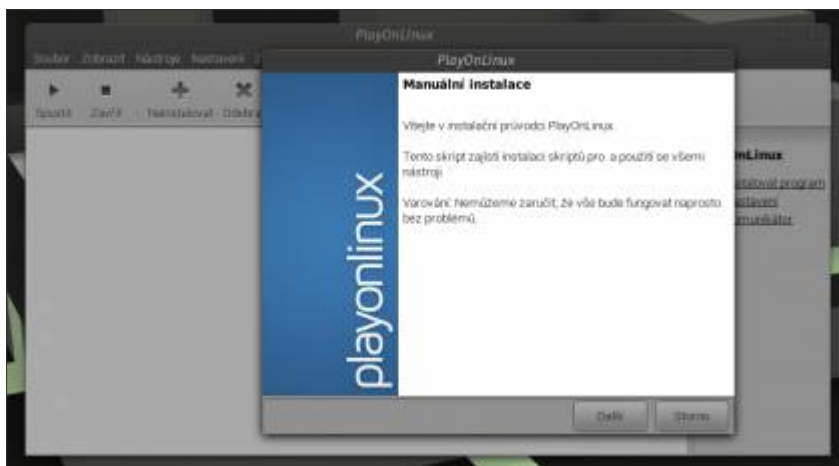
PlayOnLinux je aplikace, která vám umožní snadno nainstalovat a používat řadu aplikací a her, které jsou primárně určeny jen pro OS Windows. Bohužel, množství aplikací a her není v současné době kompatibilní s GNU/Linux, a to je jistě důležitý faktor, bránící mnoha lidem v přechodu na tento svobodný operační systém. PlayOnLinux přináší bezplatné, přístupné a efektivní řešení tohoto problému.



Linux  Mint  
Ze svobody vzesta elegance







### Hlavní rysy PlayOnLinux:

- Nemusíte vlastnit licenci systému Windows při používání PlayOnLinux
- PlayOnLinux je založeno na Wine, má tak výhody všech jeho funkcí, ale uživatel se nemusí "prát" s jeho složitostí
- PlayOnLinux je svobodný software
- PlayOnLinux využívá Bash a Python

### Nedostatky PlayOnLinux:

- Občasné snížení výkonu (zobrazování může být méně plynulé a grafika méně podrobná)



- Ne všechny aplikace a hry jsou podporovány. Lze ovšem použít manuální instalaci modulů

### Opravy v nejnovější verzi verzi:

- Rozšířena kapitola programů. Krůček po krůčku nyní vidíte skutečné názvy aplikací, doplněné o ikony namísto kódových názvů
- Možnost přepsání stávajících instalací bez následného pádu aplikace
- Vylepšené překlady
- Virtuální desktop je nyní kompatibilní s Wine 1.5.16+

Pro instalaci je PlayOnLinux k dispozici ve standardních repozitářích Linux Mintu. Chcete-li však mít instalovanou nejnovější verzi PlayOnLinux, otevřete terminál (např. Ctrl+Alt+T) a zadejte následující příkazy:

```
user@computer:~$ wget -O playonlinux.deb http://goo.gl/JK0nR
```

```
user@computer:~$ sudo apt-get install p7zip-full
```

```
user@computer:~$ sudo dpkg -i playonlinux.deb
```

```
user@computer:~$ sudo apt-get -f install && sudo rm playonlinux.deb
```

Po instalaci se vám objeví ikona aplikace v *Menu -> Hry -> PlayOnLinux*. Podrobnosti a další zajímavosti o tomto projektu najdete na webu <http://www.playonlinux.com/en>.

## MeMaker - tvorba avatarů v Linux Mintu

2. Únor, 2013 autor Satapouch

MeMaker je malý, jednoduchý open-source nástroj, který vám umožní vytvářet zajímavé avatary pro různá využití. Například jsou to fóra, facebook, twitter, chatovací místnosti atd. Tato aplikace je velmi malá co se týče velikosti, ale naopak velká svými možnostmi a funkcemi. Při vytváření vašeho avatara si můžete vybrat z několika různých stylů: plazmoid, cocohead, umělecký, glyphface, zvířecí cookies, plastidudes a free-styly. K dispozici je také mnoho různých typů vlasů, očí, úst, tvarů obličeje apod., ze kterých si můžete vytvořit váš jedinečný avatar. Po dokončení avatara jej můžete uložit ve formátech PNG, BMP, SVG nebo Gnome avatar. Exportované obrázky budou mít průhledné pozadí.





Na ukázkou je zde avatar, vytvořený ve stylu Freestyle:



A ještě jeden v uměleckém stylu:





A co je to vlastně ten avatar. Dle moudré wiki je definice avataru tato:

Avatar je prezentace uživatele počítače, ať už v podobě třídimenzionálního modelu, používaného v počítačových hrách, dvoudimenzionálních ikon (obrázků), používaných na internetových fórech a dalších komunitních akcích apod. Tento "objekt" představuje ztělesnění uživatele. Termín "avatar" může také se odkazovat na vlastnosti uživatele spojené s přezdívkou nebo postavením uživatele internetu.

Tolik citát z chytré wiki. Program jsem vyzkoušel v Linux Mintu 14 s prostředím Cinnamon, kde pracuje naprosto bez problémů. Instalace je také velice jednoduchá, neboť se MeMaker nachází ve standardních repozitářích Linux Mintu. Stačí tedy zadat jeho název ve vyhledávacím poli Správce software nebo Synapticu a poté klikacím způsobem instalovat. Druhou možností je instalace MeMakeru pomocí terminálu (v rámci výuky práce s terminálem), a to zadáním příkazu:

```
user@computer:~$ sudo apt-get install memaker
```

Po instalaci se ikona aplikace objeví v *Menu* -> *Grafika* -> *MeMaker*, jejíž pomocí pak můžete program spouštět. Domovská stránka projektu je <http://www.memaker.org/#>. Přeji příjemnou zábavu při tvorbě vlastních avatarů.

# Pidgin chat, Linux Mint CZ SK, jak se připojit

2. Únor, 2013 autor Ondřej Kolín

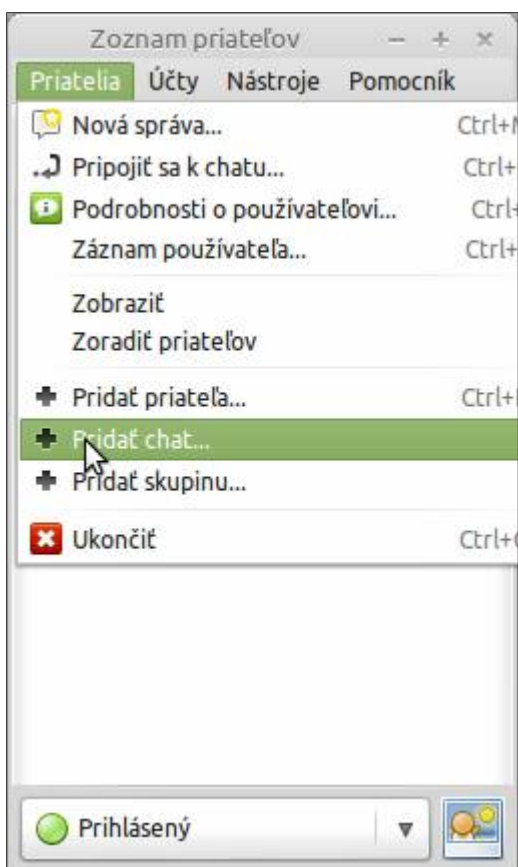
## Jak se připojit?

Nejprve je třeba mít XMPP účet, na to poslouží třeba i Google účet, nebo i snad i Facebook (já osobně to nemám otestované), nebo jako tady v případě MyOpera účet... Důležité je mít také nainstalovaný Pidgin, ale ten máte od základu.

## Takže tady je návod!


Screenshots jsou ve slovenštině, ale já pevně věřím, že jazyků našich "bratov z východu rozumieme". A pokud ne, tak je to ostuda a doučte se to...

Takže otevřít Pidgin, Kamarádi -> Přidat Chat



Pokud máme vše správně, tak se nám otevře toto dialogové okno:

Přidat chat ×

 Prosím, zadajte prezývku a príslušné informácie o chate, ktorý chcete pridať do vášho zoznamu priateľov.

Účet:

Miestnosť:

Server:

Prezývka:

Heslo:

Prezývka:

Skupina:

Znovupripojiť keď sa účet prihlási.

Zostať v chate pri zatvorení okna.

V kolonce účet vyberáme jak chceme vystupovat (viz výše)

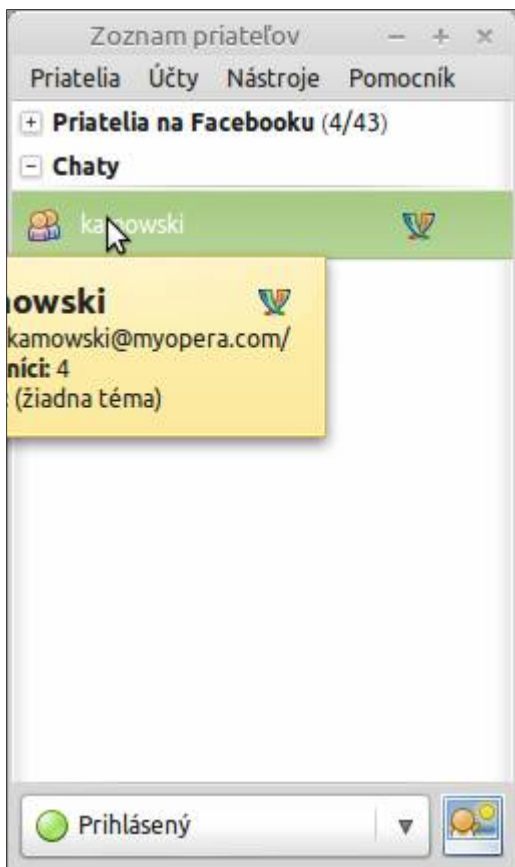
Místnost a server stačí dodržet, přezdívka, pod kterou tu u nás chcete vystupovat...

A skupina značí, kam chcete Pidgin zařadit ve vašem seznamu přátel.

Poslední dvě volby jsou na vás.

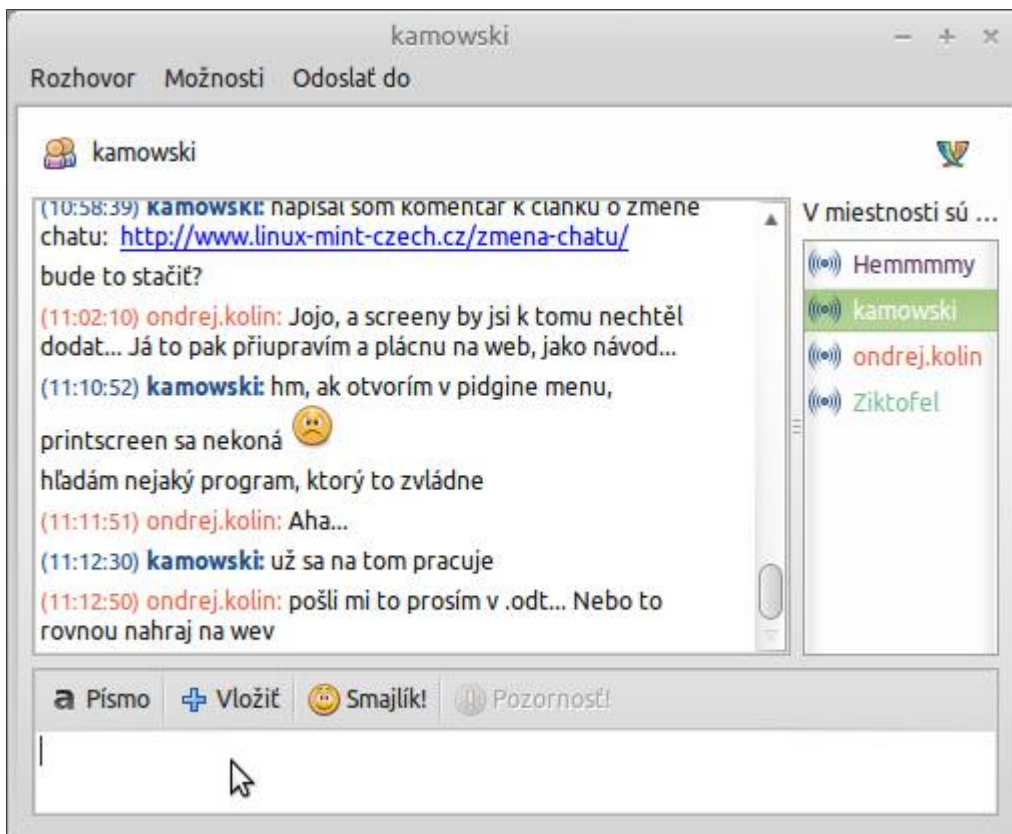
Po vyplnění klepněte na Přidat.





Stačí otvoriť a začít se ptát, odpovídat a prostě si s námi, pokecat





Tak těšíme se 😊 . Přijďte ať se vytvoří slušná komunita. Rádi vás uslyšíme (trochu frázovitě v psaném chatroomu).

## Booster 2.1 - instalace vašich oblíbených programů na několik kliknutí

3. Únor, 2013 autor Satapouch

Booster je nástroj, který na několik kliknutí vygeneruje skript, jenž poté dokáže nainstalovat vaše oblíbené programy. Je to výhodné, zejména pokud potřebujete přeinstalovat operační systém a nechcete své oblíbené aplikace dohledávat a instalovat každou zvlášť. Po několika kliknutích a několika minutách čekání máte v systému opět své oblíbené programy a v klidu můžete pokračovat ve své práci. Před nedávnem byla vydána zatím poslední verze tohoto programu, s označením 2.1.



Booster 2.1 zavádí spoustu nových funkcí. Jedná se o revoluční verzi v porovnání s předchozími. Nyní můžete načíst konfiguraci, kterou již Booster dříve vytvořil, změnit jí a vytvořit novou. Bohužel, ale není zpětně kompatibilní s předešlými verzemi, což znamená, že nelze načíst skript, který je generován v některé z předchozích verzí Boosteru. Booster 2.1 je prozatím nejvíce přizpůsobitelná verze. Před instalací nového softwaru máte možnost aktualizovat repozitáře, skript je rozšířený o možnost zadání svých kontaktní údajů nebo vaše jména přímo z Boosteru.





Rozhraní bylo rovněž přepracováno a Booster 2.1 zpracovává mnohem lépe chybové zprávy, takže koncový uživatel bude schopen vyřešit sám některé problémy bez pomoci někoho zblhlého. Tato verze také zavádí multiplatformní podporu a pracuje, kromě Linux Mintu, i ve Fedoře, openSUSE, Debianu či v Ubuntu.





## Změny ve verzi 2.1:

- Nové startovací dialogové okno pro výběr aktuálního systému
- Možnost výběru cílového systému v rámci hlavního rozhraní
- Vlastní instalační příkazy
- Schopnost výběru a použití aktualizacího příkazu skriptu
- Schopnost přizpůsobení příkazu update
- Možnost instalace binárky z adresáře
- Schopnost přidat vlastní podpis v generovaném skriptu
- Přidán konfigurační nástroj, takže uživatel může upravit již dříve vytvořené soubory skriptů (není kompatibilita se skripty, vytvořenými v předchozích verzích Boostera).
- Aktualizovány nástroje textu.
- Nová volba současného systému v dialogu nastavení
- Víceplatformní generátor skriptu (generuje instalační skript pro více systémů: Linux Mint, Debian, Ubuntu, OpenSuse, Fedora)



- Nastavení nyní načítá aktuální konfiguraci při zobrazení
- V nabídce “New” je rozšířena, lze z ní mohou předchozí skript, generovat nový skript a ukončit booster
- Přidáno tlačítko, které vymaže tabulku s uživatelem vybranými programy
- Nové možnosti systému v podobě tlačítek s otazníky
- Přepsán algoritmus, který spravuje sbírku paketů (mnohem lepší výkon a funkčnost)
- Nová sada ikon
- Rozšířeno hlavní uživatelské rozhraní.

### Instalace:

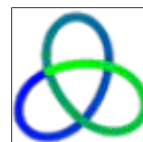
Aplikace Booster není v repozitáři pro Linux Mint, ani pro ni neexistuje balíček .deb. Proto si stáhněte archiv z [tohoto odkazu](#), vytvořte si složku *Booster*, do které jej rozbalte. Poté v této složce vyhledejte script shellu s názvem *BoosterLaunch.sh* a poklepejte na něj. Tím se vám aplikace spustí. Pokud chcete mít spouštěč Boosteru i v menu, musíte si jej vytvořit a do pole příkaz zadat cestu k *BoosterLaunch.sh* a přidat si i vhodnou ikonu.

Domovská stránka projektu je <http://irajacic.com/>, kde najdete i další podrobnosti k této zajímavé aplikaci.

## Easystroke - gesta myši v Linux Mintu

4. Únor, 2013 autor Satapouch

Aplikace Easystroke je program pro ovládání dění ve vašem počítači pomocí gest myši, kterými lze spustit předdefinované akce založené na “čarách”, která kreslíte na pracovní ploše. Chcete-li vidět, jak to vypadá, nainstalujte (popis na konci článku) a spusťte Easystroke a nakreslete pár gest podržením prostředního tlačítka myši a jejím současným pohybem. Nic se ale při kreslení gesta nestane, takže to pojďme napravit a ukažme si některé akce, které vám posléze přirostou k srdci tak, že odmítnete používat klasickou práci (nejen) s okny.

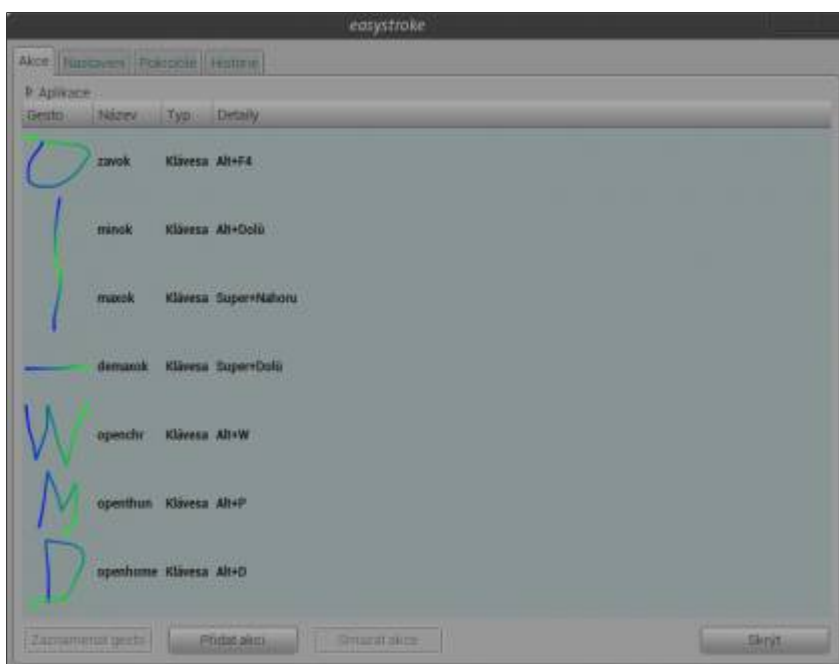


Řekněme, že chcete používat gesta myši pro přepínání záložek ve Firefoxu. Klikněte na ikonu pro otevření programu, otevřete konfigurační dialog a kliknutím na “Přidat akci” definujte svou první akci. Editovatelné textové pole zobrazuje předběžné jméno gesta, *Gesto 1*. Chcete-li přejít na záložku vlevo, vyberte klíč ve sloupci *Typ* a stiskněte kombinaci kláves, která vás posouvá o jednu záložku vlevo, zde je to **Ctrl+Page Up** (můžete také použít **Ctrl+Left**, ale to nemusí fungovat v některých jiných aplikacích, jako je třeba *gnome-terminal*). Nyní klikněte na “Zaznamenat gesto”, podržte prostřední tlačítko myši a přesuňte kurzor doleva. Samozřejmě, že můžete stejně dobře použít jakýkoliv jiný tvar, včetně jakékoliv křivky. Pro přechod na pravou záložku může být gesto



definováno stejným způsobem, tentokrát ale pohnete myší doprava (kombinace kláves je **Ctrl+Page Down**). Pokud máte nyní v okně prohlížeče Firefox více otevřených záložek, můžete mezi nimi přecházet pouhým kreslením právě definovaných gest, aniž byste museli přesouvat myš na druhý konec obrazovky.

Ve zbytku článku si popíšeme některá řešení v programu podrobněji. Je důležité, že nastavení gesta je vždy uloženo okamžitě, takže se nemusíte obávat, že byste přišli o svá nově nahraná gesta, pokud přijde nečekaný pád. Easystroke ukončíte kliknutím pravým tlačítkem myši na ikonu na hlavním panelu a výběrem "Ukončit".



Následuje seznam typů a na ně navázaných činností. Přidání a odstranění gest a nahrávání tahů je jednoduché, ale pojďme se podívat na různé typy akcí, které jsou v současné době podporovány.

### Příkaz

Provede příkaz shellu. Například, můžete použít nástroj XTE a emulovat libovolný sled stisků kláves (viz níže pro jednotlivé stisky kláves).

### Klávesa

Emuluje jeden stisk klávesy, případně i s modifikátory podržení.

### Text

Vloží pevný text do aplikace. Pro znaky, které nejsou spojeny s žádným tlačítkem na klávesnici je vyžadován vstup Unicode (je obecně přidán v GTK aplikacích).

### Ignorovat

Odešle další "povel" přímo do aplikace. Užitečnou vlastností této akce je, že podržením



modifikátoru můžete přiřadit další gesto myši: Chcete-li toto nastavení, klepněte na položku ve sloupci argument a podržte modifikátor(y) u libovolného klíče. Tak například můžete ve většině správčů oken přesunout nebo změnit velikost okna pomocí pohybu myši.

## Posun

Umožňuje emulaci kolečka pohybem myši nahoru nebo dolů. Akce je aktivní, dokud nestisknete a neuvolníte žádné tlačítko. Zde lze definovat další modifikátory, které se projeví stejným způsobem jako u "Ignorovat".

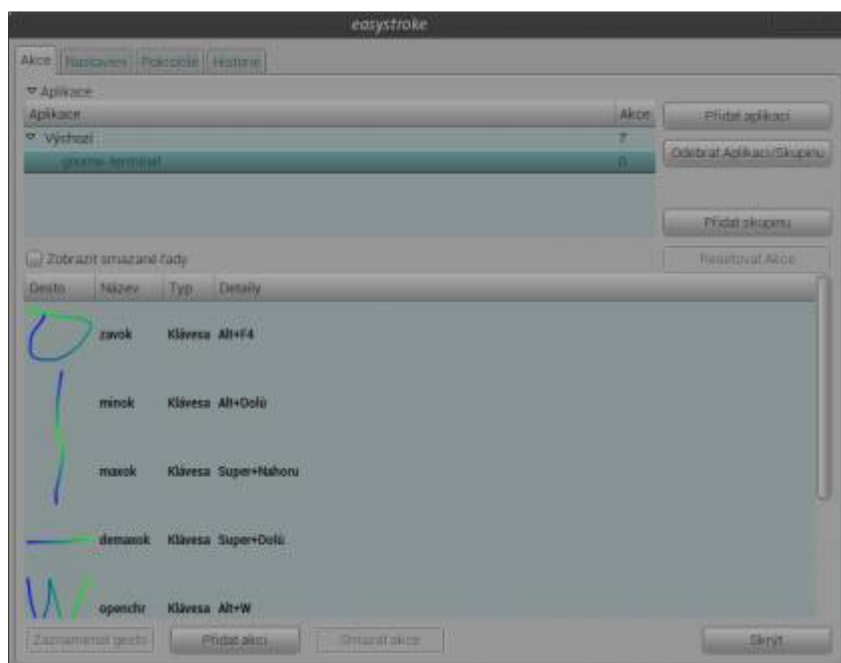
## Tlačítko

Emuluje stisk tlačítka a opět je možné použít modifikátory. Pokud potřebujete, aby se mohl přemístit kurzor, zatímco je tlačítko stisknuté, zvažte použití akcí "Ignorovat" nebo "Příkaz".

## Ostatní

- "Deminimalizace" - zruší poslední akci minimalizace
- "Zobrazit/skrýt" vyvolá nebo skryje konfigurační dialog
- "Zakázat (Enable)" zakáže (nebo umožňuje-li to i vyvolá z příkazového řádku) program.

## Gesta závislá na aplikaci



Ve výchozím nastavení gesta pracují ve všech aplikacích stejně (není-li gesto zakázáno úplně, což lze nastavit na na kartě "Předvolby"). Tato funkce umožňuje nastavit chování Easystroke odlišně,

podle jednotlivých aplikací. Chcete-li tuto funkci použít, jednoduše klikněte na šipku "Aplikace" na kartě "Akce". Můžete vytvořit seznam aplikací, jejichž chování se liší od výchozího chování aplikací pomocí tlačítek "Přidat aplikace" a "Odebrat aplikace". Defaultní záznam "Výchozí" se vztahuje na všechny ostatní aplikace. Chcete-li upravit seznam gest pro aplikace jednoduše klikněte na danou aplikaci.

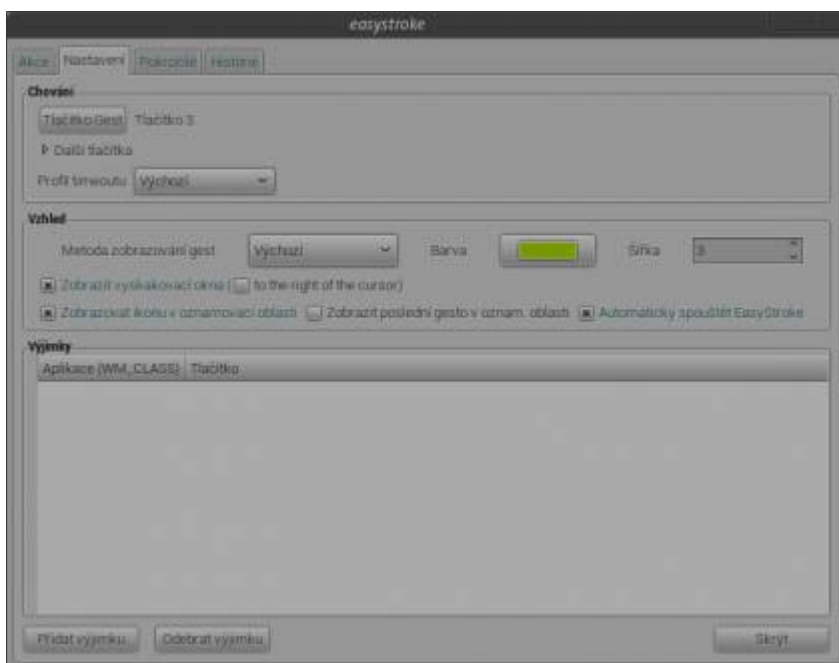
Je důležité pochopit, jak jsou uložena gesta závislá na aplikacích: Spíše než udržování seznamu akcí pro každou aplikaci, Easystroke pouze ukládá rozdíl ve svém adresáři oproti výchozímu stavu. To znamená, že všechny výchozí akce jsou k dispozici i v aplikacích a pokud přidáte nebo odstraníte gesto ve výchozí akci, tak se tato změna projeví ve všech aplikacích. Na druhou stranu, přidání, změna nebo vymazání gesta pro konkrétní aplikaci nikdy neovlivní seznam výchozích akcí a vy se můžete kdykoliv vrátit k výchozímu stavu pomocí tlačítka "Smazat akce". Můžete dokonce obnovit odstraněné akce zaškrtnutím políčka a klepnutím na "Zobrazit smazané řady" pro obnovení smazaných akcí. Je snadné zjistit, jaké akce byly změněny oproti výchozím: změněné položky jsou vykresleny tučně; vymazané šedě.

Účinnost tohoto řešení je nejlépe vidět na příkladu: Většina aplikací s kartovým rozhraním používá **Ctrl + T** jako klávesovou zkratku pro otevření karty, ale gnome-terminál používá nestandardní kombinaci kláves **Shift + Ctrl + T**, takže uživatel nemůže využít zkratku **Ctrl + T** v komunikaci s terminálovou aplikací. V Easystroke můžeme jednoduše změnit kombinaci kláves pro gnome-terminal na **Shift + Ctrl + T**, aniž by byly ovlivněny všechny ostatní aplikace. Podobně, gnome-terminál nepodporuje znovuotevření již zavřené karty, takže můžete jednoduše odstranit akci ze seznamu.

Pokud potřebujete pro aplikace vytvořit několik akcí s podobnými vlastnostmi, můžete je sloučit do skupiny aplikací. Všechny akce, které patří do skupiny aplikací pak dědí gesta z této skupiny. Easystroke umožňuje vytváření libovolných stromových struktur pro určení hierarchie aplikací a skupin.

## Karta Nastavení





## Chování

“*Tlačítko gest*” vám umožní vybrat si, kterým tlačítkem myši budete tahy provádět. Výchozí hodnota je prostřední tlačítko, protože to je tlačítko, které odpovídá zmáčknutí bočního tlačítka na peru u tabletu. Mně osobně však více vyhovuje pravé tlačítko myši.

Vzhledem k tomu, že je poměrně těžké provést kliknutí a současný pohyb a tudíž je také obtížné spolehlivě rozpoznat gesta, která jsou příliš krátká, Easystroke akceptuje pouze návrhy gest, mající určitou minimální délku. Tato délka může být nakonfigurována pomocí volby “*Považovat za kliknutí, pokud kurzor není přesunut o více než tento počet pixelů od původní polohy*”.

Pokud povolíte možnost “*Přijmout gesta, pokud jsou zobrazeny nabídky*”, bude Easystroke pracovat, i když je server zkolabuje. Toto je pravděpodobné zejména pokud je tlačítko gest nastaveno na levé tlačítko myši.

V poli “*Profil timeoutu*” je seznam, kde si můžete nastavit, jaký chcete mít časový limit pro gesta nebo jej úplně vypnout. Všimněte si, že můžete nastavit i pokročilé možnosti časového limitu, pokud Easystroke spustíte v experimentálním režimu (“*easystroke-e*”).

## Vzhled

Následující metody jsou k dispozici pro zobrazení gest:

- Žádné – vypne jakoukoli zpětnou vazbu při kreslení čar
- Výchozí – pokusí se použít nejlepší metodu, vhodnou pro váš systém.
- XShape – používá (staré) XShape rozšíření pro okenní manažer. Pro správnou funkci potřebuje velmi dlouhá gesta.



- Annotate (Compiz) – komunikuje s pluginem Compizu “*annotate*” a jede jen s ním. Pro správnou funkčnost, musíte povolit dva pluginy – “*annotate*” a “*dbus*”. Barvu, tloušťku a transparentnost čar lze nastavit v nastavení Compizconfig.

- Oheň (Compiz) – gesta vypadají jako ohnivá. Pro správnou funkčnost musíte zapnout pluginy “*firepaint*” a “*dbus*” v Compizu a vyžaduje nejnovější verzi firepaint z gitu Compiz Fusion.

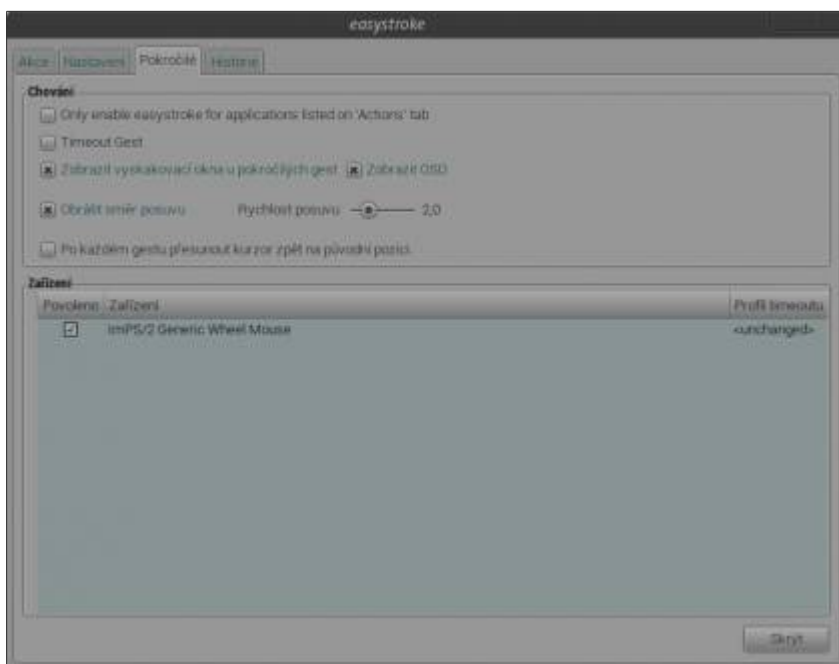
- Voda (Compiz) - používá plugin Compizu “*Voda*” pro jednotlivá gesta myši.

Pokud zvolíte “*Zobrazit vyskakovací okna*”, povolíte tak malá vyskakovací okénka, která se objeví vždy, když je gesto úspěšně identifikováno. Ostatní volby jsou jasné a jejich funkce je zřejmá z jejich popisků.

### Výjimky

“Výjimky” je seznam aplikací Easystroke pro zdravotně postižené. Například, můžete si do seznamu přidat “*Guma*”, abyste jej pak mohli používat jako gumu.

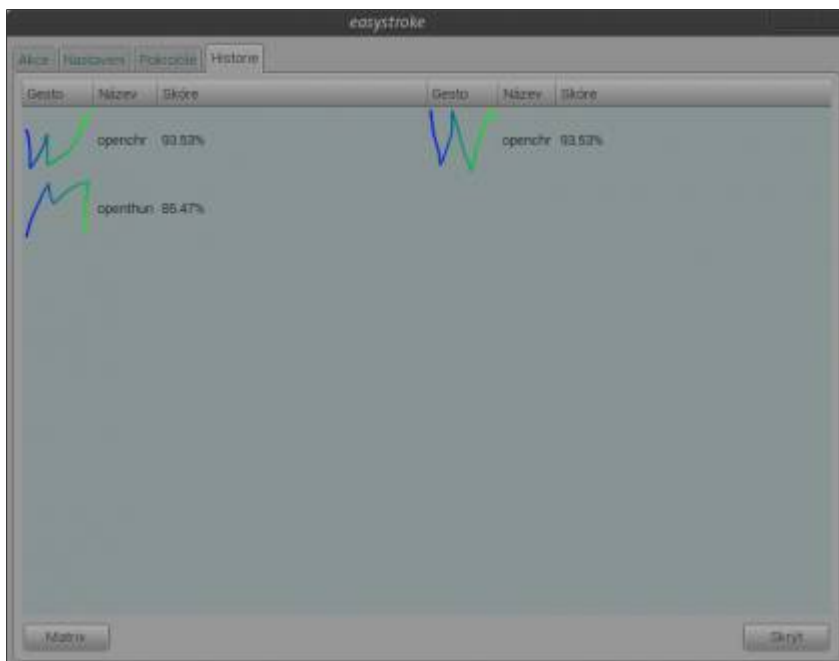
### Karta Pokročilé



### Karta Historie







Častým problémem u gest aplikací je nedostatek zpětné vazby a transparentnosti: Pokud se něco pokazí, že je těžké říct, čím to bylo způsobeno a proč a jak můžete zabránit podobnému výpadku v budoucnosti. Karta "Historie" se snaží zmírnit tento problém tím, že ukazuje historii posledních několika gest a která gesta Easystroke provedl nejčastěji. To vám poté může napovědět, které z gest budete muset znovu nahrát nebo nahradit gesty jinými.

### Instalace

Instalace aplikace Easystroke je opět velmi jednoduchá, neboť je součástí standardních repozitářů pro Linux Mint. Stačí tedy její název zadat ve vyhledávacím poli Správce software nebo Synapticu a pouhým klikáním program nainstalovat.

Druhou možností je instalace pomocí příkazu v terminálu:

```
user@computer:~$ sudo apt-get install easystroke
```

Po instalaci se ikona aplikace objeví v "Menu -> Zpřístupnění -> Easystroke rozeznávání gest", jejíž pomocí poté aplikaci spustíte. Domovská stránka projektu je <http://sourceforge.net/apps/trac/easystroke/>, kde se můžete dočíst další podrobnosti.



# SunFlower - dvoupanelový souborový manažer v Linux Mintu

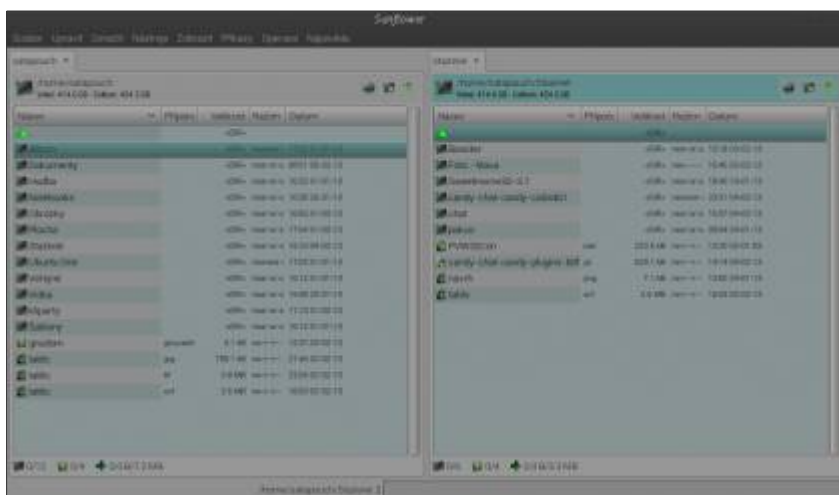
5. Únor, 2013 autor Satapouch

SunFlower je open source, dvoupanelový, malý a vysoce přizpůsobitelný souborový manažer pro Linux, podporující i pluginy. Hlavním cílem Sunfloweru je vytvořit silný a snadno použitelný souborový manažer. SunFlower je vyvinut v jazyce Python. V současné době je v raných fázích vývoje, tudíž lze předpokládat i nějaké chyby. Přesto se domnívám, že se jedná o velmi zajímavý projekt, který stojí minimálně za vyzkoušení. Navíc je vyvíjen nadšenými vývojáři, kteří slibují týdenní aktualizace. Dalším plusem pro naše končiny je kompletní česká lokalizace, slovenština zatím bohužel chybí.



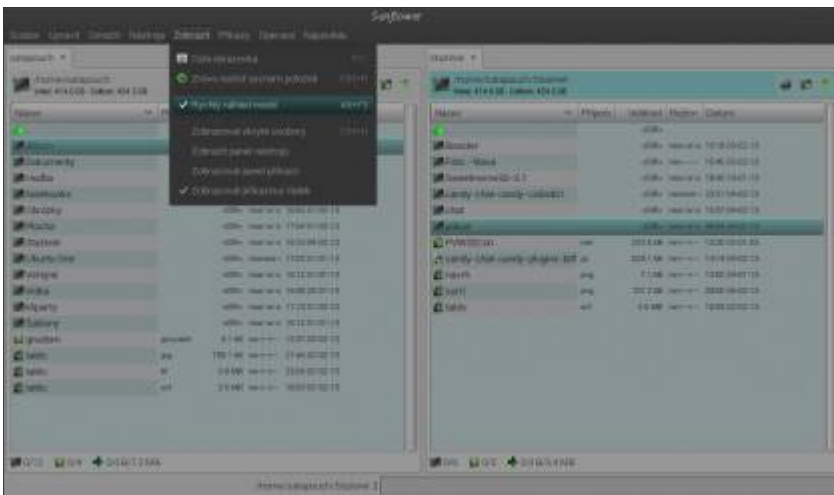
## A nyní několik screenshotů:

Dvoupanelový manažer

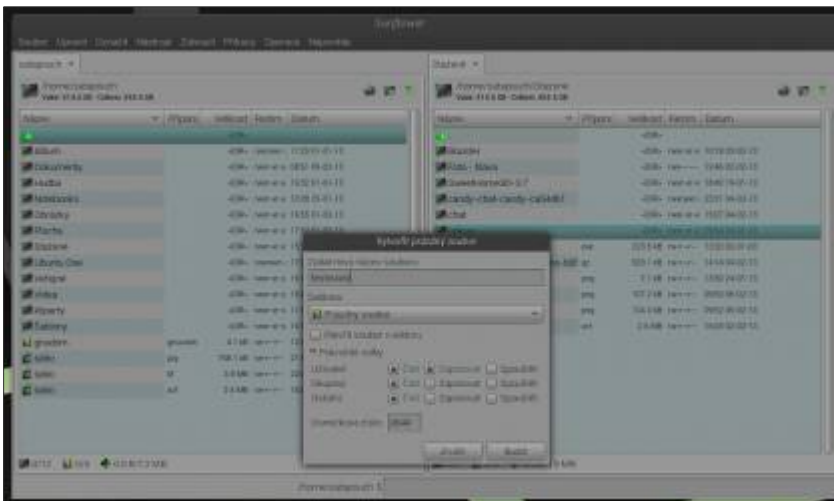


Rychlý náhled



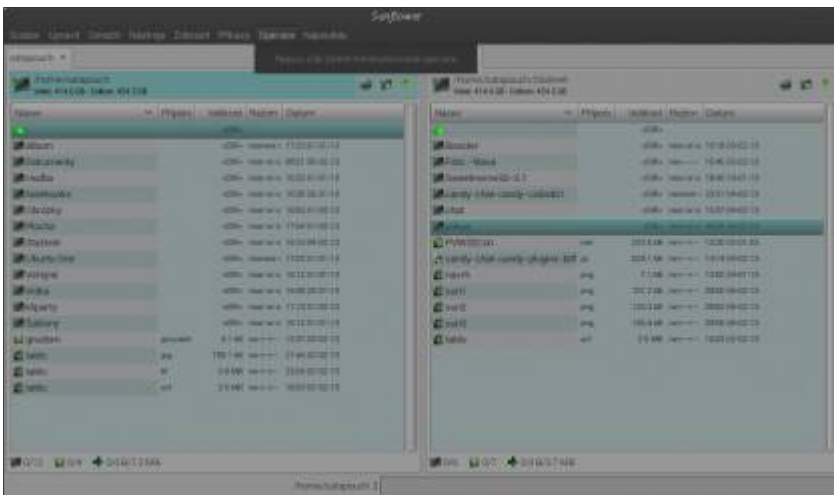


Snadné vytvoření nové složky

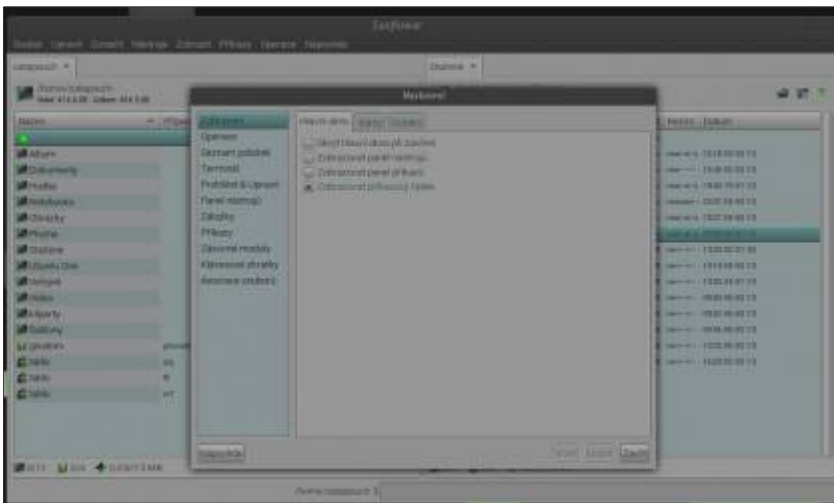


Zobrazení probíhajících operací

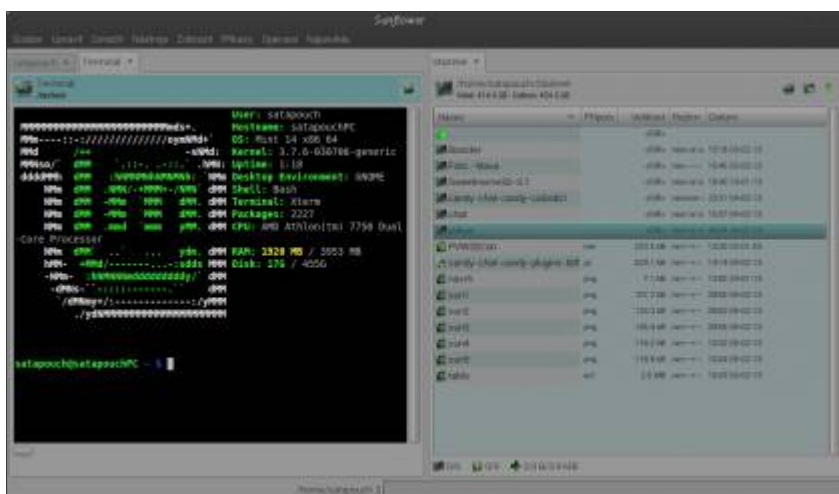




Široké možnosti nastavení



Terminál otevřený přímo v kartě manažeru



Chcete-li si tedy nainstalovat a vyzkoušet Sunflower v Linux Mintu, otevřete terminál (např. Ctrl+Alt+T) a zadejte následující příkazy:

```
user@computer:~$ sudo add-apt-repository ppa:atareao/sunflower
```

```
user@computer:~$ sudo apt-get update
```

```
user@computer:~$ sudo apt-get install sunflower
```

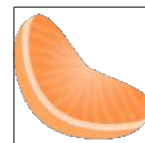
Druhou možností je instalace pomocí .deb balíčku, který si můžete stáhnout z tohoto [odkazu](#). Webová stránka projektu je <http://code.google.com/p/sunflower-fm/>, kde naleznete další podrobnosti a dokonce i videa.



# Clementine - neobvyčejný hudební přehrávač

5. Únor, 2013 autor Jiří Mrázek

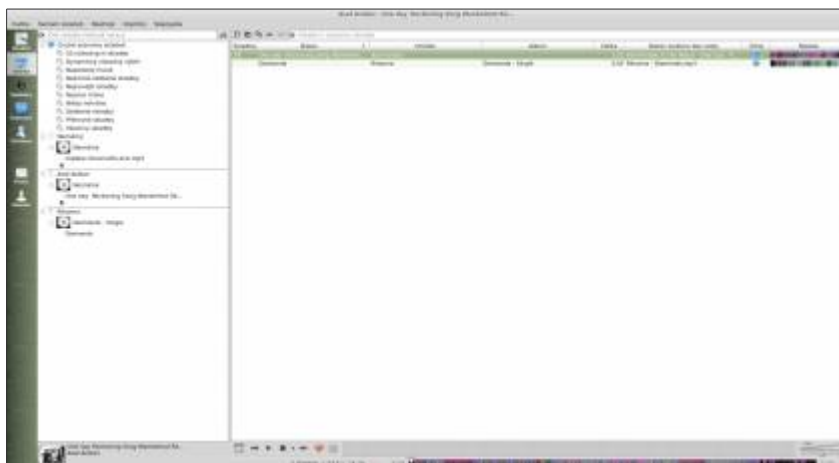
Clementine je hudební přehrávač s uživatelsky příjemným rozhraním, rychlostí a vycházejícím z oblíbeného přehrávače Amarok. Mimo jiné obsahuje nástroj na převod Vaší hudební sbírky do formátů MP3, Ogg, FLAC nebo AAC. V nejnovější verzi dokáže přehrát hudbu z úložiště Google Drive (Disk Google).



Součástí přehrávače je tzv. náladový proužek, který po analyzování dokáže hudbu roztřídit dle nálady, aby jste si pak mohli pustit hudbu například po náročném pracovním dni například na uklidnění, aby jste nemuseli hudbu pracně vybírat. Přehrávač získává z internetu texty písní, fotografie a životopisy autorů. Nabídne i přehrávání internetových rádií, jako jsou Spotify, Grooveshark, Last.fm a mnoho dalších. Podporuje seznamy ve formátech M3U, XSPD, PLS, ASX a CUE.

Věřím že si někteří z Vás oblíbí tento přehrávač stejně jako já.

Hlavní okno přehrávače (vespod můžete vidět náladový proužek)

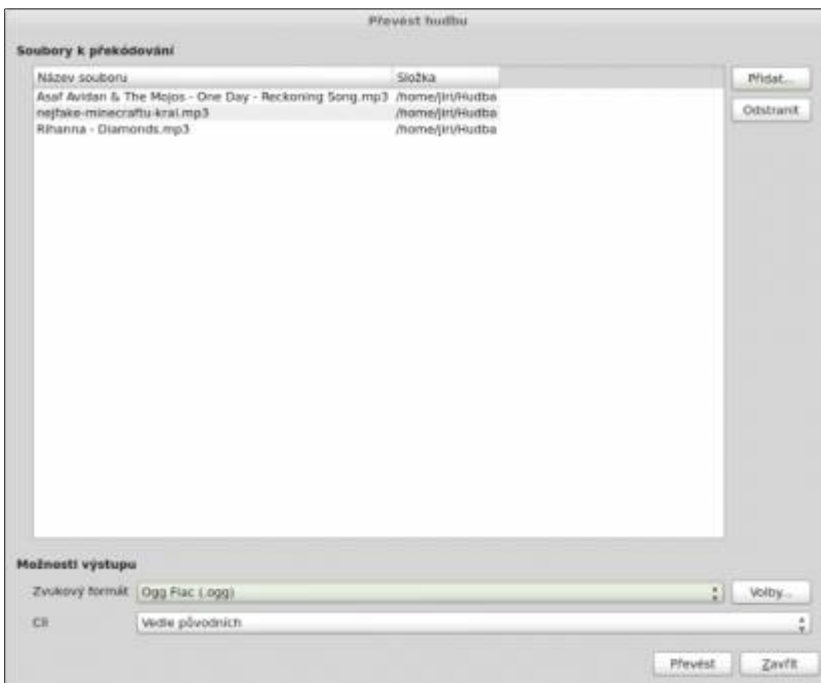


Zobrazení informací o autorovi



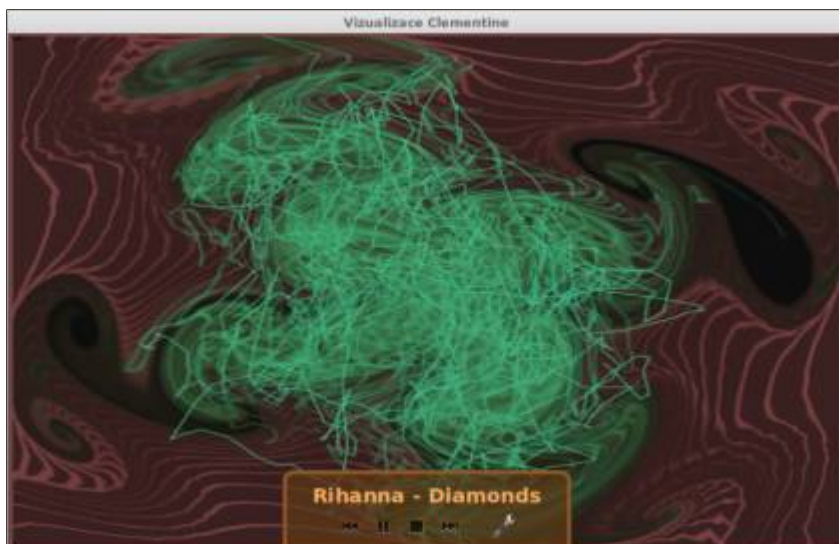


Nástroj pro převod hudby



Přehrávač obsahuje bohatý seznam vizualizací





Nainstalovat tento přehrávač můžete zadáním těchto příkazů do terminálu (např. Ctrl+Alt+T)

```
user@computer:$ sudo add-apt-repository ppa:me-davidsansome/clementine
```

```
user@computer:$ sudo apt-get update
```

```
user@computer:$ sudo apt-get install clementine
```

Přehrávač je multiplatformní, jeho verze pro Windows a Mac můžete stáhnout na stránkách projektu [www.clementine-player.org](http://www.clementine-player.org)

## Jak v LibreOffice vytvořit e-knihu pomocí Writer2Epub

6. Únor, 2013 autor Satapouch

EPUB (elektronická publikace) je jedním z nejvíce používaných a oceňovaných formátů e-knih, se kterým lze s úspěchem pracovat v mnoha aplikacích, operačních systémech a zařízeních. Existuje samozřejmě mnoho nástrojů pro konverzi textových souborů EPUB. V dnešním článku vám ale předvedu velmi jednoduchý způsob, jak vytvořit EPUB soubory v kancelářském balíku LibreOffice, populárním nástroji, který je nainstalován ve výchozím nastavení Linux Mintu. Jen musíte LibreOffice obohatit o malé rozšíření, které vám umožní konverzi právě do formátu EPUB s názvem Writer2Epub.

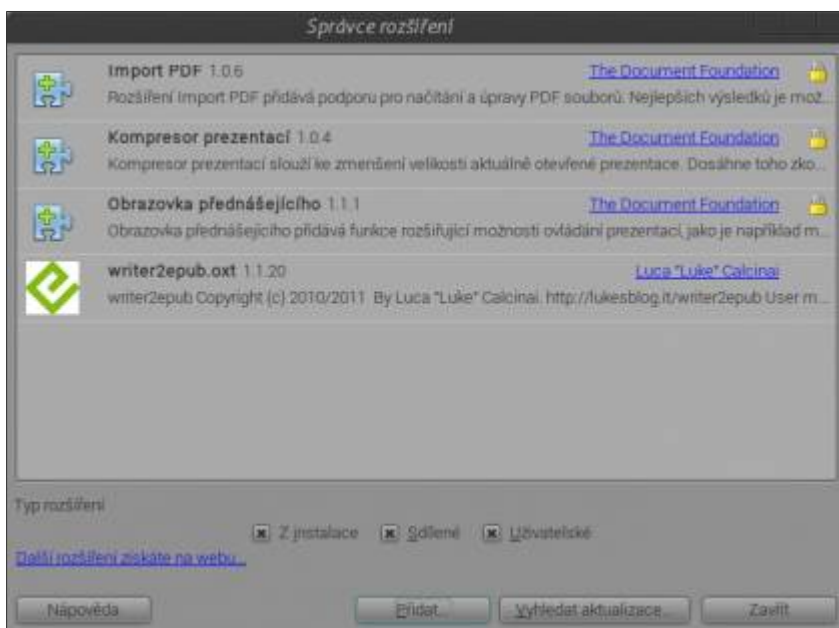


Nejprve si tedy toto rozšíření musíte nainstalovat. Stáhněte si soubor [writer2epub.oxt](#). Po stažení stačí na soubor poklepat a měl by se nainstalovat automaticky. Pokud tomu tak není, otevřete LibreOffice Writer, na panelu nabídek klepněte na tlačítko "Nástroje" a pak "Správce rozšíření". V okně Správce rozšíření klepněte na tlačítko "Přidat", vyhledejte soubor [writer2epub.oxt](#), který jste

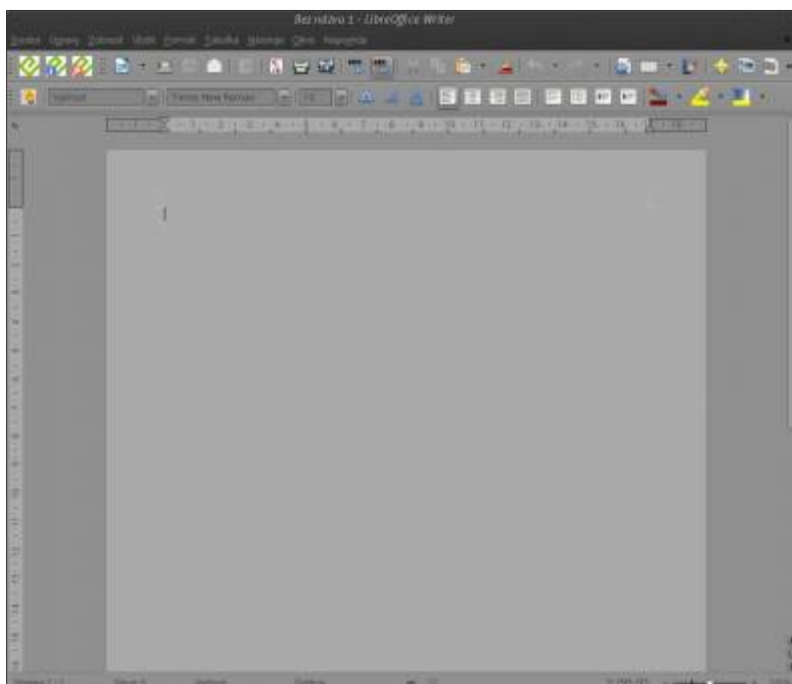




právě stáhli a instalujte:



Poté restartujte LibreOffice Writer a rozšíření Writer2Epub vytvoří tři ikony v levém horním rohu.



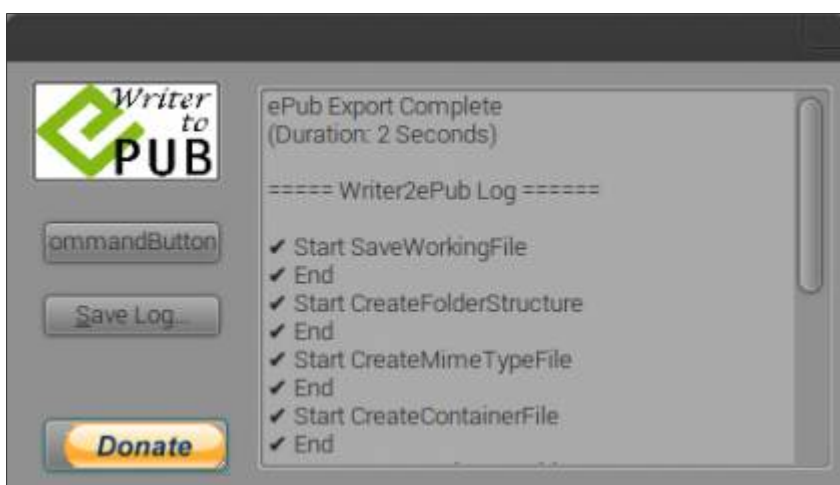
Chcete-li vytvořit soubor EPUB, stačí jen otevřít nějaký soubor .doc v LibreOffice Writeru, pak



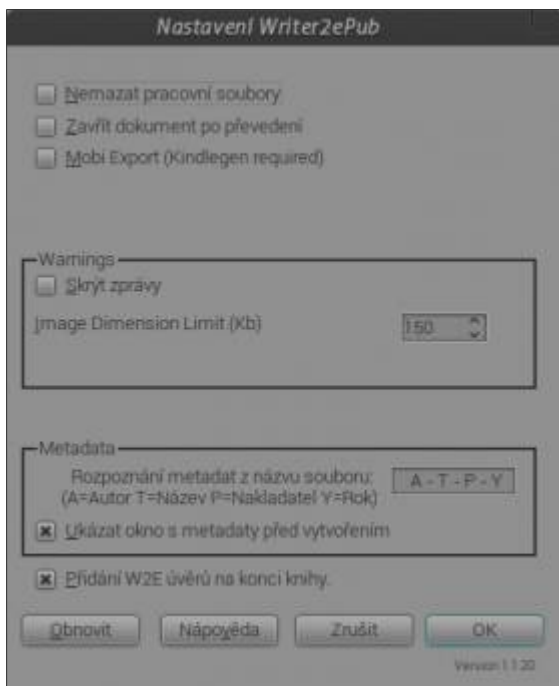
klepněte na první ze tří ikon, čímž se vám otevře okno nastavení rozšíření Writer2Epub. V možnostech nastavení vyberte autora, název atd. a poté stiskněte "OK" a vytvořte soubor EPUB.



Druhá ikona otevírá okno metadat. Můžete zadat nebo upravit metadata pro aktuální Ebook, položky název a autor jsou povinné.



Poslední ikonou otevřete okno předvoleb. Můžete v něm zadat parametry, které změní výchozí chování rozšíření Writer2Epub.



Chcete-li dosahovat s Writer2Epub nejlepších výsledků, musíte dodržovat některá pravidla formátování při vytváření dokumentu. Writer2Epub totiž není konvertor formátování, tudíž v ho něm nelze aplikovat. Pouze upravuje vzhled a stanoví pravidla formátování tak, že generované EPUB soubory jsou kompatibilní s touto specifikací.

Před zahájením psaní e-knihy ve formátu EPUB, byste měli opustit zavedený koncept číslování knihy. E-knihy totiž neobsahují stránky, jedná se pouze o nepřetržitý tok textu a obrázků. Knihu je třeba pojmout jako dokument s posloupnostmi slov, odstavců, obrázků atd., které se zobrazují v závislosti na pořadí, v jakém je autor zadal. Vzhledem k tomu, že v e-knize nejsou žádné stránky, je nutné absolutní umístění objektů. Při vkládání obrázku se musíte rozhodnout po kterém odstavci by měl být zobrazen a kolik místa, vzhledem k šířce a výšce obrazovky, zabere v konečném souboru EPUB.

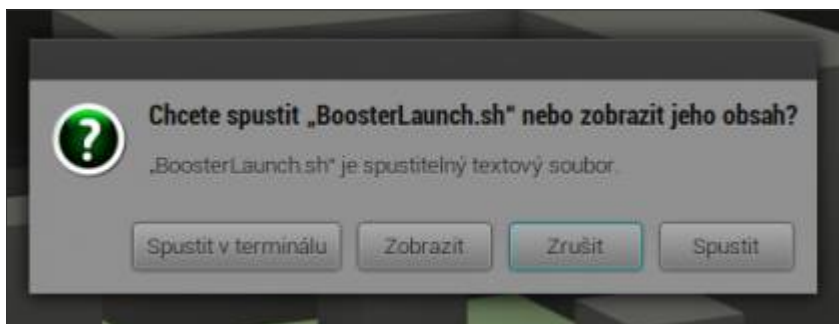
Závěrem vám přeji hodně úspěchů při psaní vaší první elektronické knihy ve formátu EPUB v Linux Mintu, třeba právě o něm.



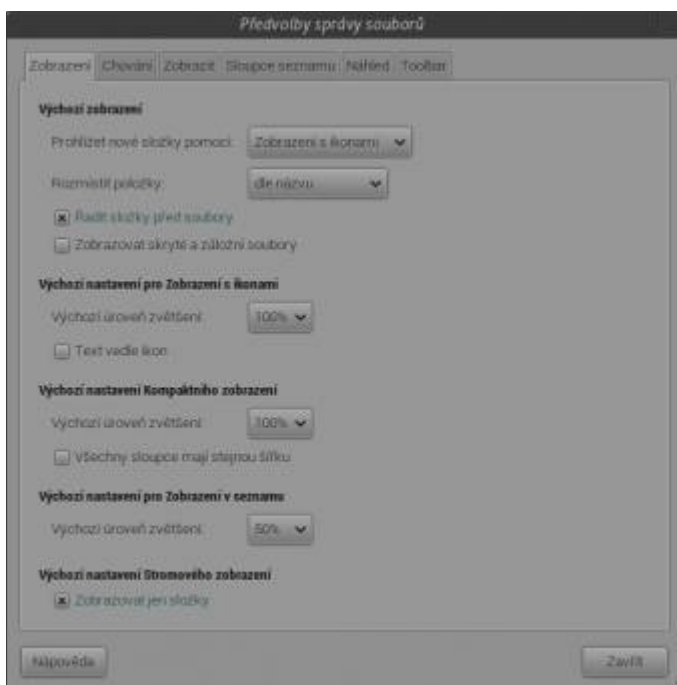
# Jak zakázat vyskakovací okno při spuštění scriptů v Linux Mintu

7. Únor, 2013 autor Satapouch

V Linux Mintu, popř. i v jiných distrech, která používají Nemo či Caja jako správce souborů, se při poklepání na spustitelný skript objeví dialogové okno, v němž jste požádáni, abyste potvrdili jednu z těchto akcí:



Pokud se domníváte, že je tato funkce ztráta času, máme pro vás malý návod, jak ji zakázat: Otevřete si správce souborů Nemo (nebo Caja v MATE), na panelu nabídek klepněte na "Upravit" a pak "Předvolby" a otevřete se vám okno "Předvolby správy souborů":



V okně “Předvolby správy souborů”, klikněte na kartu “Chování” a zobrazí se vám tři možnosti pro spustitelné textové soubory. Výchozí nastavení je to třetí (“Vždy se ptát”), které spouští ono vyskakovací okno. Chcete-li spouštět skripty ihned po dvojkliku, zvolte si první možnost (“Spouštět spustitelné textové soubory při otevření”):



Nyní všechna okna zavřete a při dalším spuštění scriptu se již vyskakovací okno neotevře a script se automaticky spustí.

## Jak přidat své oblíbené webové stránky do hlavního menu v Cinnamonu

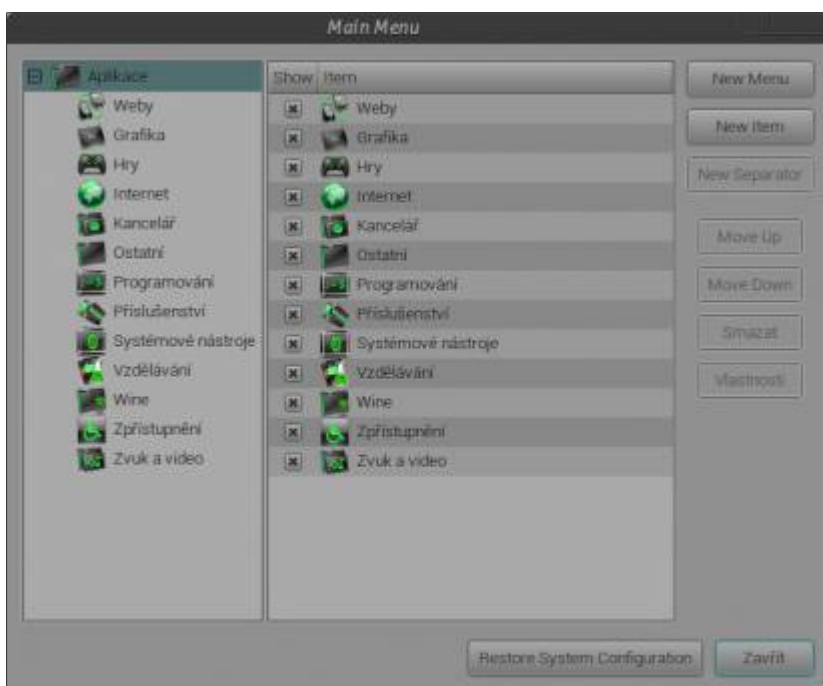
7. Únor, 2013 autor Satapouch

Snad každý má své vlastní oblíbené webové stránky, které často navštěvuje. Normálně se otevírají pomocí webového prohlížeče, a to zadáním URL adresy nebo jejich spuštěním z uložených záložek. Rychlejší je otevření oblíbených stránek pomocí vytvoření jejich zástupců na ploše nebo na panelu. Já ovšem, a nejsem sám, dávám přednost pěkně čisté, uhlazené ploše, a tak jsem si přidal své oblíbené weby do hlavního menu na mém Linux Mintu 14 v prostředí Cinnamon. Na obrázku vidíte, jak vypadají odkazy na oblíbené stránky v mém hlavním menu:

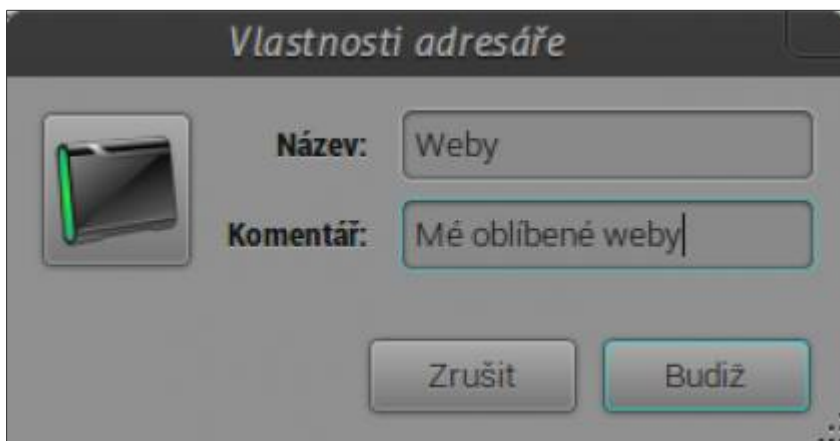




Navíc, pro ty, kteří rádi ikony na ploše či v panelu, to má tu výhodu, že po kliknutí pravým tlačítkem myši na nabídku v menu si můžete přidat ikonu do oblíbených položek v menu, do panelu nebo i na plochu. Nyní už k vlastní úpravě. Klikněte si pravým tlačítkem na ikonu menu či na nápis menu na hlavním panelu a z otevřené nabídky vyberte "Upravit menu". Otevře se vám okno Main Menu:



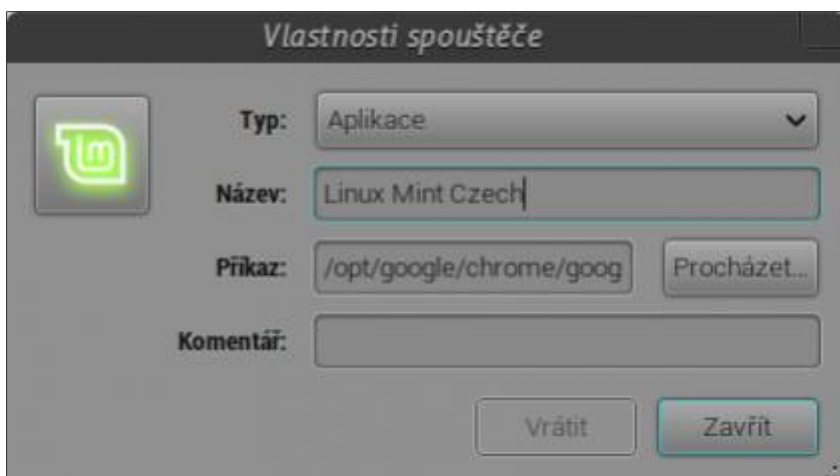
Zde klikněte v levém sloupci na "Aplikace" a poté na tlačítko "New Menu". Vyskočí vám okénko pro zadání nové položky v menu. Pojmenujte ho např. "Weby". Můžete si přidat i komentář, poté vše uložte kliknutím na "Budiž".



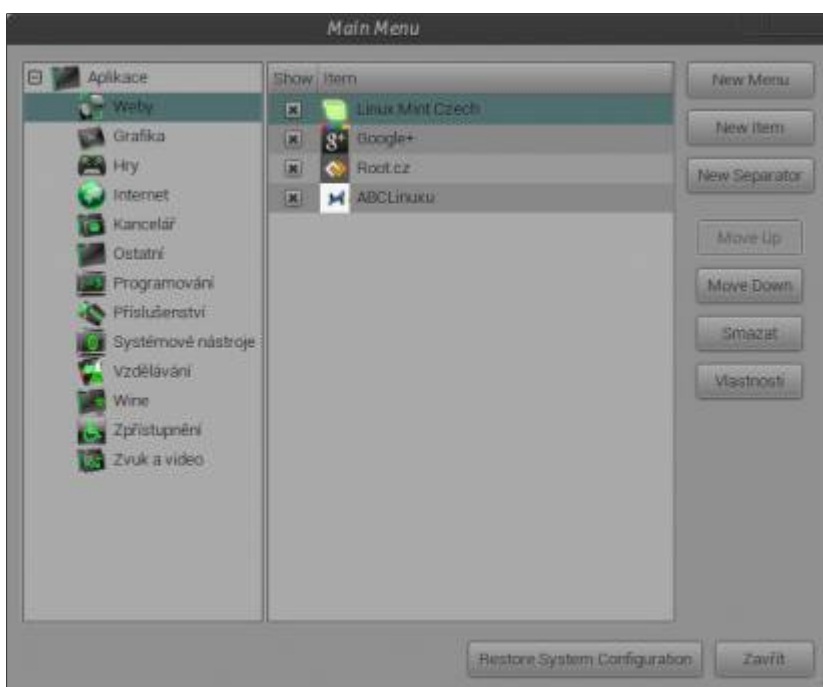
Nová položka menu se vám objeví v pravém sloupci, kde jí můžete editovat. Kliknutím na tlačítko Vlastnosti se vám otevře malé okénko, ve kterém můžete změnit ikonu, název i komentář.

A teď si přidejte do tohoto podmenu jednotlivé položky (oblíbené weby). Najedte v levém sloupci na název "Weby", klikněte na "New Item", čímž otevřete okno "Vlastnosti spouštěče" a v něm zadáte konkrétní oblíbené stránky. Zadejte tedy název, pod jakým chcete web zobrazovat a příkaz kterým jej budete spouštět.

- Pro Google Chrome je to v případě našeho webu příkaz: **/opt/google/chrome/google-chrome %U** <http://www.linux-mint-czech.cz/>
- Pro Chromium je to v případě našeho webu příkaz: **chromium** <http://www.linux-mint-czech.cz/>
- Pro Firefox je to v případě našeho webu příkaz: **firefox** <http://www.linux-mint-czech.cz/>
- Pro Operu je to v případě našeho webu příkaz: **opera** <http://www.linux-mint-czech.cz/>



První pole nechte beze změny (Aplikace), popř. si změňte ikonu a do posledního pole si můžete opět přidat komentář. Vše uložíte kliknutím na "Zavřít" a v pravém editačním sloupci se vám objeví nová, vámi zadaná položka s oblíbeným webem.



Tímto způsobem si můžete přidat stránek co hrdlo ráčí a pak je spouštět rovnou z hlavního menu.

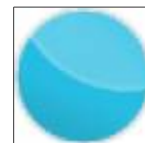




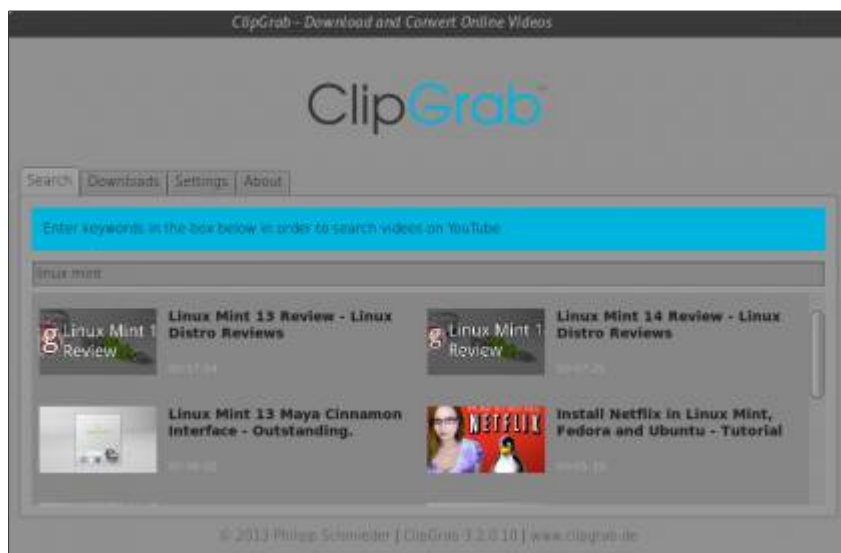
# ClipGrab - skvělý nástroj pro stahování videí z YouTube

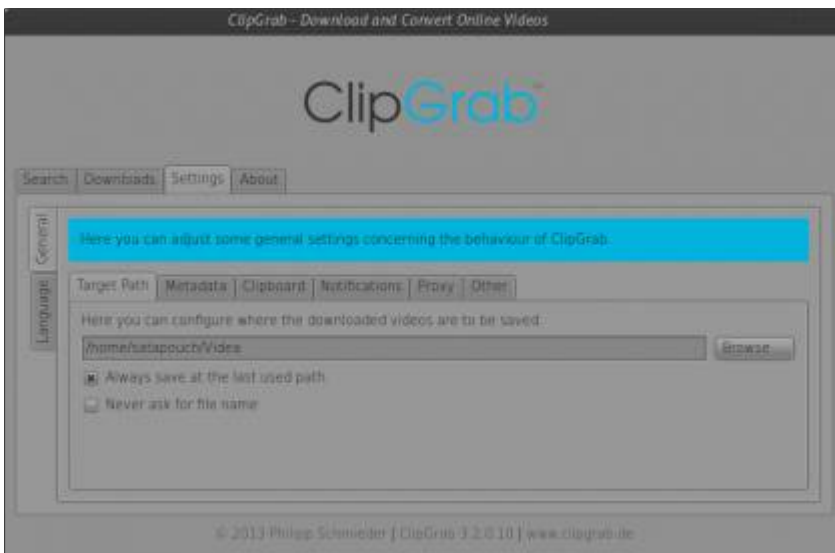
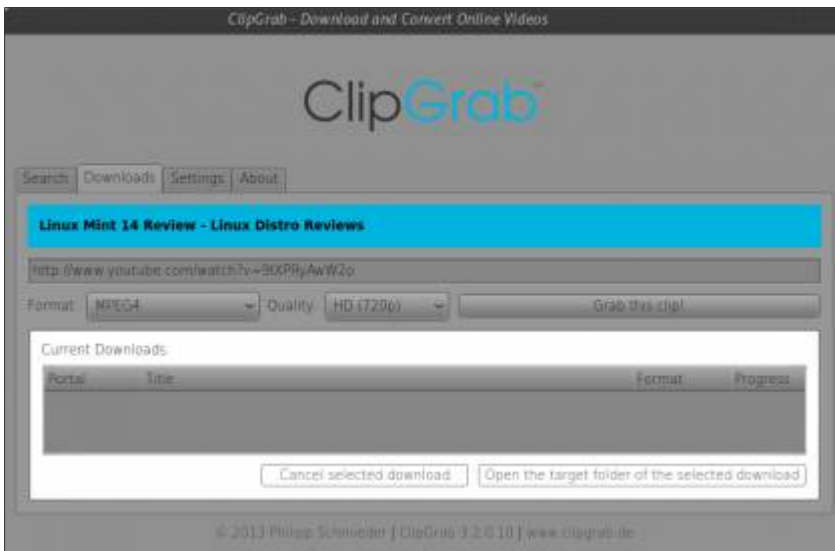
8. Únor, 2013 autor Satapouch

Pokud jde o stahování videa z Youtube, tak asi první nástroj, na který většina linuxových uživatelů pomyslí, bude youtube-dl. Youtube-dl je sice velmi silný nástroj, ale většina uživatelů dává přednost použití aplikací s grafickým uživatelským rozhraním (GUI). Nejlepší GUI aplikací pro stahování videa, vhodnou pro Linux Mint, je podle mého názoru ClipGrab. Nástroj ClipGrab má mnoho užitečných interaktivních prvků a má také velmi jednoduché uživatelské rozhraní.



Kromě Youtube, podporuje ClipGrab i další populární stránky pro video hosting, např. MyVideo.de, DailyMotion.com, Vimeo.com a MySpass.de. Poslední verze ClipGrabu má již integrovanou funkci vyhledávání na YouTube, takže můžete hledat svá oblíbená videa přímo v aplikaci, aniž byste museli z YouTube kopírovat a vkládat URL odkazy, jako u starších verzí. V ClipGrabu si také můžete vybrat formát a kvalitu videa pro konverzi. Zde je několik screenshotů:







Vzhledem k tomu, že ClipGrab má velmi intuitivní rozhraní, tak je jeho používání velmi snadné, ač není lokalizován do češtiny ani slovenštiny. Můžete buď vyhledávat videa na YouTube přímo v ClipGrabu zadáním klíčového slova nebo zkopírovat a vložit URL adresu videa do adresního pole v hlavním okně aplikace. Poté si vyberete požadovaný formát a kvalitu videa a kliknete na "Grab this clip!" a tím spustíte proces stahování. ClipGrab automaticky přiřadí název videa k názvu videosouboru, takže pro vás bude snadnější pozdější správa vaší knihovny videí. ClipGrab také podporuje paralelní stahování, což znamená, že je možné stahovat více videí současně. Po dokončení stahování se objeví oznámení v hlavním panelu.

Pokud si tedy chcete aplikaci ClipGrab nainstalovat, otevřete si terminál a zadejte následující příkazy:

```
user@computer:~$ sudo add-apt-repository ppa:clipgrab-team/ppa
```

```
user@computer:~$ sudo apt-get update
```

```
user@computer:~$ sudo apt-get install clipgrab
```

Po instalaci se vám objeví ikona pro spuštění aplikace v "Menu -> Internet -> ClipGrab".

Nástroj ClipGrab je opravdu povedená, jednoduchá a svižná aplikace pro stahování videí a pokud něco takového hledáte, tak je to jednoznačně správná volba. Webové stránky bohužel tento projekt nemá, tak není kam odkazovat a musíte se spokojit s tímto článkem. Přeji příjemné stahování videí.



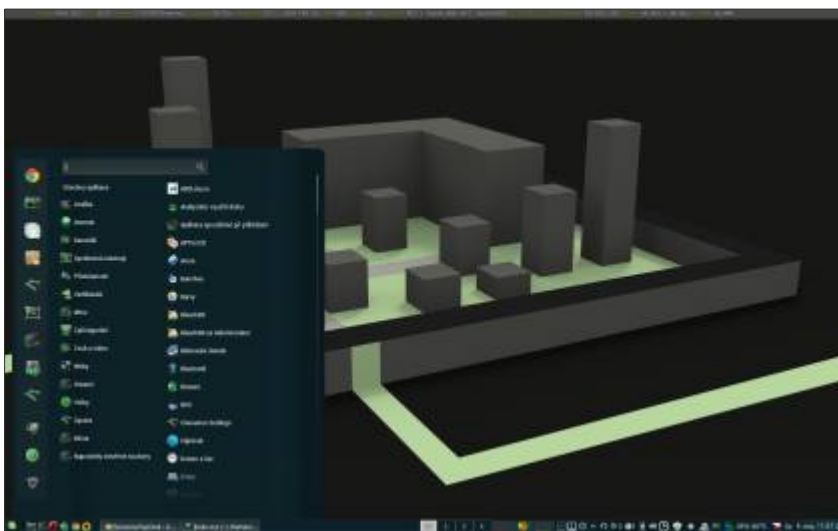
# Motiv Cinnamonu Bigfoot Ergonomy Blue 0.1

9. Únor, 2013 autor Satapouch

Již delší dobu jsme vám nepředstavili žádné nové téma Cinnamonu. Důvod je jednoduchý – žádné nové nikdo nevytvořil. Bylo pouze aktualizováno několik starších motivů. Až včera se po dlouhé době objevilo nové téma, stojící za povšimnutí. Má název Bigfoot Ergonomy Blue 0.1. Motiv byl vytvořen Rjainem na základě vynikajícího tématu Faience. Je inspirován motivy Luna a KDE Glass. Motiv je tmavý, barva modročerná, hodí se tedy zejména k tmavším motivům GTK+. Dle autora se jedná o beta verzi a stále pracuje na jeho vylepšení, takže lze v brzké době očekávat jeho aktualizace.



Motiv jsem použil v Cinnamonu 1.6.7, kde funguje naprosto bez problémů. Výtku však směřuji opět k použitému fontu. Tragedie. Autor použil písma Sans a Sans serif, která jsou dle mého mínění přímo ošklivá. Opravdu nechápu, proč si někdo dá práci a vytvoří povedený motiv pro Cinnamon a nakonec to "korunuje" použitím hnusného fontu. Já beru, že ve výchozích písmech v linuxu žádné hezké není, ale jaký problém by byl přidat do stahovaného archivu pohledné písmo, aby si jej uživatel nainstaloval? Je to jen pár kliknutí navíc a výsledek určitě stojí za to. Osobně jsem si font u tohoto tématu změnil na Felipe a rozdíl je neskutečný.



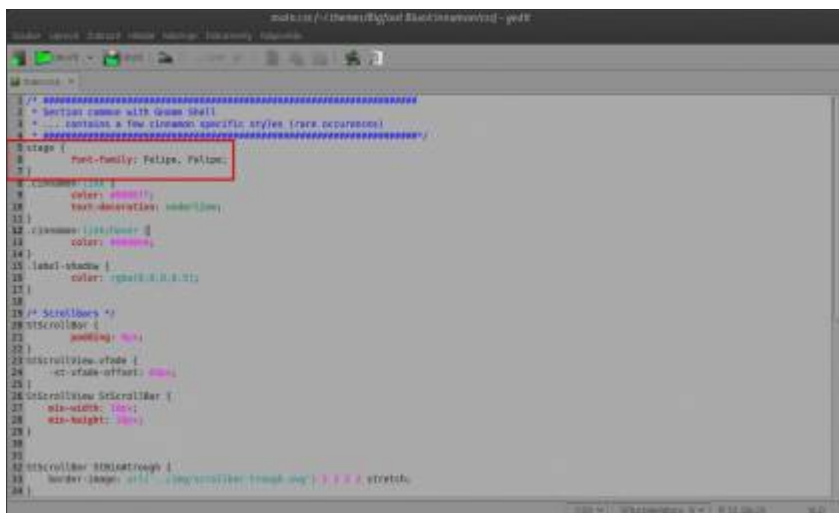
Pokud jsem vás tedy předchozím odstavcem neodradil a chcete si motiv Cinnamonu Bigfoot Ergonomy Blue 0.1 nainstalovat, stáhněte si potřebný archiv z [tohoto odkazu](#). Po stažení jej rozbalte, a nakopírujte do skryté složky `.themes` v domovském adresáři.

Druhá možnost je učinit totéž a pod rootem rozbalenou složku s motivem nakopírovat do `/usr/share/themes`. Osobně dávám přednost první možnosti.

Pokud si chcete změnit font motivu, je zapotřebí jej přepsat v souboru `.css`. Tento motiv má poněkud jinak řešené `.css`. Obvykle bývá vše v jednom souboru `.css`. Zde tomu tak není. Autor

vytvořil soubor *cinnamon.css*, který si "tahá" kódy z dalších dílčích *.css* souborů, umístěných ve složce *css*. Mezi množstvím souborů najdete soubor *main.css* a otevřete jej v některém z textových editorů (např. Gedit). V 5. - 7. řádce je tento kód:

```
stage {  
font-family: Felipe, Felipe;  
}
```



Za dvojtečkou je název použitého fontu. Ten přepíšete na vámi vybraný název písma, soubor uložte a zavřete textový editor. Jen upozorňuji, že vybrané písmo musíte mít instalované v systému, jinak se nic nezmění. Pokud jste složku s motivem uložili do */usr/share/themes*, musíte výše uvedené provádět pod rootem.

Nyní si motiv změňte v nastavení Cinnamonu nebo pomocí nástroje Ubuntu Tweak (v Menu *Vylepšení Ubuntu*). Někdy je potřeba Cinnamon restartovat. Je hotovo a vy si můžete užívat nový vzhled vašeho pracovního prostředí.

## Dva méně známé webové prohlížeče pro Linux Mint

10. Únor, 2013 autor Satapouch

Firefox, Google Chrome, Chromium a Opera jsou obvykle výchozími prohlížeči pro většinu uživatelů Linux Mintu. Všechny uvedené prohlížeče mohou plně splňovat všechny vaše požadavky a nároky na surfování po netu. Pokud však máte pocit, že se už nudíte při práci s těmito populárními prohlížeči, existuje řada dalších, skvělých, ale méně známých prohlížečů pro Linux Mint. Dnes si představíme dva z nich a pokud rádi testujete nové programy, můžete si je poté nainstalovat a vyzkoušet.



## Epiphany

Epiphany je webový prohlížeč, původně určený pro pracovní prostředí Gnome, ale funguje i např. v Cinnamonu. Je to potomek Galeonu a byl vyvinut po vývojářských neshodách o rostoucí složitost Galeonu.

Epiphany zobrazuje webové stránky se stejnou rychlostí a přesností, jako výše zmíněné populární internetové prohlížeče. Kromě toho nabízí elegantní, citlivé a nekomplikované uživatelské rozhraní, které dokonale zapadá do pracovního prostředí. Epiphany byl přeložen do více než šedesáti jazyků, mezi nimiž je čeština i slovenština. Nemá sice tolik funkcí jako Opera nebo Firefox, pokud však chcete webový prohlížeč, který je jednoduchý a snadno ovladatelný, je právě Epiphany vaše volba.



Instalace Epiphany je velmi jednoduchá, neb se nachází ve standardních repozitářích Linux Mintu. Stačí tedy jen zadat název Epiphany do vyhledávacího pole ve Správci software nebo v Synapticu a klikáním nainstalovat. Po instalaci se vám objeví ikona pro spuštění v "Menu - Internet - WWW".

## Arora

Arora je lehký a jednoduchý multiplatformní webový prohlížeč. Je zdarma s svobodný. Arora může běžet na Linuxu, FreeBSD, Mac OS X, Windows a jiných platformách, podporujících Qt toolkit. Arora také může snadno běžet v režimu anonymního prohlížení, takže pokud preferujete tuto vlastnost, tak je instalace na vašem uvážení.

Arora používá port QtWebKit, plně kompatibilní se standardy renderovacího jádra pro prohlížeče WebKit. Je vybaven rychlým renderováním, výkonným engine JavaScript a podporuje pluginy Netscape.

Kromě toho obsahuje funkce, jako např. záložky, historie a dále se může pochlubit:

- velmi rychlým startem



- integrací v desktopových prostředích
- chytrým umístěním panelů
- vedením sezení
- režimem ochrany osobních údajů
- flexibilním vyhledávačem
- pluginem ClickToFlash
- download manažerem
- sadou nástrojů pro webové vývojáře WebInspector
- 30ti překlady, včetně češtiny a slovenštiny



Instalace Arora je opět velmi jednoduchá, také se nachází ve standardních repozitářích Linux Mintu. Stačí zase jen zadat název Arora do vyhledávacího pole ve Správci software nebo v Synapticu a klikáním nainstalovat. Po instalaci se vám objeví ikona pro spuštění v "Menu - Internet - Arora".

Mě osobně více zaujal webový prohlížeč Arora, přijde mi kompaktnější a modernější, rychlost načítání stránek se mi zdála u obou přibližně stejná. V každém případě stojí určitě oba dva minimálně za vyzkoušení.



# Změna nebo vypnutí zvuku při přihlášení v Linux Mintu

11. Únor, 2013 autor Satapouch

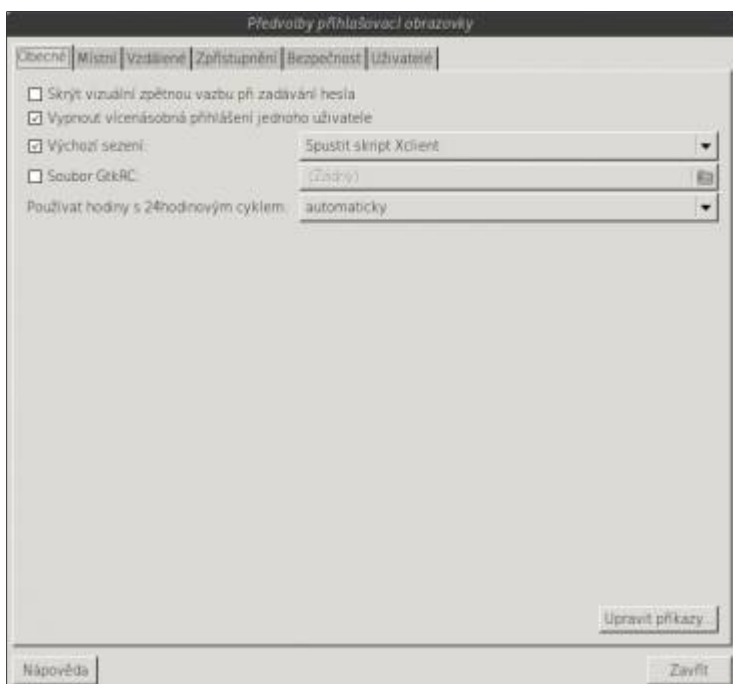
Podle více názorů z mého okolí je přihlašovací zvuk v Linux Mintu docela nepříjemný, a tak se jistě najde řada lidí, která jej bude chtít buď zakázat nebo změnit. Naštěstí v Linux Mintu existuje velmi jednoduchý způsob, jak tento úkol provést. Chcete-li tedy zakázat přihlašovací zvuk v Linux Mint (jak v MATE, tak v Cinnamonu), stačí otevřít "Menu - Volby - Přihlašovací okno":



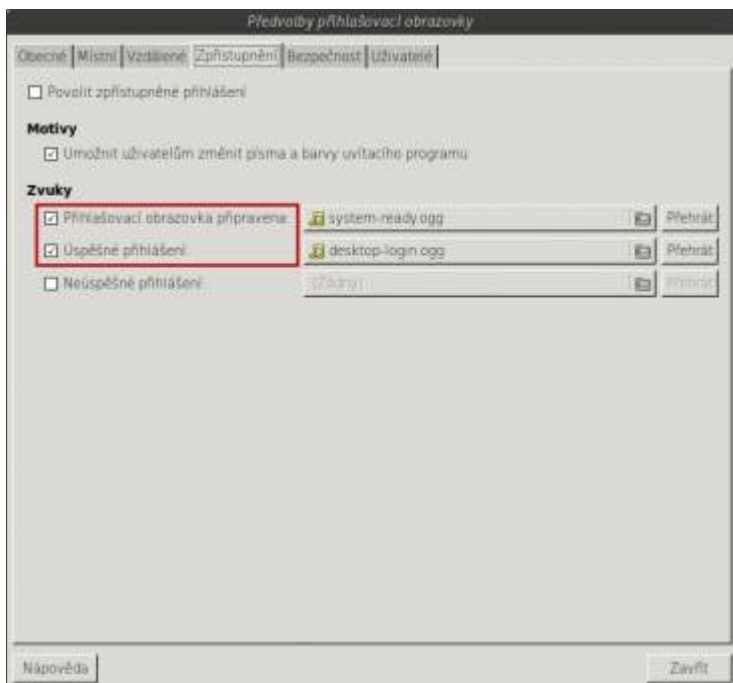
Otevře se vám okno s předvolbami přihlašovací obrazovky:



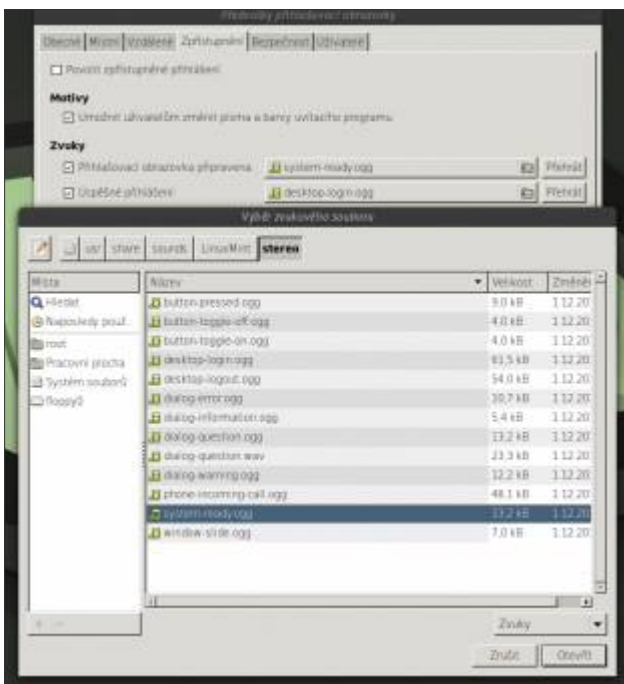




Budete vyzváni k zadání hesla superuživatele. Následně se otevře okno s předvolbami pro přihlašovací obrazovku a vy přejděte na kartu "Zpřístupnění". Na této kartě pak stačí zrušit zaškrtnutí u obou políček ve volbě **Zvuky** - "Přihlašovací obrazovka připravena" a "Úspěšné přihlášení". Restartujte počítač a žádný zvuk při přihlášení už neuslyšíte.



V případě, že se vám stávající přihlašovací zvuky nelíbí a chcete je změnit, tak je to také velmi jednoduché. Nepotřebujete upravovat vůbec žádný soubor, stačí kliknout v příslušném poli na kartě "Zpřístupnění" a můžete si vybrat jakýkoliv nový zvukový soubor jako přihlašovací zvuk v Linux Mintu:



Jediná věc, kterou musíte dodržet je ta, že nové zvukové soubory musí být ve formátu .ogg. Pokud hledáte nějaký nástroj pro převádění .mp3 souborů do formátu .ogg, můžete použít například ffmpeg. Jeho instalace v Linux Mintu je velice jednoduchá, stačí zadat v terminálu následující příkaz:

```
user@computer:~$ sudo apt-get install libav-tools
```

.. a poté příkaz pro převod .mp3 souboru do formátu .ogg, bude vypadat takto:

```
user@computer:~$ ffmpeg -i input-soubor.mp3 output-soubor.ogg
```



# Skleněné ikony

11. Únor, 2013 autor sluplik

Nádherné křehké ikonky ze skla vám již dnes mohou zkrášlovat LinuxMint..

**Ukázka skleněných ikonek:**



Pro instalaci spustíme Terminál ( Ctrl+Alt+T ) a napíšeme tyto příkazy:

```
user@computer:$ sudo add-apt-repository ppa:upubuntu-com/icons
```

```
user@computer:$ sudo apt-get update
```

```
user@computer:$ sudo apt-get install glass-icons
```

Pro spuštění vybereme nainstalované ikony v Gnome Tweak/ Ubuntu Tweak a nebo do Terminálu opíšeme příkaz:

```
user@computer:$ gsettings set org.gnome.desktop.interface icon-theme 'glass'
```

Pokud se vám z nějakého důvodu ikonky nelíbí, pak je odinstalujte těmito příkazy:

```
user@computer:$ sudo apt-get remove glass-icons
```

```
user@computer:$ sudo add-apt-repository --remove ppa:upubuntu-com/icons
```

```
user@computer:$ sudo apt-get update
```

# Terra - více terminálů v jednom okně

12. Únor, 2013 autor Satapouch

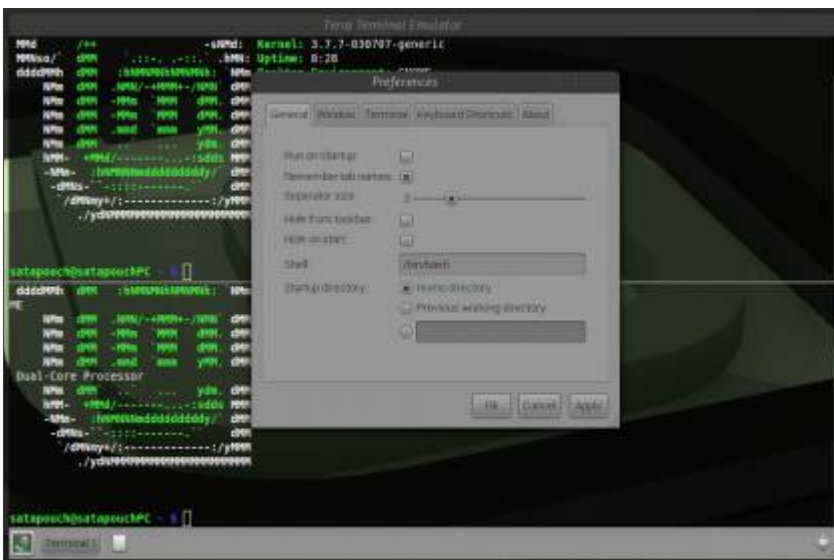
Terra je Python GTK3 drop-down emulátor terminálu podobný emulátorům Guake nebo Yakuake, což znamená, že se zobrazí při stisknutí klávesové zkratky v horní části obrazovky, podobně jako konzole používané ve hrách (Quake). Aplikace v sobě spojuje některé z funkcí, dostupných v emulátorech terminálu Guake a Terminator, sloučené do pěkného drop-down emulátoru terminálu, ve kterém lze navíc použít více terminálů v jednom okně (můžete si rozdělit okno vodorovně nebo svisle):



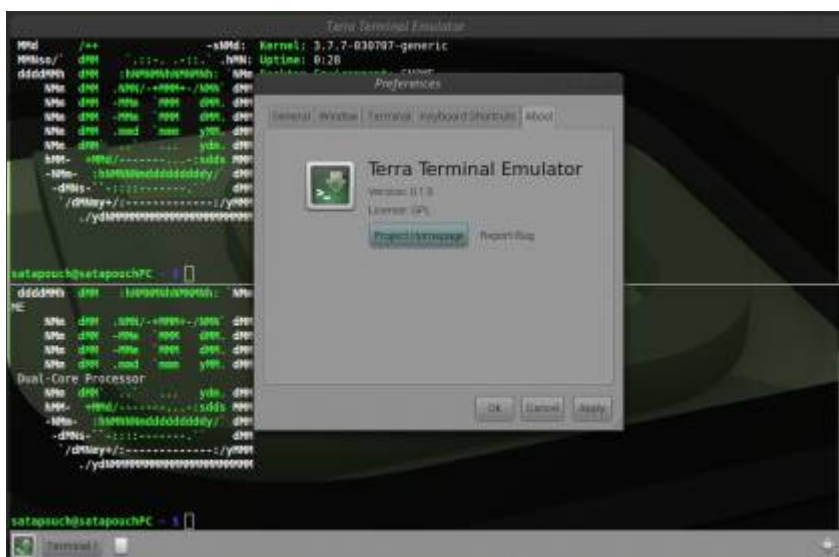
Ve srovnání s emulátorem Guake, má Terra některé zvláštní možnosti konfigurace, jako např.:

- konfigurovatelnou výšku a šířku okna
- konfigurovatelné horizontální a vertikální zarovnání





Linux  Mint  
Ze svobody vzesta elegance



Mezi další vlastnosti patří, že při spuštěných více monitorech máte možnost výběru monitoru, na kterém se terminál zobrazí (k dispozici v nejnovější verzi 0.1.5), podpora transparentnosti, konfigurovatelné klávesové zkratky pro přepínání viditelnosti terminálu, možnost rozdělit terminál vodorovně nebo svisle a další.

Aplikace je stále poměrně nová, takže lze očekávat, že budou brzy přidány další nové funkce. Tím pádem se však mohou také vyskytnout nějaké menší chyby. Ty pak můžete nahlásit na [@Launchpad](https://launchpad.net/terra).

Aplikace Terra se používá tak, že jí spustíte z menu a pak pomocí klávesy F12 terminál zobrazíte nebo skryjete. Klávesu pro zobrazení či skrytí terminálu si můžete libovolně změnit v nastavení – pokud tak učiníte, nezapomeňte poté aplikaci Terra restartovat. Chcete-li zobrazit více terminálů v jednom okně, klikněte pravým tlačítkem myši na okno aplikace, vyberte z nabídky “*Split vertikál*” nebo “*Split horizontál*”. Momentálně zatím není možnost uložení a obnovení daného rozložení (jako v Terminatoru), ale dle autorů bude tato funkce přidána v další verzi.

Terra Terminal Emulator si můžete v Linux Mintu nainstalovat z oficiálního zdroje PPA, zadáním těchto příkazů do terminálu:

```
user@computer:~$ sudo add-apt-repository ppa:ozcanesen/terra-terminal
```

```
user@computer:~$ sudo apt-get update
```

```
user@computer:~$ sudo apt-get install terra
```

Po nainstalování budete mít ikonu pro spuštění aplikace v “*Menu – Příslušenství – Terra Terminal Emulator*”. Program je bezpochyby změna proti klasickému Gnome terminálu, používanému jako výchozí v Linux Mintu a určitě stojí za vyzkoušení. Domovská stránka projektu je <https://launchpad.net/terra>.



# KeePassX, vaše hesla v bezpečí

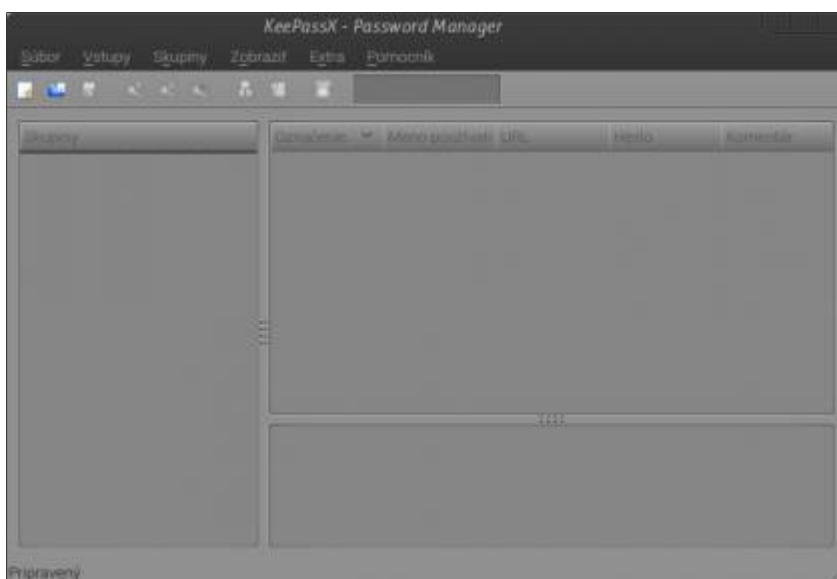
13. Únor, 2013 autor Satapouch

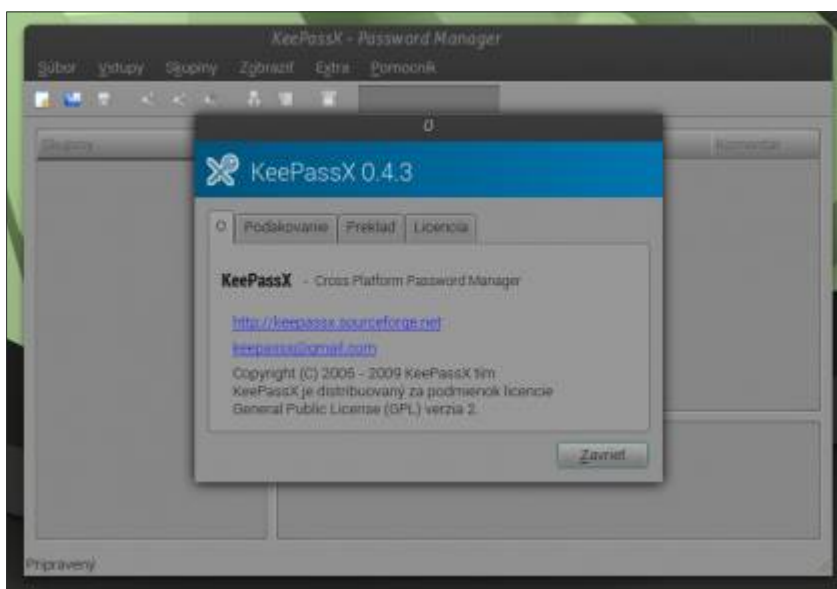
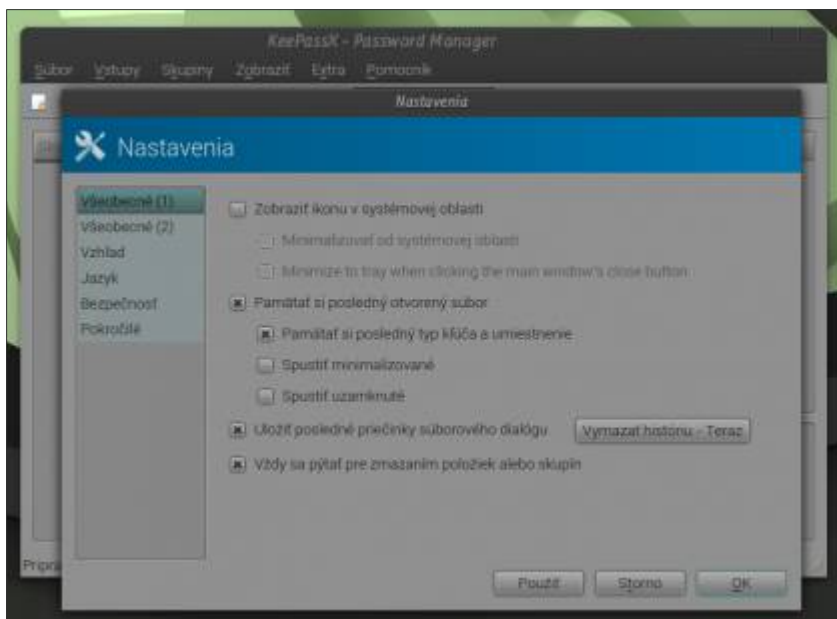
KeePassX je aplikace pro uživatele s vysokými nároky na bezpečnou správu osobních údajů. Má příjemné uživatelské rozhraní, je multiplatformní a je šířena pod svobodnou licencí GNU GPL. KeePassX může ukládat mnoho různých osobních informací, např. uživatelská jména, hesla, adresy URL, přílohy a komentáře, a to vše do jedné databáze. Za účelem lepšího ovládání můžete uživatelsky definované názvy a ikony specifikovat pro každou jednotlivou položku zvlášť. Dále jsou jednotlivé záznamy seřazeny ve skupinách, které lze dále upravovat. Integrovaná funkce vyhledávání umožňuje vyhledávat v jedné skupině nebo v celé databázi. KeePassX nabízí také malou pomůcku pro bezpečné generování hesla. Password Generator je velmi přizpůsobitelný, rychlý a snadno použitelný. Toto ocení zejména uživatelé, kteří často vytváří a mění hesla.



Celá databáze je vždy šifrována buď AES (Rijndael alias) nebo Twofish šifrovacím algoritmem, který používá 256 bitové klíče. Uložené informace proto mohou být považovány za zcela bezpečné. KeePassX používá databázový formát, který je kompatibilní s bezpečným heslováním KeePass, což umožňuje ještě bezpečnější přihlašování.

KeePassX pro Linux byl původně nazván KeePass/L, protože to byla odnož od Windows password manažeru KeePass Password Safe. Posléze se KeePass/L stal multiplatformní aplikací a tento název již proto nebyl vhodný, tudíž byl program přejmenován na KeePassX.





## Funkce

- Rozsáhlá možnosť správy každej položky pro její lepší identifikaci
  - možnost stanovení různých dat pro vypršení platnosti
  - vkládání příloh
  - uživatelem definované symboly pro skupiny a položky
  - rychlé zjištění duplikace
  - řazení záznamů ve skupinách



- Funkce vyhledávání - vyhledávat lze buď ve skupinách nebo v kompletní databázi
- Autofill (experimentálně)
- Zabezpečení databáze - přístup k databázi KeePassX je umožněna buď zadáním hesla nebo pomocí souboru klíče(např. CD nebo flash paměťovka), možné je dokonce obojí.
- Automatické generování bezpečných hesel - extrémně přizpůsobitelný generátor hesel pro rychlé a snadné vytváření bezpečných hesel
- Opatrnost, implementován indikátor kvality pro vybraná hesla, ukrytí všech hesel za hvězdičky
- Pro šifrování jsou použity buď Advanced Encryption Standard (AES) nebo Twofish algoritmus - šifrování databáze v 256 krocích bitových velikostí
- Import a export záznamů - import z PwManageru (. \* PWM) a KWallet (. \* xml) souborů, export jako textové soubory (\*. txt)
- Nezávislost na operačním systému - KeePassX je multiplatformní, stejně tak i databáze
- Svobodný software

## Instalace

Instalace aplikace KeePassX je velmi jednoduchá, neboť je k dispozici ve standardním repozitáři Linux Mintu. Stačí tedy její název zadat ve vyhledávacím poli Správce softwaru nebo Synapticu a poté naklikáním nainstalovat.

Druhou možností je pak zadání příkazu v terminálu:

```
user@computer:$ sudo apt-get install keepassx
```

Program pak spustíte kliknutím na ikonu v *Menu -> Příslušenství -> KeePassX*. Defaultním jazykem je angličtina, ale v menu lze nastavit slovenštinu, čeština bohužel chybí, což mně osobně nijak nevadí.

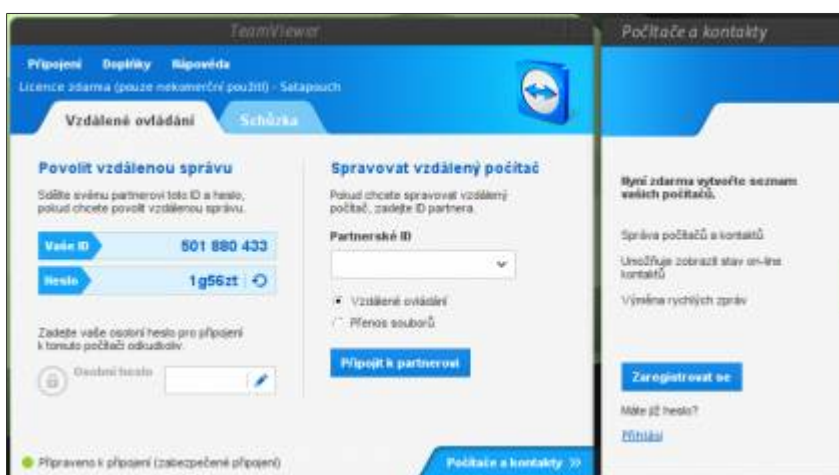
Domovské stránky projektu jsou <http://www.KeepassX.org/>, kde můžete nalézt další informace a novinky.



# TeamViewer 8 pro Linux Mint

14. Únor, 2013 autor Satapouch

TeamViewer je populární aplikace pro vzdálené ovládání počítače, sdílení pracovní plochy, přenos souborů, on-line setkání a další. Je k dispozici pro Linux, Windows, Mac OS X, Android a iPhone. aplikace je zdarma (freeware) pro osobní použití. Verze pro Linux používá Wine, které je implementováno do aplikace (není vyžadována instalace Wine, jako např. u starého balíčku Picasa pro Linux), takže se nejedná o nativní linuxovou aplikaci.



Nejnovější TeamViewer 8 (stable) pro OS Windows byl vydán již v prosinci minulého roku a dnes je tedy stabilní verze TeamViewer 8 k dispozici i pro Linux. Zatímco v beta verzi byly dvě chyby, které až do nedávné doby obtěžovaly řadu uživatelů, a které zobrazovaly buď chybovou zprávu "Daemon TeamViewer Daemon není spuštěn. Prosím ukončete a restartujte TeamViewer" nebo se zobrazovalo průhledné hlavní okno aplikace.

Nyní jsou však tyto bugy odstraněny a TeamViewer 8 pro Linux pracuje jak má i v Linux Mintu. Jak je to v ostatních distribucích nedokáži říci.

Upgrade na nejnovější TeamViewer 8 je nutný, pokud chcete vytvořit vzdálené připojení k počítači s také s verzí TeamViewer 8. Pokud se chcete připojit k počítači se staršími verzemi TeamViewer 4, 5, 6 nebo 7.



TeamViewer

**Připojení   Doplnky   nápověda**

Licence zdarma (pouze nekomerční použití) - Satapouch

**Vzdálené ovládání   **Schůzka****

### Pořadat schůzku

Spusťte rychlou schůzku a pozvěte poté účastníky.

**Spustit rychlou schůzku**

### Plánování schůzek

[Mé schůzky](#)  
[Naplánovat schůzku](#)

### Připojit se ke schůzce

Zadejte identifikační číslo schůzky, ke které se chcete připojit.

**Id. č. schůzky**

**Vaše jméno**

**Připojit se ke schůzce**

● Připraveno k připojení (zabezpečené připojení) **Počítače a kontakty >>**

Nastavení aplikace TeamViewer

Obecné

Zabezpečení

Vzdálené ovládání

Schůzka

Počítače a kontakty

Zvuková konference

Video

Vlastní pozvánka

**Rozšířená nastavení**

Upřesnit možnosti pro práci s programem TeamViewer

Obecné upřesňující nastavení

Jazyk zobrazení: 

- Románš
- Slovenčina
- Sjpski
- Suomi
- Svenska
- Türkçe
- Česky**
- Български
- Русский
- Українська

Vymazat seznam zablokovaných účtů

Automaticky instalovat nové verze

Náhodné heslo po každé relaci

Zakázat vypnutí programu TeamViewer

Skrýt stav on-line pro toto ID programu TeamViewer

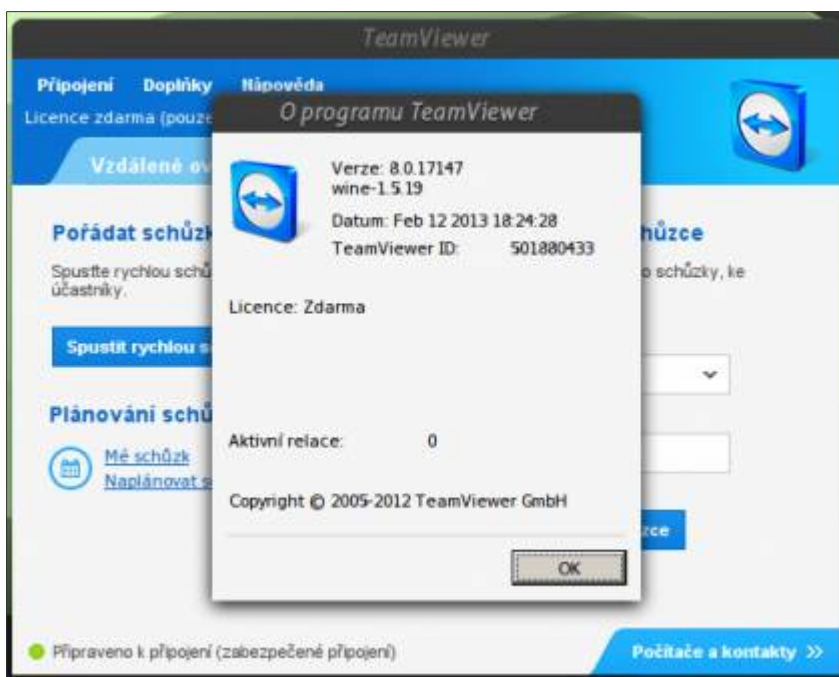
Přijímat zprávy z ověřených účtů

Zobrazit Počítače a kontakty při spuštění

Soubory protokolu

Režim nastavení

**OK   Storno**



## Novinky v TeamViewer 8 pro Linux

Nejvýznamnější změnou v nejnovějším TeamViewer 8 pro Linux je zřejmě přidání démona, který umožňuje připojení k vzdálenému počítači se systémem Linux už na přihlašovací obrazovce (takže vzdálený uživatel nemusí být přihlášen, aby bylo možné ovládat vzdálenou pracovní plochu počítače s TeamViewer).

## Další nové funkce v aplikaci pro vzdálené ovládání počítače TeamViewer 8 pro Linux:

- Nahrávání sezení (jak video, tak zvuk, jen zvuk je zaznamenán u počítačů s OS Windows) a přehrávání již funguje i pod Linuxem. Toto funguje u obou stran vzdáleného ovládání na daném sezení. Avšak konverze TeamViewer video souborů do jiných formátů, jako např. AVI, atd., momentálně pro Linux není k dispozici.
- Předání sezení od jednoho vzdáleného experta ke druhému
- Sdílení vybraných skupin s jinými účty TeamViewer
- Odhlášení ze vzdáleného účtu (ze správcovské konzole TeamVieweru)
- Nová správcovská konzole TeamVieweru (*Přihlásit zde*), která obsahuje webovou správu celého vašeho týmu technické podpory, integrovanou do TeamViewer Web Connector a rozšířenou o TeamViewer správcovské funkce. Funkce *Správa uživatelů* však není zdarma, leč můžete si jí vyzkoušet bez zakoupení licence TeamViewer na omezenou dobu

- Povoleno základní ověřování pro proxy
- Podpora webkamer pro video-streaming během sezení
- TeamViewer je možné instalovat na multiarch systémech
- Řada oprav chyb a vylepšení

Chcete-li používat novou funkci, která vám umožní připojit se k počítači se systémem Linux už na přihlašovací obrazovce (což znamená, že není přihlášen uživatel na vzdáleném počítači a byla načtena pouze přihlašovací obrazovka), budete muset nastavit heslo pro expertní přístup. Otevřete tedy TeamViewer 8 na vzdáleném počítači, klikněte na tlačítko u pole "Osobní heslo" v hlavním uživatelském rozhraní a dále postupujte podle pokynů. Poté zkopírujte ID počítače a můžete odhlásit vzdálený počítač. Nyní, pro připojení ke vzdálenému počítači, ve kterém není žádný uživatel právě přihlášen, spusťte TeamViewer 8 pro Linux na vašem systému, zadejte vzdálené (partnerské) ID – posléze budete vyzváni k zadání hesla, které jste nastavili výše a můžete přistoupit k ovládání vzdáleného počítače.

## Instalace

Je velice jednoduchá. Provedete jí pomocí .deb balíčku, který si stáhnete z [tohoto odkazu](#). Vyberete si náležitou architekturu (32-bit, 64-bit), stáhnete a prostým poklepáním na stažený balíček nainstalujete. Ikonu pro spuštění aplikace budete mít v "Menu - Internet - TeamViewer 8". Výchozím jazykem je angličtina, ale snadno si lze nastavit svůj rodný jazyk v nabídce "Doplňky - Možnosti - Rozšířená nastavení - Zobrazit rozšířená nastavení". K dispozici je jak čeština, tak i slovenština.

Pokud již máte starší verzi TeamViewer, nainstalovali jste si TeamViewer 8 pro Linux, ale ten se vám nespouští, odstraňte všechny verze aplikace příkazem v terminálu:

```
user@computer:~$ sudo apt-get purge teamviewer*
```

Poté stáhněte a nainstalujte nejnovější verzi dle výše uvedených pokynů.

Domovská stránka projektu je <http://www.teamviewer.com/cs/index.aspx>, kde se dozvíte i další informace.



# Cliplt - správce schránky v Linux Mintu

15. Únor, 2013 autor Satapouch

Jestliže vám chybí v Linux Mintu správce schránky, máme pro vás řešení. Je jím aplikace Cliplt, lehký a plně vybavený GTK+ správce schránky. Byl vyvinut z aplikace Parcellite, ke které byly přidány další funkce a byla opravena řada chyb.



## K hlavním vlastnostem nástroje Cliplt patří:

- Ukládání historie posledních kopírovaných položek
- Vyhledávání v historii
- Globální klávesové zkratky pro nejčastěji používané funkce
- Provádění operací s položkami schránky
- Vyloučení určitých položek z historie

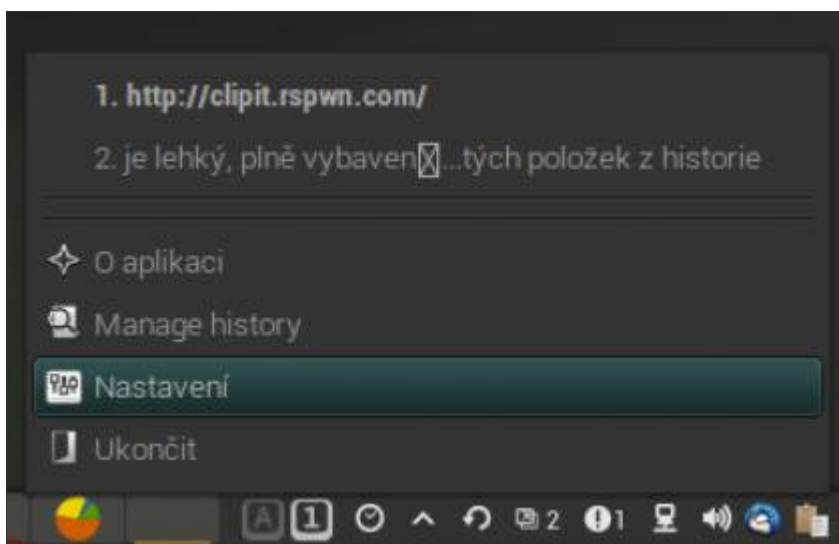
## Instalace

Instalace aplikace Cliplt je velice jednoduchá, neboť se nachází v standardním repozitáři Linux Mintu. Stačí tedy zadat její název do vyhledávacího pole ve Správci softwaru nebo Synapticu a klikáním nainstalovat.

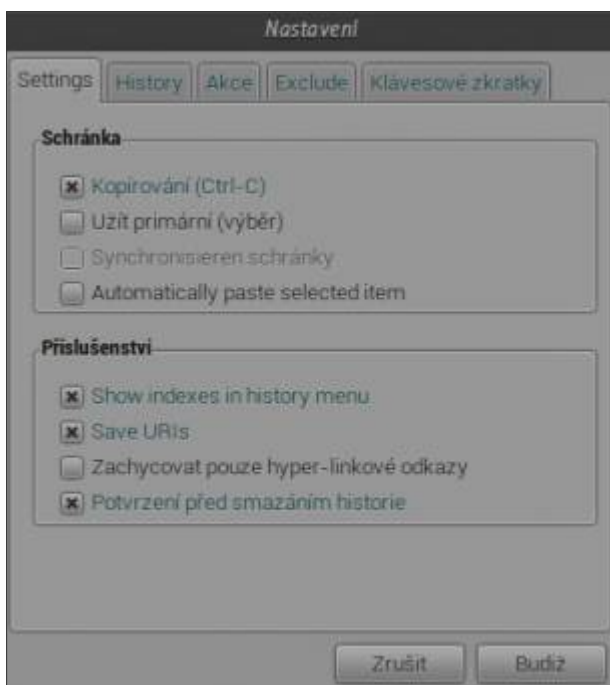
## Použití

Po nainstalování se vám objeví ikona pro spuštění aplikace v "Menu - Příslušenství - Cliplt". Jakmile program spustíte, ikona se zviditelní v systémové části hlavního panelu, kde s Cliplt můžete dále pracovat. Vlastní práce s aplikací je velmi intuitivní a jednoduchá. Jen podotýkám, že má i českou lokalizaci (byť mizernou), ta slovenská bohužel schází úplně.



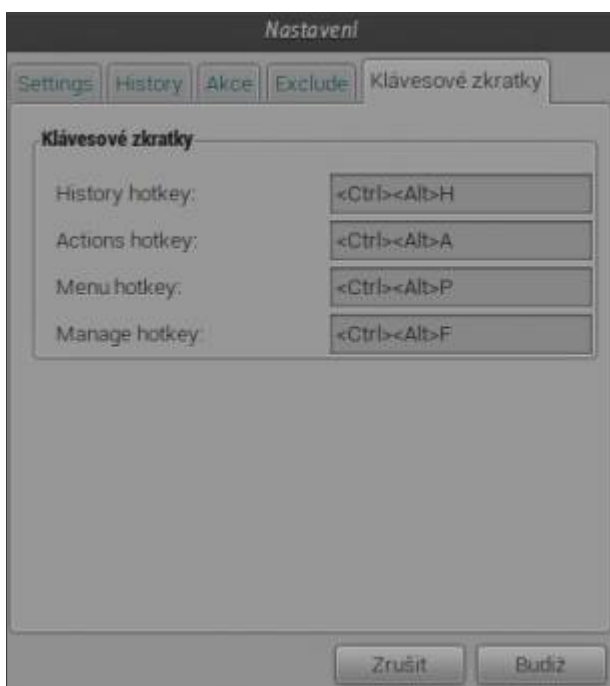
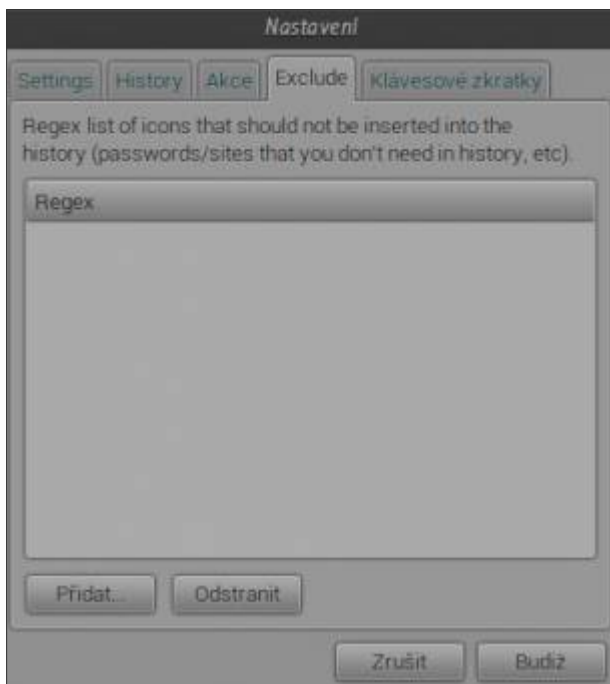


Nejdříve si proveďte nastavení. Tlačítkem myši klikněte na ikonu ClipIt a z nabídky vyberte "Nastavení". Otevře se okno s kartami pro nastavení nástroje ClipIt. Na první kartě "Settings" si můžete nastavit způsob použití schránky a jejího příslušenství. Další karta "History" slouží k nastavení zobrazování celé historie schránky a jednotlivých položek v ní. Na kartě "Akce" si můžete definovat operace s položkami ve schránce zadáním názvu a příkazu k jejímu provedení. Karta "Exclude" slouží k definování těch položek, u kterých nechcete, aby se v historii schránky objevovaly (citlivá data). A konečně na kartě Klávesové zkratky jsou pak uvedeny nejčastěji používané funkce, k nimž si můžete přiřadit vlastní klávesové zkratky.









Vlastní používání aplikace je nasnadě. Máte-li ve schránce nakopírováno více položek, kliknutím na ikonu na hlavním panelu si vyberete tu položku, kterou právě chcete někam vložit a tato je pak při vkládání použita. Historii lze také samozřejmě celou vymazat nebo vymazat jenom jednu položku, popř. lze položky i editovat.





Jedná se o poměrně povedený, nenáročný a jednoduchý nástroj, vytknul bych mu jen hodně nepovedený a neúplný překlad do češtiny. Aplikaci jsem testoval na Linux Mint 14 s prostředím Cinnamon, kde fungovala bez problémů. Případné zkušenosti se staršími verzemi Linux Mintu či s jinými desktopovými prostředími pište prosím do komentářů.

Domovská stránka projektu je <http://clipit.rspwn.com/>, která mi přijde taková nedodělaná a kde se toho moc víc nedozvíte.

## Balsa 2.4 - emailový klient pro Linux Mint

16. Únor, 2013 autor Satapouch

Dnes tu máme něco pro uživatele emailových klientů. Většina z vás pravděpodobně používá klienta Thunderbird nebo Evolution. Proč si tedy nepředstavit jeden z těch méně známých s názvem Balsa. Je vyvinut pro pracovní prostředí Gnome a hlavními vlastnostmi této aplikace jsou jednoduchost a všestrannost. Balsa podporuje všechny populární formáty poštovních účtů, můžete odesílat poštu přes sendmail nebo SMTP server a načítat ji prostřednictvím protokolu POP nebo k ní přistupovat přes protokol IMAP. Flexibilní filtry umožňují třídit poštu založenou na přesných kritériích (včetně regulárních výrazů).



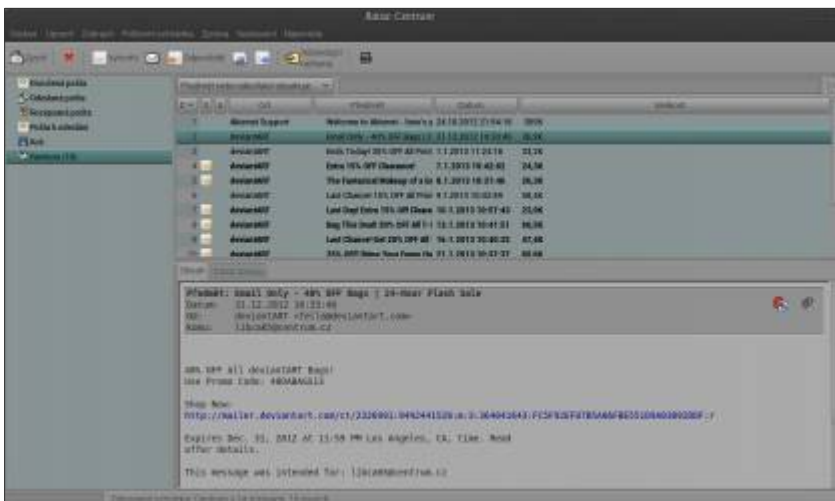
Editor zpráv Balsa je jednoduchý, avšak skvělý pro vytváření čistých a správně formátovaných textových zpráv (ačkoli tam jsou i některé nešťastné a nepříjemné "boty", např. pokud jde o psaní citovaného textu). Bohužel, Balsa nenabízí šablony zpráv nebo štítky pro snadné organizování

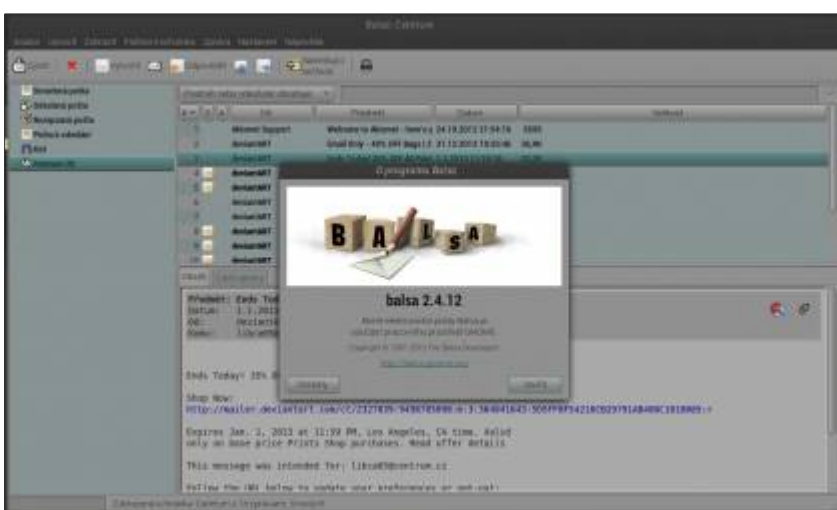
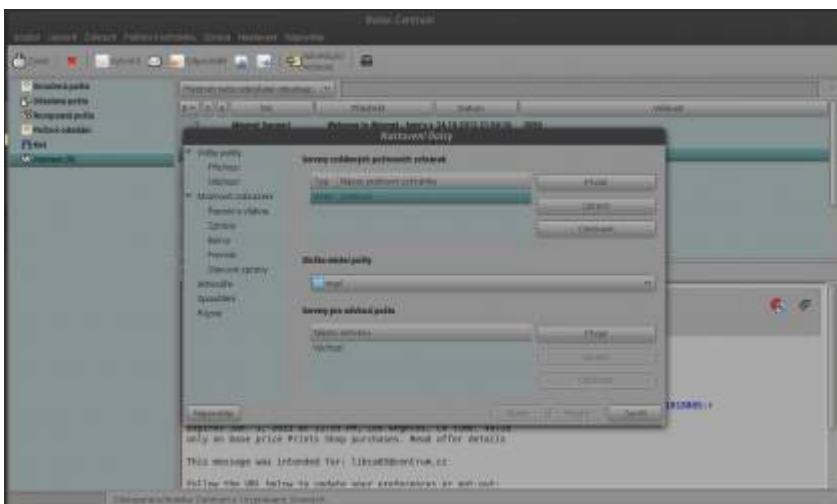


e-mailů. Globální a rychlé hledání tedy bude stejně neúčinné.

## Popis

- Balsa může spravovat více POP a IMAP e-mailových účtů
- Lokálně podporuje formáty poštovní účtů mbox, MH a Maildir
- Balsa je integrována v Gnome a podporuje všechny druhy příloh a formátů zpráv
- Odesílat poštu lze přes vzdálené servery SMTP nebo přes místní sendmail.
- Balsa nabízí pro automatické třídění pošty flexibilní filtry zpráv, tisk a další akce.
- Podpora kryptografie OpenPGP poskytuje bezpečné a ověřené zprávy
- Balsa podporuje systémy Linux/BSD/Unix a vyžaduje alespoň Gnome 2





## Klady

- Balsas je dodávána s výkonným editorem prostého textu
- Kombinuje funkce s bezpečnost, Balsas podporuje řadu standardů integrovaných v Gnome
- Balsas má snadné a pohodlné používání
- Solidní překlad do češtiny (snad i slovenštiny)

## Zápory

- Editor zpráv Balsas postrádá podporu pro emaily RTF HTML a má někdy i problémy s přeformátováním textu



- Nemá integrovaný žádný antispamový filtr
- Nenabízí šablony zpráv ani štítky

## Instalace

Instalace aplikace Balsa je velmi jednoduchá, neboť je k dispozici ve standardním repozitáři Linux Mintu. Stačí tedy její název zadat ve vyhledávacím poli Správce softwaru nebo Synapticu a poté naklikáním nainstalovat.

Druhou možností je pak zadání příkazu v terminálu:

```
user@computer:~$ sudo apt-get install balsa
```

## Shrnutí

Balsa je pěkný a snadno použitelný e-mailový klient, využívající silných stránek Gnome (snadné použití, bezpečnost). Má ale také slabiny (chybí globální vyhledávání, některé problémy s přeformátováním textu). Osobně jsem program testoval na Linux Mint 14 v prostředí Cinnamon 1.6.7, kde pracuje naprosto bez problémů. Pro ty z vás, kterým z nějakých důvodů nevyhovuje webové rozhraní pro práci s emaily a kteří jich mnoho neposílají, je to však zajímavá varianta k zavedeným emailovým klientům a stojí za vyzkoušení. Koneckonců, kdykoliv je možné program odinstalovat.

Domovské stránky projektu jsou <http://pawsa.fedorapeople.org/balsa/>.

# Converseen

16. Únor, 2013 autor pavel safar232

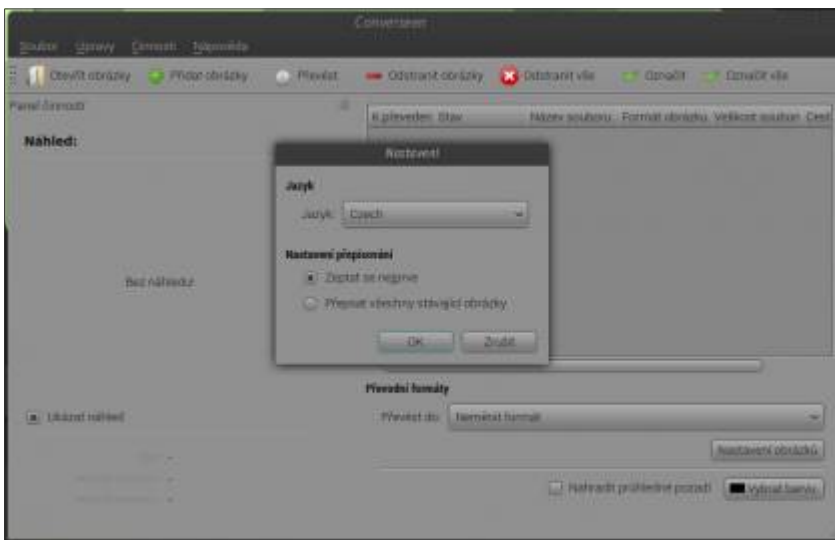
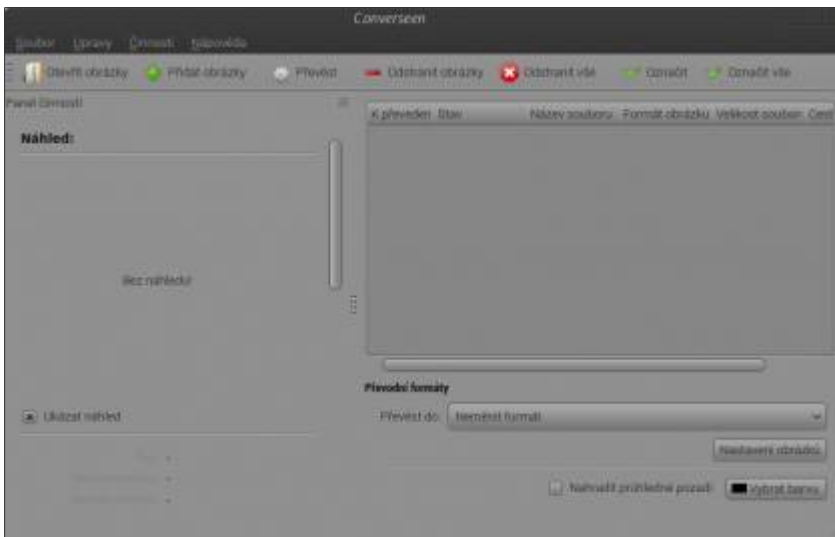
Potřebujete zkomprimovat nebo změnit rozměry obrázku, fotografie pro web nebo pro jiné použití? Je tu jednoduchá aplikace **Converseen**, hlavně pro začátečníky co hledají alternativu za aplikaci například **Image converter pro windows**.



## Popis:

Converseen je open source projekt napsaný v C++ s mocnou QT4 knihovnou. Díky Magicu++ podporuje více než 100 obrazových formátů. Můžete převádět na různé velikosti neomezené množství snímků v kterémkoliv z nejpopulárnějších formátů: DPX, EXR, GIF, JPEG, JPEG-2000, PDF, PhotoCD, PNG, Postscript, SVG a TIFF.





Linux  Mint  
Ze svobody vzestla elegance



S Converseenem můžete ušetřit svůj čas, protože umožňuje zpracovat více než jeden snímek jedním kliknutím myši!

Converseen je vybaven velmi jednoduchým uživatelským rozhraním. Pokud si jej tedy chcete nainstalovat, zadejte do terminálu příkazy:

```
user@computer:~$ sudo add-apt-repository ppa:faster3ck/converseen
```

```
user@computer:~$ sudo apt-get update
```

```
user@computer:~$ sudo apt-get install converseen
```

Po instalaci budete mít ikonu pro spuštění aplikace v "Menu - Grafika - **Converseen**"

**Zdroj :** <http://fasterindesign.altervista.org/converseen-download-fid.html>



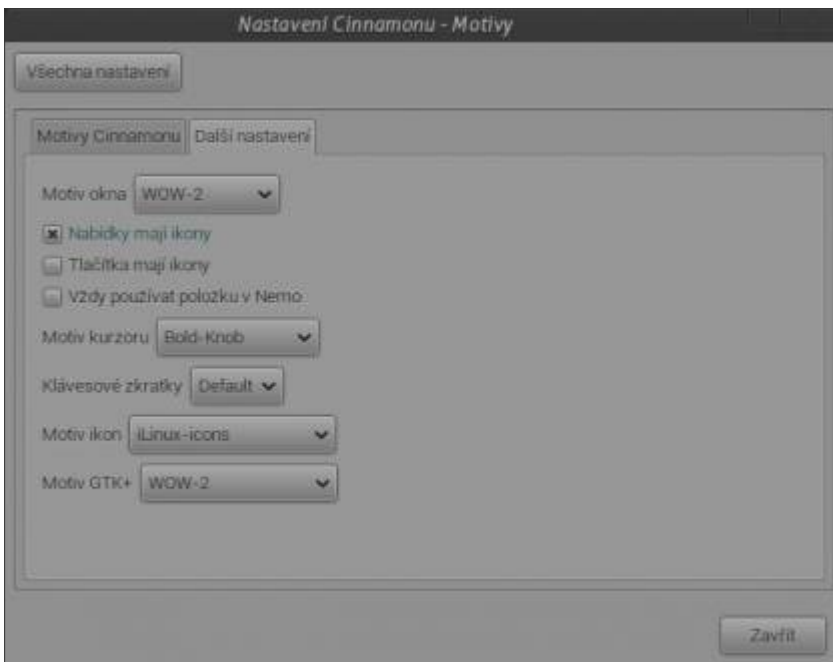
# Motiv ikon iLinux - icons v.2

17. Únor, 2013 autor Satapouch

Včera bylo vydáno zajímavé nové téma ikon s názvem iLinux - icons. Během několika hodin pak bylo ještě aktualizováno a nyní je tedy k dispozici ve své druhé verzi. Jedná se o kompletní motiv ikon, nejen tedy systémové, ale i o ikony téměř všech používaných aplikací.



Vlastní motiv vychází ze systémových ikon Flurry a z motivu ikon Faenza. Jsou sice "jen" 2D, ale přesto si myslím, že patří rozhodně k těm velmi povedeným. Vlastní ikony jsou graficky velmi dobře vyvedené, čtvercového tvaru a zaujmou zejména ty z vás, kteří mají rádi ikony barevnější a propracovanější. Hodí se jak k světlejším, tak i k tmavým motivům pracovního prostředí a GTK+. Osobně jsem motiv iLinux - icons použil k upravenému motivu Cinnamonu Glass Mint a k motivu oken i GTK+ WOW 2 a vypadá to velice solidně.





Instalace tohoto motivu ikon není nic složitého. Potřebný archiv si stáhněte z [tohoto odkazu](#). Poté jej rozbalte a vzniklý adresář nakopírujte do skryté složky v domovském adresáři /home/xxxxx/.icons. Druhou možností je nakopírovat pod rootem tentýž adresář do /usr/share/icons. Pro nastavení a použití motivu použijte nástroj pro nastavení pracovního prostředí nebo již zde mnohokrát zmíněný Ubuntu Tweak.

Případná odinstalace také není nic složitého, jednoduše výše zmíněný adresář smažte ze složky, do které jste jej předtím nakopírovali.

## Vyzkoušejte TextAdept - rychlý textový editor

18. Únor, 2013 autor Satapouch

Textadept je rychlý, minimalistický, a až směšně rozšiřitelný crossplatformní textový editor určený zejména pro programátory. Napsán v kombinaci C a Lua a je stále neúnavně optimalizován na rychlost a minimalismus. Textadept je ideální editor pro programátory, kteří chtějí mít nekonečnou rozšiřitelnost bez ztráty rychlosti nebo pro ty, jež podlehli ladění kódu a "fičurin". Aplikace je zdarma, open source a běží na Linuxu, Mac OSX i Windows. TextAdept není omezen rozděleným zobrazením, podporuje více než 80 programovacích jazyků, má výkonné umístění klíčových příkazů, automatickou kompletaci kódu, API vyhledávání a je zcela ovladatelný z klávesnice.



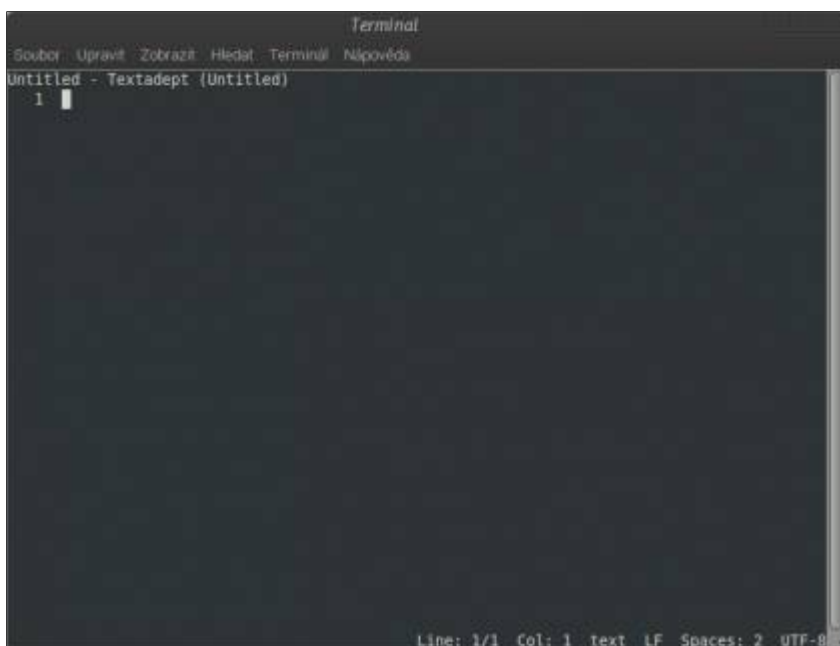
Od poslední verze se aplikace TextAdept hodně zlepšila, má řadu nových funkcí a dalších změn, včetně:

- nabídky mnemotechnických pomůcek pro odsazení řádků;
- podpora ukazatelů a hotspotů jednotlivých akcí;
- přidáno nativní stavění pro více než 60% ze stávajících lexerů, zbytek nadále používá stavění podle odsazení z výchozího nastavení;
- přidána podpora konkrétního jazyka v kontextovém menu;
- nové tmavé a světlé témata a spouštěcí téma on-the-fly;
- automatická kompletace podporuje vícenásobné výběry;
- a řada dalších





Nyní je k dispozici také ncurses verze, tudíž lze TextAdept spouštět i v terminálu. Ncurses TextAdept je velmi uživatelsky příjemný a snadno použitelný, to např. znamená, že GNOME HID (Human Interface Design) je vázán na standardní klíče pro řadu příkazů, takže můžete použít: *Ctrl + S* pro uložení souboru, *Ctrl + O* pro otevření souboru, *Ctrl + Q* pro ukončení a tak dále.



TextAdept nepoužívá karty jako většina ostatních textových editorů a místo toho využívá vyrovnávací paměť prohlížeče - klávesy *Ctrl + B* otevřou vyrovnávací paměť (soubory) pro otevření dialogového okna nebo použitím *Ctrl + Tab* lze přepnout do další vyrovnávací paměti



nebo *Ctrl + Shift + Tab* pro přepnutí do předchozí. Můžete také přejít do nedávných souborů pomocí kombinace kláves *Ctrl + Alt + O*.

A je tu ještě další způsob, jak rychle otevřít soubory: snapopen, který se chová jako buffer prohlížeče, přičemž zobrazí seznam souborů k otevření, obsahující soubory v podadresářích – snapopen v aktuálním adresáři vyvoláte pomocí *Ctrl + Alt + Shift + O*. Zde najdete seznam klíčových vazeb jak pro GTK, tak pro terminálovou verzi. Pro TextAdept existuje i řada jazykových modulů, včetně LaTeXu, Pythonu, Markdownu, CoffeeScriptu a dalších, viz [TextAdept wiki](#).

## Download a instalace TextAdept

[Download TextAdept](#) – jedná se o binárky pro Linux – jako tar.gz, takže neexistují žádné .deb nebo .rpm soubory, ale můžete jednoduše rozbalit archiv a spustit program. Uživatelé našeho Linux Mintu si mohou nainstalovat TextAdept pomocí přidání repozitáře a následnou instalací, zadáním příkazů v terminálu:

```
user@computer:$ sudo add-apt-repository ppa:nilarimogard/webupd8
```

```
user@computer:$ sudo apt-get update
```

```
user@computer:$ sudo apt-get install textadept
```

Ikona pro spuštění TextAdept se pak objeví v “*Menu -> Programování -> TextAdept*”. Chcete-li použít verzi ncurses, zadejte v terminálu příkaz “*textadept-ncurses*”. Jak přesně používat TextAdept a další vychytávky, najdete v [manuálu](#) a na [wiki](#) této aplikace.

# Applet Cinnamonu Gmail Checker 1.0

19. Únor, 2013 autor Satapouch

Již delší dobu bylo pusto a prázdko na poli appletů pro pracovní prostředí Cinnamon. Až včera došlo ke změně a objevil se jeden poměrně povedený a užitečný applet s názvem Gmail Checker 1.0. Ten na rozdíl od podobného appletu je mnohem bezpečnější, neboť uživatelské jméno a heslo účtu jsou uschovány v klíčence Gnome. Pokud tedy máte zřízen Gmail emailový účet, stojí tento applet alespoň za vyzkoušení.



## POPIS

=====

Gmail Checker využívá čtečku Atom pro příjem a upozorňování na nové emaily. Ikona Checker Gmail na panelu se “rozsvítí”, když obdržíte nový email a zobrazí počet vašich nepřečtených emailů. Tyto nepřečtené e-maily jsou zobrazeny jako menu po kliknutí na ikonu Gmail Checker na hlavním panelu.

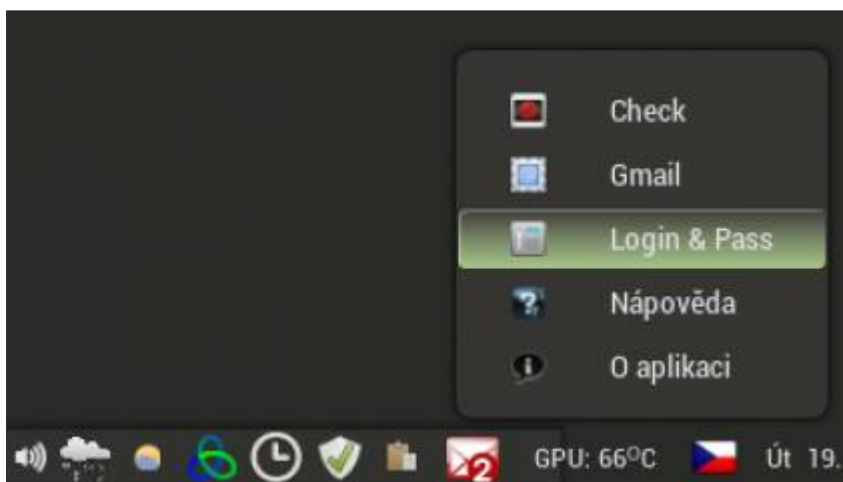
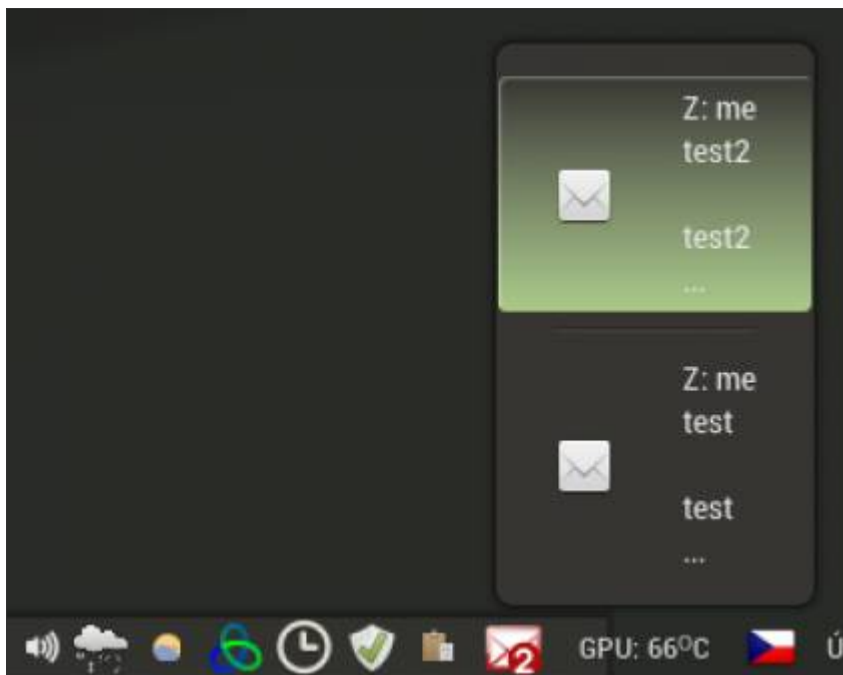
Schránka Gmail je ve výchozím nastavení kontrolována s frekvencí 5 minut, ale můžete kdykoliv

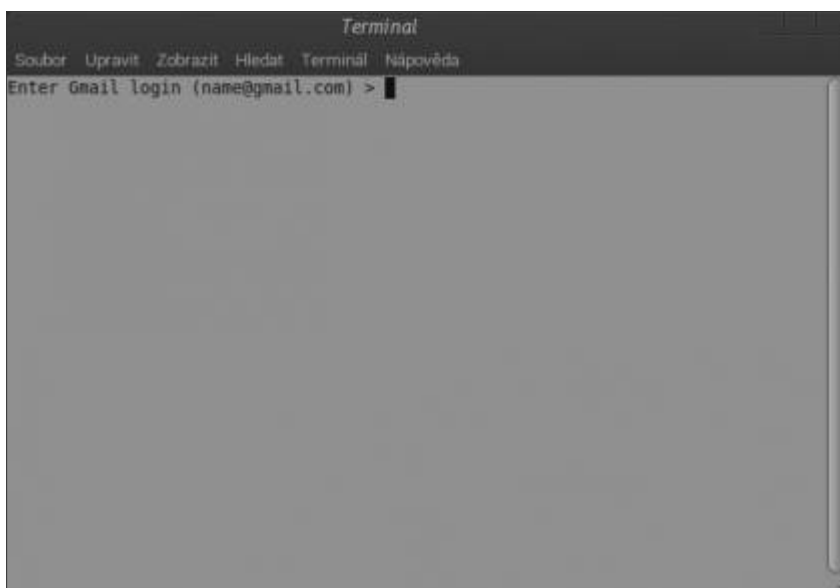


spustit ruční kontrolu obsahu schránky: klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu Gmail Checker  
-> *Check*.

Tento applet vychází a je vytvořen na základě:

- Gmail Notifier Cinnamon appletu od autora denisigo
- Ikon z projektu gmail-plasmoid





## NASTAVENÍ

=====

Nakonfigurování appletu pro příjem emailů z Gmail účtu: Klikněte pravým tlačítkem na ikonu Gmail Checker na hlavním panelu -> *Login & Pass*. Zobrazí se konzole s dotazem na vaše uživatelské jméno a heslo od Gmail účtu, které jsou následně uloženy do klíčenky GNOME. S těmito údaji se pak Gmail Checker pokusí připojit ke službě Gmail. Tímto způsobem si kdykoliv můžete vaše přihlašovací údaje změnit. Další dvě možnosti nastavení lze změnit na začátku souboru applet.js:

- Maximální počet e-mailů zobrazovaných v kontextovém menu
- Změnu frekvence kontroly schránky změníte úpravou souboru applet.js a restartem Cinnamonu, aby se změna projevila.

## DOPORUČENÝ SOFTWARE

=====

- Klíčenka Gnome - vzhledem k tomu, že Gmail Checker ukládá citlivé údaje do klíčenky GNOME
- Python 2
- Python 2 binding pro klíčenky GNOME - potřebný k naprogramování přístupu do klíčenky GNOME
- gnome-terminál - používán jako GUI rozhraní pro zadání uživatelského jména a hesla pro Gmail schránku



Pokud vás tedy tento applet zaujal a chcete si jej nainstalovat, stáhněte si potřebný archiv z [tohoto odkazu](#). Poté jej rozbalte a nakopírujte do skyté složky v domovském adresáři `.local/share/cinnamon/applets`. Následně jej aktivujte v nastavení Cinnamonu -> *Applety*, zatržením políčka u Gmail Checker nebo klikněte pravým tlačítkem myši na hlavní panel -> *Přidat applety na panel*.

## Změna času zapamatování hesla root

19. Únor, 2013 autor Satapouch

Při práci v terminálu se vám možná někdy stalo, že jste potřebovali, aby si terminál pamatoval heslo pro příkaz `sudo` delší dobu, než je defaultně nastaveno.

Jak na to vám prozradíme v dnešním malém tutoriálku. Při spuštění libovolného příkazu jako root si terminál heslo ve výchozím nastavení pamatuje po dobu 15 minut. Chcete-li změnit čas pro zapamatování hesla, stačí otevřít terminál a zadat:



```
user@computer:$ sudo visudo
```

V terminálu se vám otevře textový soubor (v Linux Mintu to bude textový editor Nano). Poté vyhledejte následující řádek:

```
defaults    env_reset
```



```
Terminal
Soubor Upravit Zobrazit Hledat Terminál Nápověda
GNU nano 2.2.6 Soubor: /etc/sudoers.tmp

#
# This file MUST be edited with the 'visudo' command as root.
#
# Please consider adding local content in /etc/sudoers.d/ instead of
# directly modifying this file.
#
# See the man page for details on how to write a sudoers file.
#
Defaults env_reset
Defaults mail_badpass
Defaults secure_path="/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin"

# Host alias specification

# User alias specification

# Cmnd alias specification

# User privilege specification
root ALL=(ALL:ALL) ALL

# Members of the admin group may gain root privileges
%admin ALL=(ALL) ALL

# Allow members of group sudo to execute any command
# Prečteno 30 řádek
Získat nápovědu Uložit Otevřít soubor Předchozí stránka Vymnout text Poloha ukazatel
Ukončit Zarovnat Kde je Další stránka Zrušit vyjmutí Pravopis
```

Tento řádek změňte na:

```
defaults env_reset , timestamp_timeout=x
```

kde "x" je čas v sekundách pro zapamatování hesla. V případě, že nechcete použít terminálový editor Nano, můžete otevřít soubor sudo ve svém oblíbeném textovém editoru, například v Gedit, stačí použít tento příkaz:

```
user@computer:$ sudo EDITOR=gedit visudo
```



```
# This file MUST be edited with the 'visudo' command as root.
# Please consider adding local content in /etc/sudoers.d/ instead of
# directly modifying this file.
# See the man page for details on how to write a sudoers file.
#
Defaults env_reset
Defaults mail_badpass
Defaults secure_path="/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/
bin:/sbin:/bin"
# Host alias specification
# User alias specification
# Cmnd alias specification
# User privilege specification
root ALL=(ALL:ALL) ALL
```

## DeVeDe - vlastní DVD v Linux Mintu

20. Únor, 2013 autor Satapouch

DeVeDe je program pro domácí použití k vytváření video DVD a CD (VCD, SVCD nebo CVD), a to z libovolného počtu video souborů a z některého z formátů, podporovaných Mplayerem. Aplikace DeVeDe je jakési zastřešení programů pro tvorbu video DVD/CD, takže pro tvorbu ještě potřebujete Mplayer, Mencoder, FFmpeg, DVDAuthor, VCDimager a Mkisofs, Python, PyGTK a PyGlade, ale oproti jiným podobným programům nejsou jeho závislosti až tak hrozné.



### POPIS

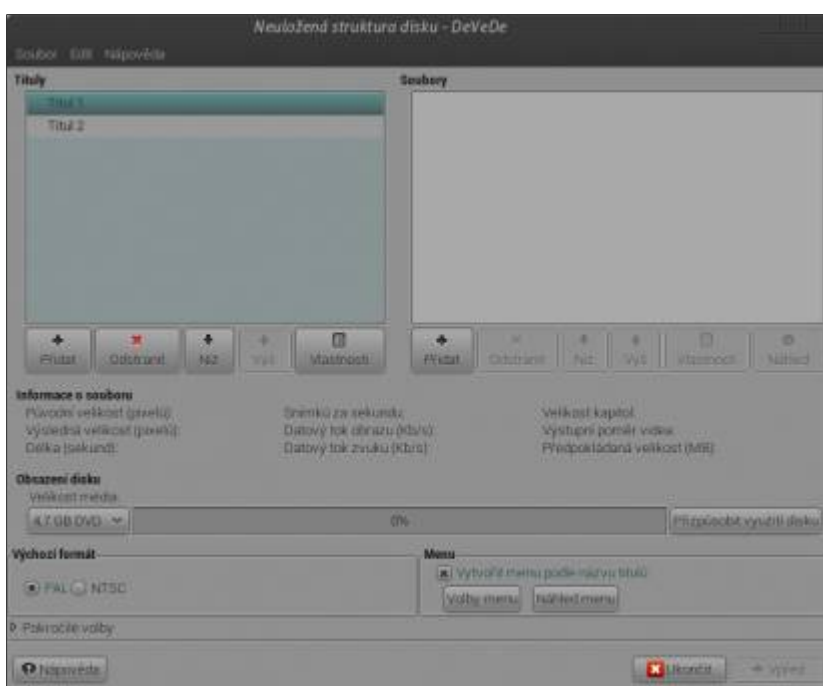
Pokud si chcete v Linux Mintu vytvořit vlastní DVD např. z dovolené a máte vše ještě ve videokameře, musíte nejdříve dostat data z kamery do počítače. To lze uskutečnit např. pomocí programu Kino. Výsledkem vašeho snažení pak bude soubor surových dat ve formátu např. DV AVI, což se sice dá přehrávat, ale kvůli velikosti záznam na běžné médium nedostanete.

A právě teď je ta pravá chvíle pro aplikaci DeVeDe. Po spuštění programu se zobrazí okno s výběrem disku, který chcete pomocí programu vytvořit.





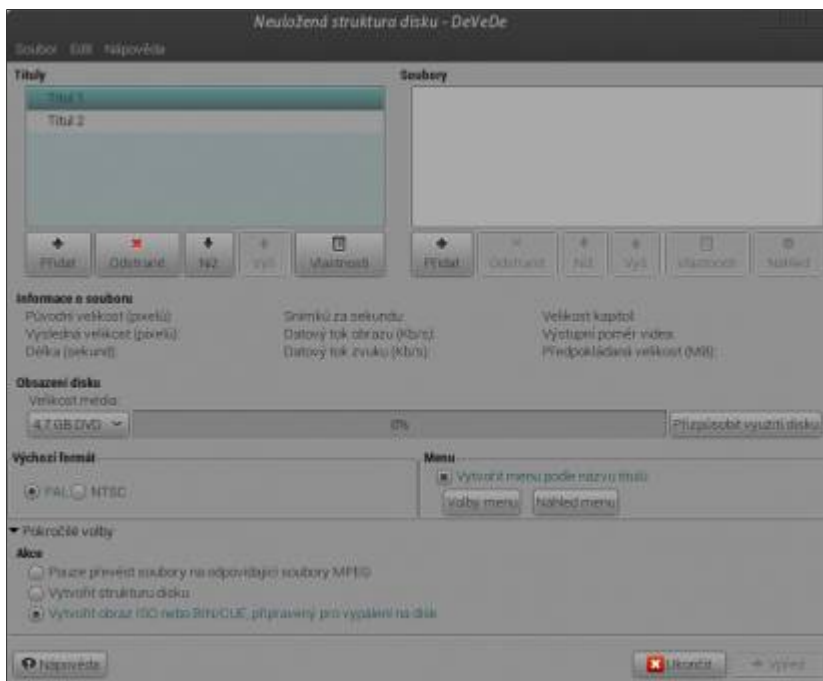
Vyberte si tedy a zobrazí se vám hlavní okno programu, kde v levé části okna můžete přidávat tituly snímků a v pravé pak jednotlivé video soubory. Pro přidání souboru klikněte na tlačítko **+Přidat** a pak zvolte daný soubor.



Ve spodní části se vám zobrazí přehledné informace o video souboru včetně obsazení na výsledném médiu. Můžete nastavit i parametry datových toků obrazu i zvuku a také výstupní formát (NTSC nebo PAL/SECAM). Dále máte možnost vytvořit i menu DVD.



Po rozbalení pokročilé volby můžete nastavit pouhý převod souborů na odpovídající soubory MPEG, vytvořit strukturu disku nebo vytvořit obraz ISO či BIN/CUE, připravený pro vypálení na disk. Dále lze nastavit zpoždění zvuku, upravit měřítko obrazu, nastavit rozdělení snímku na kapitoly, změnit výslednou velikost obrazu, přidat extra parametry pro Mencoder a také nastavit kvalitu zpracování.



Vlastní převod v základním nastavení programu je závislý na velikosti převáděného souboru a zejména na hardwarové konfiguraci vašeho počítače. Tudíž na nějakém starším kusu se dost načkáte.

## INSTALACE

Je velmi jednoduchá, neboť balík s aplikací se nachází ve standardním repozitáři Linux Mintu. Stačí tedy zadat do vyhledávacího pole ve Správci softwaru nebo v Synapticu název aplikace a naklikáním nainstalovat. Pokud chcete nejnovější verzi programu, tak si stáhněte .deb balíček z [tohoto odkazu](#), a poklepáním na něj poté instalujte.

DeVeDe je jednoduchý a praktický nástroj, který vám může dobře posloužit. Domovská stránka projektu je <http://www.rastersoft.com/programas/devede.html>.



# Terminál IV

20. Únor, 2013 autor Ondřej Kolín

## Terminál, 4. kapitola

Minule jsme tohle téma již nakousli, já se k němu vrátím a trochu ho rozšíříme o teorii, abychom věděli co přesně můžeme udělat a jak nám to může posloužit. Dnes pochopíme (alespoň doufám), proč je „|“ tak mocná zbraň v terminálu.



### Přesměrování výstupu a vstupu

Rozlišujeme tři druhy „komunikačních kanálů“. 1) **stdin** - (standard input), jedná se o komunikační kanál, který obvykle ovlivňujeme psaním na klávesnici... Alternativní způsob je použít „<“, kdy dojde ke vstupu ze souboru. Co by to byla za návod, kdybych neuvedl příklad použití. Představte si příklad s příkazem *tac*, ten jsem vám sice ještě nepředstavil, ale slouží k vypsání textu v obráceném pořadí řádků (zkuste si to, napište *tac*, pak pár řádků a až budete hotovi, tak to dejte Ctrl + D), teď k tomu příkladu. Vytvoříme si soubor, vložíme do něj nějaký náhodný text (na pár řádek, ať to má smysl). Soubor vypíšeme pomocí *cat* v terminálu, dále koukejte na příklad.

```
user@computer:$ cat text
a
b
...
y
z
user@computer:$ tac < text > txet
user@computer:$ cat txet
z
y
...
b
a
```

2) **stdout** - (standard output), jedná se o kanál běžných odpovědí programů. Výstup takto můžete přesměrovat do souboru. Dva způsoby, první „>“ zapíše do souboru **a přepíše předchozí**, kdežto „>>“ zapisuje na konec souboru. 3) **stderr** - (standard error) Jedná se o komunikační kanál pro chybová hlášení, ukážu příklad, proč je to pro nás důležité.

```
user@computer:$ ls *.ocas > log.txt
ls: nelze přistoupit k *.ocas: Adresář nebo soubor neexistuje
```

Chceme vypsát všechny soubory s koncovkou „.ocas“, žádné to nenašlo a pokud by *ls* vypisovala chybová hlášení, tak ani nevíme o tom, že se taková chyba stala. Každý kanál má své číslo, *stdin* - 0, *stdout* - 1, *stderr* - 2.

Pipe, „|“ jedná se o znak, která má dec. číslo v ASCII 124 a já ho na české klávesnici píšu jako **Alt gr + W**. Teď něco k funkčnosti, | přesměrovává výstup z jednoho příkazu do dalšího jako vstup. Jedná se tedy o možnost řetězit příkazy za sebe. Zde příklad s vypsáním seznamu souborů



pozpátku.

```
user@computer:~$ ls | tac
zvire
tygr
text
soubor
analfabet
```

Dovolím si krátkou vsuvku, rozuměj jako humor. Pokud nechápete, tak si to zkuste.  
<PokusOVtip> `ondrej@ondrej-IdeaPadY570 ~/serial $ ls | tac | tac </PokusOVtip>`

## Přesměrování STDERR

Pokud by jste měli zájem tvořit si nějaké log soubory s chybami, tak je třeba přesměrovat chybové výstupy. Zde využijeme možnosti označit si jednotlivé komunikační kanály čísly.

```
user@computer:~$ ls *.prase 2> log.txt
user@computer:~$ cat log.txt
ls: nelze přistoupit k *.prase: Adresář nebo soubor neexistuje
```

V případě, že chceme zaznamenávat jak úspěchy a neúspěchy do jednoho souboru, potom je třeba použít takovouto syntaxi

```
user@computer:~$ ls *.txt >> log.txt 2>&1
```

Jedná se vlastně o běžný zápis, ovšem s tím rozdílem, že STDERR ještě přeposíláme na výstup 1. Mimochodem znak „&“ na české klávesnici napíšete jako Alt gr + C. V případě přesměrování rourou se to píše před ní, viz příklad.

```
user@computer:~$ ls *.bak 2>&1 | more
```

## Návrat k výpisům

Dovolím si ještě se trochu vrátit k výpisům a doplnit to, na co jsem zapomněl, jen stručně o tail a head. Oboje má podobné přepínače, podívejte se do nápovědy, či manuály, já to rovnou uvedu na příkladu.

```
user@computer:~$ cat log.txt
1
2
3
4
user@computer:~$ head -n 2 log.txt
1
2
user@computer:~$ tail -n 2 log.txt
3
4
```

Takže přepínač n s parametrem 2 znamená počet, u head počet prvních řádků u tail počet posledních řádků, obdobně funguje i přepínač -c ale s počtem bajtů (zjednodušeně počtem



znaků).

## Co bude příště?

Příště se vyhrneme na nějaké tipy při psaní v terminálu, na kopírování textu, procházení historie, atd. A pravděpodobně nakousneme téma, které je velmi mocné a tím je superuživatel, známý také jako root. Chci se také dostat na grep, ale to se teprve uvidí...

## Nainstalujte si VokoScreen v Linux Mintu

21. Únor, 2013 autor Satapouch

Vokoscreen je jednoduchý program pro nahrávání dění na obrazovce, založený na aplikaci ffmpeg. To mimo jiné znamená, že můžete nahrávat video neomezené délky. Také je možné zvolit frekvenci snímků videa. Pracuje ve všech linuxových pracovních prostředích, jako kupříkladu v:

Cinnamonu, MATE, KDE, Gnome Shellu a dalších. Vokoscreen funguje perfektně například i při nahrávání průběhu hry při jejím hraní.





### Některé z vlastností aplikace VokoScreen:

- Zaznamenává dění na celé obrazovce, ve výběru okna nebo jiného prostoru.
- Možnost zvětšení.
- Nahrávání videa i přímo z webové kamery.



- Nastavení formátu nahrávání – AVI nebo v MKV.
- Nastavení záznamu zvuku ve formátu mp3.
- Možnost zobrazení/skrytí kurzoru myši při nahrávání.
- Funkce Start, Stop, Pause, Play.
- Funkce horké klávesy.
- Automatická detekce mikrofonu.
- Funkce automatické schovávání – ovládání pak funguje z hlavního panelu.
- Možnost míchání zvuku.
- a další...

Chcete-li si tedy nainstalovat aplikaci VokoScreen v Linux Mintu, otevřete si terminál (např. **Ctrl+Alt+T**) a zadejte následující příkazy:

```
user@computer:$ sudo add-apt-repository ppa:vocoscreen-dev/vocoscreen
```

```
user@computer:$ sudo apt-get update
```

```
user@computer:$ sudo apt-get install vokoscreen
```

Po instalaci se zobrazí ikona pro spuštění aplikace v *Menu -> Zvuk a video -> VokoScreen*.

### **Horké klávesy jsou defaultně nastaveny takto:**

- Start: **CTRL + SHIFT + F10**
- Stop: **CTRL + SHIFT + F11**
- Pauza: **CTRL + SHIFT + F12**
- Lupa: **CTRL+SHIFT+F9**

### **Tipy pro použití aplikace VokoScreen:**

Zaznamenaná videa mohou být upravena pomocí programů na stříh videa Avidemux, Kdenlive nebo OpenShot. Pro konverzi videa je dobrý program Transmageddon. Pro zobrazení obrazu z



webkamery je velmi dobrý Wxcam nebo Guvcvview. Videa z Vokoscreen lze také ukládat do síťové jednotky, NAS nebo na externí pevné disky. Možnost použití tlačítka *Pauza*. Zvoní třeba telefon, potřebujete rychle přejít na plochu nebo máte jinou náhlou potřebu ....., pak přijde toto tlačítko náramně vhod. Pomocí aplikace VokoScreen je samozřejmě také snímat i další plochy ve vašem počítači, dokonce i práci na virtuálních strojích.

### Dále je možné:

- Extrahovat audio z videa: Pokud máte jen záznam zvuku, můžete jej snadno nahrávat v Avidemux. Pak budete mít pouze soundtrack a je možné jej exportovat v mp3.
- Zachycovat okna: Do nahrávaného okna můžete také nahrát další náhodné okno.
- Velikost obrazu z webkamery lze změnit v nastavení.
- Chcete-li získat animaci po klepnutí myši na video, nainstalujte si malý program "Key-mon"
- Chcete-li zrušit či změnit klávesové zkratky, nainstalujte si program "Screenkey"

VokoScreen je jednoduchá a nenáročná aplikace. Pokud potřebujete zachycovat dění na své ploše a poté jej dále upravovat, stojí tento prográmk za úvahu. Chybí však jak česká, tak i slovenská lokalizace, což ale vzhledem k jednoduchosti aplikace není až taková závada. Domovské stránky projektu najdete na <http://www.kohaupt-online.de/hp/>.

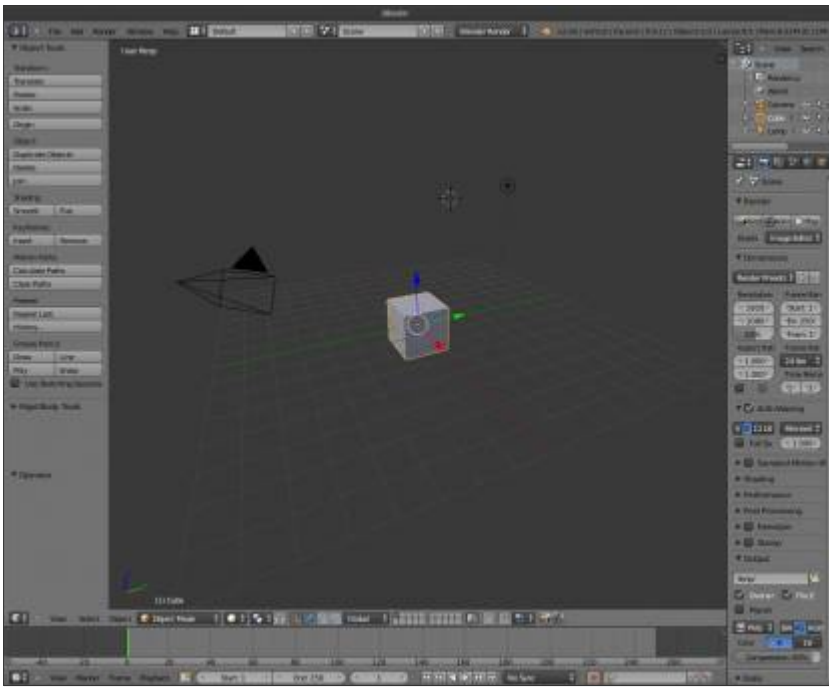
## Instalace Blender 2.66 v Linux Mintu

22. Únor, 2013 autor Satapouch

Blender poskytuje široké spektrum možností pro modelování, texturování, nasvícení, animace, ale i pro různé video funkce v jednom balíčku. Prostřednictvím své otevřené architektury nabízí Blender meziplatformní interoperabilitu, rozšiřitelnost, až neuvěřitelně malou velikost a pevně integrované pracovní postupy. Blender je jednou z nejpobulárnějších open source aplikací pro 3D grafiku na světě.







### Populární funkce:

- Engine pro renderování cyklů
- Sledování pohybů



- Nástroje UV
- Věrohodné “tesání”
- modifikátor Remesh
- Engine pro hry
- Collada
- Python API
- A další funkce

### **Opravy v této verzi:**

- Blender se neotvíral v maximalizovaném okně
- Použití neinicializované paměti pro tablety v aktivním stavu
- Nesprávné ovládání v tabletu
- Nefunkční tablety Genius MousePen i608X
- Nefunkční Blender v X11, spuštěném na tabletu – bylo nutné odpojení a otevření v novém okně
- Celoobrazovkové zobrazení v některých okenních manažerech
- Přidány nové SPH částice tekutin, určené pro fyzicky přesné výsledky
- Vlastnost fyzikální typ má řadu nových možností, profilování a ladění informací
- Knihovna fyziky střel je nyní integrována do editoru a animačního systému, kterým se tvoří simulace tuhých těles a je k dispozici i mimo herní engine
- Byla přidána podpora pro renderování vlasů. Náhled vykreslování je nyní ve vlastnostech editoru, bylo optimalizováno OSL, vylepšen neprogresivní integrátor a byla zavedena podpora pro generování filmových textur
- Byla zlepšen import a export animací a je nyní podporován i tvar klíče. Modifikátor armatur je stabilnější, respektuje orientaci osy a měřítko scény
- Efektivnější Ambient Occlusion, větší kontrola nad mapováním textur obrazu a nástroje Přechody u malování



- Přidána podpora Milkshape 3D formátu a importu EDL videí
- Kromě nových funkcí, je opraveno i více než 250 chyb, které se vyskytly v předchozích verzích
- Seznam kompletních oprav najdete [zde](#)

Chcete-li nainstalovat Blender v Linux Mintu otevřete terminál (např. **Ctrl+Alt+T**) a zadejte následující příkazy:

```
user@computer:$ sudo add-apt-repository ppa:irie/blender
```

```
user@computer:$ sudo apt-get update
```

```
user@computer:$ sudo apt-get install blender
```

Domovské stránky projektu najdete na <http://www.blender.org/>.

## Další méně známý emailový klient - Claws Mail

23. Únor, 2013 autor Satapouch

V dnešním článku si představíme další alternativu ke známým poštovním klientům Thunderbird či Evolution. Má název Claws Mail. Jedná se o emailového klienta (a čtečku RSS), který je založený na GTK+. Mezi jeho hlavní přednosti patří rychlá odezva, půvabné a sofistikované rozhraní, snadná konfigurace, intuitivní ovládání, mnoho funkcí, robustnost a stabilita.



Vzhled a rozhraní jsou navrženy tak, aby vyhovovaly jak novým uživatelům, přecházejícím z jiných populárních emailových klientů, a stejně tak i zkušeným uživatelům. Téměř všechny příkazy lze zadávat pomocí klávesových zkratk.

Samotné zprávy jsou spravovány ve standardním formátu MH, který se vyznačuje rychlým přístupem a zabezpečením dat. Také můžete importovat emaily z téměř každého jiného emailového klienta a stejně snadno je i exportovat. Spousta dalších funkcí, jako je například RSS čtečka, kalendář atd., jsou poskytovány pomocí pluginů. Claws Mail je šířen pod svobodnou licencí GPL. Vývojáři této aplikace se snaží, aby byla použitelná i na low-end počítačích, aniž by svým provozem výrazně "užírala" paměť a výkon CPU.



Linux  Mint  
*Ze svobody vzesta elegance*



**Claws Mail obsahuje všechny známé funkce, které byste od aplikaci tohoto typu očekávali:**

- Možnost zřízení více účtů
- Stromové zobrazení
- Filtrování zpráv
- Mime příslušenství
- Příjem a odesílání zpráv
- SSL přes POP3, SMTP, IMAP4rev1 a NNTP
- Podpora GnuPG (s GPGME)
- Uživatelsky definovatelné záhlaví
- Barevné štítky
- Formát Multiple MH
- import/export Mbox
- Externí editor
- Šablony zpráv
- Automatická kontrola emailů

- Přímočaré ovládání
- Adresář
- Tisk

### Co Claws Mail není:

Claws Mail není plně funkční personální manažer jako např. Evolution či ve Windows Outlook, ale pomocí externích pluginů se řadě funkcí můžete přiblížit. Claws Mail vám nedovolí napsat a odeslat emaily v HTML formátu, a proto to není software, vhodný pro použití ve firemní sféře. Pro domácí a běžné užívání však bohatě postačí.

### Instalace:

Je opět velice jednoduchá, neboť aplikace Claws Mail je ve standardním repozitáři Linux Mintu. Tudiž stačí zadat její název do vyhledávacího pole ve Správci softwaru nebo Synapticu a několika kliknutími poté nainstalovat. Je zde však starší verze z počátku loňského roku 3.8.0, pokud chcete nejnovější verzi 3.9.0.1 proveďte toto:

Otevřete si pod rootem soubor `/etc/apt/source.list` a do něj přidejte tento zdroj softwaru:

Pro Linux Mint 14 Nadia:

```
deb http://ppa.launchpad.net/claws-mail/ppa/ubuntu quantal main
deb-src http://ppa.launchpad.net/claws-mail/ppa/ubuntu quantal main
```

Pro Linux Mint 13 Maya:

```
deb http://ppa.launchpad.net/claws-mail/ppa/ubuntu precise main
deb-src http://ppa.launchpad.net/claws-mail/ppa/ubuntu precise main
```

Uložte a zavřete a poté si otevřete terminál a zadejte:

```
user@computer:$ sudo apt-get update
```

```
user@computer:$ sudo apt-get install claws-mail
```

Nainstaluje se vám nejnovější verze a navíc, pokud vyjde nová, automaticky se vám bude aktualizovat. Aplikace je téměř celá přeložená do češtiny i slovenštiny, takže ani uživatelům s nevalnou znalostí angličtiny nebude práce s ní činit problém. V každém případě je to opět zajímavá varianta k všeobecně používaným emailovým klientům a rozhodně stojí za vyzkoušení.

Domovské stránky tohoto projektu jsou na <http://www.claws-mail.org/>, kde naleznete další podrobnosti i celý manuál pro práci s Claws Mail (en.).



# Vydán Linux Mint Debian 201303 RC

24. Únor, 2013 autor Satapouch

Tým vývojářů Linux Mint s potěšením oznamuje vydání verze LMDE 201303 RC.



## Screenshoty

*Edice s prostředím Cinnamon*



Linux  Mint  
*Ze svobody vzesta elegance*



Edice s prostředím MATE

## Největší změny

- Update Pack 6
- MATE 1,4
- Cinnamon 1.6
- Instalační vylepšení (grafické u výběru časového pásma a klávesnice, podpora pro instalaci na více HDD, slideshow, webkameru a podpora fotografie obličeje)
- Úvodní obrazovka Plymouth
- Pokud jste nováček v používání LMDE, vítejte na Linux Mint Debian!

## Důležité odkazy

- [Známé problémy](#)
- [Changelog](#)

## LMDE ve zkratce

- Edice Linux Mint Debian (LMDE) je rollon distribuce (průběžně aktualizovaná), založená na Debianu test.





- Je k dispozici v obou architekturách – 32 i 64-bit jako živé DVD s prostředím MATE nebo Cinnamon.

- Účelem LMDE je vzhled totožný s hlavním vydáním a poskytnutí stejných funkcí při použití Debianu jako základu distra.

## FAQ

1.Je LMDE kompatibilní s vydáním Linux Mintu, založeném na Ubuntu? Ne, není tomu tak. LMDE je kompatibilní s jen Debianem, který není kompatibilní s Ubuntu.

2.Je LMDE plně kompatibilní s Debianem? Ano, 100%. LMDE je kompatibilní s repozitáři, určenými pro testování Debianu.

3.Co je rollon distribuce? Aktualizace jsou neustále doplňovány do testovacího Debianu, kde mají uživatelé k dispozici časté opravy chyb a různá vylepšení. V LMDE se objeví “Aktualizovat balíčky”, jakmile jsou k dispozici pro Debian test. Uživatelé tak mohou mít stabilnější systém díky celému aktualizacímu balíku nebo jej mohou provozovat i jako méně stabilní, pokud přímo použijí častější aktualizace.

4.Jak se jeví LMDE v porovnání s edicí, založenou na Ubuntu? Nemusíte jí stále opakovaně instalovat. Nové verze softwaru a aktualizace jsou průběžně doplňovány. Je to rychlejší a vstřícnější než u vydání, založeném na Ubuntu.

## Nevýhody:

- LMDE vyžaduje hlubší znalosti a zkušenosti s Linuxem, DPKG a APT.

- Debian má méně uživatelsky přívětivý základ než Ubuntu. Tu a tam můžete očekávat i nějaké problémy.

- Chybí podpora EFI, GPT nebo secureBootu.

## Odkazy na stažení:

Torrenty:

- [MATE 32-bit](#)

- [MATE 64-bit](#)

- [Cinnamon 32-bit](#)

- [Cinnamon 64-bit](#)



## MD5 součty:

- MATE 32-bit: 4ebcf5ae6268bec0b26a10143e4f7b55
- MATE 64-bit: 90dcb75e716a791429eda16374c5ab31
- Cinnamon 32-bit: f0153fa28ae5a4014962046fc66156a6
- Cinnamon 64-bit: 82527fd02e6f0b8458c59488a2681396

veškerá distra stáhnete z <http://www.linux-mint-czech.cz/ke-stazeni/>

Tým vývojářů se těší na vaše názory. Používejte i nadále Linux Mint a užijte si spoustu zábavy při testování tohoto Release Candidate!

## LyX - textový procesor v Linux Mintu

25. Únor, 2013 autor Satapouch

LyX je multiplatformní textový procesor postavený na typografickém systému LaTeX. Na rozdíl od většiny textových procesorů navržených v duchu WYSIWYG pracuje LyX s přístupem WYSIWYM, to znamená, že uživatel během své práce nevidí, jak přesně bude vypadat výsledný tiskový výstup, ale vidí logické strukturování dokumentu. Celá síla LyXu je dána silou LaTeXu, nicméně pro práci s ním není potřeba znát příkazy LaTeXu. Pro běžné úkony je totiž k dispozici v rámci grafického uživatelského rozhraní patřičná položka v menu. Uživatelé znalému LaTeXu nadále zbývá možnost ovlivnit vzhled dokumentu i přímo dodáním příkazů.

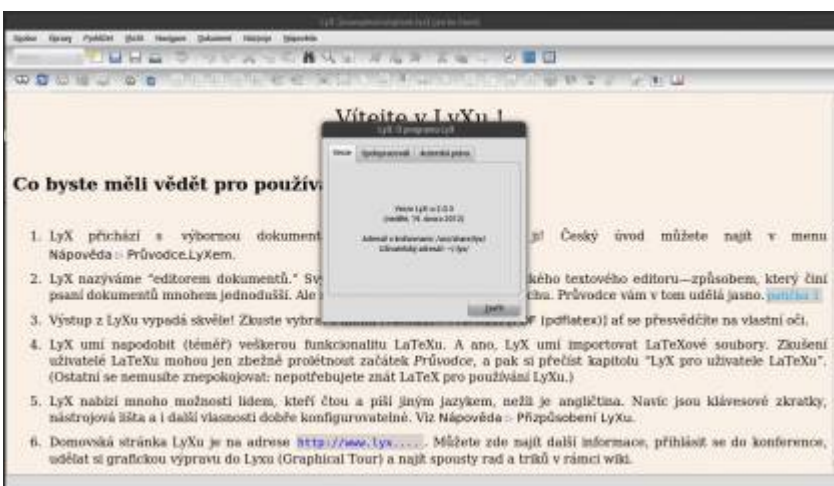


LyX je napsaný v jazyku C++ s pomocí knihovny Qt a jedná se o svobodný software distribuovaný pod licencí GNU GPL. Je nabízen pro mnoho operačních systémů, například pro Linux, Unix, Microsoft Windows, Mac OS X nebo i Haiku.

LyX kombinuje výkon a flexibilitu TeXu/LaTeXu s jednoduchostí používání grafického rozhraní. Má prvotřídní podporu pro tvorbu matematického obsahu (pomocí plně integrovaného editoru rovnic) a strukturovaných dokumentů, jako jsou např. akademické články, teze a knihy. Kromě toho, standardně obsahuje možnost vědecké autorizace (jako referenční seznam) a vytváření indexů. LyX můžete také použít pro psaní dopisů, románů, divadelních her nebo i scénáře k filmu. Také má zabudovanou širokou škálu hotových a propracovaných šablon dokumentů.

Aplikace LyX je určena uživatelům, kteří chtějí, aby jejich literární výtvar vypadal skvěle ihned po jeho napsání. Již žádné další nekonečné štourání s formátováním detailů, s atributy písma nebo "pruzení" s ohraničením stránek. Stačí prostě jen psát. Na obrazovce LyX vypadá jako každý jiný textový procesor. Jeho tištěný výstup (nebo PDF výstup), ač snadno vytvořený, vypadá jedinečně.





LyX je plně vybavený pro vaše psaní. Zde jsou některé z funkcí, zařazené do kategorií.



## Matematika, vědecké funkce

- Editor matematických vzorců, který je jeden z nejlepších. Plně využívá sílu LaTeXu.
- Rovnice lze zadávat prostřednictvím rozhraní point-and-click nebo přes klávesnici pomocí příkazů LaTeXu (volitelně pomocí automatického dokončování). Vzorce jsou okamžitě vizuálně vykresleny na obrazovce.
- Kopírování a vkládání do a ze zdrojového kódu LaTeXu.
- Rovnicová pole, číselné rovnice, věty, přizpůsobitelná matematická makra, matice, algoritmy a mnohem více.
- Podpora matematických maker
- Základní podpora různých systémů počítačové algebry (CAS) – Maple, Maxima, Octave, Mathematica

## Strukturovaný dokument tvorba

- Pokročilé funkce pro tisk etiket, odkazů, indexování a bibliografie (včetně pokročilé podpory BibTeX )
- Standardní operace textových editorů, jako je vyjímání/vkládání, více otevřených dokumentů, Undo/Redo, kontrola pravopisu (na pozadí využívá aspell nebo hunspell), tezaurus a revize dokumentu
- Různé třídy textu vám umožní psát dopisy, články, knihy, filmové scénáře, linuxové dokumenty, či prezentace. K dispozici jsou také třídy pro některé vědecké společnosti, jako je AMS, APS, IEEE nebo pro odborné časopisy, jako je např. Astronomy and Astrophysics .
- Vyhrazené moduly umožňují dynamicky zvyšovat funkčnost jednotlivých tříd přidáním dalších funkcí, které jsou potřebné pro konkrétní úkoly (např. vysvětlivky, jazykové glosy)
- Číslované nadpisy, obsah (s funkcí hypertext), seznamy obrázků či tabulek
- Režim outliner umožňuje snadnou orientaci v dokumentu, stejně jako navigování nebo vkládání kompletních kapitol a oddílů
- Znakové styly umožňují přístup k plnému sémantickému označování
- Grafika/tabulky

## Podpora mnoha grafických formátů (včetně EPS, SVG, XFig, DIA a další)



- WYSIWYG pro oříznutí, otočení, změnu měřítka obrázků
- Vylepšená podpora pro inteligentní plovoucí obrázky a tabulky
- Podpora podtabulek dílčích obrázk, a titulků
- Podpora komprimovaných obrázků a tabulek
- Interaktivní WYSIWYG tabulky
- Sdílené nastavení pro číslování

### **Internacionalizace**

- Podpora psaní dokumentů v mnoha světových jazycích, včetně češtiny a slovenštiny
- Podporu psaní zprava doleva (hebrejščina, arabština)
- Podpora mnoha systémů psaní (včetně CJK)
- Psaní vícejazyčných dokumentů skládající se z různých jazyků a skriptů (soulad unicode)
- Menu, chybová hlášení, manuály a klávesové zkratky jsou k dispozici v mnoha jazycích

### **Formáty dokumentů**

- Přístup ke všem funkcím LaTeXu s možností vložit běžný LaTeX kód kdekoliv v dokumentu
- Import a export do mnoha formátů (LaTeX, PDF, Postscript, DVI, ASCII, HTML, OpenDocument, RTF, MS Word a další) díky konfigurovatelným převodníkům
- Odesílání faxu z aplikace LyX
- Prohlížeč zdrojového kódu s okamžitým náhledem LaTeX a DocBook
- Podpora SGML-tools (DocBook DTD)
- Dokumentovaná podpora programování (noweb, Sweave)
- Podpora exportu záložek PDF a informací ze záhlaví

### **Použitelnost, uživatelské rozhraní**



- Grafické uživatelské rozhraní, které umožňuje přístup ke všem funkcím pomocí menu a myši, stejně jako konfigurovatelné klávesové zkratky
- Rozsáhlá dokumentace, včetně možnosti začátečnických pokusů, je k dispozici v mnoha jazycích
- Podpora dokončování psaného textu
- Sazba v pozadí
- Správa dokumentů

### Sledování změn

- Podpora externích systémů pro správu verzí (RCS, CVS, SVN)
- Porovnání různých verzí dokumentu
- Odkazy pro různé verze stejného dokumentu
- Žluté poznámky

### Další

- K dispozici pro Linux, Windows a Mac
- Poměrně rychlý, bez zbytečného zatěžování paměti
- a mnoho dalších funkcí

### Instalace

Je velmi jednoduchá, neboť aplikace LyX se nachází ve standardním repozitáři Linux Mintu, Takže stačí zadat její název do vyhledávacího pole ve Správci softwaru nebo v Synapticu a poté klikáním nainstalovat. Ikona pro spuštění se vám po instalaci zobrazí v *Menu -> Kancelář -> LyX Document Processor*.

Chystáte-li se např. psát diplomku, scénář k filmu, divadelní hru nebo vlastní knihu je LyX určitě určen právě vám. Domovské stránky projektu jsou <http://www.lyx.org>, kde najdete další podrobnosti.



# Oficiální blog Linux Mint - Únor 2013

25. Únor, 2013 autor Ondřej Kolín

## Hodnocení

- Distrowatch (hodnocení popularity): 3694 (1st)
- Alexa (hodnocení webu): 6,239th

## Events:

- Linux Mint 15 má kódové jméno "Olivia"(česky)
- Cena mintBox snížena o 20%(anglicky)

## Poslední vývoj:

Vývoj je zábavný a nedá tolik práce začít. Pokud máte zájem připojit se, nestyďte se sledovat vývoj na <http://github.com/linuxmint> a přijďte si s vývojáři popovídat na #linuxmint-dev (irc.spotchat.org).

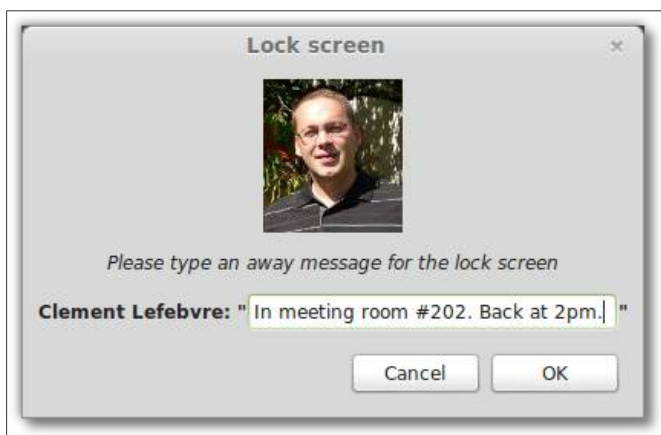
V Linux Mint 15 Olivia, Cinnamon nebude obsluhovat pouze desktop, prohlížení souborů, ale také spořič obrazovky a ovládací centrum. Takže dojde ke zlepšení integrace a uživatelského dojmu jako takového.

Všechna vaše nastavení budou na jednom místě a relevantní k vašemu Cinnamon prostředí:





Spořič je integrován s Cinnamon a MDM. Můžete velmi snadno přepínat uživatele (jako s GNOME Screensaver) ale také můžete nastavit zprávu pro případ, že nejste u počítače.



Tato zpráva se zobrazí všem, co se podívají na váš monitor, když tam nebudete.





Toto je velmi jednoduchá vlastnost, která je primárně určená pro společnosti, kde můžou jedni zaměstnanci hledat ostatní a právě možnost nastavit zprávu při nepřítomnosti se může stát užitečnou.

Samozřejmě je to plně nastavitelné. Pokud nemáte zájem jednoduše si tuto možnost vypnete, nebo si nastavíte výchozí, která se objeví vždy když bude počítač uzamknut, nebo nevložíte žádnou zprávu.

Vzhled a rozvržení spořiče jako takového není finální.

Cílem těchto dvou projektů (známých na github jako „cinnamon-screensaver“ a „cinnamon-control-center“) v rámci Cinnamon 1.8 a Linux Mint 15 je nahradit GNOME součásti, které úplně nepasují do Cinnamonu a poskytnout tak soudržnější desktop a zlepšit integraci. Samozřejmě když už jsme v kontrole a údržbě zasadáme se také o inovaci a rozšíření projektu Cinnamon. S tímto na paměti a s výhledem na Cinnamon 2.0 a Linux Mint 16, tyto projekty budou pokračovat ve vývoji a dostanou spoustu nových možností. Spořič například není teď „spořičem“, ale spíše jakási zamykací obrazovka. Experimentujeme s webkitem (budeme hovořit o tomto a MDM v nějakém následující zápisku na blogu) a chceme Cinnamon screensaver udělat kompatibilní se spořiči psanými v HTML5.

Novinky a shrnutí

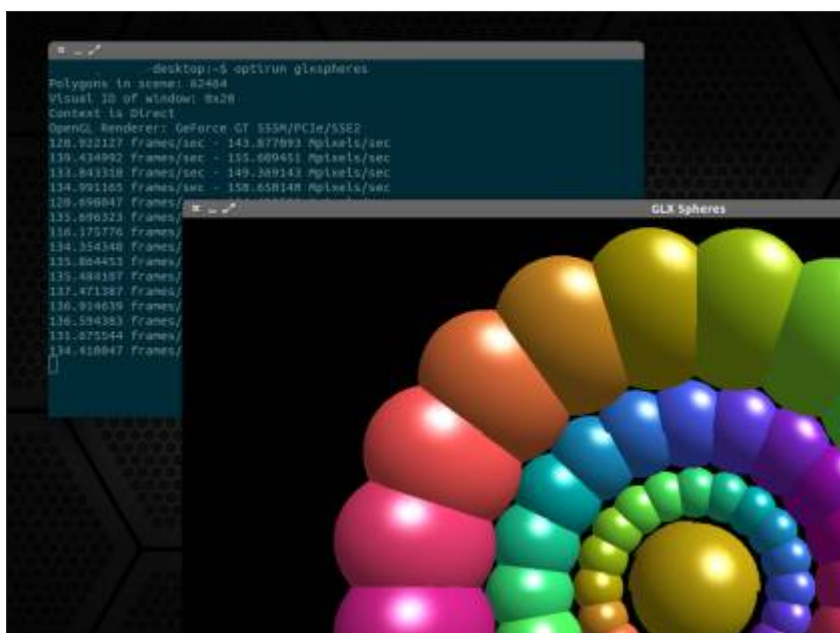
- Nové LMDE ISO prošlo QA a bylo včera vydáno. Původně bylo v plánu na leden, ale čas jsme strávily na zlepšení instalátoru, přidáním plymouth a DDM a pozapomenuli na několik problému se sítí a rozlišením, které byly prioritní do RC. Omlouváme se za zpoždění.
- Kolem 2/3 vlastností plánovaných pro Linux Mint 15 již bylo implementováno. Tým je extrémně zaměřen a tak vývoj jde rychle vpřed. MATE 1.6 a Cinnamon 1.8 budou vydány aspoň měsíc před Linux Mint 15, aby byl dostatek času otestovat a integrovat novinky.
- Díky sponzorům, partnerům, donátorům a všem lidem, kteří nás podporují a umožňují nám tak pracovat na Linux Mint.



# Vydán Bumblebee 3.1. s podporou Primus

26. Únor, 2013 autor Satapouch

Včera byla vydána nová verze Bumblebee 3.1 s podporou Primus a jako alternativa k VirtualGL optirun backend, spolu s dalšími vylepšeními a opravami. Bumblebee je neoficiální nástroj, který umožňuje činnost Nvidia Optimus GPU v Linuxu. Nvidia Optimus je technologie používaná pro zvýšení životnosti baterií notebooků tím, že přepíná určený GPU Nvidia. Vypne jej, když není potřeba (v tom případě notebook pracuje s integrovaným grafickým čipem). Bumblebee také podporuje standardní hybridní grafiky Nvidia.



## Změny v Bumblebee 3.1:

- podpora Primus jako alternativy k VirtualGL jako backend optirun. Je konfigurovatelná prostřednictvím nového "Bridge" v souboru bumblebee.conf. Ve výchozím nastavení je nastaveno "auto" - vybere VirtualGL, pokud je instalován, pokud ne, bude používán Primus. V Bumblebee 4.0 pak již bude Primus použit jako výchozí volba
- optirun má možnost volby on-the-fly back-end choice: -bridge
- používá neblokované sockety
- přidáno pravidlo udev proti náhodnému zapnutí karty Nvidia
- přidán v xorg.conf.nvidia pro generaci karet Kepler

- podpora duálních hybridních systémů nVidia
- podpora nouveau, nepracujících v X.org 1.13+
- podpora aliasů pro detekci modulů ovladače
- další opravy

Kompletní změny v Bumblebee 3.1 naleznete v [poznámkách k vydání](#).

Nástroj Bumblebee není užitečný jen pro uživatele, používající grafické karty NVIDIA pro hraní her, ale má také nemalý vliv na životnost baterií, protože ve výchozím nastavení Bumblebee vypne kartu Nvidia, která je jinak stále zapnutá. Chcete-li pak zapnout kartu Nvidia pro aplikaci nebo hru, spustíte jí příkazem "optirun" (např.: "optirun firefox").

### Instalace Bumblebee v Linux Mintu

Chcete-li si tedy přidat stable PPA a nainstalovat Bumblebee v Linux Mintu, otevřete terminál (např. CTRL+ALT+T) a zadejte následující příkazy:

```
user@computer:$ sudo add-apt-repository ppa:bumblebee/stable
```

```
user@computer:$ sudo apt-get update
```

```
user@computer:$ sudo apt-get install bumblebee bumblebee-nvidia
```

Po instalaci se odhlaste, znovu přihlaste a zkuste to spustit "optirun glxspheres". Možná budete muset upravit konfigurační soubor nástroje Bumblebee, pokud nepoužíváte nvidia-current ( /etc /bumblebee/bumblebee.conf ). Pak, pokud chcete pro aplikaci nebo hru použít grafickou kartu NVIDIA, spusťte ji pomocí příkazu "optirun", např.: "optirun steam".

Primus je nyní již také k dispozici v [Bumblebee Stable PPA](#). Pokud jste však pro předchozí instalaci použili [Primus PPA](#) a nyní chcete používat pouze balíček z Bumblebee PPA, budete muset předchozí Primus odstranit ("sudo apt-get purge primus \*"). Teprve poté můžete instalovat Primus z Bumblebee PPA.

Chcete-li tedy použít nový Primus zadejte následující příkaz v terminálu:

```
user@computer:$ sudo apt-get install primus
```

Pro 64-bitovou architekturu musíte také nainstalovat "Primus-libs-ia32:i386" (všimněte si, že pokud používáte balíček z Primus PPA , je nainstalováno "primus-lib:i386"). Nainstalujete příkazem:

```
user@computer:$ sudo apt-get install primus-libs-ia32:i386
```



Poté změňte "Bridge" v konfiguračním souboru /etc/bumblebee /bumblebee.conf na "Primus".  
Rovněž můžete volat Primus z optirun přímo pomocí příkazového řádku:

```
user@computer:~$ optirun -b primus APP
```

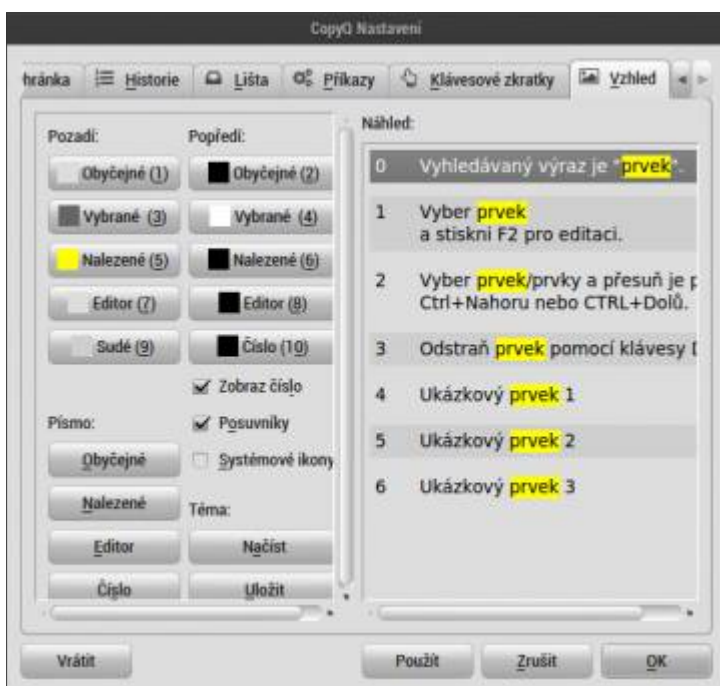
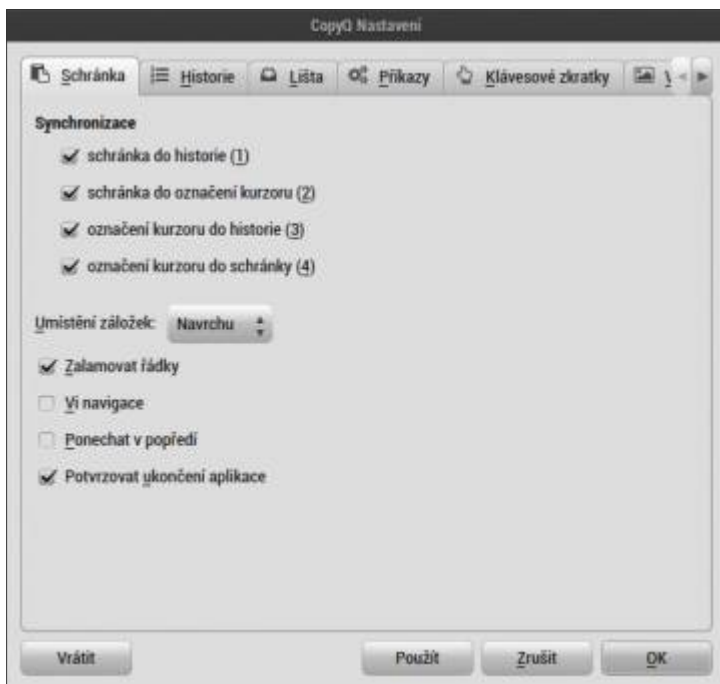
kde APP je požadovaná aplikace. Domovské stránky projektu naleznete na <http://bumblebee-project.org/>.

## CopyQ - zajímavý manažer schránky s pokročilými funkcemi

27. Únor, 2013 autor Satapouch

CopyQ je manažer schránky, napsaný v Qt, který obsahuje i některé pokročilé funkce, jako je podpora fotografií, upravitelná historie, podpora příkazového řádku, klávesové zkratky a další. Aplikace je k dispozici pro Linux i pro Windows.





### Funkce aplikace CopyQ:

- Konfigurovatelná velikost historie, počet položek menu, atd.
- Editovatelná historie schránky s vyhledáváním



- Klávesové zkratky pro otevření historie schránky, zobrazení položek menu a další
- Příkazy: můžete definovat akce nebo příkazy, pokud text zkopírovaný do schránky odpovídá určitým vámi nastaveným kritériím. Například je možné otevření přehrávače videí, je-li text zkopírován do schránky nebo URL s multimediálním obsahem a tak dále
- Podpora obrázků: při kopírování výběru v Gimpu, obrázku v Shutteru (snímky obrazovky) atd. se náhled zobrazí v tray nabídce, stejně jako i v historii schránky. To samozřejmě nefunguje, pokud kopírujete nějaký soubor s obrázkem (např.: v Nemu), protože pak je s ním zacházeno jako s každým jiným souborem
- Podpora příkazového řádku: karty, položky a nastavení schránky lze měnit pomocí rozhraní příkazového řádku
- a řada dalších

Protože aplikace je napsána v Qt, jsou ikona i menu automaticky převedeny na indikátor, takže můžete používat CopyQ v pracovním prostředí tak, že se zobrazí v oznamovací oblasti.

### Instalace CopyQ v Linux Mintu

Uživatelé Linux Mintu si mohou nainstalovat CopyQ pomocí následujících příkazů v terminálu:

```
user@computer:~$ sudo apt-get-repository ppa:samrog131/ppa
```

```
user@computer:~$ sudo apt-get update
```

```
user@computer:~$ sudo apt-get install copyq
```

Po instalaci se vám zobrazí ikona pro spuštění aplikace zobrazí v *Menu - Příslušenství - CopyQ*.



# Weather-Util: počasí v terminálu

28. Únor, 2013 autor Satapouch

Pokud jste již pokročilejší uživatel, tak zajisté trávíte hodně času prací s terminálem. proto by se vám mohla hodit jednoduchá utilitka, která vám při otevření terminálu zobrazí informace o počasí a jeho předpověď. Nástroj, který to umožňuje má název Weather-Utils. Je určen pro rychlý přístup k aktuálním povětrnostním podmínkám a zobrazení předpovědi počasí. Chcete-li si aplikaci Weather-Utils nainstalovat v Linux Mintu, bude zápis příkazu v terminálu vypadat takto:



```
user@computer:~$ sudo apt-get install weather-util
```

Pro získání informací o předpovědi počasí, zobrazené v terminálu, musíte nejdříve pomocí textového editoru otevřít soubor `~/bashrc` (pokud jej nenajdete, jednoduše jej vytvořte). Do něj pak přidejte následující řádek:

```
weather -i CODE
```

kde CODE je ICAO (Mezinárodní organizace pro civilní letectví) kód, který se skládá ze 4 písmen, označující jednotlivá letiště po celém světě. To znamená, že pokud je nějaké letiště ve vašem okolí, můžete použít tento kód pro informace o počasí. Kód pro určité místo v ČR nebo v SR najdete [zde](#) (musíte si ze seznamu vybrat stát) . Například kód pro Prahu je LKPR, pro Bratislavu pak LZIB. A na závěr ještě screenshot terminálu:

## Přihlašovací obrazovka nyní s technologií HTML5

1. Březen, 2013 autor Satapouch

Stručně řečeno, MDM (Mint Display Manager) nyní podporuje témata, vytvořená pomocí technologie HTML 5. To umožňuje autorům navrhovat krásné motivy přihlašovacích obrazovek, a to i s animací, dynamikou a za využití všech vymožeností, které tato technologie webdesignérům dává.

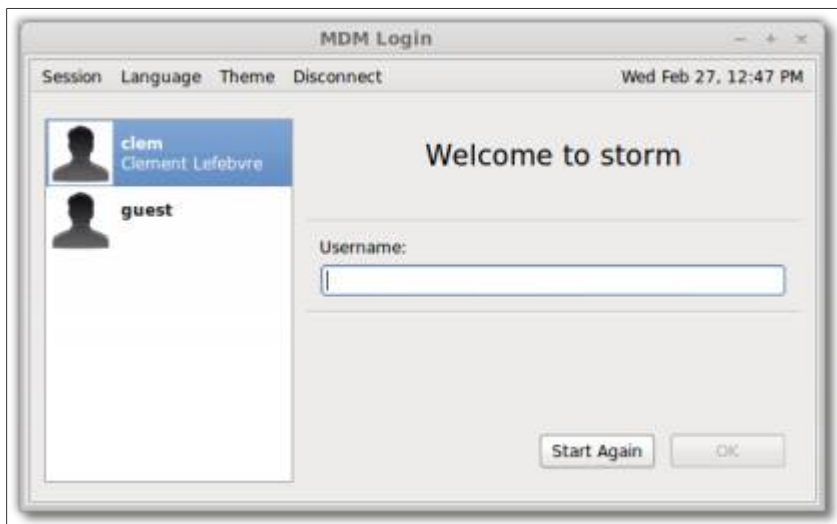


### Úvod a základní informace o MDM

V Linux Mintu je MDM standardním display manažerem. Jedná se o software, který je odpovědný za přihlašovací obrazovku a který koordinuje ověřování a zahajování jednotlivých desktopových sezení. MDM má 3 různé typy přihlašovací obrazovky, známé též jako "greeters".

"GTK" přihlášení je jednoduchá přihlašovací obrazovka, tvořená GTK dialogem. Vypadá asi nějak takto:





“GDM” přihlášení je přihlašovací obrazovka, která využívá pozadí a je kompatibilní s XML tématy, známými jako “*motivy GDM*”. S největší pravděpodobností je to přihlašování, které používáte v současnosti. To se může vzhledově velmi lišit, v závislosti na motivu, který máte zrovna nastaven. Zde je příklad GDM motivu, obsahujícího seznam uživatelů Arc-Brave:



“HTML” přihlášení je nová přihlašovací obrazovka, která používá WebKit a je kompatibilní s tématy napsaných v HTML. Zde je příklad motivu, navrženého vývojovým týmem:







Sice nevypadá nijak zvlášť skvěle, ale mějte na paměti, že je navržen vývojáři MDM/Mint, nikoliv webdesignéry. Toto konkrétní téma bylo vytvořeno pomocí HTML, CSS, JavaScriptu, Bootstrapu a jQuery. I když je to jen screenshot, můžete vidět transparentnost přihlašovacího dialogu a dále vidíte, jak se obrázek uživatele natočí, pokud na něj najedete kurzorem. Webové technologie, použité v Linux Mintu znamenají, že lze nejen vytvářet krásné motivy, ale dát jim také dynamiku a umožnit použití jednoho z největších dostupných zdrojů: webového obsahu.

Zde je několik příkladů toho, co lze již dnes vytvořit pomocí webových technologií:

- Snadné použití pozadí: <http://hakim.se/experiments/html5/origami>
- Dynamické rozhraní: <http://www.theamazingspidermangame.com/>
- Celé hry: <http://www.cuttherope.ie/>
- Další hry: <http://canvasrider.com/>

Pomocí těchto technologií lze u témat MDM HTML definovat nejen jak má přihlašovací obrazovka vypadat, ale také způsob, jakým má fungovat navigace, interakce s uživatelem atd.

Je jasné, že s Flash nebo Java obsahem na přihlašovací obrazovce nelze nutit uživatele k čekání než se načte obsah nebo aby snad musel hrát minihry před vlastním přihlášením, což by asi bylo dosti otravné. HTML technologie mohou však být použity k vytvoření jemných efektů, což ocení uživatelé s uměleckými ambicemi, například:

- Vložit do motivu animované pozadí pomocí animovaného gifu nebo přehrávání HTML5 videa na pozadí
- Vytvořit sněhové vločky padající na horní část přihlašovacího dialogu
- Umístění volby sezení a volby jazyků v postranních widgetech, které expandují když na ně



uživatel najede

• Použití javascriptového, otáčejícího se kruhu pro výběr uživatele a další

Dobrým příkladem toho je přihlašování v Unity, LightDM přihlášení v Ubuntu:



Ačkoli toto přihlašování není nijak konfigurovatelné, konečný výsledek je dobrým příkladem toho, jak se může animace a efekty využít ke zlepšení uživatelské přívětivosti. Pomocí webových technologií lze motiv přihlašování v Unity snadno přizpůsobit.



Linux  Mint  
Ze svobody vzesta elegance

## MDM 1.2 v Linux Mint 15

MDM 1.2 bude k dispozici v Linux Mint 15 a bude obsahovat právě toto nové WebKitové přihlašování a výběr z řady témat HTML.

### MDM 1.1.x je k dispozici jako BETA pro zkoušení a testování

Na github.com je již MDM (1.1.x) s funkčním WebKit přihlašováním k dispozici pro testování. Proto voláme všechny zainteresované umělce a webové designéry k účasti na tomto testování. Rádi bychom, aby byla navržena dobře vypadající témata pro MDM 1.2. Chceme pomoc od co největšího počtu umělců, aby bylo vyvinuto co nejvíce greeters a aby se objevila i zpětná vazba pro další vylepšování a případně i dodání dalších nových funkcí.

### Pokud máte zájem o navrhování HTML přihlašovací obrazovky:

- Stáhněte a nainstalujte nejnovější vývojový balíček pro MDM na <http://build.linuxmint.com/automate/www/instances/linuxmint/ubuntu/pool/main/m/mdm/>
- Otevřete terminál a odstraňte nastavení Mintu zadáním (bez uvozovek): `"rm-f /etc/linuxmint/adjustments/15-mdm.override"`
- Restartujte počítač

### Pak:

- Spusťte nástroj "*Nastavení MDM*" kliknutím na Menu-> Správa-> Přihlašovací okno (nebo v terminálu zadejte "`sudo mdmsetup`")
- V kartě "*Místní*" nastavte "*styl*" na "*HTML*"
- Udělejte si kopii adresáře `/usr/share/mdm/html-themes/MDM` se současným motivem
- Umístěte svůj motiv v `/usr/share/MDM/html-themes` nebo stáhněte tar.gz archiv s motivem a v dialogu nastavení jej nainstalujte

### Chcete-li si motiv jen vyzkoušet, použijte emulátor

- Otevřete terminál a zadejte "`mdm-theme-emulator`"
- Klikněte na "*Open*" a vyberte soubor `index.html`
- Klepněte na tlačítko "*Přidat uživatele*" a přidejte náhodné uživatele a relace do tématu





Vyzkoušejte si různé funkce v jazyku JavaScript, které jsou v index.html a případně nám pošlete své připomínky.

Dejte nám také vědět o vámi vytvořeném motivu nebo nám sdělte své připomínky či otázky. Vývojový tým je k dispozici i na IRC - irc.spotchat.org a #linuxmint-dev

V Linux Mintu jděte do *Menu-> Internet-> Xchat IRC* a zadejte `"/ join #linuxmint-dev"`

Můžete také využít našeho fóra. Bylo proto vytvořeno speciální vlákno pro vývojáře MDM s motivy HTML na adrese <http://forums.linuxmint.com/viewtopic.php?f=25&t=126979>.

Zdroj: <http://blog.linuxmint.com/?p=2327>



# RawTherapee - rychlá úprava fotek

1. Březen, 2013 autor ulo

RawTherapee je mocný nástroj na úpravu fotek a zejména na ty focené do RAWu (pro neznalé – takový digitální negativ). Pojdme se na tento malý fotolab ve vašem počítači podívat.



RawTherapee (dále RT) zvládne JPEG i RAW formát. Právě na druhý zmiňovaný, jak již název aplikace napovídá, je RT zaměřen především. Jedná se o komplexní nástroj pro "vyvolání" digitální fotografie z RAW formátu, kterých podporuje velmi mnoho. Další výhodou je podpora dávkového zpracování fotek a profilů. Jakmile jednou upravíme fotku, tak se k ní vytvoří i příslušný profil s jednotlivými nastaveními (tyto nastavení, nebo-li profil, lze kdykoliv opětovně vymazat a vrátit všechny hodnoty do původního stavu, takže z jedné RAWové fotky si můžeme udělat několik verzí a převést do JPEGu – prostě fotolab, jak má být).

Samozřejmostí jsou možnosti úprav fotek, ať už jas, kontrastu či sytosti nebo pomocí křivek, kompenzace expozice, obnovení světel a stínů, doostřování a redukce šumu ve fotkách (toto lze dělat samozřejmě jen do určité míry – pokud už při focení je velmi nedoostřeno nebo je nevhodně zvolená citlivost ISO, tak se s fotkou již moc dělat nedá), míchání kanálů, ořezávání fotek nebo korekce chromatické aberace objektivu. Celý výpis funkcí naleznete na stránkách projektu zde: <http://rawtherapee.com/blog/features>

RT lze buď stáhnout ručně z <http://rawtherapee.com/downloads> (potřebujeme verzi pro Ubuntu a odpovídající architekturu 32-bit nebo 64-bit), rozbalit zip soubor a nainstalovat vlastní .deb balíček nebo si lze přidat repositář a instalovat ze Synapticu či z terminálu přes známý příkaz `apt-get` (výhodou této metody je, že po přidání repositáře máme upozorňování na další nové verze přímo v Synapticu, stejně jako u jiných aplikací).

## Přidání repositáře

```
user@computer:~$ sudo add-apt-repository ppa:rawtherapee/nightly && sudo apt-get update
```

# Jak z Chrome / Chromia spouštět Thunderbird

2. Březen, 2013 autor Satapouch

Odkaz *mailto* je ten, jehož pomocí můžete např. z webového prohlížeče někomu odeslat email. Pokud používáte Linux Mint a prohlížeč Firefox, tak po kliknutí na tento odkaz se automaticky otevře klient Thunderbird a s jeho pomocí pak lze email odeslat. Nicméně, v prohlížeči Chromium/Chrome se kliknutím na odkaz *mailto* otevře jen nová karta. V tomto malém tutoriálu se vám pokusíme ukázat, jak i v prohlížeči Chromium/Chrome spustit Thunderbird po kliknutí na odkaz *mailto*. Je to celkem jednoduché, stačí otevřít terminál a zadat následující příkazy:



```
user@computer:~$ mkdir -p ~/.gconf/desktop/gnome/url-handlers/mailto
```

```
user@computer:~$ gconftool-2 -set /desktop/gnome/url-handlers/mailto/command -t string `thunderbird %s`
```

```
user@computer:~$ gconftool-2 -set /desktop/gnome/url-handlers/mailto/enabled -t bool true
```

```
user@computer:~$ sudo sed 's/open_generic "${mailto}"/open_gnome "${mailto}"/' -i /usr/bin/xdg-email
```

Poté restartujte prohlížeč Chromium/Chrome a kdykoliv v něm pak klepnete na odkaz *mailto*, spustí se pro odeslání pošty aplikace Thunderbird.

## Textový editor Medit v Linux Mintu

3. Březen, 2013 autor Satapouch

Dnes bych vás rád seznámil s dalším z celé řady textových editorů, vhodných pro používání v Linux Mintu. Má jednoduchý název Medit a jedná se o lehký a komplexní textový editor pro Linux Mint, který nabízí i zvýraznění syntaxe, a tudíž v něm lze snadno dělat jak základní úpravy textu, tak i psát programový kód.

Medit byl původně vyvíjen jako jednoduchý vestavěný editor složek v GGAP, ale postupně vyrostl ve skutečný a plnohodnotný textový editor.



### Mezi základní funkce patří:

- Konfigurovatelné zvýraznění syntaxe
- Konfigurovatelné klávesové zkratky
- Je multiplatformní – pracuje v Linux, Unix i Windows
- Pluginy mohou být napsány v C, Pythonu nebo Lua
- Konfigurovatelné nástroje, dostupné v hlavním i kontextovém menu. Mohou být napsány v Pythonu, Lua nebo se může jednat i o skript shellu
- Vyhledávání / nahrazování regulérních výrazů, grep frontend, vestavěný výběr souborů atd.

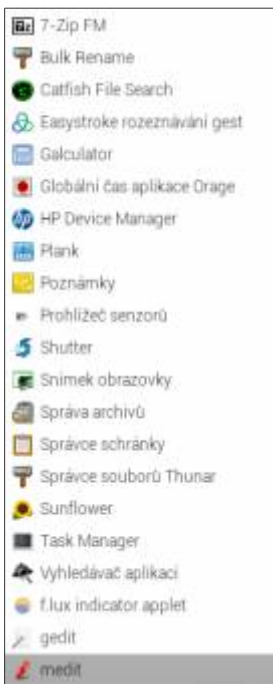


## Instalace

Je opět velmi jednoduchá, neboť se aplikace Medit nachází ve standardním repozitáři Linux Mintu. Stačí tedy jen zadat jeho název do vyhledávacího pole ve Správci software nebo Synapticu a několika kliknutími nainstalovat. Pokud dáváte přednost instalaci z pomoci terminálu (což je správná linuxová cesta), tak jej otevřete (např. **CTRL+ALT+T**) a zadejte následující příkaz:

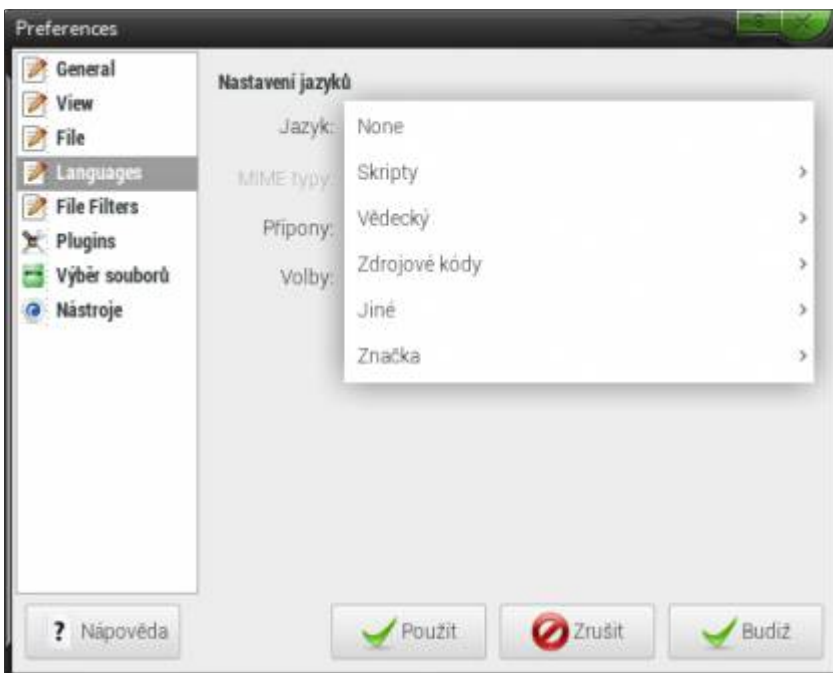
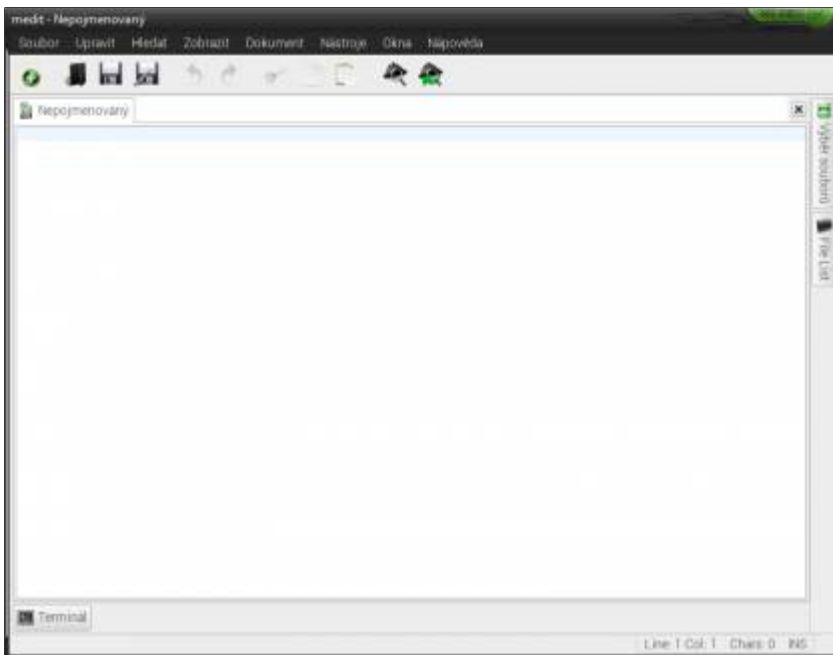
```
user@computer:~$ sudo apt-get install medit
```

Po instalaci se vám spouštěcí ikona programu zobrazí v *Menu -> Příslušenství -> Medit*.



Vlastní uživatelské rozhraní je čisté, elegantní a výkonné.





Linux  Mint  
*Ze svobody vzesta elegance*





Různé kódování, specifické pro daný programovací jazyk si můžete nastavit prostřednictvím nabídky *Úpravy* -> *Předvolby* -> *Jazyky*, kde vyberete konkrétní jazyk.

Celkově se jedná o velmi snadno použitelný a konfigurovatelný program. Hlavní webové stránky projektu jsou na <http://medit.bitbucket.org/>. Novinky naleznete také na [http://sourceforge.net/project/showfiles.php?group\\_id=167563](http://sourceforge.net/project/showfiles.php?group_id=167563).

Přeji příjemné hrátky s textem.

## Nainstalujte si FF-Multi Converter v Linux Mintu 14/13/12

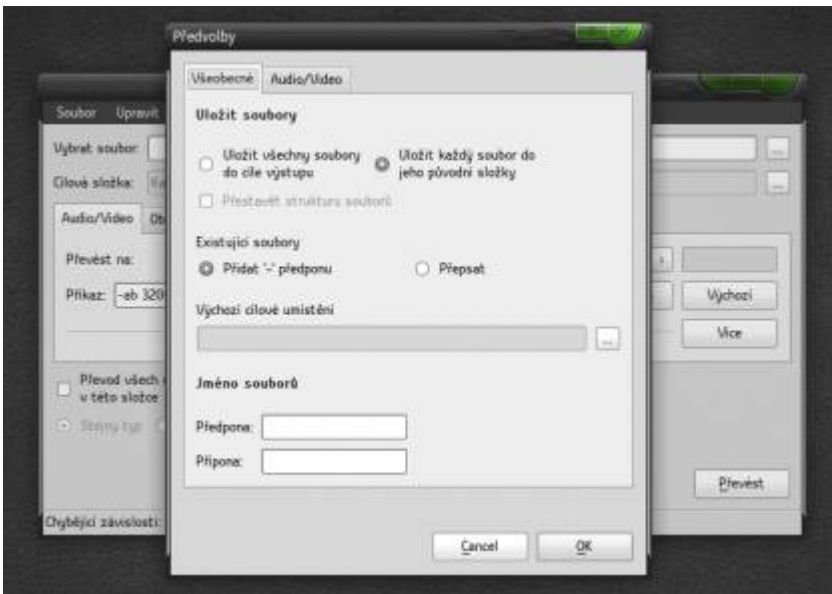
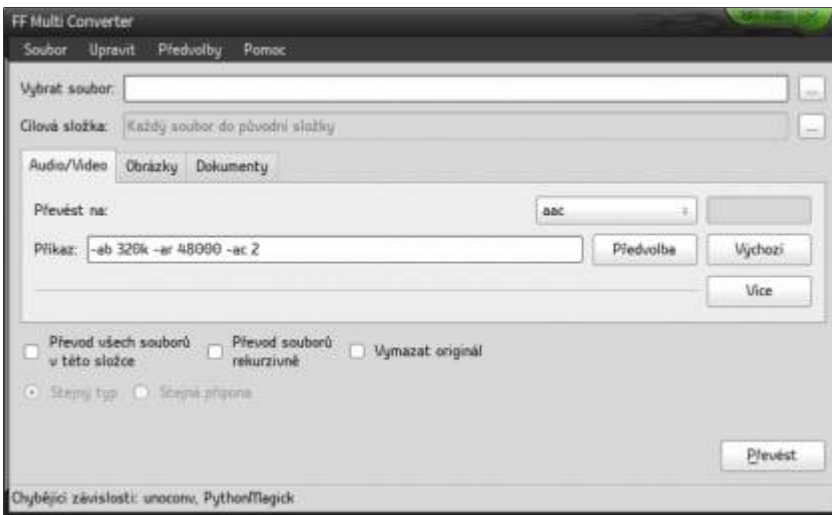
4. Březen, 2013 autor Satapouch

FF-Multi Converter je jednoduchá grafická aplikace, která umožňuje převádět soubory audio, video, obrázkové i dokumenty mezi všemi populárními formáty v kombinaci s jinými programy. Používá ffmpeg pro převod audio/video souborů, unoconv pro soubory dokumentů a knihovnu PythonMagick pro konverzi obrázkových souborů.

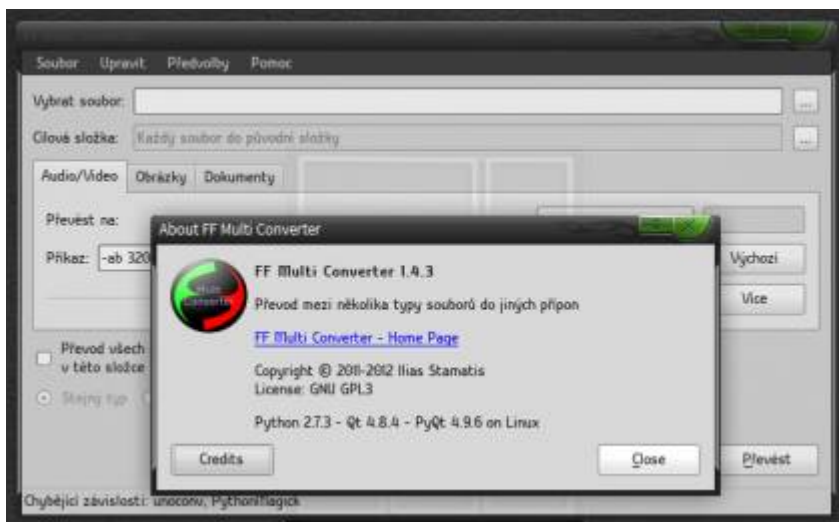


Cílem nástroje FF multi Converter je shromáždit všechny multimediální typy v jedné aplikaci a umožnit jejich konverzi za pomoci uživatelsky přívětivého rozhraní. Další možnosti a formáty budou postupně doplňovány. Aplikace je napsána v Pythonu a v PyQt. Veškerý kód je pod licencí GNU General Public License, verze 3. FF-Multi Converter je tedy svobodný software.





Linux  Mint  
Ze svobody vzesta elegance



### Vlastnosti:

- Konverze řady formátů souborů.
- Velmi snadno použitelné rozhraní.
- Přístup k běžným možnostem konverze.
- Nastavení ffmpeg pro převody audio / video.
- Možnosti pro ukládání a pojmenovávání souborů.
- Rekurzivní konverze.

### Podporované formáty:

○Audio / video formáty:

- aac, ac3, AFC, AIFF, amr, asf, au, avi, dvd, flac, flv, MKA, mkv, MMF, mov, mp3, mp4, mpg, ogg, ogv, PSP, rm, SPX, vob, wav, WebM, wma, wmv
- A další formáty, podporované ffmpeg.

○Obrazové formáty:

- bmp, CGM, DPX, EMF, EPS, FPX, GIF, JBIG, JNG, jpeg, MrSID, p7, pdf, Picon, png, ppm, PSD, rad, TGA, TIF, webp, XPM



## Formáty souborů dokumentů:

- doc -> odt, pdf
- html -> odt
- ODP -> pdf, ppt
- ods -> pdf
- odt -> doc, html, pdf, rtf, sxw, txt, xml
- ppt -> odp
- rtf -> odt
- SDW -> odt
- sxw -> odt
- txt -> odt
- xls -> ods
- xml -> doc, odt, pdf

Chcete-li nainstalovat si tedy FF-Multi Converter Linux Mintu, otevřete terminál (např. Ctrl + Alt + T) a zadejte následující příkazy:

```
user@computer:$ sudo add-apt-repository ppa:ffmulticonverter/stable
```

```
user@computer:$ sudo apt-get update
```

```
user@computer:$ sudo apt-get install ffmulticonverter
```

Po instalaci se vám zobrazí ikona pro spuštění aplikace v *Menu -> Zvuk & video -> FF-Multi Converter*. Domovské stránky projektu jsou <http://sites.google.com/site/ffmulticonverter/>, kde můžete nalézt další podrobnosti. Myslím si, že se jedná o velmi užitečný a při tom nenáročný prográmeček, který se tu a tam hodí každému.



# Makagiga - aplikace pro zápisky, úpravy textu a čtečka RSS

5. Březen, 2013 autor Satapouch

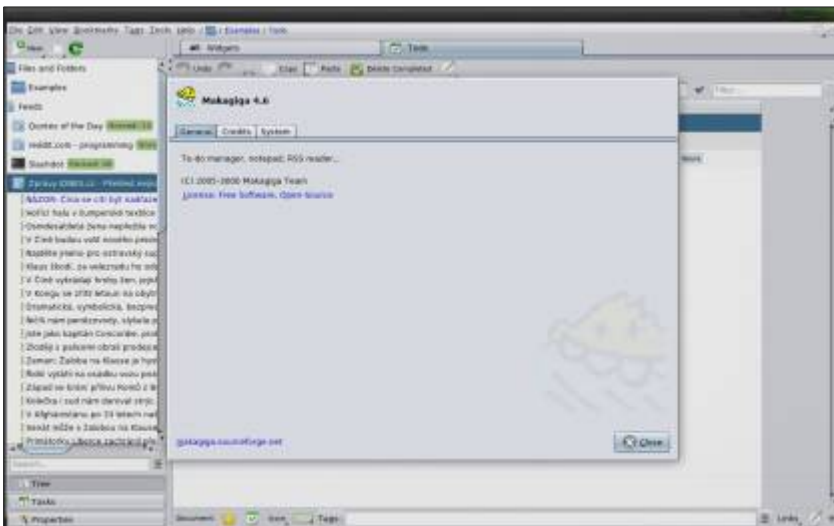
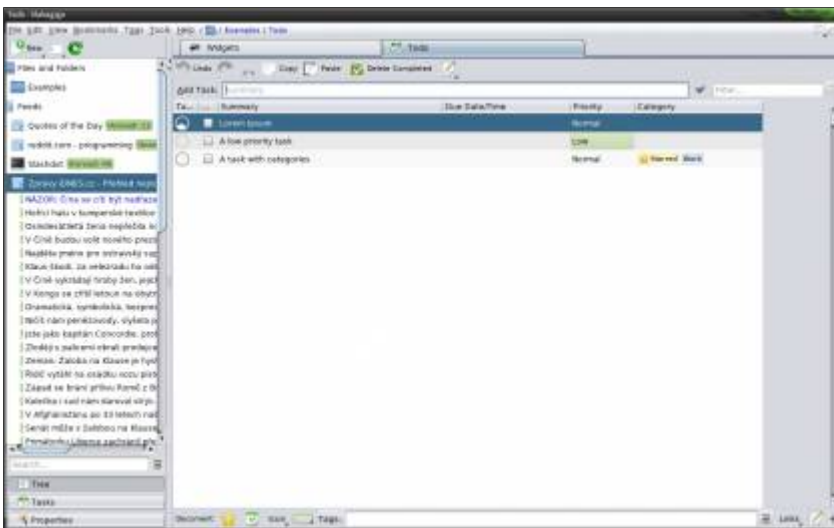
V dnešním článku si představíme další z méně známých programů, a sice aplikaci Makagiga. Jedná se snadno použitelný, multiplatformní open source nástroj pro plánování a zapisování různých úkolů a poznámek, může sloužit jako diář, k úpravám textu nebo i jako RSS čtečka. Pomocí řady dostupných pluginů lze aplikaci Makagiga rozšířit o další možnosti využití.



## Funkce

- Manažer úkolů, poznámkový blok
- Widgety (kalendář, poznámky, počasí atd.)
- Multiplatformní – verze pro GNU / Linux, Windows, ...
- Svobodný, šířený pod licencí open source
- Pluginy (doplňky, prohlížeč obrázků, RSS čtečka a další)





Poslední verze Makagiga má označení 4.6 a byla uvolněna cca před měsícem. Je v ní několik vylepšení a oprav, například:

- NOVINKA: integrovaný Notepad
- Widget Internet Search: lepší nabídka barev pro ikony
- NOVINKA: Instalátor pluginů: zobrazení autora, typu licence a domovské stránky v potvrzovacím okně
- Optimalizovan obrázků ikony loading in v okně Chooser
- Vylepšené zabezpečení účtu správce

- Lepší menu úkolů v systémové liště
- Aktualizován polský překlad
- Opravy a vylepšení uživatelského rozhraní

#### **Prohlížeč obrázků:**

- Opraveno zachování viditelnosti disku při exportu souboru
- Opravena barva pozadí při kopírování BMP obrázku

#### **Mazání soukromých dat:**

- Zobrazení velikosti adresáře v možnostech nástrojů
- Řazení seznamu dokumentů podle data nebo typu

#### **SDK:**

- Vymazány příklady pluginů a odkazy na dokumentaci
- Aktualizovány jednotlivé testy
- Změny API

#### **Instalace Makagiga v Linux Mintu**

Podmínkou pro správné fungování aplikace je, že musíte mít nainstalovanou Javu. Pokud jí ještě nemáte, nainstalujte si jí pomocí následujícího příkazu v terminálu:

```
user@computer:$ sudo apt-get install openjdk-7-jdk
```

Poté si stáhněte .deb balíček z [tohoto odkazu](#) a jednoduše kliknutím nainstalujte. Ikona pro spuštění aplikace se vám zobrazí v *Menu* -> *Kancelář* -> *Makagiga*.

Malou nevýhodu pro naše končiny bych viděl v absenci českého či slovenského překladu, ale ovládání je natolik intuitivní, že to zase až tak nevádí. Domovská stránka projektu je <http://makagiga.sourceforge.net>. Pluginy, jejichž instalace je velmi jednoduchá, stačí stáhnout a pomocí vestavěného instalátoru najít cestu ke staženému souboru a kliknutím instalovat, najdete na <http://makagiga.sourceforge.net/plugins.php>.



# Nový Kernel 3.8.2

5. Březen, 2013 autor sluplik

Mnoho změn a mnoho oprav... takový je nový Kernel 3.8.2



**V prvé řadě musím upozornit, že zásahy do Jádra ( Kernel ) jsou vždy na vlastní nebezpečí!**

Podrobnější informace o změnách naleznete [tu](#)

Výtah změn v této verzi:

- **ALSA: bt87x: Make load\_all parameter working again**
- **IB/srp: Avoid sending a task management function needlessly**
- **quota: autoload the quota\_v2 module for QFMT\_VFS\_V1 quota format**
- **usb: dwc3: Enable usb2 LPM only when connected as usb2.0**
- **b43: Fix lockdep splat on module unload**
- **iommu/amd: Initialize device table after dma\_ops**
- **target: Add missing mapped\_lun bounds checking during make\_mappedlun setup**

pro zjištění aktuálního Jádra spusťte terminál ( Ctrl+Alt+T ) a napište :

```
user@computer:$ uname -a
```

( pokud chcete mít své jádro zabezpečené a nechcete experimentovat s jádrem pak doporučuji si stáhnout Ksplice, které vám veškeré chybějící záplaty a zabezpečení automaticky stáhne a nainstaluje <http://www.ksplice.com/uptrack/download-ubuntu> . Pro LinuxMint 13 stahujte Ksplice Uptrack for Ubuntu 12.04 Precise a pro LinuxMint 14 stahujte Ksplice Uptrack for Ubuntu 12.10 Quantal )

## Linux Kernel 3.8.2 a jeho instalace

spusťte terminál ( Ctrl+Alt+T ) nakopírujte a nebo napište do terminálu:

```
user@computer:$ cd /tmp
user@computer:$ wget http://dl.dropbox.com/u/47950494/upubuntu.com/kernel-3.8.2 -O
kernel-3.8.2
user@computer:$ chmod +x kernel-3.8.2
user@computer:$ sudo sh kernel-3.8.2
user@computer:$ sudo reboot
```





Pokud se vám nedaří instalovat přes terminál, pak využijte deb balíčku a následnou instalaci můžete provést přes odkaz [tu](#)

## Linux Kernel 3.8.2 a jeho případná odinstalace

Pro odinstalaci, kterou jste si výše uvedeným postupem nainstalovali do terminálu napište:

```
user@computer:$ sudo apt-get purge linux-image-3.8.2*
```

Problém čtenáře s tímto Kernelem a jeho řešení:

Tento Kernel nemusí pracovat s grafickými ovladači AMD catalyst 13.1 a nvidia 310 , pokud máte jednu s těchto verzí ve svém Linuxu, pak vyzkoušejte jinou verzi ovladačů, většinou se to dalo tímto způsobem vyřešit.

Je potřeba použít ovladace pro Raring Ringtail (Ubuntu 13.04)

## LibreOffice 4.0.1 v Linux Mintu

*7. Březen, 2013 autor Satapouch*

Měsíc po vydání kancelářského balíku LibreOffice 4 přichází jeho první opravná verze 4.0.1. LibreOffice je silný kancelářský balík, zdarma a open source, použitelný pro GNU / Linux, Macintosh i Windows, který vám umožní pomocí šesti plnohodnotných aplikací vytvářet dokumenty a zpracovávat potřebná data. Obsahuje aplikace Writer, Calc, Impress, Draw, Math a Base. Podpora i dokumentace je poskytována zdarma za přispění velké, specializované komunity přispěvatelů, uživatelů a vývojářů.





### Linux Mint Czech - Nové funkce a opravy ve verzi 4.0.1:

- Zvýrazněn stupeň vázání textu;
- Automatické zalamování textu v Impress;
- Veškeré osobní údaje jsou nyní importovány již během instalace z uživatelského profilu;
- Nastavitelné měřítko textu v Impress a Draw;
- Firefox plugin akceptuje LibO 3.6;
- Je možné vyplnit text do pole - funkce - zástupný symbol - text;
- V sešitu se nyní zobrazují chybné mřížky;
- Provedena základní implementace EMF;
- Již nepadá language tag při otevření v Ubuntu 12.10 64bit;
- Skryté volby "Vložit speciální" a "Vložit objekt aplikace Visio: image";
- Grafy jsou nyní vykreslovány automaticky;

Další funkce a informace naleznete [zde](#).

Chcete-li nainstalovat LibreOffice 4.0.1 v Linux Mintu, otevřete terminál (např. Ctrl + Alt + T ) a



zadejte následující příkazy:

```
user@computer:$ sudo add-apt-repository ppa:libreoffice/ppa
```

```
user@computer:$ sudo apt-get update
```

```
user@computer:$ sudo apt-get install libreoffice
```

Problém a otázka čtenáře:

je fajn, že je nová verzia, akurát mi totálne vypadla slovenčina

Řešení problému čtenáře:

Slovenčinu a slovenský "help" nainštaluješ cez centrum softvéru "libreoffice slovak" funguje to, skúsil som to.

## Nová verzia multiplatformového decentralizovaného systému riadenia aplikácií - 0install 2.0

7. Březen, 2013 autor dodoedo

Pod licenciou LGPL bola uvoľnená [nová verzia multiplatformového decentralizovaného systému riadenia aplikácií - 0install 2.0](#). Systém 0install umožňuje vývojárom distribuovať aplikácie priamo z ich webových stránok, a zároveň poskytuje ďalšie funkcie, ako sú automatické aktualizácie, zdieľané knižnice, spracovanie závislostí, overovanie zdrojov pre digitálne podpisy. Systém nenahrádza tradičné balíčkovacie systémy ale dopĺňa ich, a prevádzkuje obvyklé archívy tar.gz/zips s kompletnými metadátami v XML. Na [zrkadlových serveroch 0install](#) je k dispozícii viac ako tisíc balíčkov pre operačné systémy Linux, Windows, MacOS X, FreeBSD a Solaris. Okrem toho, v inštalácii distribúcie GoboLinux sa používa ako primárny prostriedok pre balíčkovanie. Podporuje simultánnu inštaláciu rôznych verzií toho istého programu. Pre prácu, ktorá vyžaduje administrátorské privilégia sú aplikácie nainštalované vo vašom domovskom adresári. Každý program je nainštalovaný v podadresári, ktorý zjednodušuje organizáciu rôznych chroot-prostredí a sandboxov pre podozrivé aplikácie. 0install sa snaží čo najviac zdieľať knižnice medzi rôznymi aplikáciami a umožňuje analýzu závislostí obsiahnutých v pravidelných úložiskách distribúcií a už nainštalovaných programov.



# Package Converter - převod mezi různými typy balíčků

8. Březen, 2013 autor Satapouch

Tu a tam je vám může stát, že potřebujete převést nějaký balíček softwaru do jiného typu archivu, než je k dispozici. Pro tento účel je vhodná aplikace Package Converter, která dokáže provádět vzájemnou konverzi formátů souborů Red Hat rpm, Debian deb, Stampede slp, Slackware tgz, a Solaris pkg. Pokud tedy chcete použít v Linux Mintu balíček z jiné linuxové distribuce, můžete jej pomocí Package Converteru převést do svého preferovaného formátu balíčku (v našem případě .deb) a poté si jej nainstalovat. Není ovšem žádná záruka, že vám konvertovaný balíček bude správně fungovat a tudíž nemusí fungovat ani nainstalovaný program. Package Converter také podporuje balíčky LSB. Můžete tedy konvertovat mezi deb, rpm, tgz, LSB, slp, pkg, a to vzájemně mezi všemi.



Package Converter je napsán v jazyku REALbasic.



## Závislosti:

- alien
- fakeroot

## Standardní funkce:



- převod mezi formáty deb, rpm, tgz, LSB, slp, pkg
- podpora vzájemné konverze
- GUI rozhraní

ejte

### Instalace balíčku Package Converter v Linux Mintu

Nejprve si musíte stáhnout potřebný .deb balíček z [tohoto odkazu](#), poté jej nainstalujete dvojklikem na stažený archiv. Ikona aplikace se vám zobrazí v *Menu -> Systémové nástroje -> Package Converter*.

### Použití

Stačí jen vybrat soubor s balíčkem, který chcete převést a zadat složku, do které chcete uložit výsledný soubor. Dále zadejte formát balíčku, do kterého jej chcete převést.

Např. chcete-li převést soubor opera.rpm do formátu .deb v domovské složce:

Nejprve vyberte soubor opera.rpm. a poté domovskou složku pro uložení výsledného souboru .deb.

Následně vyberte ze seznamu balíčků typ .deb a klepněte na tlačítko "Convert!"

### Známé-chyby:

- Cesta k souboru a cesta k výsledné složce nesmí obsahovat žádné mezery, jinak se konverze nezdaří. Příklad: /home/uživatel/nejaka\_slozka/opera.deb
- Pole pro zadání názvu nepodporuje issue-2. Musíte zadat výstupní název kliknutím do výstupního okna pomocí kláves *CTRL + A + C* a počkat několik sekund, než stisknete *C*
- Chcete-li použít popis balíčku, zadejte jej do uvozovek, např. "Balíček Opera je bla bla ...", jinak se při konverzi vyskytne chyba.

Domovská stránka projektu je <https://code.google.com/p/foxoman/>, kde najdete i jiné zajímavé aplikace.



# Nová verzia Linux init systému - systemd 198

8. Březen, 2013 autor dodoedo

Nová verzia [systemd 198 je tu](#) a ponúka nám veľké množstvo zmien (noviniek). Filozofické pozadie vzniku projektu init systému *systemd* vzniklo z uvedomenia si slobody (vývoja), danej obrovským množstvom možností a vlastností, ktoré (*cggroups, fanotify() call, API calls*) ponúka samotne linuxové jadro a jeho architektúra. Jedná z výziev sa volá uplatnenie dôslednej paralelizácie procesov bootovania a vytvorenie kvalitných interfejsov pre správu systému. Ako príklady perfektne fungujúcich nástrojov na spravovanie bootovania a služieb sú nástroje, obsiahnuté v Mac OS a OS Solaris. Pred príchodom *systemd* sa ako *Linux init* systém používalo predovšetkým *sysvinit* (alternatívne *Upstart*). *Sysvinit* sa iba minimálne líšilo od toho unixového *sysvinit*, zavedeného už pre pár desiatkami rokov. Teraz *systemd* riadi celé runtime-správanie sa linuxového 'userspace' a umožňuje tak napríklad správne vykonanie procesu *kill-nutia linuxového procesu*, bez problémových následkov.

## Script pro stažení fotky dne z National Geography

9. Březen, 2013 autor Satapouch

Při sobotě si dáme něco pro odlehčení, takovou malou vychytávku, určenou milovníkům fotografií přírody a dění v ní. Jedná se o skript pro stažení fotografie dne ze stránek National Geography. Pokud nevíte, o co se jedná, můžete se podívat na stránku [National Geography](#) s fotkou dne přímo. Spustíte-li tento skript, automaticky se stáhne fotografie dne do složky ~ /Obrázky a přejmenuje se na "today\_ngeo.jpg" (můžete si snadno změnit složku pro ukládání i název obrázku malou úpravou skriptu). Zde je kompletní, původní script z GitHub, účet patří jeho autorovi s nickem joshscheuder:



```
#!/bin/bash
# Copyright (c) 2011 Josh Schreuder
# http://www.postteenageliving.com
#
# Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy
# of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal
# in the Software without restriction, including without limitation the rights
# to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell
# copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is
# furnished to do so, subject to the following conditions:
#
# The above copyright notice and this permission notice shall be included in
# all copies or substantial portions of the Software.
#
# THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR
```



```

# IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,
# FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE
# AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER
# LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM,
# OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN
# THE SOFTWARE.
# *****
# *** OPTIONS
# *****
# Set this to 'yes' to save a description (to ~/description.txt) from ngeo page
GET_DESCRIPTION="yes"
# Set this to the directory you want pictures saved
PICTURES_DIR=~Pictures
# *****
# *** FUNCTIONS
# *****
function get_page {
    echo "Downloading page to find image"
    wget http://photography.nationalgeographic.com/photography/photo-of-the-day/
--quiet -O- 2> /dev/null |
    grep -m 1 http://images.nationalgeographic.com/*.jpg -o > /tmp/pic_url
}
function clean_up {
    # Clean up
    echo "Cleaning up temporary files"
    if [ -e "/tmp/pic_url" ]; then
        rm /tmp/pic_url
    fi
}
# *****
# *** MAIN
# *****
echo "======"
echo "== N GEO Wallpaper =="
echo "======"
# Set date
TODAY=$(date +%Y%m%d)
# If we don't have the image already today
if [ ! -e ~/Pictures/${TODAY}_ngeo.jpg ]; then
    echo "We don't have the picture saved, save it"
    get_page
    # Got the link to the image
    PICURL=`/bin/cat /tmp/pic_url`
    echo "Picture URL is: ${PICURL}"
    echo "Downloading image"
    wget --quiet $PICURL -O $PICTURES_DIR/${TODAY}_ngeo.jpg
# Else if we have it already, check if it's the most updated copy
else
    get_page
    # Got the link to the image
    PICURL=`/bin/cat /tmp/pic_url`
    echo "Picture URL is: ${PICURL}"
    # Get the filesize

```



```

SITEFILESIZE=$(wget --spider $PICURL 2>&1 | grep Length | awk '{print $2}')
FILEFILESIZE=$(stat -c %s $PICTURES_DIR/${TODAY}_ngeo.jpg)
# If the picture has been updated
if [ $SITEFILESIZE != $FILEFILESIZE ]; then
    echo "The picture has been updated, getting updated copy"
    rm $PICTURES_DIR/${TODAY}_ngeo.jpg
    # Got the link to the image
    PICURL=`/bin/cat /tmp/pic_url`
    echo "Downloading image"
    wget --quiet $PICURL -O $PICTURES_DIR/${TODAY}_ngeo.jpg
# If the picture is the same
else
    echo "Picture is the same, finishing up"
fi
fi
clean_up

```

Stačí jen zkopírovat a vložit tento skript do souboru, vytvořeného v textovém editoru (např. Gedit) a označit jej jako spustitelný. Poté, kdykoliv jej spustíte, bude fotka dne stažena do vaší složky Obrázky.

Poznámka: Chcete-li, aby byl tento skript spustitelný, stačí otevřít terminál a zadat:

```
user@computer:~$ sudo chmod +x /cesta/ke/skriptu
```

Tento skript stáhne fotografii dne v rozlišení 800x600px. Pokud chcete stáhnout fotku např. v rozlišení 1600x1200px s vodoznakem National Geography, pak stačí upravit řádek #37 ve skriptu takto:

```
grep -m 1 http://images.nationalgeographic.com/.*1600x1200.*.jpg -o > /tmp/pic_url
```

Chcete-li pak automaticky každý den spouštět tento skript a mít tak pravidelný přísun nových fotografií, zadejte si příkaz pro jeho spuštění do Aplikací spouštěných při přihlášení.





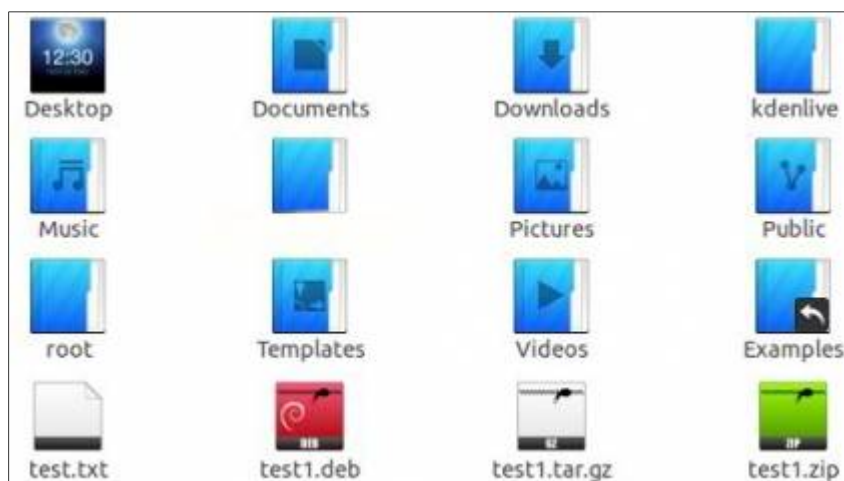
# Motivy ikon NitruX2, NitruX a INX v Linux Mintu

10. Březen, 2013 autor Satapouch

Již delší dobu jsme se nezaměřili na motivy ikon pro Linux Mint, a tak to dnes napravíme a popíšeme si pro jistotu hned tři motivy - NitruX2, NitruX a INX. Všechny jsou sice již poměrně známé, leč nedávno byly aktualizovány, tudíž neuškodí jejich obnovení.

## Motiv první: NitruX2

Motiv NitruX2 vychází z tématu ikon NitruX OS. Jedná se o jednoduchý, čistý a minimalistický set ikon, vhodný jak pro světlejší, tak i pro tmavší motivy vzhledu. Použití minimalistického přístupu ve vzhledu ikon tak umožní lepší a přehlednější uspořádání vašeho desktopu.



Chcete-li si nainstalovat motiv ikon NitruX2 v Linux Mintu otevřete terminál (např. Ctrl + Alt + T ) a zadejte následující příkazy:

```
user@computer:~$ sudo add-apt-repository ppa:noobslab/nitruX-os
```

```
user@computer:~$ sudo apt-get update
```

```
user@computer:~$ sudo apt-get install nitruX-icons2
```

## Motiv druhý: NitruX-OS

Ikony NitruX-OS jsou k dispozici v různých verzích, takže si vybere každý. Na ploše vypadají opravdu skvěle a lze je použít s jakýmkoliv motivem vzhledu. Na screenshotech si můžete prohlédnout pár ukázek.

*NitruX*





*Nitrux-Azure*



*Nitrux-Buttons*



*Nitrux-Clear-All*



*Nitrux-Colors*



*Nitrux-Dark*



*Nitrux-Mint*





Chcete-li si nainstalovat motiv ikon NitruX-OS v Linux Mintu otevřete terminál (např. Ctrl + Alt + T) a zadejte následující příkazy:

```
user@computer:~$ sudo add-apt-repository ppa:noobslab/nitruX-os
```

```
user@computer:~$ sudo apt-get update
```

```
user@computer:~$ sudo apt-get install nitruX-icons
```

### Motiv třetí: INX

INX jsou tmavé ikony, které ideálně vypadají s lehkými motivy. INX byly vytvořeny na základě motivů ikon iOS a jsou v podstatě inspirovány ikonami Matrilineare. Téma INX obsahuje krásnou sadu symbolů, šitou na míru těm, kteří chtějí mít dobře vypadající pracovní plochu.





Chcete-li si nainstalovat motiv ikon NitruX-OS v Linux Mintu otevřete terminál (např. Ctrl + Alt + T) a zadejte následující příkazy:

```
user@computer:~$ sudo add-apt-repository ppa:noobslab/nitruX-os
```

```
user@computer:~$ sudo apt-get update
```

```
user@computer:~$ sudo apt-get install inX-icons
```

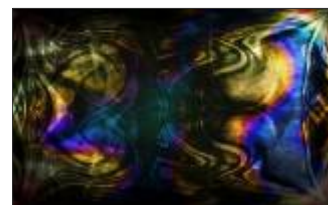
Po nainstalování stačí už jen nastavit si požadovaný motiv ikon v nastavení pracovního prostředí nebo prostřednictvím nástroje Ubuntu Tweak a můžete si užívat krásných ikon na svém desktopu.

## Motiv Cinnamonu Crudeoil

*11. Březen, 2013 autor Satapouch*

Po dlouhé době jsem objevil nový motiv Cinnamonu s názvem Crudeoil, a tak se s vámi o něj podělím a zalíbí-li se vám, můžete si ho i stáhnout a nainstalovat.

Crudeoil je velmi podařený motiv, vyvedený ve zvláštním, tmavě zeleném odstínu. Hlavní panel má pěkný barevný přechod, menu je lehce transparentní. Autorem motivu je Dee, který odvedl opravdu pěknou práci. Crudeoil se bude hodit spíše k tmavším tématům dekorace oken a GTK+, ale ani se světlými to nevypadá špatně, vynikne právě ten kontrast.





Výtka se bohužel bude opět týkat použitých fontů. Autor použil písma Sans a Sans-serif, což se mi opravdu nelíbí, neboť zejména na panelu vypadá písmo humpolácky. Stačí však použít např. font Felipe nebo Nikodecs a výsledek je o něčem jiném. Stále mi však není jasné, proč si dá někdo práci s vytvořením pěkného motivu a pak to zkaží použitým fontem. Jak si font motivu změnit jsme zde již několikrát zmiňovali, ale raději to ještě zopakujeme. Ve složce motivu si otevřete textový soubor cinnamon.css a na 6. řádku najdete text:

**font-family:** sans, **sans-serif**;

Zde přepíšete názvy fontů sans a sans-serif na ty, které chcete použít. Jen podotýkám, že použité písmo musíte mít v systému nainstalované, jinak se vám samozřejmě v motivu nezobrazí. Načež soubor uložte, uzavřete a změna písma je ukončená.

## Instalace

Instalace motivu je jednoduchá a zvládne jí každý. Potřebný archiv si stáhněte z [tohoto odkazu](#). Rozbalený archiv poté nakopírujte do skryté složky `.themes` v domovském adresáři. Druhou variantou je nakopírovat rozbalený archiv pod rootem do `/usr/share/themes`. Teď už si jen vyberte nainstalovaný motiv v Nastavení Cinnamону nebo pomocí nástroje Ubuntu Tweak a máte hotovo.

Pokud vás zaujal i použitý wallpaper, můžete si ho stáhnout [zde](#).

## Motivy Mediterranean pro Linux Mint

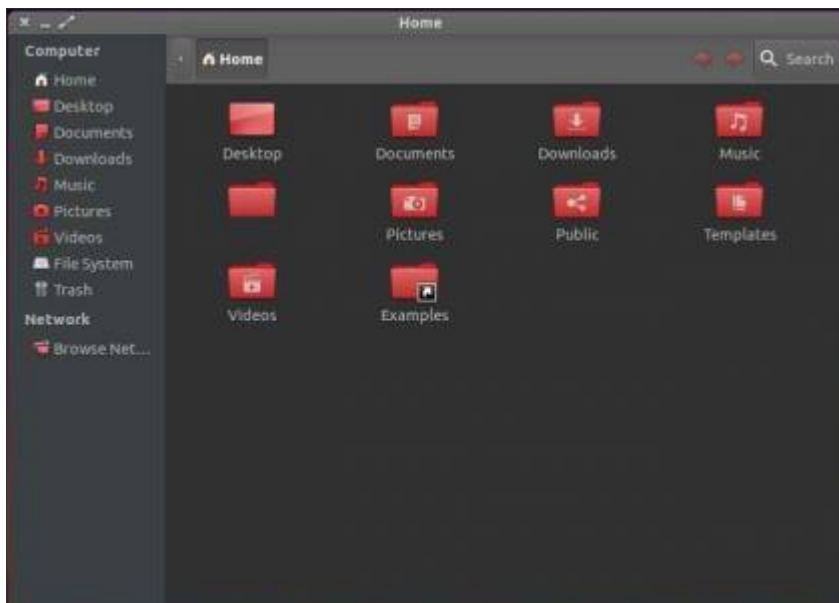
12. Březen, 2013 autor Satapouch

Po motivech ikon a motivu Cinnamону se dnes do třetice budeme věnovat zkrášlení vašeho desktopu. Tentokrát si posvítime na témata GTK+, konkrétně



na ta, skrývající se pod názvem Mediterranean. Jedná se o celou sérii tmavých motivů, jež byla nedávno vydána ve verzi 2.01. Motivy jsou určeny uživatelům, preferujícím tmavší vzhled svého desktopu. Tato série má celkem 11 různých variant, a jak pro GTK 3, tak pro GTK 2. Dá se říci, že všechny motivy jsou stejné, jen s různými barevnými variacemi a některými rozdílnými bitmapami:

#### *Mediterranean-Dark*

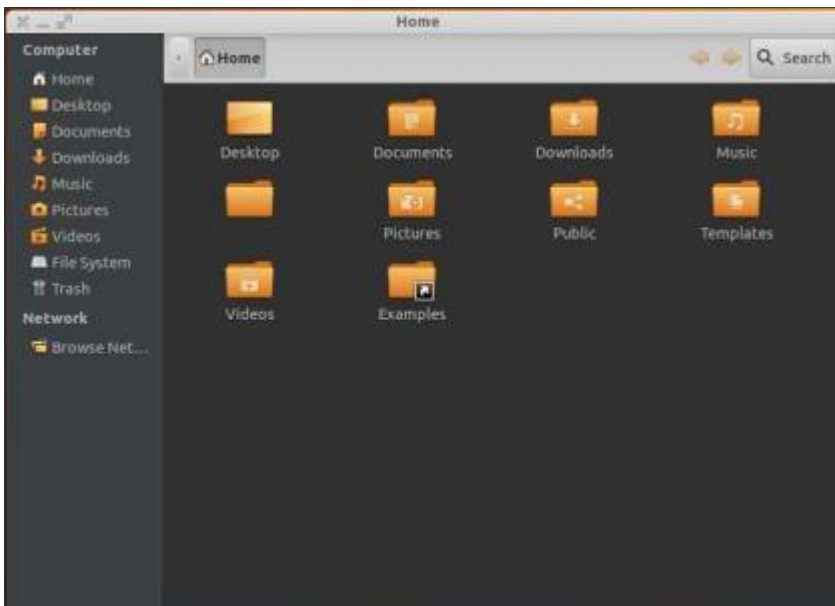


#### *Mediterranean-Darkest*



#### *Mediterranean-Gray-Dark*





*Mediterranean-Light*



*Mediterranean-Light-Darkest*







*Mediterranean-Night*

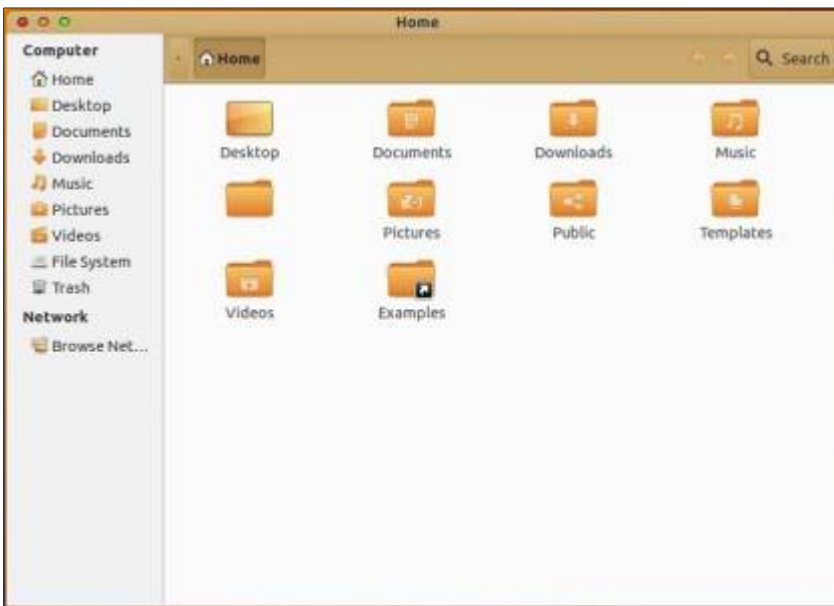


*Mediterranean-Night-Darkest*





*Mediterranean-Tribute*

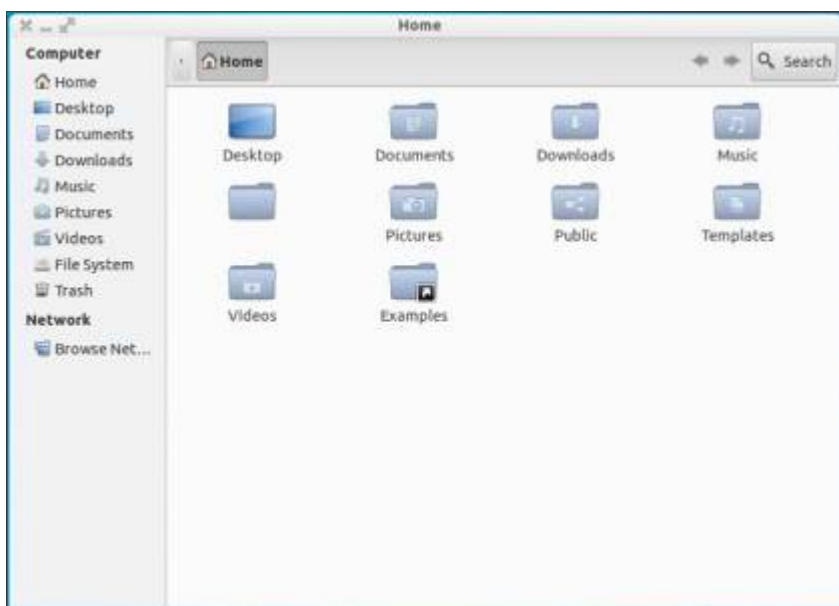


*Mediterranean-Tribute-Blue*



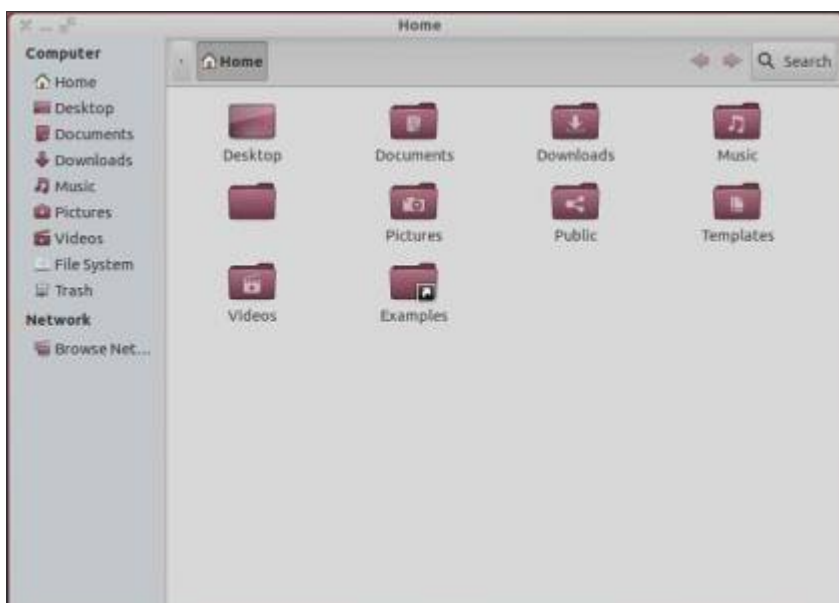


*Mediterranean-White*



*Mediterranean-White-Night*





### Novinky v této verzi:

- Oprava: chyba progress baru v x-noise
- Oprava: chyba panelu nástrojů v Synapticu – GTK 3
- Fixována chyba ikon v Xfce
- Přidáno několik motivů oken pro Xfce: Darkest series, Tribute a TributeBlue
- Změněný GtkSwitch
- Změněná tlačítka Meta-city v MediterraneanWhite
- Lepší přizpůsobení možností: tabs-themed.css
- Přidáno přizpůsobení možností tabs-themed-dark.css – podobně jako u tabs-themed lze tak lépe přizpůsobit tmavá témata (MediterraneanDark, MediterraneanDarkest, MediterraneanGrayDark, MediterraneanTributeDark)
- Další drobné opravy

Chcete-li si tedy nainstalovat sérii motivů Mediterranean v Linux Mintu, otevřete Terminál (např. Ctrl + Alt + T ) a zadejte následující příkazy:

```
user@computer:~$ sudo add-apt-repository ppa:noobslab/themes
```



```
user@computer:$ sudo apt-get update
```

```
user@computer:$ sudo apt-get install mediterranean-theme
```

Po instalaci si již jen zvolíte vybraný motiv GTK+ v nastavení pracovního prostředí nebo pomocí nástroje Ubuntu Tweak a můžete se kochat novým vzhledem vašeho desktopu.

## PixelSwapper - rychlá úprava obrázků

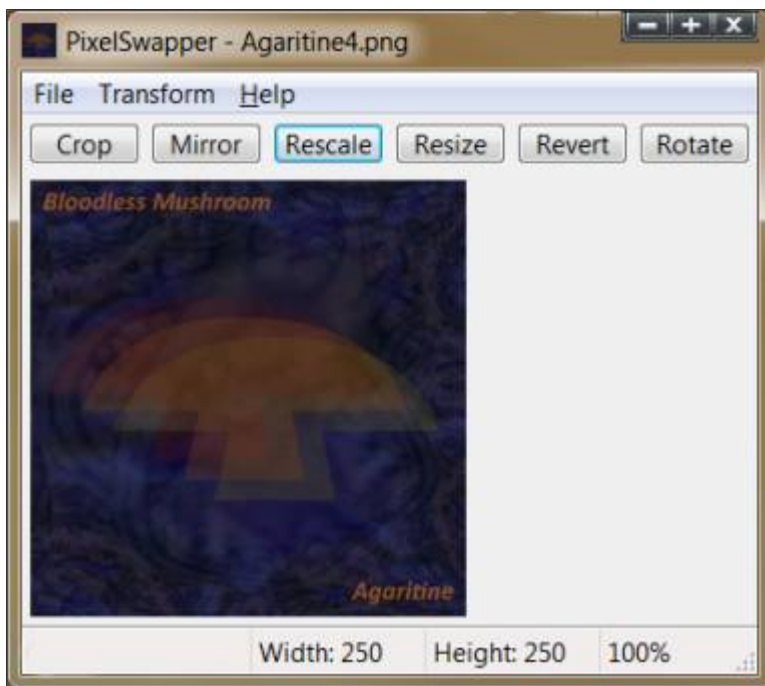
*13. Březen, 2013 autor Satapouch*

V dnešním článku vám představíme malý a lehký program pro základní úpravu obrázků. Má název PixelSwapper a je to jednoduchý, ale účinný nástroj pro manipulaci s fotografiemi. Je velmi snadno použitelný a podporuje celou řadu formátů souborů. Jeho pomocí lze obrázky ořezávat, měnit velikost a otáčet snímky pro fotoalba, aukce, webové stránky, tapety na plochu a další.



PixelSwapper můžete také použít pro převod z jednoho formátu do druhého.

Máte obrázek např. ve formátu TIF a chcete jej převést na JPG? Není nic jednoduššího, stačí otevřít TIF soubor v PixelSwapperu a potom jej uložit jako JPG... Práce v PixelSwapperu je velmi snadná a rychlá - jednak přes tlačítka pro každou operaci, ale můžete také použít klávesové zkratky nebo si vybrat volby z menu. Pokud tedy nepotřebujete v aplikaci pro úpravu fotografií matoucí rozhraní a zbytečné funkce, které jí zpomalují, nainstalujte a používejte PixelSwapper - je to snadné, rychlé a funkční.



Linux  Mint  
*Ze svobody vzesta elegance*



Instalace je velmi jednoduchá, neboť PixelSwapper je k dispozici pro Linux Mint ve standardních repozitářích. Stačí tedy zadat název aplikace do vyhledávacího pole ve Správci softwaru nebo v Synapticu a poté několika kliknutími nainstalovat.

### **Vlastnosti:**

- Podporuje formáty BMP, GIF, ICO, IFF, JPG, PCX, PNG, PNM, TGA, TIF, a XPM.
- Oříznutí v kterékoliv části snímku.
- Otáčení ve směru i proti směru hodinových ručiček.
- Vertikální i horizontální zrcadlení.
- Změna velikosti na jakýkoliv rozměr.
- Konverze formátů.
- Převod obrázků na odstíny šedé.
- Přívětivé uživatelské rozhraní umožňuje jednoduchou práci s obrázky.
- Umožňuje vkládání ze schránky a drag&drop.
- Tisk a náhled před tiskem obrázků.
- Automatické přizpůsobení snímku, aby se vešly na obrazovku.



**Poslední vydanou verzí je PixelSwapper 1.21, kde byly provedeny tyto změny:**

- Opravena chyba s výběrem typu souboru v dialogu "Uložit jako".
- Jméno souboru se objeví v titulku okna při otevření souboru.
- Miniatura aktuálně otevřeného souboru je nyní používána jako ikona okna.

PixelSwapper je velmi jednoduchá a nenáročná aplikace a pokud s obrázky provádíte jen základní operace a nechce se vám používat sofistikovanější nástroje, je to program právě pro vás. Domovská stránka projektu je [http://zetacentauri.com/software\\_pixelswapper.htm](http://zetacentauri.com/software_pixelswapper.htm).

## Photorec - obnova smazaných dat

*13. Březen, 2013 autor ulo*

Pokud se vám již někdy stalo, že najednou jste se z nějakého důvodu nemohli dostat ke svým datům na disku nebo flashce, ale ta data byste přesto tak rádi chtěli zachránit, pak je na zvážení vyzkoušet si aplikaci Photorec.



Jedná se o terminálovou aplikaci na obnovu dat z disku či flashky. Photorec je součást balíčku TestDisk, takže k použití je potřeba tento balíček nejprve nainstalovat.

Je přítomen ve standardních repozitářích, takže instalace je jednoduchá buď přes Synaptic nebo přes známý příkaz v terminálu:

```
$ sudo apt-get install testdisk
```

Podmínka použití je, že se obnovované soubory vždy obnovují na jiný fyzický disk nebo na jiný oddíl téhož disku. Je tedy třeba mít na paměti, že před spuštěním aplikace musí být v počítači připojen další disk (třeba i flashka) nebo oddíl.

Photorec se může startovat z právě běžícího systému nebo ho lze použít z nějakého LiveCD systému (např. SystemRescueCD). Druhá možnost se hodí především v případě, že nelze číst systémový disk a potřebujeme z něho dostat data.

**Ovládání Photorec je jednoduché a provádí se pomocí těchto kláves:**

- šipky - nahoru/dolů/doleva/doprava
- Enter - potvrzení
- klávesa "q" - návrat do předchozí nabídky





Pojďme si tedy na krátkém příkladu ukázat, jak obnovit data. Jak již víme z předešlého textu, před spuštěním Photorecu je potřeba mít připojený nějaký "záchranný" disk nebo oddíl. Pak si spustíme v terminálu Photorec s právy superuživatele:

```
$ sudo photorec
```

### Po otevření rozhraní aplikace postupujeme dle níže uvedených kroků:

- ze seznamu vypsaných disků vybrat ten, na kterém je oddíl, ze kterého se má obnovovat (nebo-li ten, který se bude obnovovat)
- pokud se obnovuje na klasickém PC nebo NB (většinou to tak je), tak v nabídce zvolit hned první variantu typu oddílu (INTEL)
- z vypsaných oddílů na vybraném disku šipkami dolů/nahoru vybrat ten, ze kterého se má obnovovat, ale zatím nepotvrzovat Enterem
- šipkou doprava vybrat volbu `FileOpt` a potvrdit Enterem
- ze zobrazeného menu vybrat typy souborů, které je potřeba hledat a obnovit (mezerníkem se označí/odznačí jednotlivý typ souboru, klávesou "s" se odznačí vše, klávesou "b" se uloží výběr pro další použití)
- po výběru typu souborů se přes klávesu "q" vrátit do původní nabídky
- šipkou doleva označit volbu `Search` a potvrdit Enterem
- zvolit formát vybraného oddílu a potvrdit Enterem
- zvolit `Free` pro prohledání uvolněného místa po smazání souborů a opět potvrdit Enterem
- nyní se vypíše adresářová struktura, kde se pohybem přes šipky a Enter zvolí již připojený záchranný disk nebo oddíl (čili ten, na který se budou data zachraňovat)
- po potvrzení klávesou "y", kam se mají obnovené soubory ukládat, se spustí samotná záchrana a vypisuje se průběh
- nyní je čas na kávu nebo čaj, podle chuti... (záleží na tom, jak velký a jak zaplněný je zachraňovaný disk)
- po skončení záchrany jsou obnovená data na výše zvoleném záchranném disku či oddílu v adresářích ve formátu `recup_dir.1`, `recup_dir.2`... atd. (počet adresářů záleží na množství obnovených dat)

Tato aplikace mi již několikrát pomohla zachránit a obnovit data (nebo značnou část dat) pro mé známé či kolegy.



Toto je druhé vydání sesbíraných článků z našeho webu v offline verzi pro elektronické čtečky, tablety, notebooky, PC, či jiné zařízení, které umí přečíst formát PDF. Pokud potřebujete překonvertovat do jiného formátu, pak to lze například programem Calibre, který je dostupný pro všechny OS...

... veškeré starší a novější články naleznete na našem webu



[www.linux-mint-czech.cz](http://www.linux-mint-czech.cz)

